

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

**ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
МІСЬКОГО ГОСПОДАРСТВА імені О. М. БЕКЕТОВА**

А. Л. Литвинов, М. Ю. Воєводіна

ПРАКТИКУМ З ЧИСЕЛЬНИХ МЕТОДІВ

НАВЧАЛЬНИЙ ПОСІБНИК

**Харків
ХНУМГ ім. О. М. Бекетова
2024**

УДК 517.9(075.8)

Л64

Автори:

Литвинов Анатолій Леонідович, доктор технічних наук, професор кафедри комп'ютерних наук та інформаційних технологій Харківського національного університету міського господарства імені О. М. Бекетова;

Воєводіна Марія Юріївна, старший викладач кафедри комп'ютерних наук та інформаційних технологій Харківського національного університету міського господарства імені О. М. Бекетова

Рецензенти:

Федорович Олег Євгенович, доктор технічних наук, професор, завідувач кафедри комп'ютерних наук та інформаційних технологій Національного аерокосмічного університету імені М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»;

Костенко Олександр Борисович, кандидат фізико-математичних наук, доцент кафедри комп'ютерних наук та інформаційних технологій Харківського національного університету міського господарства імені О. М. Бекетова

*Рекомендовано до друку Вченою радою ХНУМГ ім. О. М. Бекетова,
протокол № 2 від 28 вересня 2023 р.*

Литвинов А. Л.

Л64 Практикум з чисельних методів : навч. посіб. / А. Л. Литвинов, М. Ю. Воєводіна ; Харків. нац. ун-т міськ. госп-ва ім. О. М. Бекетова. – Харків : ХНУМГ ім. О. М. Бекетова, 2024. – 193 с.

Практикум містить навчальний матеріал із практичних занять із дисципліни «Чисельні методи». Він відповідає програмі дисципліни для студентів спеціальностей 122 – Комп'ютерні науки, 126 – Інформаційні системи та технології, 151 – Автоматизація та комп'ютерно-інтегровані технології. Кожне практичне заняття супроводжується відповідним теоретичним матеріалом, який доповнює лекційний матеріал. До кожного практичного заняття наведені варіанти виконання, зразок виконання і питання для самодіагностики.

УДК 517.9(075.8)

© А. Л. Литвинов, М. Ю. Воєводіна, 2024
© ХНУМГ ім. О. М. Бекетова, 2024

ЗМІСТ

ВСТУП	6
1 ІНСТРУМЕНТАРІЙ КУРСУ «ЧИСЕЛЬНІ МЕТОДИ»	8
1.1 Теоретична частина.	8
1.1.1 Загальна характеристика системи Maple	8
1.1.2 Основні засоби управління Maple.	10
1.1.3 Основи роботи із системою Maple	12
1.1.4 Робота з довідковою системою Maple	16
1.1.5 Основні оператори, команди та функції ядра Maple.	17
1.1.6 Побудова графіків у системі Maple.	29
1.1.7 Засоби програмування	33
1.2 Завдання на практичне заняття	36
Контрольні запитання.	37
2 ПОХИБКИ.	38
2.1 Теоретична частина.	38
2.1.1 Абсолютна та відносна похибки.	38
2.1.2 Дії з наближеними числами	40
2.2 Завдання на практичне заняття	42
Контрольні запитання.	44
3 РОЗВ'ЯЗКИ РІВНЯНЬ З ОДНІЄЮ ЗМІННОЮ	45
3.1 Теоретична частина.	45
3.1.1 Загальний підхід до розв'язання рівнянь з однією змінною ...	45
3.1.2 Метод половинного поділу	48
3.1.3 Розв'язання рівнянь з однією змінною методом Ньютона.	51
3.1.4 Розв'язання рівнянь з однією змінною методом січень	53
3.2 Завдання на практичне заняття	56
3.2.1 Розв'язок рівнянь з однією змінною половинним діленням – дихотомія.	56
3.2.2 Розв'язок рівнянь з однією змінною методом січень	59
Контрольні запитання.	61
4 ОПЕРАЦІЇ З МАТРИЦЯМИ	63
4.1 Теоретична частина.	63
4.1.1 Основні поняття матриць.	63
4.1.2 Дії над матрицями.	64
4.1.3 Визначники	66
4.1.4 Поняття оберненої матриці	68
4.1.5 Алгоритм знаходження оберненої матриці методом Гаусса ...	69
4.1.6 Алгоритм обчислення визначника матриці методом Гаусса. ...	71

4.1.7 Алгоритм обчислення визначника матриці шляхом її розкладання на дві матриці.	72
4.2 Завдання на практичне заняття	74
4.2.1 Обчислення визначника та оберненої матриці за методом Гаусса.	74
4.2.2 Обчислення визначника шляхом розкладення на дві трикутні матриці.	77
Контрольні запитання.	80
5 РОЗВ'ЯЗОК СИСТЕМ ЛІНІЙНИХ РІВНЯНЬ	81
5.1 Теоретична частина.	81
5.1.1 Системи лінійних рівнянь	81
5.1.2 Матричний метод розв'язання систем лінійних рівнянь	82
5.1.3 Розв'язок систем лінійних рівнянь за правилом Крамера	83
5.1.4 Розв'язання систем лінійних рівнянь методом Жордана – Гаусса	84
5.1.5 Наближений розв'язок систем лінійних рівнянь методом простої ітерації.	88
5.1.6 Наближений розв'язок систем лінійних рівнянь модифікованим методом Зейделя	93
5.2 Завдання на практичне заняття	96
5.2.1 Точний розв'язок систем лінійних рівнянь	96
5.2.2 Розв'язок систем лінійних рівнянь методом простої ітерації	100
5.2.3 Розв'язок систем лінійних рівнянь модифікованим методом Зейделя.	102
Контрольні запитання.	107
6 РОЗВ'ЯЗОК ДИФЕРЕНЦІАЛЬНИХ РІВНЯНЬ	109
6.1 Теоретична частина.	109
6.1.1 Звичайні диференціальні рівняння.	109
6.1.2 Диференціальні рівняння першого порядку	110
6.1.3 Лінійні диференціальні рівняння n -го порядку зі сталими коефіцієнтами.	114
6.1.4 Поняття про системи звичайних диференціальних рівнянь	121
6.1.5 Чисельний розв'язок звичайних диференціальних рівнянь.	123
6.1.6 Метод Ейлера розв'язку звичайних диференціальних рівнянь	123
6.1.7 Метод Рунге – Кутта розв'язку звичайних диференціальних рівнянь	128
6.2 Завдання на практичне заняття	130
6.2.1 Аналітичний розв'язок диференціальних рівнянь	131
6.2.2 Чисельний розв'язок диференціальних рівнянь за методом Ейлера	134
6.2.3 Чисельний розв'язок диференціальних рівнянь за методами	136

Ейлера, Рунге – Кутта у системі Maple	
Контрольні запитання.	140
7 НАБЛИЖЕННЯ ФУНКЦІЙ	141
7.1 Теоретична частина.	141
7.1.1 Інтерполяція функцій.	142
7.1.2 Пряма побудова інтерполяційного багаточлена	143
7.1.3 Інтерполяційний багаточлен Лагранжа	145
7.1.4 Інтерполяція сплайнами.	147
7.1.5 Апроксимація функцій.	150
7.1.6 Апроксимація табличних даних двопараметричними функціями	153
7.2 Завдання на практичне заняття	161
7.2.1 Інтерполяція функцій багаточленом Лагранжа	161
7.2.2 Порівняльний аналіз методів наближення функцій	164
7.2.3 Апроксимація даних двопараметричними функціями	169
Контрольні запитання.	172
8 ЧИСЕЛЬНЕ ДИФЕРЕНЦІЮВАННЯ ТА ІНТЕГРУВАННЯ ФУНКЦІЙ	173
8.1 Теоретична частина.	173
8.1.1 Наближені методи чисельного диференціювання.	173
8.1.2 Загальний підхід до чисельного інтегрування	178
8.1.3 Формула трапецій обчислення визначеного інтеграла	179
8.1.4 Формула Симпсона обчислення визначеного інтеграла	180
8.1.5 Тестовий приклад чисельного інтегрування	182
8.2 Завдання на практичне заняття	186
8.2.1 Наближені методи чисельного диференціювання.	186
8.2.2 Наближені методи чисельного інтегрування.	188
Контрольні запитання	191
СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ.	192

ВСТУП

Чисельні методи становлять окрему область математики та застосовуються для вирішення різних математичних завдань у числовому вигляді, придатному для практичного використання.

Під час використання **аналітичних** методів розв'язання математичної задачі у низці випадків вдається виразити результат за допомогою кінцевих формул. Наприклад, розв'язання квадратної системи лінійних рівнянь $AX = B$, записаної в матричному вигляді, має вигляд $X = A^{-1}B$. Підстановка у цю формулу конкретних числових значень матриці системи та вільних членів веде до конкретного числового результату. Рішення в аналітичному вигляді є найбільш привабливими, оскільки дозволяють не лише кількісно, а й, що не менш важливо, якісно проаналізувати досліджувані параметри. У той же час у більшості завдань аналітичні методи можуть дати рішення лише у загальному вигляді і для практичного використання отриманого результату необхідно використовувати **чисельні** методи.

Візьмемо, наприклад, теорію систем масового обслуговування [2, 3]. Дослідження найпростішої однолінійної системи з довільним вхідним потоком, довільно розподіленим часом обслуговування та необмеженою чергою приводить до інтегрального рівняння Ліндлі для функції розподілу часу

очікування вигляду
$$W(t) = \begin{cases} \int_0^t W(t-y)dC(y), & t > 0, \\ 0, & t \leq 0, \end{cases}$$
 де $C(y) = \int_0^y B(y+t)dA(t)$, а

$A(t)$ і $B(t)$ функції розподілу, які описують, відповідно, вхідний потік та час обслуговування. **Аналітичного розв'язку** цього рівняння відносно $W(t)$, коли $A(t)$ і $B(t)$ має певний математичний вигляд, немає. Нехай $A(t)$ – це ерлангівський розподіл k -го порядку, а $B(t)$ – це гіперекспоненційний розподіл m -го порядку. Дослідження такої системи проведено в [4]. Для обчислення часу очікування заявки в черзі отримано такий аналітичний вираз

$$\bar{t}_{оч} = \sum_{i=1}^m \left[\frac{1}{\lambda(z_i - 1)} - \frac{1}{\mu_i} \right],$$
 де z_i – корінь рівняння
$$\sum_{i=1}^m \frac{b_i \mu_i}{\mu_i + \lambda(1-z)} - z^k = 0$$
 відносно

z . Це рівняння не має аналітичного розв'язку. Його можна розв'язати тільки чисельними методами, які дозволяють обчислити числове значення функції $\bar{t}_{оч}$ за конкретних числових значень λ і μ_i .

Якщо для дослідження конкретної системи математичними методами потрібно знайти залежність $y = f(x)$, то розв'язати задачу чисельно – значить

для заданої послідовності значень аргументу (вузлів) x_0, x_1, \dots, x_n , не знаходячи виразу для розв'язку у вигляді аналітичної функції, наближено із заданою точністю обчислити значення y_0, y_1, \dots, y_n цього розв'язку у всіх вузлах. Численні методи застосовуються скрізь, де потрібно практично застосовувати ті чи інші математичні методи і моделювання. Вони є єдиними, коли необхідно досліджувати системи, що описуються інтегральними та диференціальними рівняннями у частинних похідних.

Чисельні методи вирішення завдань поділяються на точні та наближені. До точних відносять такі методи, які дозволяють отримати розв'язання задачі з будь-якою заздалегідь заданою точністю. Прикладом може бути операція знаходження квадратного кореня з додатного дійсного числа. Наближені методи не надають такої можливості. У цих випадках під час побудови рішення має бути проведена оцінка похибки або залишкового члена. Чисельні методи розв'язання задач також розбиваються на дві групи. До першої відносяться так звані прямі методи – алгоритми, що дозволяють за кінцеву, заздалегідь певну кількість арифметичних дій отримати розв'язання задачі. Другу групу становлять методи послідовних наближень, так звані ітераційні методи.

Чисельні методи дозволяють звести розв'язок математичної задачі до виконання кінцевої кількості доволі простих операцій над числами, водночас результати отримуються у вигляді числових значень. Ці операції повинні бути впорядковані у вигляді точного формального опису процесу – алгоритму, який реалізується на комп'ютері. Для реалізації сформованого алгоритму можна використовувати відповідний додаток: табличний процесор MS Excel або Scalc, систему комп'ютерної математики Matlab, Mathcad або Maple, систему програмування високого рівня C++, Java або Python.

Студентам спеціальностей 122 – Комп'ютерні науки та 126 – Інформаційні системи та технології рекомендовано виконувати практичні завдання на C++, Java або Python. Розв'язки задач на Maple наведені в посібнику тільки для прикладу.

Розділи 1–2 написані М. Ю. Воєводиною, розділи 3–8 та вступ написані професором А. Л. Литвиновим.

1 ІНСТРУМЕНТАРІЙ КУРСУ «ЧИСЕЛЬНІ МЕТОДИ»

1.1 Теоретична частина

1.1.1 Загальна характеристика системи Maple

Maple – це інтегрована програмна математична система, орієнтована на символічне та чисельне вирішення математичних завдань, яка має потужну вбудовану мову програмування (подібна до Бейсік). Кількість використовуваних функцій, які охоплюють всі розділи математики та суміжні дисципліни, доходить до 3 000, що практично виключає програмування під час вирішення конкретних завдань.

Основні можливості:

1. Розв'язання задач лінійної алгебри.
2. Розв'язання задач математичного аналізу.
3. Інтегральні перетворення Фур'є, Лапласа.
4. Розв'язання диференціальних рівнянь.
5. Розв'язання задач теорії ймовірностей та математичної статистики.
6. Розв'язання задач статистичної обробки інформації.
7. Графічна візуалізація обчислень; побудова двовимірних та тривимірних графіків у різних системах координат.
8. Завдання анімаційних графіків та їхнє програвання.


Maple дозволяє підготовляти файли в форматі HTML для передачі по мережі «Інтернет», а також перетворювати файли в формат LaTeX.

Maple реалізований в середовищі операційної системи Windows і має сумісний з нею інтерфейс. Система має чудово виконану довідкову систему із великою кількістю прикладів. Maple безперервно розвивається, в експлуатації є кілька реалізацій (4–15), багато в чому схожих один з одним, але з можливостями, що додаються. Для Maple 8 розроблено русифікатор (крім допомоги), на думку автора, не зовсім вдалий.

Основним об'єктом Maple для введення інформації, яка згодом заноситься у файл, є документ або робочий лист (Worksheet). Новий документ створюється під час запуску системи або за командою «File/New». Спочатку він має ім'я Untitled(N), $N = 1, 2, \dots$. Після редагування документ може бути записаний на диск під своїм ім'ям командою «File/Save As...».

Мінімальними структурними одиницями документа Maple є параграф (Paragraph) та група (Execution Group). Параграфи складаються з текстових рядків та використовуються для підготовки текстової інформації. Група є основним діалоговим об'єктом Maple і складається з осередку введення, куди

заносяться команди, текстові коментарі, та осередки виведення, куди система Maple заносить результати обчислень, графіки, різні повідомлення. До групи можуть включатись і параграфи. Група обрамляється зліва прямокутною скобою ($[$). Запрошенням Maple для введення команди є знак « \langle », під час введення тексту він відсутній. Команди вводяться червоним кольором. Позиція введення чергового символу відзначається курсором ($|$). Для перемикання комірки введення між режимами введення команди або текстового коментаря використовується команда «Edit/Input mode» або клавіша «F5». Для введення параграфа використовується команда «Insert/Paragraph►» (до курсора або після курсора). Для введення групи в довільне місце робочого листа використовується команда «Insert/Execution Group» (до курсора або після курсора). Для введення параграфів та груп після поточного положення курсора можна використовувати відповідні кнопки панелі інструментів.

Робота з Maple переважно ведеться в інтерактивному режимі: запит у вигляді математичного вираження, команди – результат, запит – результат і т. д., хоча можливий і програмний підхід до вирішення конкретних завдань. Запис функцій та команд ведеться на Maple-мові і багато в чому схожий на звичайні мови програмування. Також можливий запис математичних виразів у природній математичній формі з використанням спеціальної палітри математичних символів. Якщо запис ведеться на Maple-мові, то отриманий вираз можна перетворити на природну математичну форму. Для цього необхідно поставити курсор на початок команди та клацнути мишею по кнопці , що знаходиться на початку панелі форматування вхідних виразів.

Для підготовки наукових публікацій використовується так звана інертна (невиконувана) форма команд. Запис виразів в інертній формі практично нічим не відрізняється від звичайного тексту, крім того, що функції в інертній формі починаються з великої літери; є можливість за допомогою другої кнопки на панелі форматування вхідних виразів перейти від інертної форми виразу в активну.

Розглянемо копію екрана Maple з типовими прикладами роботи із системою, зображену на рисунку 1.1.

Весь екран поділяється на декілька областей. У самому верху знаходиться титульний рядок із назвою системи та ім'ям поточного документа. Під нею знаходиться рядок головного меню. Ще нижче панель інструментів, а нижче її панель форматування вхідних виразів. Під час введення тексту панель форматування вхідних виразів замінюється звичайною панеллю форматування. Основну частину вікна займає робоча область, заповнена

групами та параграфами. Математичні вирази, записані на Maple-мові, повинні закінчуватися або «;» або «:» (так званими фіксаторами).

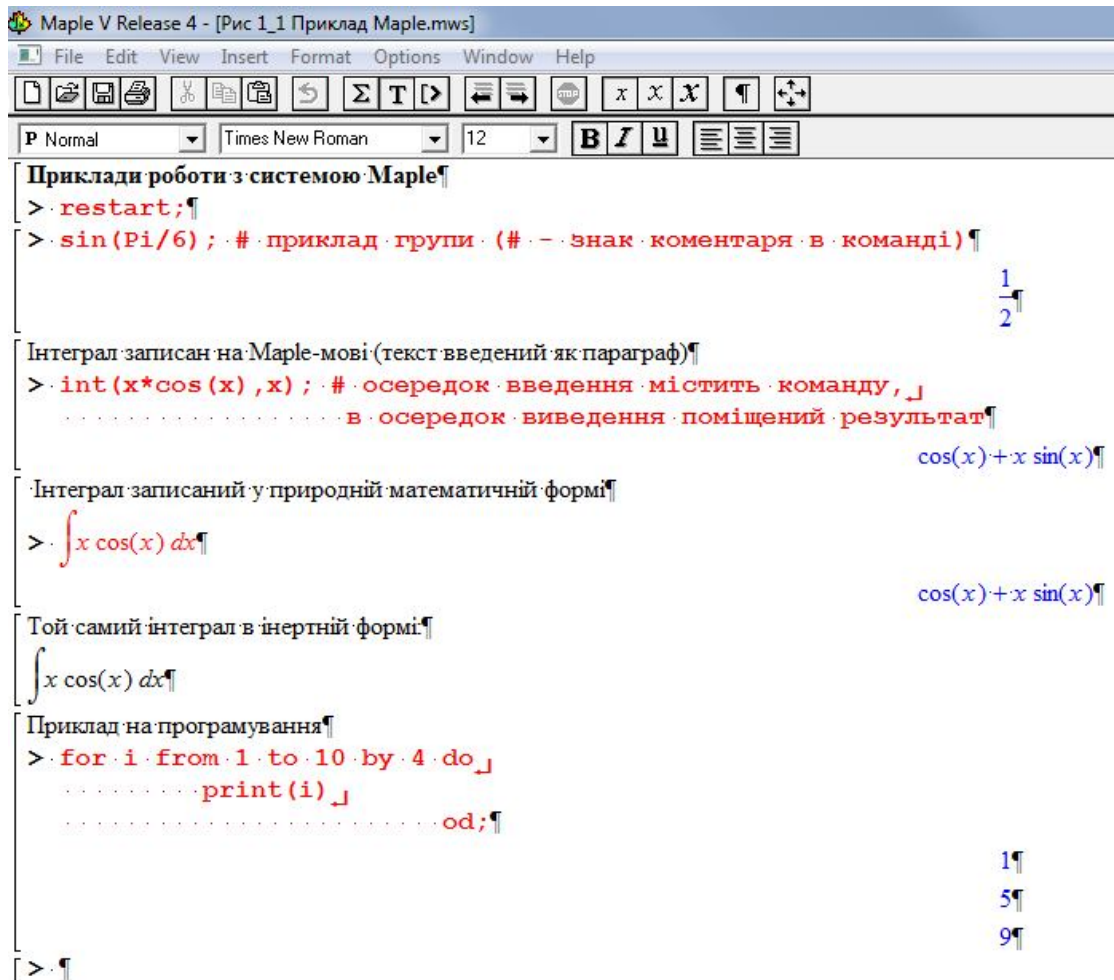


Рисунок 1.1 – Екран Maple з типовими прикладами роботи із системою

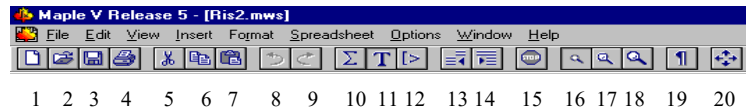
Процес роботи із робочим листом називається сеансом; як видно з рисунка 1.1, практично весь сеанс складається з окремих груп, що реалізують відпрацювання математичних виразів, що вводяться.

1.1.2 Основні засоби управління Maple

До засобів управління Maple відносяться: головне меню, панель інструментів, панель форматування (для текстових виразів), панель форматування вхідних виразів (для команд на Maple-мові), контекстні меню, що викликаються клацанням правої кнопки миші по тому чи іншому об'єкту. Для набору математичних виразів можуть використовуватись символна палітра (для набору грецьких літер), палітра математичних виразів (рис. 1.2) та палітра для заповнення матриць. Виклик цих палітр здійснюється за

допомогою команди «View/Palettes►». Введено можливість роботи з електронною таблицею (Spreadsheet). Виклик режиму роботи з електронною таблицею здійснюється командою «Insert/Spreadsheet», після чого стають доступними команди пункту головного меню Spreadsheet.

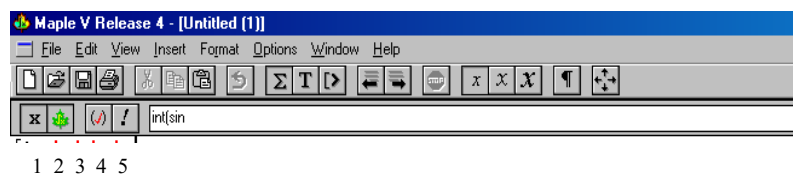
Пункти головного меню Maple максимально уніфіковані з операційною системою Windows. Звичайно, додані специфічні команди.



- 1 – Створення нового документа. 2 – Відкриття документа.
- 3 – Збереження активного документа. 4 – Друк активного документа.
- 5 – Вирізання. 6 – Копіювання. 7 – Вставка.
- 8 – Скасування останньої операції. 9 – Відновлення скасованої операції.
- 10 – Перемикання комірки введення на введення. 11 – Перемикання комірки введення на математичне вираження в інертній формі, введення тексту.
- 12 – Вставка нової групи. 13 – Видалення поточної секції.
- 14 – Створення секції або підсекції. 15 – Переривання обчислень.
- 16 – Виведення малими символами (100%). 17 – Виведення середніми символами (150%).
- 18 – Виведення великими символами (200%).
- 19 – Виведення недрукованих символів.
- 20 – Повне розкриття активного вікна

Рисунок 1.2 – Пункти головного меню Maple

Призначення кнопок панелі інструментів (Tool Bar) подано на рисунку 1.3



- 1 – Перемикання між стандартною та текстовою формою математичного вираження.
- 2 – Перемикання між активною та інертною та формою математичного вираження.
- 3 – Перевірка та корекція тексту англійською мовою.
- 4 – Виконання поточного виразу.
- 5 – Поле редагованого виразу.

Рисунок 1.3 – Призначення кнопок панелі інструментів

Математичні вирази, які вводяться в комірку введення, повинні закінчуватися фіксаторами (; або :). Символ «;» задає виведення результатів обчислень у комірку виведення, символ «:» блокує виведення результатів

обчислень. Закінчення введення виразу фіксується натисканням «Enter». Якщо під час введення вираз не міститься на одному рядку, він автоматично переноситься на наступний рядок. Натисканням комбінації клавіш «Shift + Enter» можна встановити примусове перенесення виразу на новий рядок. Це робиться для надання документу наочності.

Групи можуть об'єднуватися в так звані секції та підсекції. Секція починається з кнопки зі знаками «+» та «-». На рисунку 1.4 наведено приклад секції та підсекції, а також палітри математичних виразів.

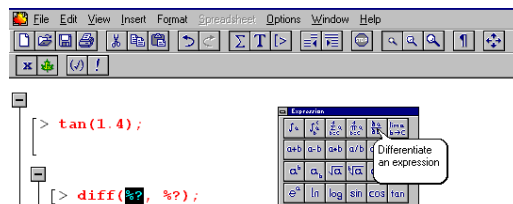


Рисунок 1.4 – Приклад секції та підсекції, а також палітри математичних виразів

Знак «+» показує, що секція закрита і все, що в ній, невидиме, але бере участь у всіх обчисленнях. Знак «-» показує, що секція відкрита. У секції доцільно поміщати допоміжні обчислення, які варто оглядати постійно. Створення секцій та підсекцій здійснюється командами «Insert/Section», «Insert/Subsection» та відповідною кнопкою на панелі форматування вхідного виразу. Відкриття та закриття секцій здійснюється клацанням по кнопці початку секції, а також командами «View/Expand All Sections» та «View/Collapse All Sections».

1.1.3 Основи роботи із системою Maple

Загалом Maple є програмною системою для роботи з математичними висловлюваннями. Математичний вираз може містити оператори, операнди та функції з параметрами. Вирази в Maple можуть змінюватися (еволюціонувати) відповідно до математичних законів або заданих правил перетворення або подання. Наприклад, функція спрощення виразів `simplify` здатна спрощувати багато математичних виразів, записаних як її параметри:

`>simplify((a^2-2*a*b+b^2)/(a-b));`

$$a-b$$

Як зазначалося раніше, математичний вираз має закінчуватися так званим фіксатором: це чи точка з комою «;» або двокрапка «:». Символ «;» закінчує (фіксує) вираз і задає виведення результатів, символ «:» блокує виведення результатів (самі обчислення разом із тим можуть виконуватися).

Фіксатори виконують роль роздільників виразів, якщо в рядку їх кілька. Введення виразу закінчується натисканням клавіші «Enter». Водночас курсор введення може бути у будь-якій позиції рядка.

Символьні дані, якщо вони стоять не в параграфі або в текстовому коментарі, обрамляються знаками зворотного апострофа «'»:

```
>int(cos(x),x);  
sin(x)  
>'int(cos(x),x)';  
int(cos(x),x).
```

Для вставки коментаря, що не виводиться, у рядок, що містить математичний вираз, використовується знак «#»:

```
>diff(x^n,x): # – це похідна.
```

Варто зазначити, що з українськими літерами у командах система працює нестійко.

У Maple використовується ряд зумовлених констант:

Pi- $\pi = 3,141 \dots$; 1 – уявна одиниця; infinity – нескінченність;

як основа натурального алгоритму числа е рекомендується використовувати $\exp(1)$.

Maple виводить результати обчислень з певною точністю (за замовчуванням 10 цифр). Командою

```
>Digits:=n: можна вказати точність у n цифр.
```

Maple складається з ядра, написаного на мові програмування Сі і містить ретельно оптимізовані процедури, і пакетів розширення, написаних на Maple-мові, що поставляються із системою. Пакети можуть доповнюватися, модифікуватися, чим забезпечується розширення та адаптація системи. Після звернення до ядра відразу вказується відповідна функція, а після звернення до пакета спочатку вказується ім'я пакета та потрібна функція. Наприклад,

```
>with('linalg'): # виклик пакета розв'язання задач лінійної алгебри
```

```
>M:=matrix(2,2,[a,b,c,d]); #формування квадратної матриці та її заповнення
```

$$M = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

Результати, що виходять після виконання аналітичних та чисельних перетворень, не завжди виводяться у потрібній формі. Якщо вираз – скалярна змінна, її значення буде виведено в осередку виводу. Для більш складних змінних типів виводяться не їхні значення, а просто повторюється ім'я змінної. Просто повторюються імена невизначених змінних. Для отримання результату в потрібному вигляді його у низці випадків необхідно піддати спеціальній процедурі оцінювання. Ця процедура виконується за допомогою кількох

спеціальних функцій: **eval(expr)**, **evalf(expr,n)**, **evalm(mexpr)** та інших.

Наприклад

```
> sin (1.);
```

```
.8414709848
```

```
>sin(1);
```

```
sin(1)
```

```
>evalf(sin(1),4);
```

```
.8415.
```

Багато математичних виразів мають різні тотожні форми. Часто перетворення виразу з однієї форми в іншу дозволяє отримати результат наочніший і зручний для аналізу. Крім того, різні функції Maple працюють з різними формами виразів та різними типами даних. Тому велике значення має цілеспрямоване перетворення виразів та даних. Основною функцією для такого перетворення є функція **convert(expr, form, opt1, opt2,...)**, де **expr** – вираз, який необхідно перетворити, **form** – найменування форми, на яку буде перетворено вираз, **optI** – опції перетворення. Список форм налічує 67 найменувань:

а) **decimal** – задає перетворення числа в десяткове подання з двійкового, вісімкового і шістнадцяткового;

б) **float** – задає перетворення числа на речове подання;

в) **fraction** – задає перетворення числа на раціональне як відношення цілих чисел;

г) **exp** – задає перетворення функції на експоненційний вигляд і т.д.

Приклад:

```
>convert(2.46,fraction); # Перетворення числа з дійсного в дробове
```

```
123/50.
```

Ще однією потужною функцією перетворення виразів є функція **combine**. Вона забезпечує об'єднання показників статечних функцій, перетворення тригонометричних та деяких інших функцій.

Ця функція може записуватися у трьох формах:

```
combine(f)
```

```
combine(f, name)
```

```
combine(f, name, opt1, opt2, ...),
```

де **f** – будь-який вираз, множина або список виразів, **name** – ім'я, список або множина імен, **opt1, opt2, ...** – імена опцій.

У другому аргументі можна використовувати такі функції:

**exp ln power trig psy polylog radical abs signum plus atatsign
conjugate plot product range.**

Як опції можуть вказуватися такі:

arctan atatsign conjugate exp ln polylog power Psi radical trig.

Приклади застосування функції combine подані нижче:

```
> combine(exp(2*x)^2,exp);  
exp(4 x)  
> combine(2*sin(x)^2+2*cos(x)^2);  
2  
> combine(sin(x)*cos(x));  
½ sin(2x).
```

Maple працює з числами, символьними даними, списками, векторами, матрицями, наборами та таблицями.

Числа, з якими працює Maple, можуть бути: цілими десятковими (1, 325), раціональними у вигляді відношення цілих чисел (123/50), дійсними (1.56, 123.5623E-12), комплексними (4+6*I), двійковими (10011101), вісімковими та шістнадцятковими (B23A).

Символьні дані – це ланцюжки символів, які зазвичай використовуються для створення текстових блоків. В одних випадках Maple сам ідентифікує рядок як текст (зокрема, під час введення параграфу, коли вводиться інформація в комірку введення як текст, відсутній символ «>»). Водночас до рядка додається спеціальна внутрішня ознака. В інших випадках необхідно явно вказати, що послідовність символів є рядком, обрамляючи його оберненими апострофами, наприклад `sin(x)`.

Об'єкти Maple можна поєднувати в множини та списки.

Множина створюється за допомогою фігурних дужок { , }:

```
> B:={c,f,w+n,3,7,7,i};  
B := {3, 7, i, f, c, w+n}.
```

У множині автоматично усуваються елементи, що повторюються, і елементи множини можуть переставлятися відповідно до внутрішніх правил.

Для двох множин можна використовувати оператори об'єднання (union), перетину (intersect) та виключення (minus). Приклади:

```
> {d,u,o,r,r,e} union {d,t,q,r};  
{t, u, r, d, o, e, q}  
> {d,u,o,r,r,e} intersect {d,t,q,r};  
{r,d}  
> {d,u,o,r,r,e} minus {d,r};  
{u, o, e}.
```

Доступ до елементів множини B з і-го до j-го можна здійснити виразом B[i..j], до і-го елементу – B[i]. Порожня множина задається виразом [].

Списки створюються квадратними дужками [,].

> **D1:=**[5,7,3,5,f,w,b,h];

D1: = [5, 7, 3, 5, f, w, b, h].

Списки перетворюються і виводяться суворо тому порядку, у якому були задані. Списки широко застосовуються для завдання векторів та матриць. Доступ до елементів списку здійснюється аналогічно до множин.

1.1.4 Робота з довідковою системою Maple

Maple має дві взаємопов'язані системи допомоги. Одна з них оперативна (online) дає змогу викликати потрібну довідку в командному режимі. Для цього достатньо набрати в командному рядку слово «help» чи «?» (знак питання) з наступним зазначенням шуканого слова в лапках, наприклад:

> **help(sin);**

або

> **?sin.**

У цьому випадку після натискання клавіші «Enter» буде отримано довідку функції sin. Таке звернення застосовується для бібліотечних функцій та зарезервованих (ключових) слів системи. Його недоліком є те, що потрібно знати ім'я оператора або функції, за якою очікується отримання довідки. На екрані дисплея буде виведено докладне повідомлення (довідка) англійською мовою про призначення та правила запису (синтаксису) відповідної функції, оператора або пакета застосувань.

Дуже корисним засобом є виділення та вибір прикладів із довідок. Для цього використовується клавіша «Ins», якій намічають початок та кінець виділень. Можна також виділити приклад, переміщуючи мишу з лівою натиснутою клавішею. Зрештою, використовуючи команду «Copy Examples» у позиції Edit головного меню вікна довідки, можна скопіювати у буфер усі приклади. Після цього, закривши вікно довідки, можна перенести в документ приклади, що є в буфері.

Можна також виділити будь-яке слово в тексті, за яким потрібно отримати довідку, і вибрати «Help» в головному меню. Крім того, можна встановити курсор на будь-яке слово і, натиснувши клавішу «F1», отримати довідку про це слово (якщо вона є в системі).

Основні засоби управління довідковою системою Maple зосереджені позиції Help головного меню.

1.1.5 Основні оператори, команди та функції ядра Maple

Оператори Maple слугують для конструювання виразів і застосовуються разом із операндами. До основних операторів Maple відносяться:

+ додавання; - віднімання; * множення; / розподіл; ** або ^ зведення у ступінь; := присвоєння; mod обчислення модуля; ! факторіал, . чи cat конкатенація (об'єднання); and логічне І; or логічне АБО і т.д.. Крім того, користувач має можливість створювати свої оператори за допомогою оператора define.

Для скасування присвоєння значень окремим змінним (наприклад, x), які надалі можна не використовувати, можна використовувати вираз >x:= 'x'. Для одночасного скасування надання значень всім змінним можна використовувати команду «restart».

На відміну від інших мов програмування Maple істотно розширені функції оператора присвоєння (:=). З його допомогою змінної можна надати значення будь-якої константи, виразу, рівняння або навіть системи рівнянь. Наприклад **T1 := diff (y (x), x) - y (x) = sin (x) * x**. T1 надано значення диференціального рівняння. Це дозволить під час вирішення цього диференціального рівняння звертатися щодо нього з допомогою змінної T1.

Maple має повний набір елементарних математичних функцій, функцій математичного аналізу, лінійної алгебри та ін.

Більшість елементарних функцій має позначення, прийняте в математиці: sin(x), cos(x), tan(x), exp(x), ln(x), arcsin(x), cot(x) – котангенс, sqrt(x) ,! - Факторіал. Їх повний список можна знайти у довідці в розділі Mathematics/Basic Mathematics/initially known functions. Їхні інертні аналоги починаються з великої літери.

Суму ряду обчислення ($f(m)+f(m+1)+f(m+2)+\dots+f(n-1)+f(n)$) можна виконати за допомогою функцій **sum(f,k)** та **sum(f,k=m..n)**, де f – функція, що задає члени підсумовуваного ряду, до – індекс підсумовування, m і n – цілочисленні межі зміни. Якщо $n=\infty$, тоді для n використовується константа infinity. Приклад:

```
> sum(40*(0.5)^k,k=0..infinity);
```

80.

Добуток членів послідовності обчислення можна виконати за допомогою функції **product(f,k=m..n)**.

Границя функції обчислюється функціями границь, що мають вигляд:

limit(f,x=a) або **limit (f, x = a, dir),**

де f – алгебраїчний вираз, x – ім'я змінної, a – точка, в якій обчислюється межа, dir – опція, що вказує на напрямок пошуку межі ($left$ – ліворуч, $right$ – праворуч).

```
>limit(sin(x)/x,x=0);
```

1.

Похідна функції обчислення ($f'(x) = df(x)/dx$) реалізується функцією **diff (f (x), x)**. Приклад:

```
>diff(sin(cos(x)),x);
```

$-\cos(\cos(x)) * \sin(x)$.

Для обчислення похідних n -го порядку, а також для обчислення частинних похідних від функції з кількома аргументами використовуються функції: **diff (f (x), x \$ n)**, **diff (f (x, y, z.., u), x, z)**.

Поряд із функцією **diff** може використовуватися диференціальний оператор **D**. У формі **D(f)(x)**, де f – лише ім'я функції, він еквівалентний **diff(f(x),x)**. З його допомогою можна вказувати значення похідних за конкретних змінних значень і тим самим вводити початкові умови в диференціальні рівняння. Приклади:

```
> D(sin)(x);
```

$\cos(x)$

```
>D(sin)(Pi/3);
```

$1/2$

```
> D(D(sin))(3.141/6);
```

-0.50 .

Обчислення невизначених та визначених інтегралів можна виконати за допомогою функцій **int(f(x),x)** та **int(f(x),x=a..b)** Для обчислення кратних інтегралів функція **int** використовується багаторазово. Приклад: обчислити подвійний інтеграл

$$\int_0^1 \int_{\sqrt{y}}^{y^2} (2-x-y) dx dy$$

```
> int(int((2-xy),x=sqrt(y)..y^2),y=0..1);
```

$-11/30$.

Розв'язки лінійних і нелінійних рівнянь можна отримати в аналітичному вигляді за допомогою функції **solve(eqn, var)** або **solve({eqn1,eqn2,..},{var1,var2,..})**, де **eqn** – рівняння, що містить функцію однієї або кількох змінних, **var** – змінна, за якою шукається рішення. Якщо

рішення містить вирази, що повторюються, то Maple позначає їх як %1, %2, .. і виводить рішення з такими змінними.

Під час розв'язання систем рівнянь вони і список змінних задаються як безліч фігурних дужок. Водночас і результат рішення виходить у вигляді множини. Щоб перетворити його до звичайного рішення, потрібно використовувати функцію **assign**, яка забезпечує надання змінним значення, взяті з множини. Приклади:

>**solve(x^2+p*x+q=0,x);**

$$-\frac{1}{2}p + \frac{1}{2}\sqrt{p^2 - 4q}, \frac{1}{2}p - \frac{1}{2}\sqrt{p^2 - 4q};$$

>**s:=solve({3*x+y=a,xy=b},{x,y});**

$$s:=\{y = -3/4 b + 1/4 a, x = 1/4 b + 1/4 a\}$$

>**x;**

x.

Доступу до елемента множини поки немає.

>**assign(s):**

>**x;y;**

$$1/4 b + 1/4 a$$

$$-3/4 b + 1/4 a$$

>**x;**

$$1/4 b + 1/4 a.$$

Чудовою можливістю функції **solve** є можливість розв'язання систем лінійних рівнянь щодо обмеженої кількості змінних. Наприклад, систему трьох рівнянь зі змінними **x, y, z, v, t** можна вирішити щодо перших трьох змінних **x, y, z**. Водночас рішення будуть функціями щодо змінних **t** та **v**:

>**e1:=2*x+10*y+16*z-6*t+8*v=20:**

> **e2:=3*x+2*y+4*z+8*v=20:**

> **e3:=6*x-4*y+z+3*t+5*v=10:**

> **e4:=8*x-2*y+4*z-3*t+v=0:**

> **e5:=3*x+2*y+4*z+t+5*v=30:**

> **S1:=solve({e1,e2,e3,e4,e5});**

$$S1 := \{t = \frac{431}{65}, z = -\frac{122}{39}, v = -\frac{73}{65}, x = \frac{266}{39}, y = \frac{2051}{195}\}$$

> **S2:=solve({e1,e2,e3},{x,y,z});**

$$S2 := \{y = -\frac{64}{23}v + \frac{530}{69} - \frac{1}{23}t, x = -\frac{68}{23}v + \frac{520}{69} - \frac{14}{23}t, z = \frac{37}{23}v - \frac{310}{69} + \frac{11}{23}t\}$$

> **Digits:=3:**

> **convert(%%,float);**

$$\{y = -2.78v + 7.68 - .0435t, x = -2.96v + 7.54 - .609t, z = 1.61v - 4.49 + .478t\}$$

>assign(S2):

>x;

$$x = \frac{-68}{23}v + \frac{520}{69} - \frac{14}{23}t$$

Якщо функція **solve** видає рішення, як корінь рівняння високого ступеня, варто скористатися чисельним рішенням з допомогою функції **fsolve**.

Призначення для імен виконується з допомогою функції **assign**, має форми **assign(a,b)**, **assign(a=b)**, де a – ім'я, b – вираз і **assign(t)**, де t – множина чи набір рівнянь. Остання форма часто використовується для вирішення систем рівнянь, коли потрібно явно присвоїти змінним рішення, взяті з безлічі отриманого рішення, як у попередньому прикладі. Ще приклади:

>assign(a,2):

>a;

2.

Після використання призначення змінної його доцільно скасувати. Виконати це можна або за допомогою функції **unassign** або взяттям у прямі апострофи:

>unassign(x);

>y:='y';

>x;

x

>y;

y.

У рішеннях рівнянь нерідко з'являється функція **RootOf**, що означає, що корінь є рішенням певного рівняння. Іноді вдається одержати цей корінь у явному вигляді за допомогою функції **allvalues**:

>r := solve ({x * y = a, x + y = b}, {x, y});

$$\{y = \text{RootOf}(_Z2 - _Zb + a), x = -\text{RootOf}(_Z2 - _Zb + a) + b\}$$

> allvalues(r);

$$\{y = \frac{1}{2}b + \frac{1}{2}\sqrt{b^2 - 8}, x = \frac{1}{2}b - \frac{1}{2}\sqrt{b^2 - 8}\},$$

$$\{y = \frac{1}{2}b - \frac{1}{2}\sqrt{b^2 - 8}, x = \frac{1}{2}b + \frac{1}{2}\sqrt{b^2 - 8}\}$$

Розв'язання нерівностей та систем нерівностей можна також отримати за допомогою функції **solve**:

> solve({x*y*z>0,x>-1,y+z>10},{x,y,z});

$$\{y = 0, -1 < x, 10 < z\}, \{-1 < x, z = 0, 10 < y\}.$$

Виділення правої та лівої частини виразу здійснюється за допомогою функцій **rhs** та **lhs**. Ці функції застосовуються під час конструювання функцій спільно з функцією **unapply**, коли результат розв'язання диференціального рівняння або будь-якого перетворення виходить у форматі, що не обчислюється.

```
> a2:=y=x^3-2*x-6;
```

```
> z2:=rhs(a2);
```

$$z2 := x - 2x - 6.$$

Конструювання функцій. Maple орієнтований на символічні перетворення. Тому запис **f(t)** означає просто символічний вираз. Щоб надати **f(t)** значення функції від аргументу x , використовується функція **unapply**. Зазвичай вона застосовується за схемою: **> f := unapply (expr, t, v, w,..)**, де f – позначення майбутньої функції, $expr$ – математичний вираз, що описує майбутню функцію, t, v, w, \dots – її змінні. Приклад:

```
> m(x,y):=sqrt(x^2+y^2);
```

$$m(x, y) := \sqrt{x^2 + y^2}$$

```
> m(3,4);
```

$$m(3, 4),$$

тобто **m(x,y)** не є на цей момент функцією. Скористаємося функцією **unapply**

```
> m:=unapply(sqrt(x^2+y^2),x,y);
```

$$m := (x, y) \rightarrow \sqrt{x^2 + y^2}$$

тепер

```
> m(3,4);
```

$$\sqrt{25}$$

```
> evalf("");
```

$$5.000000.$$

Розв'язання диференціальних рівнянь виконується за допомогою функції **dsolve({eqns} {vars}, option)**, де **deqns** – одне диференціальне рівняння або система диференціальних рівнянь першого порядку із зазначенням початкових умов; **vars** – змінна чи змінні, щодо яких шукається рішення; **option** – необов'язковий параметр, який би метод рішення.

Параметр **option** задає один із методів рішення: **exact** – аналітичне рішення (прийнято за умовчанням); **explicit** – рішення у явному вигляді; **laplace** – рішення через перетворення Лапласа; **series** – рішення у вигляді ряду з порядком, що вказується значення змінної **Order**; **numeric** – рішення у чисельному вигляді.

Для розв'язання задачі Коші в **{deqns}** потрібно включати початкові умови, а під час розв'язання крайових задач – крайові умови. Якщо Maple

здатна знайти рішення за числа початкових чи крайових умов менше порядку системи, то у рішенні з'являтимуться невизначені константи виду `_C1`, `_C2` тощо. Вони можуть бути за аналітичного вирішення системи, коли початкові умови не задані. Якщо рішення знайдено у неявному вигляді, то в ньому з'явиться параметр `_T`. Вираз `{deqns}` повинен мати структуру множини і містити, крім самої системи рівнянь, їхні початкові умови.

Рішення диференціальних рівнянь виводиться зазвичай у вигляді, що не обчислюється. Якщо потрібна подальша робота з рішенням, то його потрібно перетворити на повноважні функції за допомогою функції `unapply`. У Maple є пакет розв'язання диференціальних рівнянь `DEtools`, що значно розширює можливості ядра Maple у вирішенні диференціальних рівнянь.

Завдання початкових значень похідних функції необхідно виконувати за допомогою оператора `D`. Так оператор `D(D(y))(1.)= -3` задає початкове значення другої похідної від функції у точці 1, що дорівнює -3. Приклад:

Розв'язати диференціальне рівняння

$y'' - y = x \sin(x)$ при $y(1) = 3$, $y'(1) = -1$, тобто задача Коші.

`> restart;`

`> solve({diff(y(x),x$2)-y(x)=x*sin(x),y(1.)=3.,D(y)(1.)=-1.}, y(x));`

$$y(x) = \frac{1 - e^x \cos(x) - e^x x \sin(x) + 1.0893(e^x)^2 + 12.0168}{e^x}$$

`> y(2.);`

`y(2.).`

Отримана у рішенні функція $y(x)$ не є повновісною, її не можна використовувати для отримання числових значень рішення, будувати з нею графіки. Отримаємо рішення, використовуючи функцію `unapply`:

`> R:=dsolve({diff(y(x),x$2)-y(x)=x*sin(x),y(1.)=3.,D(y)(1.)=-1.}, y(x));`

$$R := y(x) = -\frac{1 e^x \cos(x) + e^x x \sin(x) - 1.0893(e^x)^2 - 12.0168}{e^x}$$

Скасовуємо присвоєння для:

`> y='y':`

Формуємо повновісну функцію:

`> y:=unapply(rhs(R),x);`

$$y := x \rightarrow -\frac{1 e^x \cos(x) + e^x x \sin(x) - 1.0893(e^x)^2 - 12.0168}{e^x}$$

Обчислюємо значення $y(x)$ у точці 2.

`> y(2.);`

`4.136392464.`

Будуємо графік функції (рис. 1.5):

```
>plot(y(x),x=-10..10);
```

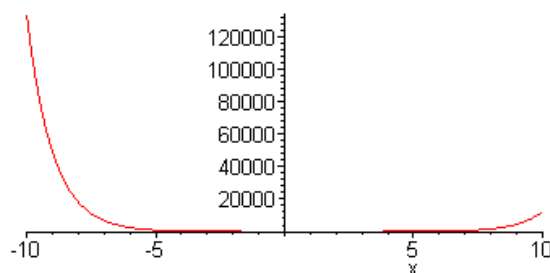


Рисунок 1.5 – Графік розв’язку диференціального рівняння

Пошук екстремумів функцій виразу **expr** при обмеженнях **constr** за змінними **vars** без вказівки виду реалізується за допомогою функції **extrema (expr, constr, vars, 'nv')**, де **nv** – змінна, якій надаються знайдені координати точок екстремуму. Спочатку потрібно викликати бібліотеку **extrema**, куди входить ця функція. Приклади:

```
> readlib(extrema): extrema(x*exp(-0.5*x), {}, x, 's');
                                {0.735758824}
> s;
                                {{x = 2.}}
> extrema(x^3.-2.*x^2.+5., {}, x, 's');
                                {3.8, 5.}
> s;
                                {{x = 0}, {x = 1.3}}
> extrema(x^2+y^2+3, {}, {x,y}, 's');
                                {3}
> s;
                                {{y = 0, x = 0}}.
```

Якщо обмежень немає, це вказується порожньою множиною {}.

Для якісного дослідження функції на екстремум бажано спочатку побудувати її графік. На рисунку 1.6 зображено графік функції $x^3.-2.*x^2.+5..$ За його виглядом можна встановити, де мінімум, а де максимум функції.

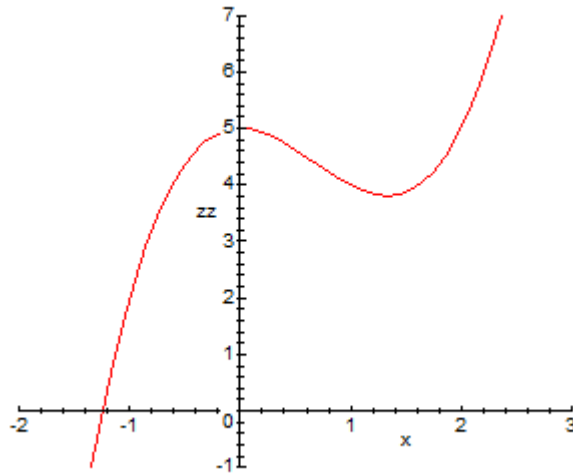


Рисунок 1.6 – Графік функції $x^3 - 2x^2 + 5$.

Для пошуку мінімумів і максимумів виразів (функцій) **expr** слугують функції:

minimize (expr, opt1, opt2, ..., optn)

maximize (expr, opt1, opt2, ..., optn).

Ці функції можуть розшукувати максимуми та мінімуми для функцій як однієї, так і декількох змінних. За допомогою опцій *opt1*, *opt2*, ..., *optn* можна вказувати додаткові дані для пошуку. Наприклад, опція 'infinity' означає, що пошук мінімуму або максимуму виконується по всій числовій осі, а опція *location* (або *location=true*) дає розширений висновок результатів пошуку – видається не лише значення мінімуму (або максимуму), а й значення змінних у цій точці. Приклади застосування цих функцій наведено нижче.

> **minimize(x^2+y^2+3);**

3

>**maximize(-1/9*(3*x+5*y)^3+3/2*x^2+5/2*y^2+5*x*y-2*y);**

59/90.

Статистичні розрахунки у Maple можна виконати, використовуючи пакет **stats**.

Пакет **stats** для таких розрахунків поданий двома багатоцільовими статистичними функціями:

stats[subpackage, function](args) subpackage[function](args).

Однак, завдяки спеціальній формі завдання параметрів (зокрема у вигляді субпакетів *subpackages*), можливе обчислення найрізноманітніших статистичних функцій. Можливе звернення до таких субпакетів:

а) **anova** – дисперсійний аналіз;

б) **describe** – функції розподілу ймовірності;
 в) **fit** – лінійна регресія;
 г) **random** – генерація випадкових чисел із різними законами розподілу;
 д) **statevalf** – обчислення статистичних функцій та отримання оцінок для масивів даних;

е) **statplots** – побудова графіків статистичних функцій;
 ж) **transform** – функції перетворення даних.

Одним із найважливіших додатків пакета Stats є регресійний аналіз.

Під регресійним аналізом (або просто регресією) зазвичай мають на увазі знаходження деякої формальної аналітичної залежності, яка наближено (за критерієм мінімуму середньоквадратичної помилки) апроксимує деяку вихідну залежність. Найчастіше вона буває подана набором (хмарою) точок, наприклад даних експерименту.

Для проведення регресійного аналізу слугує функція `fit`, що викликається так:

stats[fit,leastsquare[vars,eqn,parms]](data)

або

fit[leastsquare[vars,eqn,parms]](data),

де: **data** – список даних, **vars** – список змінних для подання даних, **eqn** – рівняння, що задає апроксимувальну залежність (за замовчуванням лінійну), **parms** – безліч параметрів, які будуть замінені обчисленими значеннями.

На прикладах нижче показано проведення регресій за допомогою функції `fit` для залежностей вигляду (x). Нехай отримані експериментальні дані залежності від x: (табл. 1.1)

Талиця 1.1 – Вихідні дані для регресійного аналізу

x	1.00	1.20	1.30	1.40	1.50	1.60	1.70
y	1.04	1.06	1.16	1.10	1.03	0.99	0.95

Тоді реалізацію регресії можна виконати у такій послідовності:

>with(stats): # виклик пакету

>Digits:=5: # завдання виведення п'яти значущих цифр

>f:=fit[leastsquare][x,y]([

[1.00,1.10,1.20,1.30,1.40,1.50,1.60,1.70],

[1.04,1.06,1.16,1.15,1.10,1.03,0.99,0.95]);

f := y = -.16905 x + 1.2882

>plot(y,x=2..9);

Plotting error, empty plot.

У прикладі функція регресії не задана, тому реалізується найпростіша лінійна регресія і функція `fit` повертає отримане рівняння регресії для даних, поданих списками координат вузлових точок. Це рівняння апроксимує дані з найменшою середньоквадратичною похибкою. Побудована функція виводиться у форматі, що не обчислюється. Для подальшої роботи її потрібно подати у вигляді повновісної функції, як це зроблено нижче.

```
>R:=fit[leastsquare[[x,y],y=a*x^2+b*x+c]]([
[1.00,1.10,1.20,1.30,1.40,1.50,1.60,1.70],
[1.04,1.06,1.16,1.15,1.10,1.03,0.99,0.95]]);
      R := y = -1.0640 x2 + 2.7036 x - .59498
> plot(y,x=2..9);
      Plotting error, empty plot
>y:='y':
> y:=unapply(rhs(R),x);
      y := x -> -1.0640 x2 + 2.7036 x - .59498
> plot([y(x),[[1.,1.04],[1.1,1.06],[1.2,1.16],[1.3,1.15],
[1.4,1.1],[1.5,1.03],[1.6,0.99],[1.7,0.99]]],
x=1.0..1.7,style=[line,point],thickness=1);
```

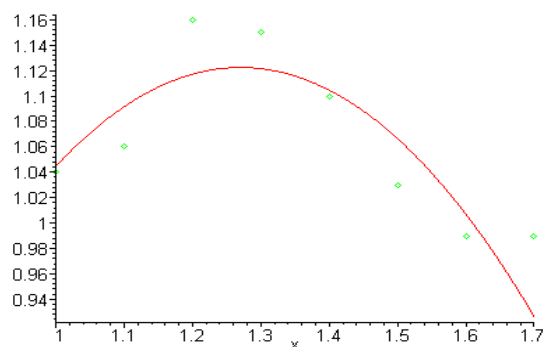


Рисунок 1.7 – Графік апроксимувальної функції

У другому прикладі задано наближення вихідних даних статистичним багаточленом другого порядку. Взагалі, функція `fit` забезпечує наближення будь-якою функцією і, таким чином, реалізує практично всі види регресії для функцій однієї змінної.

Однак функція `fit` може забезпечувати регресію і для функцій із кількома змінними. Для цього потрібно збільшити розмірність масивів вихідних даних. Нижче наведено приклад регресії для функції двох змінних

```
>with(stats): # виклик пакету
```

```

f:=fit[leastsquare[[x,y,z],z=a+b*x+c*y,{a,b,c}]]
  ([[1,2.3,5.5],[2,4.6,8.8],[3,5.7,10]]);
  f := z = .9230769231-.5594405594e-1*x+1.066433566*y
> fa:=unapply(rhs(f),x,y):
>fa(1.,2.);
      2.999999999.

```

У разі рівняння регресії задано як $z=a+b*x+c*y$. Звернімо увагу на важливий момент наприкінці цього прикладу – застосування отриманої функції регресії для обчислень чи побудови її графіка. Пряме застосування функції f у цьому випадку неможливе, оскільки вона подана у форматі, що не обчислюється. Для отримання обчислюваного формату вона перетворюється на функцію двох змінних $fa(x,y)$ шляхом відділення правої частини у виразі для функції f . Після цього з'явилася можливість обчислення значень функції $fa(x,y)$ для будь-яких заданих значень x та y .

З матрицями та векторами робота здійснюється командами ядра Maple та пакета розв'язання задач лінійної алгебри `linalg`. Працюючи з матрицями, варто пам'ятати, що висновок значень матриці можна здійснити функцією `evalm(expr)`.

Створення векторів та матриць можна виконати функцією ядра `array`. Зазвичай вона використовується у формі:

а) `array(a..b,s1)` повертає вектор з індексами a до b і значеннями в одномірному списку $s1$;

б) `array(a..b,c..d,s2)` повертає матрицю з номерами рядків від a до b , стовпців від c до d та значеннями у двовимірному списку $s2$:

```

> A:=array(1..3,[x,y,'cos']);
      A := [x, y, cos]
> B:=array(1..2,1..2,[[a,b],[c,d]]);
      B :=  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 
> B; # спроба напряму вивести матрицю B
      B
> evalm(B);
      B :=  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ .

```

Елементи векторів та матриць є індексованими змінними, тобто місце кожного елемента вектора визначається його індексом, а у матриці – двома

індексами. Допустимі операції виклику потрібного елемента та присвоєння йому нового значення:

- $V[i]$ – виклик i -го елемента V вектора;
- $M[i, j]$ – виклик елемента матриці M , розташованого на i -му рядку j -го стовпця;
- $M[i, j] = x$ – привласнення нового значення x елементу матриці M .

З матрицями можна виконувати типові операції додавання, віднімання, множення, зведення в ступінь, а також вирішувати за допомогою системи лінійних рівнянь.

Приклад. Розв'язати квадратну систему лінійних рівнянь:

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2,$$

$$4x_1 + 5x_2 + 6x_3 = 4,$$

$$-4x_1 + 2x_2 + x_3 = 2.$$

Сформуємо матрицю системи A та вектор-стовпець вільних членів B .

> $A := \text{array}(1..3, 1..3, [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [-4, 2, 1]]);$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ -4 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

> $B := \text{array}(1..3, 1..1, [[2], [4], [3]]);$

$$B = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Значення невідомих x_i можна визначити як добуток матриці, зворотної до матриці A , на вектор-стовпець вільних членів:

> $X := A^{(-1)} * B;$

$$X = \frac{B}{A}$$

> $\text{evalm}(X);$

$$\begin{bmatrix} -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

> $\text{convert}(\text{evalm}(X), \text{float});$

$$\begin{bmatrix} -.3333333333 \\ .6666666667 \\ .3333333333 \end{bmatrix}$$

Відповідно, $x_1 = -0,33333 \dots$, $x_2 = 0,66666 \dots$, $x_3 = 0,33333 \dots$.

Більш ефективно операції лінійної алгебри реалізуються за допомогою пакета розв'язання задач лінійної алгебри **linalg**. Він містить понад сто функцій щодо формування матриць і векторів, виконання всіх можливих операцій над ними, вирішення лінійних рівнянь як у матричному вигляді, так і через спеціальну функцію. Роботі з цим пакетом має передувати виклик пакета командою **with(linalg)**. Розглянемо основні функції пакета.

Формування матриці з числом рядків **n**:

>with(linalg):

> A := matrix([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [-4, 2, 1]]):

Ранг матриці обчислюється функцією

>rank(A);

3;

Вектор створення реалізується функцією **vector**:

>vector([5,4,6,3]);

[5, 4, 6, 3];

Кут між векторами A_i можна обчислити за допомогою функції **angle(A, B)**.

Визначник (детермінант) матриці A обчислюється функцією **det(A)**:

>det(A);

21.

1.1.6 Побудова графіків у системі Maple

Maple дозволяє будувати двовимірні та тривимірні графіки, знаходити перетин поверхонь у просторі, задавати анімаційні ефекти.

Найпростішими є двовимірні графіки. Вони будуються за допомогою функції **plot**, у якій визначається функція графіка, його вигляд, колір та інші параметри.

Загальний вигляд завдання графіка- **plot(f,h,v,opt1,opt2,...)**, де:

f – функція, графік якої ми будемо; h – діапазон зміни аргументу функції по горизонталі, зазвичай задається як $x_1..x_2$; v – діапазон зміни функції по вертикалі (може не вказуватись, тоді Maple підбирає діапазон автоматично); v – діапазон зміни функції по вертикалі (може не вказуватись, тоді Maple підбирає діапазон автоматично); opt – різні опції, за допомогою яких можна встановити різні параметри.

Можлива команда для побудови графіка однієї функції має вигляд:

```
>plot(tan(x),x=-6*Pi..6*Pi,y=-10..10,title='Графік тангенсу', color=green, style=point, symbol=cross, thickness=2, labels=['x','tg']);
```

Ця команда побудує графік функції тангенсу (рис. 1.8) з наступними параметрами: діапазон зміни x – від -6π до $+6\pi$, діапазон зміни самої функції – від -10 до $+10$, заголовок – графік тангенсу, колір графіка – зелений, графік виводитиметься точками, символ виведення однієї точки графіка – хрестик, товщина графіка – 2 умовні одиниці (можливо 0, 1, 2, 3, за умовчанням 0), назва осі абсцис – x , осі ординат – tg .

Графік тангенсу

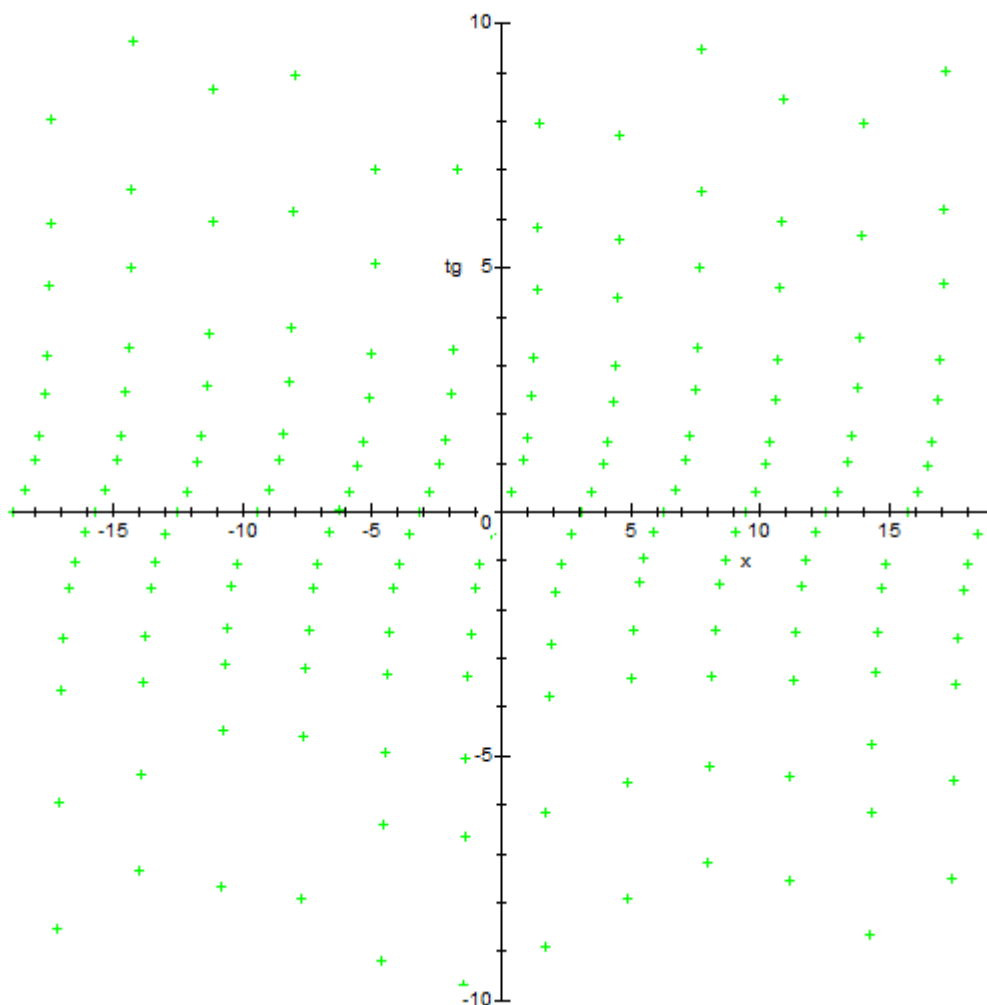


Рисунок 1.8 – Приклад двомірного графіка

У команді обов'язковим є завдання функції та діапазону зміни аргументу. Всі інші опції або необов'язкові, або встановлюються за замовчуванням Maple. У Maple можливе одночасне виведення графіків кількох

функцій. У цьому випадку самі функції та їхні опції задаються списками вигляду `[a1,a2,...,an]`.

Нижче наведено приклад побудови графіка двох функцій із завдання різних опцій для кожного графіка (рис. 1.9):

```
>plot([sin(0.3*x),cot(x)],x=-2*Pi..3*Pi,y=-5..5,title='Спільний графік двох функцій', color=[red, black],thickness=[5,2],labels=['x','sin0.3x, ctg x']);
```

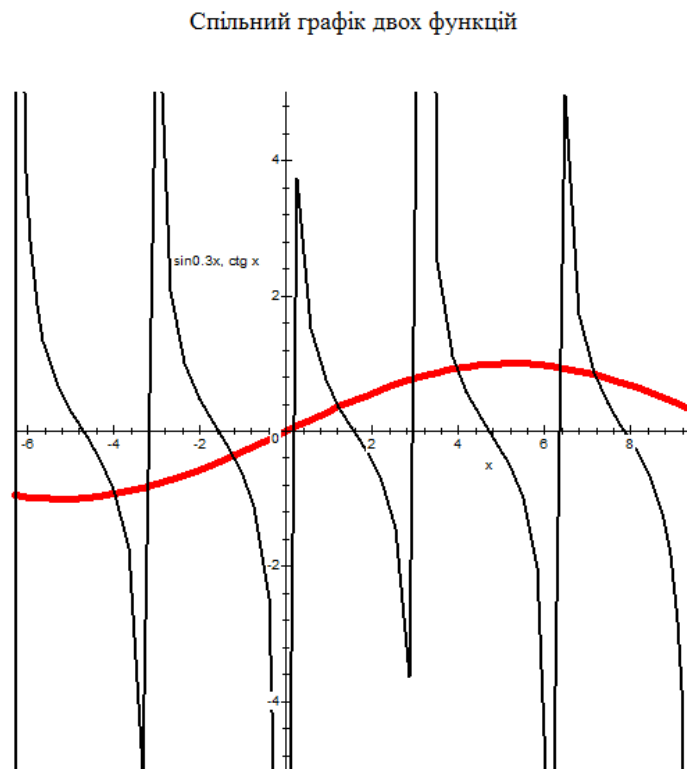


Рисунок 1.9 – Спільний графік двох функцій

Діапазон зміни аргументу x по горизонталі: від -2π до $+3\pi$; діапазон зміни функцій з вертикалі від -5 до $+5$; за промовчанням стиль обох графіків: лінія (line); колір першого графіка – червоний (red), другого – чорний (black).

Якщо натиснути лівою кнопкою миші за графіком, то вгорі з'являється додаткова панель керування виглядом графіка.

Можлива побудова графіків за окремими точками, як у прикладі. Побудувати двомірний графік функції, заданий таблицею 1.2, виділивши крапки кружками і з'єднавши їх лініями (рис. 1.10)

Таблиця 1.2 – Вихідні дані для прикладу

x	1	2	3	4	5	6
y	-2.3	-1	1.1	2.4	3	4.6

```
>plot([[1,-2.3],[2,-1],[3,1.1],[4,2.4],[5,3],[6,4.6]],[1,-2.3],[2,-1],[3,1.1],[4,2.4],[5,3],[6,4.6]], x=0..7, style=[point,line], symbol=circle, color = black);
```

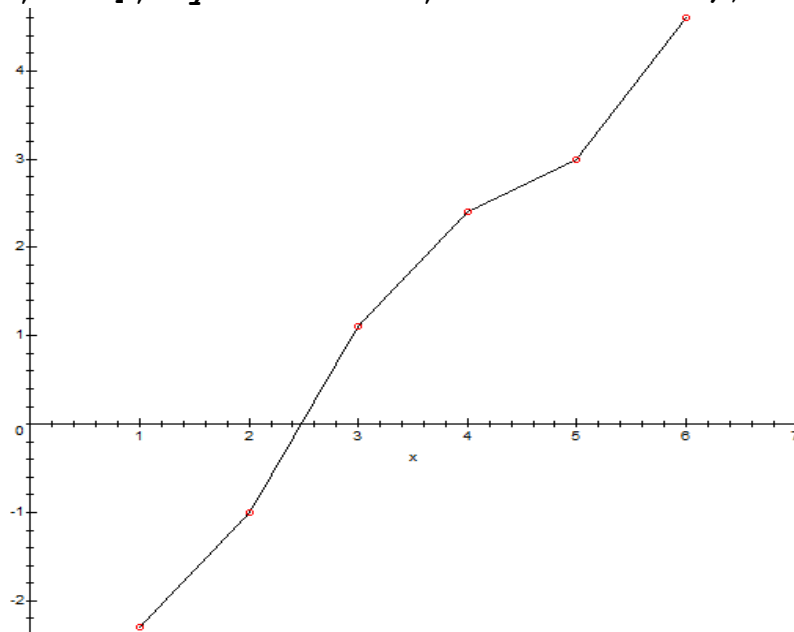


Рисунок 1.10 – Графік функції, заданий таблицею

У цьому прикладі точки описані двічі. Перший раз списком $[[1,-2.3],[2,-1],[3,1.1],[4,2.4],[5,3],[6,4.6]]$, де кожна точка задається координатами по x і y . Цей список використовується для виведення точок кружками. Вдруге цей список використовується для з'єднання точок відрізками. Якщо використовувати список точок один раз, то будуть або одні точки або одні відрізки.

Для побудови графіків тривимірних поверхонь Maple має вбудовану в ядро функцію **plot3d**. Приклад її використання для побудови графіка поверхонь, що перетинаються, наведено на рисунку 1.11:

```
>plot3d({2*sin(x*y)+1, x^2+2*y^2-5},x=-Pi..Pi,y=-Pi..Pi).
```

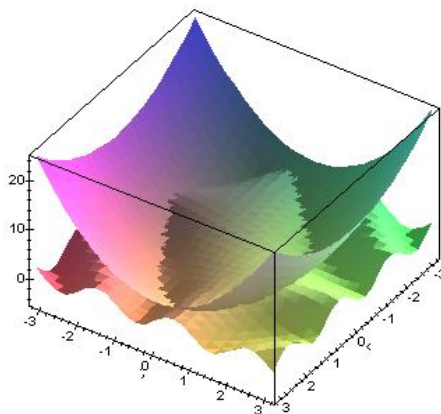


Рисунок 1.11 – Графіки тривимірних поверхонь

Клацнувши по графіку, можна викликати панель керування виглядом графіка.

1.1.7 Засоби програмування

За допомогою функції **unapply** можна встановити функцію користувача.
Синтаксис:

Ім'я_функції:=unapply(вираз_для_функції, змінна_1, змінна_2, ...).

Наприклад

>Gipotenuz:=unapply(sqrt(x^2+y^2),x,y);

$$Gipotenuz := (x, y) \rightarrow \sqrt{x^2 + y^2}$$

> Gipotenuz(x,y); # Вираз для функції

$$\sqrt{x^2 + y^2}$$

>Gipotenuz(4,3); # Виведе у такому вигляді

$$\sqrt{25}$$

>Gipotenuz(4.0,3); # Виведе у вигляді десяткового дробу

5.000000000.

☛ На відміну від вбудованих функцій, функція користувача працюватиме лише у конкретному робочому аркуші.

За допомогою оператора **if** можна створювати розгалужені програми.
Синтаксис такий

if <Умова порівняння> then <Елементи> | elif <Умова порівняння> then <Елементи> | else <Елементи> | fi.

У вертикальних рисах || вказані необов'язкові елементи цієї конструкції.
На практиці найчастіше використовуються такі дві конструкції умовних виразів:

– *if <Умова> then <Елементи 1> fi*- якщо Умова виконується, то виконується Елементи 1, інакше нічого не виконується;

– *if <Умова> then <Елементи 1> else <Елементи 2> fi* – якщо Умова виконується, виконуються Елементи 1, інакше виконуються Елементи 2.

У разі використовуються будь-які логічні конструкції зі знаками порівняння (<=, >, >=, =, <>) і логічні оператори and, or і not, конструкції з якими повертають логічні значення **true** і **false**.

Оператори if можуть вкладатися один в одного (рис. 1.12).

```

Перевірка натискання клавіші 1 або 2 та виведення повідомлення на екран
> v:=readline();
┌
└> 2
┌
└> if v='1' then print('Нажата 1') else
┌   ...if v='2' then print('Нажата 2') else print('Нажата інша клавіша')
┌   ...fi
└   fi;
┌
└   Нажата 2
┌
└

```

Рисунок 1.12 – Приклад грамотного оформлення лістингу вкладених операторів **if**

Часто необхідно циклічне повторення деяких виразів задане число разів або до тих пір, поки виконується певна умова. Maple-V має узагальнену конструкцію циклу, яка задається у такий спосіб:

for<name> **from** <expr1> | **to**<expr3> | **by**<expr2> | **while** <expr4> **do** <statement sequence> **od**;

Тут **name** – ім'я керуючої змінної циклу, **expr1**, **expr2** і **expr3** – вирази, що задають початкове значення, кінцеве значення і крок зміни змінної **name**, **expr4** – вираз, що задає умову, поки виконуватиметься цикл (набір об'єктів між словами **do** і **od**).

Типові приклади:

>**for** i **from** 1 **to** 10 **by** 2 **while** i<6 **do** print(i) **od**;

1
2
5

> **for** i **from** 7/(2+5) **to** 4+1 **do** print(i) **od**: #межі зміни керуючої змінної задані арифметичними виразами.

Можлива спрощена приватна конструкція циклу типу **while**:
while expr **do** statseq **od**;

>n:=1: **while** n<16 **do** n:= 2*n **od**;

n = 2
n = 4
n = 8
n = 16;

Як і в інших мовах програмування, в Maple модулі програми, що часто повторюються, можна оформити як процедури. Процедурою називають модуль програми, що має самостійне значення і виконує одну або кілька операцій, зазвичай доволі складних і відмінних від операцій, що виконуються вбудованими операторами та функціями.

Найпростіша форма завдання процедури така:

```
name :=proc(Параметри)
```

```
Тіло процедури
```

```
end;.
```

Параметри процедури задаються перерахуванням імен змінних, наприклад, `proc(x)` або `proc(x.y.z)`. За допомогою знака «::» після імені змінної можна визначити її тип, наприклад, в оголошенні `prog(n::Integer)` оголошується, що змінна `n` є цілою. При виклику процедури виразом вигляду:

```
name(Фактичні_параметри)
```

фактичні параметри підставляються на місце формальних. Невідповідність фактичних параметрів типу заданих змінних веде до повідомлення про помилку та відмови від виконання процедури.

Зазвичай процедура повертає значення останнього виразу у її тілі або виразу, наміченого до повернення спеціальним оператором `RETURN`. Параметром оператора `RETURN` може бути будь-який вираз.

Приклад процедури, яка обчислює головне значення аргументу комплексного числа, заданого в алгебраїчній формі, у радіанах, наведено на рисунку 1.13.

Процедура обчислює головне значення аргумента в радіанах комплексного числа, заданого в алгебраїчній формі.
Повинна бути описана перед застосуванням

```
> Marg:=proc(z)
> a:=Re(z):b:=Im(z):
> if a>0 and b>0 then f:=arctan(b/a) else
    if a<0 and b>0 then f:=Pi-arctan(b/abs(a)) else
      if a<0 and b<0 then f:=Pi+arctan(abs(b)/abs(a)) else
        if a>0 and b<0 then f:=2*Pi-arctan(abs(b)/a)
        fi
      fi
    fi
  fi;
> RETURN(evalf(f))
> end:
```

```
Warning, `a` is implicitly declared local
Warning, `b` is implicitly declared local
Warning, `f` is implicitly declared local
```

Обчислення головного значення аргумента комплексного числа,
4-5i, заданого в алгебраїчній формі

```
> Marg(4-5*I);
```

5.387129923

Рисунок 1.13 – Приклад процедури

1.2 Завдання на практичне заняття

Увага. У всіх виразах n – це номер студента, закріплений його викладачем.

1. Запустіть систему комп'ютерної математики Maple.
2. Засвойте інтерфейс Maple.
3. Знайдіть похідну від функції $\sin^5 x$ { Maple мовою $\sin(x)^5$ } або функції, запропонованої викладачем { команда **diff(f(x),x)**; замість **f(x)** набирати відповідну функцію }.
4. Знайдіть третю похідну від функції $\tan^2 x$ { $\tan(x)^2$ } { команда **diff(f(x),x\$3)**; }.
5. Знайдіть невизначений інтеграл від функції $x^3 e^x$ { $x^3 * \exp(x)$ } { команда **int(f(x),x)**; }. Перетворіть оператор на природну математичну форму.
6. Побудуйте двовимірний графік функції, що задана таблицею,

x	1	2	3	4	5	6
y	-2.3	-1	1.1	2.4	3	4.6

виділивши точки квадратиками, з'єднавши їх лініями та наклавши на графік тангенсу { команда

```
> plot([tan(x),[[1,-2.3],[2,-1],[3,1.1],[4,2.4],[5,3],[6,4.6]],
      [[1,-2.3],[2,-1],[3,1.1],[4,2.4],[5,3],[6,4.6]]],
      style = [line,point,line],symbol = box,color = [black,red,maroon]);
```

7. Побудуйте анімаційний 2D-графік функції $\sin(i * x)/(i * x), x = -Pi..Pi, i = 1..3$, накладений на стаціонарний графік функції $\sin(x), x = -Pi..Pi$.

{ команди **with(plots): animate({sin(x*i)/(x*i),sin(x)},x=-Pi..Pi,i=1..3)**;

8. Розв'яжіть систему рівнянь матричним способом (n – номер студента, закріплений за ним викладачем)

$$-3nx_1 + 10x_2 + 25x_3 = -1,$$

$$2x_1 - 4nx_2 - 15x_3 = 10,$$

$$15x_1 + 5x_2 + 2nx_3 = 7.$$

Послідовність команд може бути такою:

– викликаємо пакет лінійної алгебри: **>with('linalg')**;

– формуємо матрицю системи **>**

$A := \text{matrix}(3,3,[[a_{11}, a_{12}, a_{13}], [a_{21}, a_{22}, a_{23}], [a_{31}, a_{32}, a_{33}]])$;

– формуємо вектор-стовпець вільних членів >

$B := \text{matrix}(3,1,[[b_{12}], [b_{21}], [b_{31}]])$;

– знаходимо рішення у вигляді вектора-стовпця матричним методом

$X := A^{-1} * B$;

– перетворимо рішення на зовнішнє подання > **evalm(X)**;

– перетворимо рішення на десяткове подання > **convert(evalm(X),float)**;

9 Сформулюйте функцію користувача $y = \ln x + |tgx| - x$, знайдіть її значення у точці $x=2$ і побудуйте її графік.

10 Складіть програму суми відємних значень функції $\sin(x)$ за умови, що x змінюється від -5.0 до $n*7$ з кроком 0.6 . (n – номер студента).

Під час виконання завдання перед кожною командою Maple ставте коментар!

Робочий лист збережіть як довідник.

Контрольні запитання

1. Що таке система Maple ?
2. Які переваги має система Maple перед Excel ?
3. Надайте загальну характеристику системи Maple
4. Які можливості Maple у побудові графіків?
5. Опишіть засоби програмування Maple.

2 ПОХИБКИ

2.1 Теоретична частина

Як зазначалося у вступі, відмінна особливість чисельних методів – це ітераційний підхід, коли, спираючись на початкове наближення, розв’язок конкретної задачі знаходять шляхом багатократного застосування певних математичних операцій і отримують потрібний результат із заданою точністю. Таким чином, результат, отриманий чисельними методами, відхиляється від точного розв’язку конкретної задачі (який може бути невідомим) і це відхилення називається **похибкою**.

2.1.1 Абсолютна та відносна похибки

Для оцінки похибки запроваджуються поняття абсолютної та відносної похибки [5]. Нехай x – точне значення деякої величини (нам воно невідоме і ніколи не буде відомо, оскільки визначається за допомогою вимірювань, що страждають на неточності); a – наближене значення тієї ж величини ($a \approx x$). Абсолютна похибка наближеного числа a визначається як $\Delta_a = |x - a|$. Але оскільки x невідомо, то й абсолютна похибка невідома. Тому вводять граничну абсолютну похибку Δ_a^* – таке значення, яке абсолютна похибка явно не перевершить за цього способу вимірювань

$$|x - a| \leq \Delta_a^*. \quad (2.1)$$

З виразу (2.1) випливає, що $a - \Delta_a^* \leq x \leq a + \Delta_a^*$, тому бажано можливе менше значення Δ_a^* – це зменшить довжину інтервалу, що містить шукане значення x і, отже, зменшить невизначеність у наших знаннях про цю величину.

У техніці формулу (2.1) часто записують як $x = a \pm \Delta_a^*$, причому Δ_a^* називається допусками. Ніякий виріб не може бути виготовлений з абсолютно точним дотриманням номінальних розмірів, допуски показують можливі відхилення від номіналу.

Абсолютна похибка оцінює точність вимірів, але це оцінка неповна, оскільки враховує характерний розмір досліджуваного явища (об’єкта). Наприклад, абсолютна похибка 1 см під час вимірювання довжини човна – цілком прийнятна точність, але під час вимірювання довжини корпусу процесора ця ж похибка буде доволі грубою.

Більш інформативним показником якості вимірювань є відносна похибка δ_a (відповідно гранична відносна похибка δ_a^*) наближеного числа a як відношення абсолютної похибки (граничної абсолютної похибки) до модуля числа a

$$\delta_a = \frac{\Delta_a}{|a|}, \delta_a^* = \frac{\Delta_a^*}{|a|}. \quad (2.2)$$

Відносна похибка є величиною безрозмірною, тобто не залежить від вибору системи одиниць вимірювання, що дозволяє порівнювати якість вимірювань різнорідних величин (безглуздим є питання про те, що більше: 1 кг або 1 м, але порівняння якості вимірювань маси і довжини в термінах відносної похибки цілком допустимо). Вимірюється δ_a (δ_a^*) у частках одиниці чи у відсотках.

Приклад 2.1 [5]. Згідно з чинними (2015 р.) визначеннями міжнародного Комітету з константів для науки і технології гравітаційна стала, що входить до закону всесвітнього тяжіння $\gamma = (6.672\,59 \pm 0.000\,85) \cdot 10^{-11} \text{ м}^3 \cdot \text{кг}^{-1} \cdot \text{с}^{-2}$, а заряд електрона $e = (1.602\,177\,33 \pm 0.000\,000\,49) \cdot 10^{-19} \text{ Кл}$. Потрібно порівняти точність визначення цих фундаментальних фізичних постійних.

Розв'язок. Для гравітаційної постійної гранична відносна похибка $\delta_\gamma^* = \frac{0,00085}{6,67259} = 1,27 \times 10^{-4}$, а для заряду електрона $\delta_e^* = \frac{0,00000049}{1,60217733} = 3,1 \times 10^{-7}$. Таким чином, в останньому випадку відносна похибка виявляється на три порядки меншою, тобто заряд електрона визначений значно точніше, ніж гравітаційна стала.

З поняттями абсолютної і відносної похибки пов'язані поняття вірних цифр. Якщо абсолютна похибка наближеного числа не перевищує одиниці останнього (найправішого) розряду його десяткового запису, то цифри числа називають вірними (або точними).

За умовчанням десятковий запис наближеного числа має містити лише вірні цифри, і тоді за записом числа відразу можна дізнатися граничну абсолютну похибку, з якою вона відома. Цифри, які не є вірними, називаються сумнівними.

Приклад 2.2. Дано наближені числа $a = 8,6$, $b = 8,60$, $c = 3\,200$, $d = 3,2 \times 10^3$. Вказати граничну абсолютну похибку для кожного числа.

Розв'язок. Для числа a похибка $\Delta_a^* \leq 0,1$, для числа b $\Delta_b^* \leq 0,01$, для числа c $\Delta_c^* \leq 1$, для числа d $\Delta_d^* \leq 0,1 \times 10^3 = 100$.

Таким чином, числа a і b , c і d , рівні з погляду «звичайної» математики, суттєво різні в обчислювальній математиці: з абсолютної похибки ми укладаємо, що число b відоме точніше, ніж число a , а число c – точніше, ніж d . Крім того, нуль, що стоїть праворуч у дробовій частині десяткового числа, важливий, і їм не можна знехтувати, якщо ми хочемо скласти правильне судження про точність числа.

Значущими цифрами наближеного числа називаються всі цифри його запису, починаючи з першої ненульової зліва.

Приклад 2.3. Числа 0,001 307 та 6,040 0 мають відповідно чотири та п'ять значущих цифр. Отже, нулі, що знаходяться зліва, значущими не є, а нуль, записаний наприкінці десяткового дробу, завжди є цифрою.

2.1.2 Дії з наближеними числами

Теорема 1. Абсолютна похибка алгебраїчної суми декількох наближених чисел не перевищує суми абсолютних похибок цих чисел. Зокрема, для суми двох чисел a та b будь-якого знака отримуємо $\Delta_{a\pm b} \leq \Delta_a + \Delta_b$.

З цієї теореми випливає, що абсолютна похибка алгебраїчної суми не менша за абсолютну похибку найменш точного з доданків, тобто збільшення точності завдяки іншим доданкам неможливо. Тому безглуздо зберігати зайві десяткові знаки в точніших доданках. Звідси випливає таке.

Правило складання та віднімання наближених чисел:

- 1) виділити найменш точне число (або числа), тобто таке, у десятковому записі якого найменша кількість вірних десяткових знаків;
- 2) округлити решту числа так, щоб кожне з них містило на один (запасний) знак більше, ніж виділене число;
- 3) виконати складання та віднімання з урахуванням збережених знаків;
- 4) отриманий результат округлити до останнього знака.

Нагадаємо правила округлення числа, тобто його заміни числом із меншою кількістю значущих цифр:

- 1) якщо перша з цифр, що відкидаються, менше 5, то десяткові знаки, що зберігаються, залишають без зміни;
- 2) якщо перша з цифр, що відкидаються, більше 5, то останній із збережених знаків збільшують на 1;
- 3) якщо перша з цифр, що відкидаються, дорівнює 5, а серед наступних за нею цифр є відмінні від нуля, то останній із знаків, що зберігаються, збільшують на 1;

4) якщо перша з цифр, що відкидаються, дорівнює 5, а всі наступні – нулі, то останній із збережених десяткових знаків збільшують на 1, коли він непарний, і зберігають постійним, коли він парний (правило парної цифри).

Приклад 2.4. Округлюючи число 53,471 до одного знака після коми, отримаємо 53,5 (правило 2), а за округлення до двох знаків після коми отримаємо 53,47 (правило 1). Округлюючи число 7,825 001 до трьох знаків після коми, отримаємо 7,825 (правило 3). Округлюючи число 8,465 до сотих часток, отримаємо 8,46; цифра, що зберігається, не збільшується на одиницю, оскільки вона парна. За округлення числа 8 475 до сотих часток отримаємо 848 – непарна цифра збільшилася на одиницю (правило 4).

Приклад 2.5. Знайти суму наближених чисел $a = 414,8$, $b = 0,025$, $c = 24,17$, $d = 0,000\ 326$. За замовчуванням усі цифри у цих числах вважати вірними.

Розв’язок. Найменш точний доданок – a , оскільки в ньому лише один вірний десятковий знак. Округлимо інші доданки до двох знаків після коми: $b \rightarrow 0,02$, $c \rightarrow 24,17$, $d \rightarrow 0,00$. Тепер складемо заокруглені числа: $414,8 + 0,02 + 24,17 + 0,00 = 438,99$. Округлюючи результат до одного знака після коми, отримаємо остаточну відповідь: 439,0.

Теорема 2. Відносна похибка добутку (частки) наближених чисел не перевищує суми відносних похибок цих чисел. Зокрема, для трьох чисел $\delta_{abc} \leq \delta_a + \delta_b + \delta_c$.

З теореми випливає, що відносна похибка добутку і частки не може бути меншою від відносної похибки найменш точного з вихідних чисел (тобто має найменш вірних значущих цифр). Оскільки відносна похибка числа визначається кількістю його вірних значущих цифр, то під час множення та ділення безглуздо залишати значущих цифр більше, ніж їх було у вихідному числі з найменшою кількістю вірних значущих цифр.

Звідси випливає таке правило.

Правило множення та ділення наближених чисел:

- 1) з усіх чисел, які доведеться множити та ділити, виділити найменш точне – те, у якому найменше вірних значущих цифр;
- 2) округлити решту числа так, щоб кожне з них містило на одну (запасну) значну цифру більше, ніж виділене число;
- 3) виконати множення та розподіл заокруглених чисел з урахуванням збережених значущих цифр;

4) залишити у відповіді стільки значущих цифр, скільки їх було в найменш точному числі.

Приклад 2.6. Знайти добуток наближених чисел $a = 3,5$ та $b = 83,368$, усі цифри яких вірні.

Розв'язок. У першому числі дві вірні цифри, а в другому – п'ять. Друге число округляємо до трьох значущих цифр: $b \rightarrow 83,4$. Після округлення перемножимо числа: $a \cdot b = 3,5 \cdot 83,4 = 291,9 \approx 2,9 \cdot 10^2$. У відповіді залишено дві значущі цифри – стільки, скільки їх було у множнику з найменшою кількістю вірних цифр.

2.2 Завдання на практичне заняття

1. Визначити, яка рівність точніша.
2. Округлити сумнівні цифри числа, залишивши правильні знаки. Визначити абсолютну похибку результату.
3. Знайти граничні абсолютну та відносну похибки наближеного числа, всі цифри якого за умовчанням правильні.

Варіанти завдання

1. а) $14/17 = 0,824$, $\sqrt{53} = 7,28$; б) $23,374\ 8$, $\delta = 0,27\ \%$; в) $0,645$.
2. а) $7/3 = 2,33$, $\sqrt{58} = 7,62$; б) $13,572\ 6 \pm 0,007\ 2$; в) $4,855\ 6$.
3. а) $27/31 = 0,871$, $\sqrt{42} = 6,48$; б) $0,088\ 748$, $\delta = 0,56\ \%$; в) $71,385$.
4. а) $23/9 = 2,56$, $\sqrt{87} = 9,334\ 87 = 9,33$; б) $4,576\ 33 \pm 0,000\ 42$; в) $6,834\ 6$.
5. а) $6/7 = 0,857$, $\sqrt{41} = 6,40$; б) $46,784\ 3$, $\delta = 0,32\ \%$; в) $7,38$.
6. а) $12/7 = 1,71$, $\sqrt{47} = 6,86$; б) $0,387\ 25 \pm 0,001\ 12$; в) $0,006\ 46$.
7. а) $21/13 = 1,62$, $\sqrt{63} = 7,94$; б) $45,783\ 2$, $\delta = 0,18\ \%$; в) $3,676\ 5$.
8. а) $16/7 = 2,29$, $\sqrt{11} = 3,32$; б) $0,752\ 44 \pm 0,000\ 13$; в) $5,374$.
9. а) $18/7 = 2,57$, $\sqrt{22} = 4,69$; б) $46,453$, $\delta = 0,15\ \%$; в) $6,125$.
10. а) $17/9 = 1,89$, $\sqrt{17} = 4,12$; б) $0,663\ 85 \pm 0,000\ 42$; в) $24,6$.
11. а) $51/11 = 4,64$, $\sqrt{35} = 5,92$; б) $0,663\ 85$, $\delta = 0,34\ \%$; в) $0,543$.
12. а) $19/12 = 1,58$, $\sqrt{12} = 3,46$; б) $4,884\ 45 \pm 0,000\ 52$; в) $4,633$.

13. а) $13/7 = 1,857, \sqrt{7} = 2,65$; б) $2,886\ 7, \delta = 0,43\ \%$; в) $63,749$.
14. а) $49/13 = 3,77, \sqrt{14} = 3,74$; б) $5,648\ 3 \pm 0,001\ 7$; в) $0,008\ 58$.
15. а) $5/3 = 1,667, \sqrt{38} = 6,16$; б) $3,754\ 2, \delta = 0,32\ \%$; в) $0,389$.
16. а) $17/11 = 1,545, \sqrt{18} = 4,243$; б) $0,864\ 7 \pm 0,0013$; в) $0,864$.
17. а) $7/22 = 0,318, \sqrt{13} = 3,61$; б) $0,394\ 4, \delta = 0,15\ \%$; в) $21,7$.
18. а) $13/17 = 0,765, \sqrt{31} = 5,57$; б) $3,687\ 8 \pm 0,001\ 3$; в) $8,74$.
19. а) $50/19 = 2,63, \sqrt{27} = 5,20$; б) $0,856\ 38, \delta = 0,22\ \%$; в) $231,57$.
20. а) $21/29 = 0,724, \sqrt{44} = 6,63$; б) $13,685\ 3 \pm 0,0023$; в) $2,16$.
21. а) $17/19 = 0,895, \sqrt{52} = 7,21$; б) $7,521, \delta = 0,12\ \%$; в) $0,574\ 8$.
22. а) $6/11 = 0,545, \sqrt{83} = 9,11$; б) $3,783\ 2 \pm 0,004\ 3$; в) $2,678$.
23. а) $16/19 = 0,842, \sqrt{55} = 7,416$; б) $17,356, \delta = 0,11\ \%$; в) $0,571\ 8$.
24. а) $23/15 = 1,53, \sqrt{98} = 9,899$; б) $8,743\ 2 \pm 0,002\ 3$; в) $0,578$.
25. а) $2/21 = 0,095, \sqrt{22} = 4,69$; б) $24,564\ 1, \delta = 0,09\ \%$; в) $4,478$.
26. а) $12/11 = 1,091, \sqrt{68} = 8,246$; б) $0,553\ 2 \pm 0,001\ 4$; в) $3,447\ 9$.
27. а) $6/7 = 0,857, \sqrt{48} = 6,928$; б) $14,584\ 1, \delta = 0,17\ \%$; в) $0,421$.
28. а) $15/7 = 2,14, \sqrt{10} = 3,16$; б) $4,501\ 2 \pm 0,001\ 3$; в) $1,422\ 9$.
29. а) $4/17 = 0,235, \sqrt{105} = 10,25$; б) $1,134\ 1, \delta = 0,12\ \%$; в) $2,401$.
30. а) $7/15 = 0,467, \sqrt{30} = 5,48$; б) $6,770\ 2 \pm 0,001\ 5$; в) $11,123\ 9$.

Зразок розв'язання

Завдання 1. Визначити, яка рівність точніша: $9/19 = 0,474$; $\sqrt{103} = 10,149$.

Позначимо $a = 9/19 = 0,474$, $b = \sqrt{103} = 10,149$. Знайдемо значення цих виразів із великою кількістю десяткових знаків: $a = 9/19 = 0,473\ 68\dots$, $b = \sqrt{103} = 10,14889\dots$. Обчислимо граничні абсолютні похибки, округляючи їх із надлишком

$$\Delta_a^* = |0,47368 - 0,474| = 3,2 \times 10^{-4} \leq 0,0004,$$

$$\Delta_b^* = |10,14889 - 10,149| = 1,1 \times 10^{-4} \leq 0,0002.$$

Граничні відносні похибки становлять

$$\delta_a^* = \frac{\Delta_a^*}{|a|} = \frac{0,0004}{0,474} = 8 \times 10^{-4}, \quad \delta_b^* = \frac{\Delta_b^*}{|b|} = \frac{0,0002}{10,149} = 0,2 \times 10^{-4}.$$

Оскільки δ_b^* набагато менше, ніж δ_a^* , рівність $\sqrt{103} = 10,149$ є набагато більш точною.

Завдання 2. Округлити сумнівні цифри числа, залишивши правильні знаки. Визначити абсолютну похибку результату.

Нехай наближено число $c = 72,354 \pm 0,021$. Оскільки гранична абсолютна похибка $\Delta_c^* = 72,354 \pm 0,021 < 0,1$, число c доведеться округлити до десятих і остаточно, тільки з правильними цифрами, його запишемо у вигляді 72,4.

Нехай наближене число $d = 5,272$ відоме з відносною похибкою $\delta_d = 0,1\%$. Оскільки число d доведеться округлити до сотих і остаточно, тільки з правильними цифрами, його запишемо у вигляді 5,27.

Завдання 3. Знайти граничні абсолютну та відносну похибки наближеного числа, всі цифри якого за умовчанням правильні.

Нехай наближене число $f = 14,278$. Оскільки всі його цифри є правильними, гранична абсолютна похибка $\Delta_f^* < 0,001$. Тоді гранична відносна похибка

$$\delta_f^* = \frac{\Delta_f^*}{|f|} = \frac{0,001}{14,278} \approx 7 \times 10^{-5} \approx 10^{-4} = 0,01\%$$

Контрольні запитання

1. Що таке похибка?
2. Що таке абсолютна похибка і як вона вимірюється?
3. Що таке гранична абсолютна похибка і як вона вимірюється?
4. Як дізнатися абсолютну похибку наближеного числа за його записом?
5. Що таке відносна похибка і як вона вимірюється?
6. Які цифри числа називаються вірними?
7. Які цифри числа називаються значущими?
8. Як складати і віднімати наближені числа?
9. Як оцінити відносну похибку добутка наближених чисел?
10. Як виконуються операції над наближеними числами?
11. Назвіть правила округлення наближених чисел.

3 РОЗВ'ЯЗКИ РІВНЯНЬ З ОДНІЄЮ ЗМІННОЮ

3.1 Теоретична частина

3.1.1 Загальний підхід до розв'язання рівнянь з однією змінною

Розв'язання нелінійних рівнянь з однією змінною становить одне з важливих завдань прикладного аналізу, необхідність якої виникає в численних і різноманітних розділах фізики, механіки, техніки та інших областях. Наприклад, потрібно знайти максимум або мінімум від функції $F(x)$. Для цього потрібно розв'язати таке рівняння: $F'(x) = 0$.

У загальному випадку нелінійне рівняння можна записати як:

$$F(x) = 0, \quad (3.1)$$

де функція $F(x)$ визначена і безперервна на кінцевому чи нескінченному інтервалі $[a, b]$.

Будь-яке число $\xi \in [a, b]$, що обертає функцію $F(x)$ в нуль, тобто таке, за якого $F(\xi) = 0$ називається коренем рівняння (3.1).

Число ζ називається коренем k -ї кратності, якщо за $x = \zeta$ разом із функцією $F(x)$ рівні нулю її похідні до (до $k - 1$) порядку включно

$$F(\xi) = F'(\xi) = F''(\xi) = \dots = F^{(k-1)}(\xi) = 0.$$

Перший етап чисельного розв'язку рівняння (3.1) полягає у відділенні коренів, тобто у встановленні «тісних» проміжків, що містять лише один корінь [6]. Відділення коренів часто можна зробити графічно. Зважаючи на те, що корені рівняння (3.1) – це точки перетину графіка функції $F(x)$ з віссю абсцис, достатньо побудувати графік $F(x)$ і відзначити на осі Ox відрізки, що містять по одному кореню. Побудова графіків часто вдається сильно спростити, замінивши рівняння (3.1) рівносильним йому рівнянням

$$f_1(x) = f_2(x). \quad (3.2)$$

Спочатку будуються графіки функцій $f_1(x)$ і $f_2(x)$, потім на осі Ox відзначаються відрізки, що локалізують абсциси точок перетину цих графіків.

Приклад 3.1. Для графічного відділення кореня рівняння $\sin 2x - \ln x$ вигідно окремо побудувати графіки функцій $\sin 2x$ і $\ln x$ (рис. 3.1) [6].

З графіка випливає, що рівняння має корінь, що належить відрізьку $[1; 1,5]$.

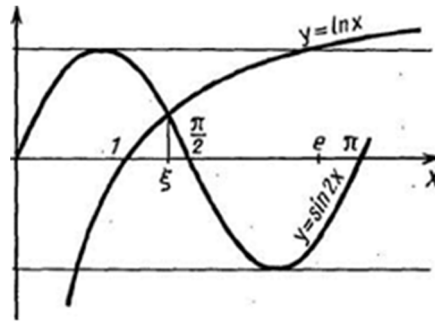


Рисунок 3.1 – Відділення кореня графічним способом

У сумнівних випадках графічне відділення кореня необхідно підкріпити обчисленнями. Разом із тим корисно використовувати такі очевидні положення:

– якщо безперервна на відрізку $[a; b]$ функція $F(x)$ приймає на його кінцях значення різних знаків (тобто $F(a) \cdot F(b) < 0$), то рівняння (3.1) має на цьому відрізку щонайменше один корінь;

– якщо функція $F(x)$ ще й строго монотонна, то корінь на відрізку $[a; b]$ єдиний.

Для відокремлення кореня потрібно використовувати комп'ютер. Нехай є рівняння $F(x)=0$, причому вважатиметься, що можливі корені перебувають на відрізку $[A, B]$, у якому функція $F(x)$ визначена, безперервна і $F(A) \cdot F(B) < 0$. Потрібно відокремити корінь рівняння, тобто вказати всі відрізки $[a; b] \subset [A; B]$, що містять по одному кореню.

Для цього обчислюємо значення $F(x)$, починаючи з точки $x = A$, рухаючись вправо з деяким кроком h (рис. 3.2).

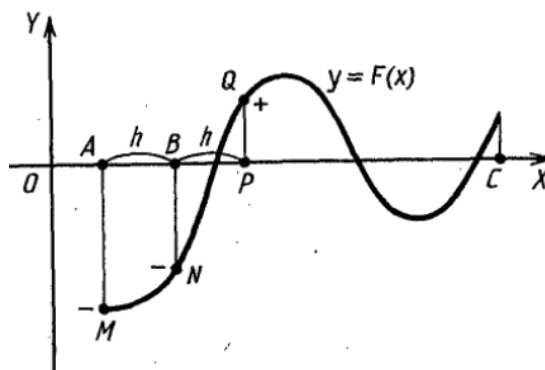


Рисунок 3.2 – Пошук інтервалів, що містять корінь

Як тільки виявиться пара сусідніх значень $F(x)$, що мають різні знаки і функція $F(x)$ монотонна на цьому відрізку, так відповідні значення аргументу,

(попереднє та наступнє) можна вважати кінцями відрізка, що містить корінь. Схema відповідного алгоритму подана на рисунку 3.3 [6].

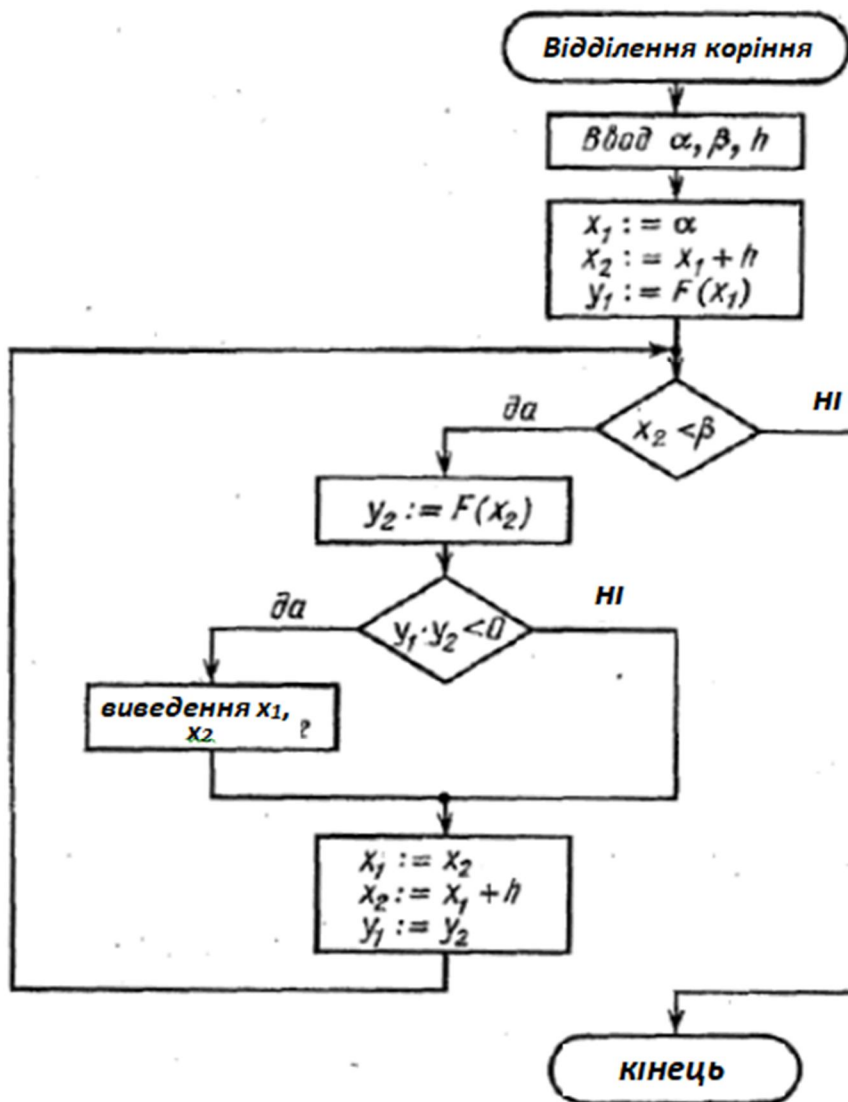


Рисунок 3.3 – Алгоритм відділення кореня

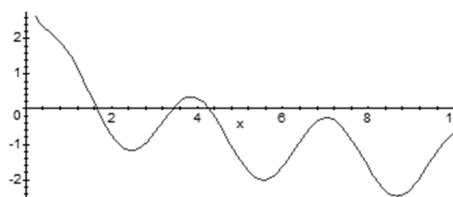
Результати розв'язання визначеного завдання будуть виведені на дисплей (або на друк) у циклі значення параметрів x_1, β, x_2 (кінців виділених відрізків), де α – крайня ліва точка пошуку, β – крайня права точка пошук, h – крок дискретизації.

На рисунку 3.4 зображена програмна реалізація алгоритму відділення коренів у системі Maple для функції $F(x) = \sin 2x - \ln x + 0,7$.

```

Обчислення інтервалів знаходження корінів функції
> restart:
Формуємо повноцінну функцію
> F:=unapply(sin(2*x)-ln(x)+0.7,x):
Будуємо графік функції
> plot(F(x),x=0..10);

```



```

Завдання області знаходження коріння та кроку пошуку
> a:=0.1:b:=6.:h:=0.1:
Начальні установки цикла пошуку
> x1:=a:x2:=x1+h:y1:=F(x1):k:=0:
Основний алгоритм пошуку інтервалів знаходження коріння
> while x2<b do
  y2:=F(x2):
  if y1*y2<0 then k:=k+1:print(k,`-корень`, `[`,x1,`,` ,x2,`]`)
  fi:
  x1:=x2:x2:=x1+h:y1:=y2
od:

```

```

1, -корень, [, 1.6, ;, 1.7, ]
2, -корень, [, 3.4, ;, 3.5, ]
3, -корень, [, 4.2, ;, 4.3, ]

```

Рисунок 3.4 – Відділення коренів функції у Maple

Наступний крок: обчислення коренів. Найпростіший метод половинного поділу – дихотомія, від грецького «διχοτομία», розрубання навпіл, поділ навпіл [5].

3.1.2 Метод половинного поділу

Нехай рівняння (3.1) має на відрізку $[a; b]$ єдиний корінь, причому функція $F(x)$ у цьому відрізку неперервна. Розділимо відрізок $[a; b]$ навпіл точкою $c = (a + b)/2$. Якщо $F(c) \neq 0$ (що практично найімовірніше), то можливі два випадки: або $F(x)$ змінює знак на відрізку $[a; c]$ (рис. 3.5, а), або на відрізку $[c; b]$ (рис. 3.5, б).

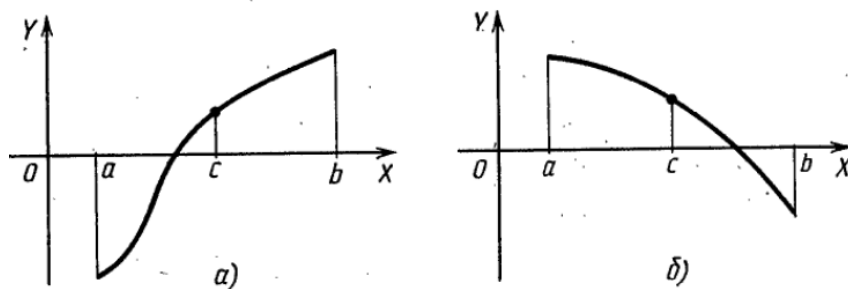


Рисунок 3.5 – Ілюстрація методу половинного поділу

Вибираючи той із відрізків, у якому функція змінює знак, і продовжуючи процес половинного поділу далі, можна дійти до скільки завгодно малого відрізка, що містить корінь рівняння.

Розглянутий метод можна використовувати як метод розв'язання рівняння із заданою точністю. Дійсно, якщо на якомусь етапі процесу одержано відрізок $[\alpha; \beta]$, що містить корінь, то, прийнявши приблизно $x = (\alpha + \beta)/2$, отримаємо помилку, яка не перевищує значення $D = (\alpha - \beta)/2$. Метод пов'язаний з трудомісткими обчисленнями, проте його успішно можна використовувати на ЕОМ. На рисунку 3.6 зображено схему алгоритму уточнення одного кореня рівняння (3.1) на відрізку $[a; b]$ до заданої точності ϵ методом половинного поділу [6].

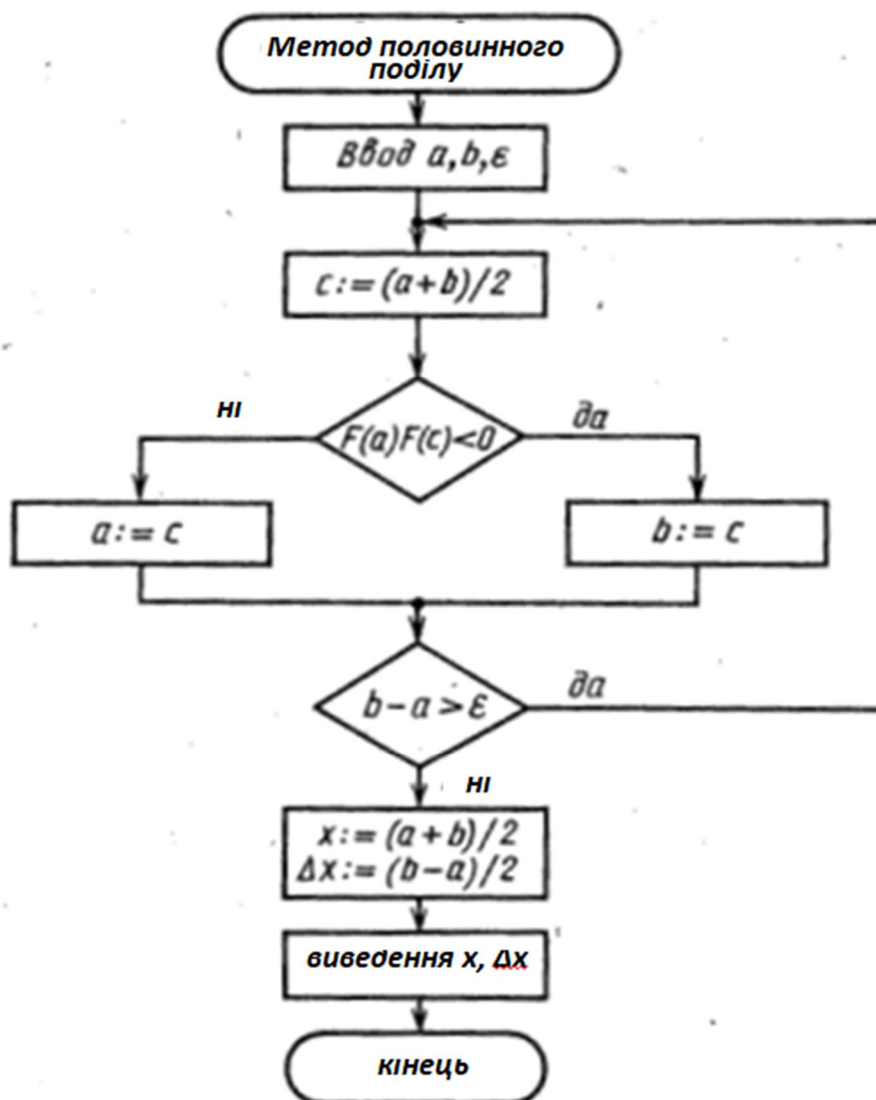


Рисунок 3.6 – Алгоритм методу половинного поділу

Зі схеми видно, навіть якщо на якомусь етапі станеться $F(c) = 0$, це не призведе до збою алгоритму.

На рисунку 3.7 зображено програмну реалізацію алгоритму половинного поділу в системі Maple для функції $F(x) = \sin 2x - \ln x + 0,7$.

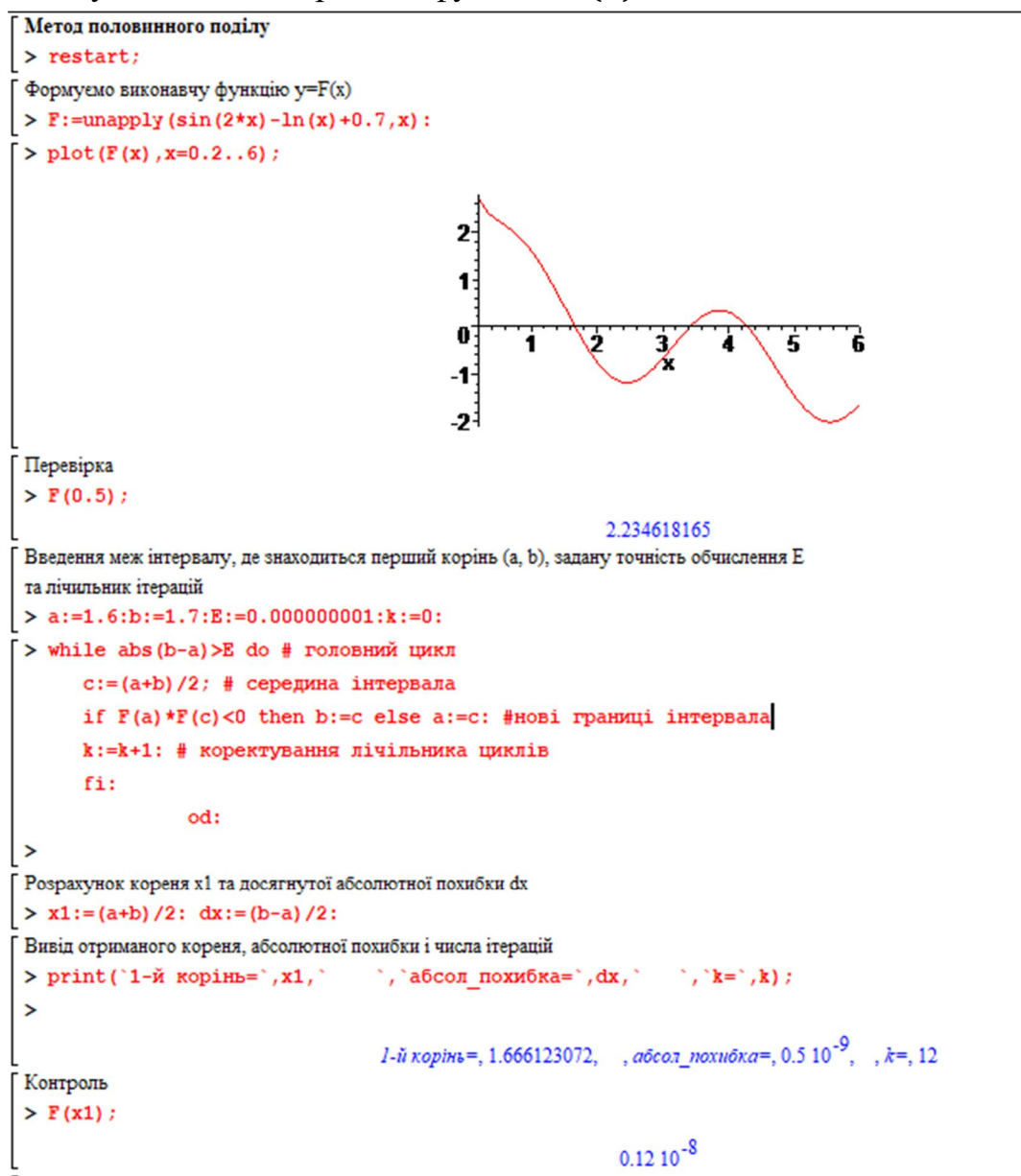


Рисунок 3.7 – Програмна реалізація алгоритму половинного поділу в системі Maple

Властивості дихотомії:

- а) ідейна простота методу;
- б) невибагливість до властивостей функції $F(x)$ – вона має бути лише безпервною, а диференційованість не передбачається.

3.1.3 Розв'язання рівнянь з однією змінною методом Ньютона

Метод дихотомії має низку негативних властивостей:

а) дуже повільна збіжність [5]. Нехай, наприклад, первинний відрізок ізоляції має одиничну довжину. Після першого кроку дихотомії довжина зменшиться до $1/2$, після другого – до $(1/2)^2$ і т.д. Оскільки $(1/2)^{10} = 1/1024 < 0,001$, то після десяти кроків дихотомії забезпечуються лише три вірні десяткові знаки шуканого кореня;

б) незастосовність до обчислення коренів для функцій, графік яких торкається вісь абцис (рис. 3.8);

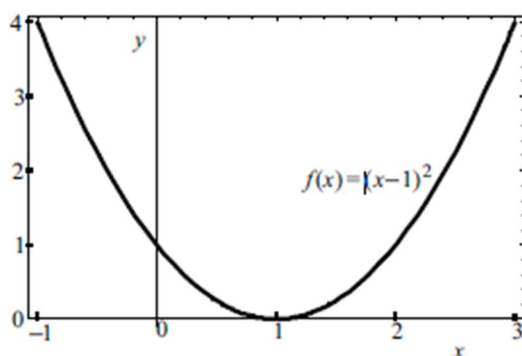


Рисунок 3.8 – Випадок, коли графік функції лише торкається осі абцис

Більш просунутими є:

- метод ітерацій (послідовних наближень);
- метод Ньютона (дотичних);
- метод січних;
- метод хорд.

За використання методу ітерацій рівняння $F(x) = 0$ необхідно перетворити на вигляд $x = \phi(x)$, що може бути пов'язане з певними труднощами. Крім того, мають бути виконані певні умови, для збіжності ітераційного процесу і для кожного кореня зазвичай доводиться індивідуально будувати ітераційний процес.

Розглянемо докладно метод Ньютона, який також є основою методу січних і методу хорд.

Нехай у рівнянні $F(x) = 0$ функція $F(x)$ має безперервну похідну $F'(x) \neq 0$ і x_n є деяке наближення до кореня \bar{x} для розглянутого рівняння. На околиці точки x_n розкладемо функцію $F(x)$ у ряд Тейлора

$$F(x) = F(x_n) + F'(x_n)(x - x_n) + \frac{F''(x_n)}{2!}(x - x_n)^2 + \frac{F'''(x_n)}{3!}(x - x_n)^3 + \dots + \frac{F^{(k)}(x_n)}{k!}(x - x_n)^k + \dots$$

і обмежимося лінійним по x додатком включно

$$0 = F(x) \approx F(x_n) + F'(x_n)(x - x_n). \quad (3.3)$$

Звідси

$$x = x_n - \frac{F(x_n)}{F'(x_n)}$$

і згідно з методом Ньютона ліву частину цього виразу розглядатимемо як наступне, $(n+1)$ -е, наближення деякого ітераційного процесу

$$x_{n+1} = x_n - \frac{F(x_n)}{F'(x_n)}, n = 0, 1, 2, \dots \quad (3.4)$$

Формула (3.4) представляє метод Ньютона чисельного розв'язання рівнянь. Інша назва – метод лінеаризації, оскільки функція $f(x)$ приблизно замінена лінійною (3.3).

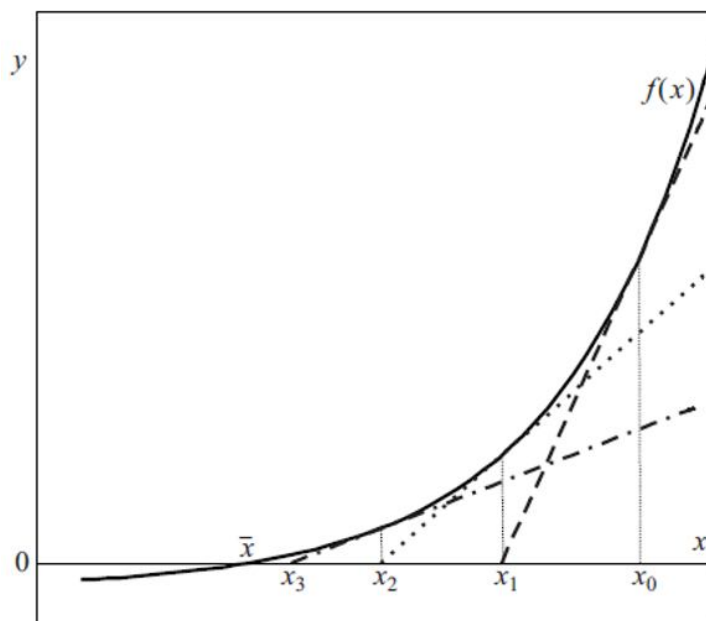


Рисунок 3.9 – Геометрична ілюстрація методу Ньютона

З'ясуємо геометричний зміст ітераційного процесу (3.4). У точці з абсцисою x_0 проведемо дотичну до графіка функції $y = F(x)$ (рис. 3.9); рівняння дотичної $y - F(x_0) = F'(x_0)(x - x_0)$.

Знайдемо точку перетину цієї прямої з віссю абсцис (у цій точці $y = 0$)

$$x = x_0 - \frac{F(x_0)}{F'(x_0)}.$$

Відповідно до формули (3.4) отримане значення – це наступне наближення x_1 . У точці з абсцисою x_1 проведемо ще одну дотичну до графіка $F(x)$; рівняння дотичної

$$y - F(x_1) = F'(x_1)(x - x_1).$$

Точка перетину цієї прямої з віссю абсцис $x = x_1 - \frac{F(x_1)}{F'(x_1)}$.

Це буде друге наближення x_2 тощо.

Отже, на кожній ітерації графік функції $F(x)$ замінюється його дотичною. Тому метод Ньютона називають ще методом дотичних.

Як критерій обриву рахунку в методі Ньютона використовується формула

$$\frac{|F(x_n)|}{m} < \varepsilon, \quad (3.5)$$

де $m = \min_{[a,b]} |F'(x)|$. У цьому випадку точність досягнуто, і обчислення можна припинити, записавши відповідь $\bar{x} = x_n$.

Властивості методу Ньютона такі:

а) функції, що беруть участь у розрахунках, мають бути диференційованими;

б) обчислювальний процес (3.4) самовиправляється;

в) знаходження всіх коренів, скільки б їх не було, обслуговується одним і тим саме обчислювальним процесом (2.4) на противагу методу ітерацій, в якому зазвичай для кожного кореня доводиться індивідуально будувати ітераційний процес;

г) швидкість збіжності ітераційного процесу висока;

д) на кожному кроці обчислень потрібно обчислювати похідну $|F'(x_n)|$, що іноді може становити проблему за складної функції.

На часткове усунення цього єдиного можливого недоліку методу Ньютона спрямовано запровадження двох методів, що є його наслідками, методу січних і методу хорд.

3.1.4 Розв'язання рівнянь з однією змінною методом січень

Оскільки математично похідна вводиться як границя відношення збільшення функції до збільшення її аргументу

$$F'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta F(x)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x},$$

то, прибираючи граничний перехід, отримаємо наближене значення похідної

$$F'(x) \approx \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x}. \quad (3.6)$$

Відповідно до цього в методі січень похідна приблизно обчислюється за формулою:

$$F'(x) \approx \frac{F(x_n) - F(x_{n-1})}{x_n - x_{n-1}}. \quad (3.7)$$

Підставляючи у формулу (3.4) цей вираз для похідної, доходимо до наступного ітераційного процесу

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{F(x_n) - F(x_{n-1})} F(x_n), n = 0, 1, 2, \dots, \quad (3.8)$$

для якого потрібно вказати два початкові наближення x_n і x_{n-1} (на відміну від методу Ньютона, у якому потрібно вказати тільки x_0). З геометричного погляду в методі січень (3.8) дотична замінюється січною, що проходить через точки кривої $y = F(x)$ з абсцисами x_n і x_{n-1} (рис. 3.10)

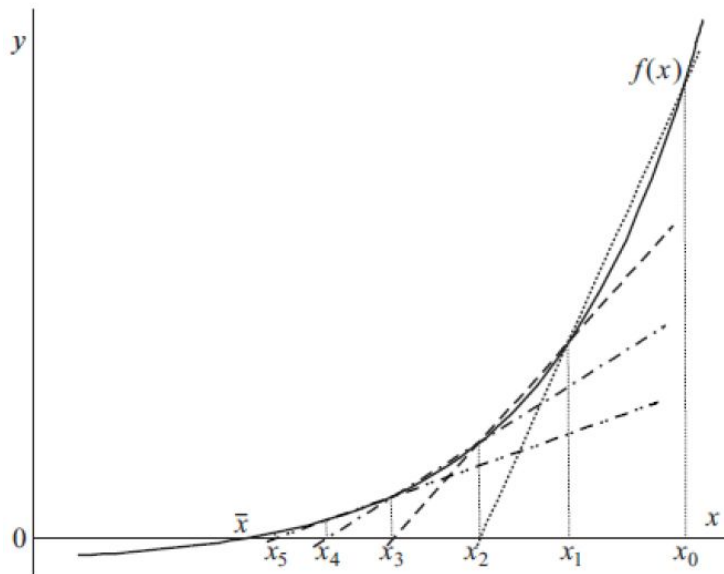


Рисунок 3.10 – Геометрична інтерпретація методу січень

Властивості методу січень такі:

а) оскільки метод січень є модифікацією методу Ньютона (методу дотичних), він успадковує всі властивості останнього;

б) швидкість збіжності ітераційного процесу нижче, ніж у методі дотичних (внаслідок огрублення, закладеного наближенням (2.7), але залишається високою;

в) ітераційний процес за формулою (3.8) можна обірвати, коли буде досягнута відповідна ступінь наближення значення функції до нуля

$abs(F(x_{n+1})) < \Delta$, де Δ – задана точність обчислення.

У методі хорд для формули (3.4), на відміну методу січень використовується ще більш грубе наближення для похідної

$$F'(x) \approx \frac{F(x_n) - F(x_0)}{x_n - x_0}$$

Вираз для ітераційного процесу має вигляд

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_0}{F(x_n) - F(x_0)} F(x_n), n = 0, 1, 2, \dots,$$

для якого, як і в методі січень, потрібно вказати два початкові наближення x_0 і x_1 . Геометрично у методі хорд дотична замінюється хордою, що проходить через точки кривої $y = F(x)$ з абсцисами x_0 і x_1 .

На рисунку 3.11 зображена програмна реалізація алгоритму розв'язання рівняння з однією змінною методом січень у системі Maple для функції $F(x) = \sin 2x - \ln x + 0,7$.

```

Розв'язок рівнянь з однією змінною методом січень; функція y=cos x - ln x/ln 10
> restart;
Формуємо повноцінну функцію y=F(x)
> F:=unapply(cos(x)-ln(x)/ln(10.),x);
будуємо її графік
> plot(F(x),x=0..10);
F:=x -> cos(x) - .4342944819 ln(x)

Функція має три кореня
Введення двох значень для першого кореня за методом січень (a, b), задану точність обчислення E
і лічильник ітерацій
> a:=1.2:b:=1.25:E:=0.00000001:k:=1:
> while abs(F(b))>E do # основний цикл
    c:=b: # перерахунок меж інтервалу за методом січень
    b:=b-(b-a)/(F(b)-F(a))*F(b);
    a:=c:
    k:=k+1; # коригуван. лічильника циклів
od:
Виведення отриманого кореня, абсолютної похибки та кількості ітерацій
> print('1-й корінь=',b,'абсол_похибка=',abs(F(b)),',k=',k);
1-й корінь=, 1.418406486, абсол_похибка=, .4 10-9, k=, 4
Контроль
> F(b);
.4 10-9

```

Рисунок 3.11 – Програмна реалізація алгоритму січень у системі Maple

Задана точність обчислень досягнута за 5 ітерації, що втричі менше, ніж за методу половинного поділу і вона на порядок менша за задану.

3.2 Завдання на практичне заняття

3.2.1 Розв'язок рівнянь з однією змінною половинним діленням – дихотомія

Завдання

1. Побудувати графік заданої функції.
2. Виділити корені заданого рівняння.
3. Обчислити корені рівняння з точністю 10^{-7} методом дихотомії.
4. Зробити висновки.

Таблиця 3.1 – Варіанти завдання

Номер варіанта	Рівняння	Номер варіанта	Рівняння
1	2	3	4
1	$(0,2x)^3 = \cos x$	16	$2^{-x} = 10 - 0,5x^2$
2	$x - 10 \sin x = 0$	17	$4x^2 - 6,2 = \cos 0,6x$
3	$2^{-x} = \sin x$	18	$3 \sin 8x = 0,7x - 0,9$
4	$2^x - 2 \cos x = 0$	19	$1,2 - \ln x = 4 \cos 2x$
5	$\ln(x+5) = \cos x + 1,6$	20	$\ln(x+6,1) = 2 \sin(x-1,4)$
6	$\sqrt{4x+7} = 3 \cos x$	21	$3 \sin x + x^2 - 1 = 0$
7	$x \sin x - 1 = 0$	22	$\sin x + 2x^2 - 5 = 0$
8	$8 \cos x - x = 6$	23	$\cos x + x - 2 = 0$
9	$\sin x - 0,2x = 0$	24	$3 \sin x - x + 3 = 0$
10	$10 \cos x - 0,1x^2 = 0$	25	$3x^2 - 4 = 2^x$
11	$2 \ln(x+7) - 5 \sin x = 0$	26	$2 \ln^2 x + 2x^2 - 3 = 0$
12	$4 \cos x + 0,3x = 0$	27	$2 \ln x + x - 7 = 0$
13	$5 \sin 2x = \sqrt{1-x}$	28	$\cos 2x + 0,5x - 2 = 0$
14	$1,2x^4 + 2x^3 - 24,1 = 13x^2 + 14,2x$	29	$\ln^2 x + 0,252x - 3 = 0$
15	$2x^2 - 5 = 2^x$	30	$\ln x + x^2 - 3 = 0$

Зразок розв'язку

Рівняння: $\cos x - \ln x / \ln 10 = 0$.

1. Будуємо графік функції $F(x) = \cos x - \ln x / \ln 10$ у системі комп'ютерної математики Maple (рис. 3.12, можна у будь-якому додатку, наприклад Excel).

The screenshot shows the Maple software interface. At the top, there is a menu bar with options like 'P Normal', 'Times New Roman', and '12'. Below the menu bar, there is a command window with the following text:

```
Побудова графіка досліджуваної функції F(x)=cos(x)-ln(x)/ln(10)
> restart;
Формуємо повноцінну функцію.
> F:=unapply(cos(x)-ln(x)/ln(10.),x);
Перевірка працездатності функції
> F(4.);
Будуємо пробний графік функції чорним кольором та умовною товщиною.
> plot(F(x),x=-100..100,color=black,thickness=2);
Будуємо більш докладний графік функції, що захоплює її коріння
> plot(F(x),x=0..10,color=black,thickness=2);
```

On the right side of the interface, there is a plot of the function $F(x) = \cos(x) - \ln(x) / \ln(10)$. The plot shows a highly oscillatory function with a period of approximately 2π . The x-axis ranges from -100 to 100, and the y-axis ranges from -3 to 0. The function crosses the x-axis at several points, indicating roots. A specific value of the function is shown as -1.255703612 at $x=4$.

Below the main plot, there is a zoomed-in plot of the function for x between 0 and 10. The x-axis is labeled 'x' and has tick marks at 2, 4, 6, 8, and 10. The y-axis ranges from -2 to 1.5. The function crosses the x-axis at approximately $x=1.2$, $x=5.5$, and $x=6.5$, which correspond to the roots mentioned in the text.

Рисунок 3.12 – Технологія побудови графіка функції

Бачимо, що функція має три кореня в проміжках $[1, 2]$, $[5, 6]$, $[6, 7]$.

2. Виділяємо корені на комп'ютері. Програмна реалізація в Maple наведена на рисунку 3.13.

Обчислення інтервалів знаходження коренів функції

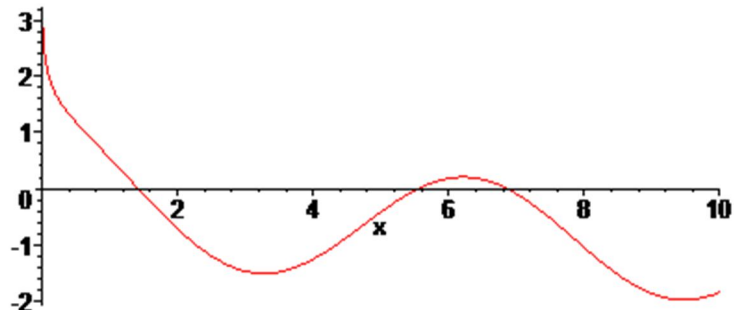
```
> restart:
```

Формуємо повноцінну функцію.

```
> F:=unapply(cos(x)-ln(x)/ln(10.),x):
```

Будуємо графік функції

```
> plot(F(x),x=0..10);
```



Завдання області знаходження коренів та кроку пошуку

```
> a:=0.1:b:=10.:h:=0.1:
```

Початкові установки циклу пошуку

```
> x1:=a:x2:=x1+h:y1:=F(x1):k:=0:
```

Основний алгоритм пошуку інтервалів знаходження коренів

```
> while x2<b do  
  y2:=F(x2):  
  if y1*y2<0 then k:=k+1:print(k,`-корінь`, `[`,x1,`;`,x2,`]`)  
  fi:  
  x1:=x2:x2:=x1+h:y1:=y2  
od:
```

```
1, -корінь, [, 1.4, ;, 1.5, ]
```

```
2, -корінь, [, 5.5, ;, 5.6, ]
```

```
3, -корінь, [, 6.8, ;, 6.9, ]
```

```
>
```

Рисунок 3.13 – Виділення коренів

Шукаємо корінь шляхом половиного поділу. Програмна реалізація алгоритму половиного поділу наведена на рисунку 3.14.

```

[ Метод половинного поділу
> restart;
Формуємо виконавчу функцію y=F(x)
> F:=unapply(cos(x)-ln(x)/ln(10.),x):
> plot(F(x),x=0.2..6);

[ Перевірка
> F(0.5);
1.178612558
Введення меж інтервалу, де знаходиться перший корінь (a, b), задану точність обчислення E
та лічильник ітерацій
> a:=1.4:b:=1.7:E:=0.000000001:k:=0:
> while abs(b-a)>E do # основний цикл
  c:=(a+b)/2; # середина інтервала
  if F(a)*F(c)<0 then b:=c else a:=c: #нові границі інтервала
  k:=k+1: # коректування лічильника циклів
fi:
od:
>
[ Розрахунок кореня x1 та досягнутої абсолютної похибки dx
> x1:=(a+b)/2: dx:=(b-a)/2:
[ Вивід отриманого кореня, абсолютної похибки і числа ітерацій
> print('1-й корінь=',x1,' ,`абсол_похибка=',dx,' ,`k=',k);
>
1-й корінь=, 1.418406486, , абсол_похибка=, 0.5 10-9, , k=, 16
[ Контроль
> F(x1);
0.4 10-9

```

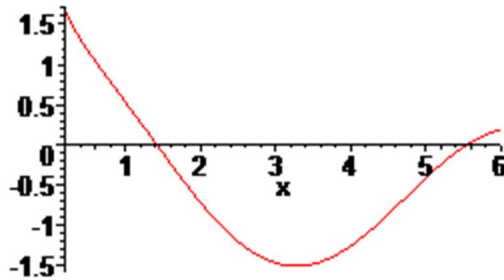


Рисунок 3.14 – Реалізація алгоритму половинного поділу

Задана точність обчислень досягнуто за 16 ітерацій.

3.2.2 Розв’язок рівнянь з однією змінною методом січень

Завдання

1. Побудувати графік заданої функції.
2. Виділити корені заданого рівняння.
3. Обчислити корені рівняння з точністю 10^{-7} методом січень.

4. Порівняйте отримані результати з результатами, отримані методом дихотомії.

5. Зробити висновки.

Таблиця 3.2 – Варіанти завдання

Номер варіанта	Рівняння	Номер варіанта	Рівняння
1	$(0,2x)^3 = \cos x$	16	$2^{-x} = 10 - 0,5x^2$
2	$x - 10 \sin x = 0$	17	$4x^2 - 6,2 = \cos 0,6x$
3	$2^{-x} = \sin x$	18	$3 \sin 8x = 0,7x - 0,9$
4	$2^x - 2 \cos x = 0$	19	$1,2 - \ln x = 4 \cos 2x$
5	$\ln(x + 5) = \cos x + 1,6$	20	$\ln(x + 6,1) = 2 \sin(x - 1,4)$
6	$\sqrt{4x + 7} = 3 \cos x$	21	$3 \sin x + x^2 - 1 = 0$
7	$x \sin x - 1 = 0$	22	$\sin x + 2x^2 - 5 = 0$
8	$8 \cos x - x = 6$	23	$\cos x + x - 2 = 0$
9	$\sin x - 0,2x = 0$	24	$3 \sin x - x + 3 = 0$
10	$10 \cos x - 0,1x^2 = 0$	25	$3x^2 - 4 = 2^x$
11	$2 \ln(x + 7) - 5 \sin x = 0$	26	$2 \ln^2 x + 2x^2 - 3 = 0$
12	$4 \cos x + 0,3x = 0$	27	$2 \ln x + x - 7 = 0$
13	$5 \sin 2x = \sqrt{1 - x}$	28	$\cos 2x + 0,5x - 2 = 0$
14	$1,2x^4 + 2x^3 - 24,1 = 13x^2$	29	$\ln^2 x + 0,252x - 3 = 0$
15	$2x^2 - 5 = 2^x$	30	$\ln x + x^2 - 3 = 0$

Зразок розв'язку

Рівняння: $\cos x - \ln x / \ln 10 = 0$.

Програмна реалізація пошуку першого кореня у системі комп'ютерної математики Maple по алгоритму січень подана на рисунку 3.15.

Розв'язок рівнянь з однією змінною методом січень; функція $y = \cos x - \ln x / \ln 10$

```
> restart;
```

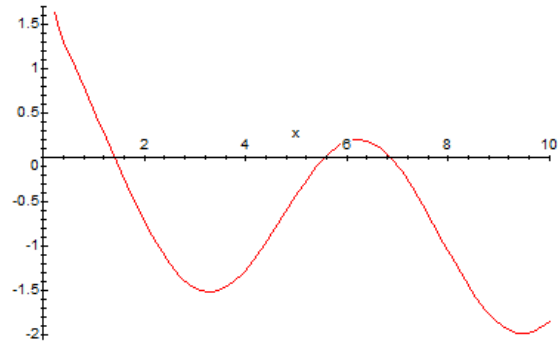
Формуємо повноцінну функцію $y=F(x)$

```
> F:=unapply(cos(x)-ln(x)/ln(10.),x);
```

$F := x \rightarrow \cos(x) - .4342944819 \ln(x)$

будуємо її графік

```
> plot(F(x),x=0..10);
```



Функція має три кореня

Введення двох значень для першого кореня за методом січень (a, b), задану точність обчислення E і лічильник ітерацій

```
> a:=1.2:b:=1.25:E:=0.00000001:k:=1:
```

```
> while abs(F(b))>E do # основний цикл
  c:=b: # перерахунок меж інтервалу за методом січень
  b:=b-(b-a)/(F(b)-F(a))*F(b);
  a:=c:
  k:=k+1; # коригуван. лічильника циклів
od:
```

Виведення отриманого кореня, абсолютної похибки та кількості ітерацій

```
> print('1-й корінь=',b,'абсол_похибка=',abs(F(b)),',k=',k);
```

1-й корінь=, 1.418406486, абсол_похибка=, .4 10⁻⁹, k=, 4

Контроль

```
> F(b);
```

.4 10⁻⁹

Рисунок 3.15 – Реалізація алгоритму січень пошуку кореня рівняння

Висновки

Задану точність обчислень досягнуто за 5 ітерації, що втричі менше, ніж за методу половинного поділу і вона на порядок менша за задану. Відповідно, функція $F(x)$ у знайденому корені ближче підходить до нуля.

Контрольні запитання

1. Що називається коренем рівняння $F(x)=0$?
2. Яке число називається коренем k -ї кратності рівняння $F(x)=0$?
3. У чому перший етап чисельного рішення рівняння $F(x)=0$?

4. Назвіть умови існування нуля функції на відрізку $[A, B]$.
5. У чому полягає сутність алгоритму половинного поділу знаходження кореня функції?
6. Назвіть негативні властивості методу половинного поділу.
7. Що покладено основою алгоритму Ньютона знаходження кореня функції?
8. У чому полягає сутність алгоритму Ньютона знаходження кореня функції?
9. У чому полягає сутність алгоритму січення знаходження кореня функції?
10. У чому полягає сутність алгоритму хорд знаходження кореня функції?

4 ОПЕРАЦІЇ З МАТРИЦЯМИ

4.1 Теоретична частина

4.1.1 Основні поняття матриць

Матрицею називається сукупність дійсних чи комплексних чисел a_{ij} , розташованих у вигляді прямокутної таблиці з $m \times n$ чисел, що містить m рядків і n стовпців. Вона позначається

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \text{ або } \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \text{ або}$$
$$\left\| \begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{array} \right\| \quad (4.1)$$

і має розмір $m \times n$. Числа a_{ij} називаються елементами матриці. Індeksi i, j означають, що елемент a_{ij} розташований на перетині i -го рядка та j -го стовпця матриці.

Для позначення матриці використовуються різні символи, наприклад: A , $A(m \times n)$, $A(i = \overline{1, m}, j = \overline{1, n})$ і т. п., або вона вказується явно у вигляді таблиці, залежно від того, які характеристики матриці потрібно відзначити.

Якщо у матриці кількість рядків m дорівнює кількості стовпців n , тобто $m = n$, то матриця називається квадратною. Тоді число n називається порядком матриці.

Дві матриці A і B називаються рівними, якщо вони мають однакову кількість стовпців і рядків та їхні однойменні елементи рівні, тобто $a_{ij} = b_{ij}, i = \overline{1, 2, \dots, m}, j = \overline{1, 2, \dots, n}$, це записується як $A = B$.

Впорядкована сукупність елементів $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ називається головною діагоналлю квадратної матриці. Елементи $a_{n1}, a_{n-12}, \dots, a_{1n}$ утворюють побічну діагональ матриці.

Квадратна матриця A називається симетричною щодо головної діагоналі, якщо $a_{ij} = a_{ji}$, наприклад:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 5 \\ 0 & 5 & 7 \end{bmatrix}.$$

Матрицю, що складається з елементів одного стовпця, називають стовпцевою матрицею. Матрицю, що складається з елементів одного рядка, називають рядковою:

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}; \quad Y = (y_1 \quad y_2 \quad \dots \quad y_n);$$

стовпцева матриця називається також вектор-стовпцем, рядкова матриця називається вектор-рядком.

Якщо матриця містить усі нульові елементи, то таку матрицю називають нульовою; якщо матриця містить усі нульові елементи, крім діагональних, то таку матрицю називають діагональною; діагональна матриця з рівними діагональними елементами називається скалярною.

Діагональну матрицю з діагональними елементами, що дорівнюють одиниці, називають одиничною і позначають E або I , наприклад:

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \text{одинична матриця третього порядку.}$$

Одинична матриця виконує особливу роль перетворення матриць, аналогічну ролі одиниці в алгебрі.

4.1.2 Дії над матрицями

Сумою двох матриць $A=(a_{ij})$ та $B=(b_{ij})$ одного розміру називається матриця $C=(c_{ij})$, у якої елемент c_{ij} дорівнює сумі відповідних елементів a_{ij} та b_{ij} матриць A і B .

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}; \quad A + B = C = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \end{pmatrix}..$$

Приклад 4.1: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 3 & 0 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 4 \\ 5 & 4 & 10 \end{pmatrix}.$

Додавання матриць підпорядковується переміщувальному та сполучному законам.

Добутком матриці A на дійсне число λ називається матриця, кожен елемент якої отримано множенням відповідного елемента матриці на число λ .

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}; \quad \lambda \cdot A = \begin{pmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} \end{pmatrix}.$$

Добутком матриці $A(m \times n)$ на матрицю $B(n \times p)$ називається матриця $C(m \times p)$, елементи якої обчислюються за такою формулою:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj} \quad (i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, p). \quad (4.2)$$

Для квадратних матриць другого порядку формула (4.2) подається так:

$$C = A \cdot B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} \end{pmatrix},$$

тобто елемент добутку матриць, що знаходиться на перетині i -го рядка та k -го стовпця, є сумою добутків елементів i -го рядка першої матриці на елементи k -го стовпця другої матриці.

Приклад 4.2.

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 0 \cdot 2 & 2 \cdot 2 + 1 \cdot 1 + 0 \cdot 2 \\ 3 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 2 & 3 \cdot 2 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 9 \end{pmatrix}.$$

Зауважимо, що можна множити лише ті матриці, у яких кількість елементів у рядку першої матриці дорівнює кількості елементів у стовпці другої матриці.

Загалом добуток матриць не підпорядковується переставному закону:

$$A \cdot B = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}; \quad B \cdot A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 8 & 1 \end{bmatrix},$$

тобто $A \cdot B \neq B \cdot A$.

Проте добуток матриць підпорядковується сполучному $A(BC) = (AB)C$ та розподільному $(A+B)C = AC + BC$ законам.

Якщо добуток матриць підпорядковується переставному закону, тобто $A \cdot B = B \cdot A$, то такі матриці називають переставними.

Під час множення матриці A на одиничну матрицю E , матриця A не змінюється: $AE = A$ та $EA = A$, тобто одинична матриця відіграє роль, аналогічну ролі одиниці при перемноженні дійсних чисел, наприклад

$$A \cdot E = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 1 \end{pmatrix}; \quad E \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 1 \end{pmatrix}.$$

Матриця A^T розміру $n \times m$ називається транспонованою відносно матриці A розміру $m \times n$, якщо вона отримана з матриці A шляхом заміни рядків на стовпці, тобто $a_{ij}^T = a_{ji}$. Наприклад,

Нехай $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$, тоді $A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$.

Операція заміни рядків матриці A її стовпцями називається транспонуванням матриці.

Властивості операцій над матрицями

Нехай матриці A, B та C – матриці, що мають однаковий розмір, а α і β – деякі дійсні числа. Тоді:

- 1) $A+B = B+A$; 2) $(A+B)+C = A+(B+C)$; 3) $\alpha(A+B) = \alpha A + \alpha B$;
 4) $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$; 5) $(\alpha\beta)A = (\alpha A)\beta$. 6) $(A+B)C = AC + BC$;
 7) $A(B+C) = AB + AC$; 8) $\alpha(AB) = (\alpha A)B = A(\alpha B)$; 9) $AE = EA = A$;
 10) $A^{TT} = A$.

Якщо A, B, C – квадратні матриці одного порядку, то $(AB)C = A(BC)$.

4.1.3 Визначники

Квадратної матриці A порядку n ставиться у відповідність деяке число, яке називається визначником n -го порядку матриці A , тобто визначник є однією з характеристик матриці. Визначник матриці A позначається і розраховується так:

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{\pi} (-1)^{s(\pi)} a_{1,\pi(1)} a_{2,\pi(2)} \dots a_{n,\pi(n)}, \quad (4.3)$$

де сума береться за всіма підстановками π n -го порядку, а $s(\pi)$ – число всіх інверсних пар (визначає парність підстановки). Якщо явний вигляд визначника не потрібен, використовуються позначення $|A|, \Delta, \det A$.

Примітка. У ряді додатків визначник сприймається як самостійний математичний об'єкт без прив'язки до матриці.

Властивості визначників:

1. Якщо будь-який рядок (стовпець) визначника складається з одних нулів, то визначник дорівнює 0.

2. Якщо всі елементи якогось рядка (стовпця) визначника помножити на число λ , то й визначник помножиться на це число λ .

3. За транспонування матриці її визначник не змінюється: $|A^T| = |A|$.

4. За перестановки двох рядків (стовпців) визначника він змінює знак на протилежний.

5. Якщо визначник містить два однакові рядки (стовпці), він дорівнює нулю.

6. Якщо елементи двох рядків (стовпців) визначника пропорційні, він дорівнює нулю.

7. Визначник не зміниться, якщо до елементів будь-якого рядка (стовпця) додати елементи іншого рядка (стовпця) з тим самим номером, попередньо помножені на те саме число.

8. Визначник добутку матриць дорівнює добутку визначників кожної з матриць, що входять до добутку: якщо $C = A \cdot B$, то $|C| = |A| \cdot |B|$.

Вираз (3.3) мало придатний для ручного рахунку; переважно використовується рекурентний підхід, коли визначник n -го порядку обчислюється через визначники $n-1$ -го порядку.

Якщо порядок матриці (3.1) дорівнює одиниці, то ця матриця складається з одного елемента a_{11} і її визначником буде величина елемента a_{11} .

Визначник 2-го порядку обчислюється за такою формулою:

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}. \quad (4.4)$$

Приклад 4.3: $\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3 = -2$.

Визначник 3-го порядку обчислюється за такою формулою:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \Delta = \\ (a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{21}a_{13}a_{32}) - (a_{13}a_{22}a_{31} + a_{12}a_{21}a_{33} + a_{11}a_{23}a_{32}).$$

Визначники вищих порядків обчислюються методом Гаусса, шляхом розкладання на два визначника і т. д. (див. п. 4.6, 4.7).

4.1.4 Поняття оберненої матриці

Квадратна матриця називається невинродженою, якщо визначник її не дорівнює нулю. Якщо визначник дорівнює нулю, то матриця називається винродженою.

Приклад 4.4: $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}$; $|\mathbf{A}| = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} = 2 \cdot 6 - 4 \cdot 3 = 0$. Матриця \mathbf{A} – винроджена.

Нехай A – невинроджена квадратна матриця n -го порядку, I – одинична матриця того ж порядку. Тоді оберненою для неї є матриця A^{-1} , що задовольняє умові $A \cdot A^{-1} = I$, або $A^{-1} \cdot A = I$.

Якщо матриця $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ і $|\mathbf{A}| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} \neq 0$, то обернена їй

матриця знаходиться за формулою:

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{\Delta} (\mathbf{A}^{\vee})^T = \begin{pmatrix} \frac{A_{11}}{\Delta} & \frac{A_{21}}{\Delta} & \dots & \frac{A_{n1}}{\Delta} \\ \frac{A_{12}}{\Delta} & \frac{A_{22}}{\Delta} & \dots & \frac{A_{n2}}{\Delta} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{A_{1n}}{\Delta} & \frac{A_{2n}}{\Delta} & \dots & \frac{A_{nn}}{\Delta} \end{pmatrix}, \quad (4.5)$$

де A_{11} , A_{12} , ... – алгебраїчні додатки визначника матриці A , A^{\vee} – матриця, складена з додатків алгебри визначника матриці A (союзна матриця) [8].

Приклад 4.5. Знайти обернену матрицю для матриці $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$.

Розв'язок. Визначник цієї матриці $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = -9 \neq 0$.

Оскільки матриця A невинроджена, отже існує обернена їй матриця. Обчислюємо алгебраїчні доповнення

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 3, \quad A_{12} = (-1)^{1+2} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = -6, \quad A_{13} = (-1)^{1+3} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 3,$$

$$A_{21} = (-1)^{2+1} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = -4, \quad A_{22} = (-1)^{2+2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2, \quad A_{23} = (-1)^{2+3} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = -1,$$

$$A_{31} = (-1)^{3+1} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 2, \quad A_{32} = (-1)^{3+2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -1, \quad A_{33} = (-1)^{3+3} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = -4.$$

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{A_{11}}{\Delta} & \frac{A_{21}}{\Delta} & \frac{A_{31}}{\Delta} \\ \frac{A_{12}}{\Delta} & \frac{A_{22}}{\Delta} & \frac{A_{32}}{\Delta} \\ \frac{A_{13}}{\Delta} & \frac{A_{23}}{\Delta} & \frac{A_{33}}{\Delta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{9} & \frac{4}{9} & -\frac{2}{9} \\ \frac{6}{9} & -\frac{2}{9} & \frac{1}{9} \\ -\frac{3}{9} & \frac{1}{9} & \frac{4}{9} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{4}{9} & -\frac{2}{9} \\ \frac{2}{3} & -\frac{2}{9} & \frac{1}{9} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{9} & \frac{4}{9} \end{pmatrix}.$$

Перевірка:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{4}{9} & -\frac{2}{9} \\ \frac{2}{3} & -\frac{2}{9} & \frac{1}{9} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{9} & \frac{4}{9} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} + \frac{4}{3} + 0 & \frac{4}{9} - \frac{4}{9} + 0 & -\frac{2}{9} + \frac{2}{9} + 0 \\ -\frac{3}{3} + \frac{4}{3} - \frac{1}{3} & \frac{12}{9} - \frac{4}{9} + \frac{1}{9} & -\frac{6}{9} + \frac{2}{9} + \frac{4}{9} \\ 0 + \frac{2}{3} - \frac{2}{3} & 0 - \frac{2}{9} + \frac{2}{9} & 0 + \frac{1}{9} + \frac{8}{9} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Обернену матрицю знайдено правильно.

4.1.5 Алгоритм знаходження оберненої матриці методом Гаусса

Метод Гаусса зводиться до елементарних перетворень, за допомогою яких матриця перетворюється на одиничну. Елементарними перетвореннями матриці називаються такі:

- 1) перестановка рядків (стовпців);
- 2) множення рядка (стовпця) на число, відмінне від нуля;
- 3) додавання до елементів рядка (стовпця) відповідних елементів іншого рядка (стовпця), попередньо помножених на деяке число.

Для конкретної матриці A n -го порядку побудуємо прямокутну матрицю $\Gamma_A = (A|I)$ розміру $n \times 2n$, приписуючи до матриці A справа одиничну матрицю. Далі, використовуючи метод Гаусса та елементарні перетворення над рядками, перетворюємо матрицю Γ_A до вигляду $(I|B)$, що завжди можливо, якщо A – невинроджена. Тоді $B = A^{-1}$.

Приклад 4.6. Методом Гаусса з використанням елементарних

перетворень знайти обернену матрицю для матриці $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \end{bmatrix}$.

Утворюємо матрицю Γ_A : $\Gamma_A = \left[\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$.

Введемо таку операцію: $R_i := R_i \pm R_j \cdot k$, що означає: до елементів i -го рядка додаються (віднімаються) елементи j -го рядка, попередньо помножені на k , $R_i := R_i \cdot d \left(\frac{1}{d} \right)$ – всі елементи i -го рядка матриці множаться (діляться) на d .

Тоді послідовно.

1. Так званий прямий хід:

$$\begin{aligned} R_1 := R_1 \cdot \frac{1}{3} &= \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2/3 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} R_2 := R_2 - R_1 \cdot 4 \\ R_3 := R_3 - R_1 \cdot 2 \end{array} \right\} \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2/3 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 7/3 & 2/3 & -4/3 & 1 & 0 \\ 0 & -1/3 & 10/3 & -2/3 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \\ \Rightarrow \{R_2 := R_2 : (7/3)\} &\Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2/3 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2/7 & -4/7 & 3/7 & 0 \\ 0 & -1/3 & 10/3 & -2/3 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \{R_3 := R_3 - R_2 \cdot (-1/3)\} \Rightarrow \\ \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2/3 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2/7 & -4/7 & 3/7 & 0 \\ 0 & 0 & 24/7 & -6/7 & 1/7 & 1 \end{array} \right] &\Rightarrow \{R_3 := R_3 : (24/7)\} \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2/3 & 1/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2/7 & -4/7 & 3/7 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1/4 & 1/24 & 7/24 \end{array} \right] \Rightarrow \end{aligned}$$

Обернений хід:

$$\begin{aligned} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} R_2 := R_2 - R_3 \cdot (2/7) \\ R_1 := R_1 - R_3 \cdot (1/3) \end{array} \right\} &\Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2/3 & 0 & 5/12 & -1/72 & -7/72 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 5/12 & -1/12 \\ 0 & 0 & 1 & -1/4 & 1/24 & 7/24 \end{array} \right] \Rightarrow \\ \Rightarrow \{R_1 := R_1 - R_2 \cdot (2/3)\} &\Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 3/4 & -7/24 & -1/24 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 5/12 & -1/12 \\ 0 & 0 & 1 & -1/4 & 1/24 & 7/24 \end{array} \right]. \end{aligned}$$

Отже, $A^{-1} = \begin{bmatrix} 3/4 & -7/24 & -1/24 \\ -1/2 & 5/12 & -1/12 \\ -1/4 & 1/24 & 7/24 \end{bmatrix}$. Перевірка:

$$A \cdot A^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3/4 & -7/24 & -1/24 \\ -1/2 & 5/12 & -1/12 \\ -1/4 & 1/24 & 7/24 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

4.1.6 Алгоритм обчислення визначника матриці методом Гаусса

Нехай маємо визначник $|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = D$.

Виконаємо перетворення $\{R_1 := R_1 : (a_{11})\}$. Отримаємо

$$\begin{vmatrix} 1 & a_{12}/a_{11} & a_{13}/a_{11} & \dots & a_{1n}/a_{11} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = D/a_{11}$$

Виконаємо елементарні перетворення:

$$\left\{ \begin{array}{l} R_2 := R_2 - R_1 \cdot (a_{21}) \\ R_i := R_i - R_1 \cdot (a_{i1}) \\ i = 3, \dots, n \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & a_{12}^1 & a_{13}^1 & \dots & a_{1n}^1 \\ 0 & a_{22}^1 & a_{23}^1 & \dots & a_{2n}^1 \\ 0 & a_{32}^1 & a_{33}^1 & \dots & a_{3n}^1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & a_{n2}^1 & a_{n3}^1 & \dots & a_{nn}^1 \end{vmatrix} = D/a_{11}$$

Виконаємо аналогічні дії, оперуючи елементом a_{22}^1 другого рядка.

$$\{R_2 := R_2 : (a_{21}^1)\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & a_{12}^1 & a_{13}^1 & \dots & a_{1n}^1 \\ 0 & 1 & a_{23}^2 & \dots & a_{2n}^2 \\ 0 & a_{32}^1 & a_{33}^1 & \dots & a_{3n}^1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & a_{n2}^1 & a_{n3}^1 & \dots & a_{nn}^1 \end{vmatrix} = D/(a_{11} \cdot a_{22}^1) \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & a_{12}^1 & a_{13}^1 & \dots & a_{1n}^1 \\ 0 & 1 & a_{23}^2 & \dots & a_{2n}^2 \\ 0 & 0 & a_{33}^2 & \dots & a_{3n}^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & a_{n3}^2 & \dots & a_{nn}^2 \end{vmatrix} = D/(a_{11} \cdot a_{22}^1)$$

Здійснюючи аналогічні дії, ми на n -му кроці отримаємо:

$$\begin{vmatrix} 1 & a_{12}^1 & a_{13}^1 & \dots & a_{1n}^1 \\ 0 & 1 & a_{23}^2 & \dots & a_{2n}^2 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & a_{3n}^3 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{vmatrix} = D / (a_{11} \cdot a_{22}^1 \cdot a_{33}^2 \cdot \dots \cdot a_{nn}^n)$$

Але цей визначник дорівнює 1. Таким чином:

$$D = a_{11} \cdot a_{22}^1 \cdot a_{33}^2 \cdot \dots \cdot a_{nn}^n. \quad (4.6)$$

Приклад 4.7. Знайдемо визначник матриці $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \end{bmatrix}$:

$$|A| = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \end{vmatrix} = D \Rightarrow R_1 \cdot \frac{1}{3} = \begin{vmatrix} 1 & 2/3 & 1/3 \\ 4 & 5 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \end{vmatrix} = \frac{D}{3} \Rightarrow \begin{cases} R_2 := R_2 - R_1 \cdot 4 \\ R_3 := R_3 - R_1 \cdot 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 2/3 & 1/3 \\ 0 & 7/3 & 2/3 \\ 0 & -1/3 & 10/3 \end{vmatrix} = \frac{D}{3} \Rightarrow$$

$$\{R_2 := R_2 : (7/3)\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 2/3 & 1/3 \\ 0 & 1 & 2/7 \\ 0 & -1/3 & 10/3 \end{vmatrix} = \frac{D}{3 \cdot (7/3)} \Rightarrow \{R_3 := R_3 - R_2 \cdot (-1/3)\} \Rightarrow$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2/3 & 1/3 \\ 0 & 1 & 2/7 \\ 0 & 0 & 24/7 \end{vmatrix} = \frac{D}{3 \cdot (7/3)} \Rightarrow \{R_3 := R_3 : (24/7)\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 2/3 & 1/3 \\ 0 & 1 & 2/7 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \frac{D}{3 \cdot (7/3) \cdot (24/7)} = 1.$$

Звідки $|A| = \begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & 2 \\ 2 & 1 & 4 \end{vmatrix} = D = 3 \cdot (7/3) \cdot (24/7) = 24.$

4.1.7 Алгоритм обчислення визначника матриці шляхом її розкладання на дві матриці

Нехай задана квадратна матриця X n -го порядку:

$$X = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}.$$

Представимо матрицю X у вигляді добутку матриць:

$$X = Y \cdot Z,$$

де

$$Y = \begin{bmatrix} y_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ y_{21} & y_{22} & 0 & \dots & 0 \\ y_{31} & y_{32} & y_{33} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ y_{n1} & y_{n2} & y_{n3} & y_{n4} & y_{nn} \end{bmatrix}, Z = \begin{bmatrix} 1 & z_{12} & z_{13} & \dots & z_{1n} \\ 0 & 1 & z_{23} & \dots & z_{2n} \\ 0 & 0 & 1 & \dots & z_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Відомо, що визначник добутку матриць дорівнює добутку визначників перемножених матриць. Тому $|X| = |Y| \cdot |Z|$.

Але визначник матриці Z дорівнює 1, а визначник матриці Y дорівнює добутку її діагональних елементів. Отже, спостерігається рівність

$$|X| = y_{11} \cdot y_{22} \cdot y_{33} \cdot \dots \cdot y_{nn}. \quad (4.7)$$

Для обчислення елементів матриць Y та Z потрібно перемножити матриці Y і Z та прирівняти елементи матриці-добутку відповідним елементам матриці X . Обчислимо добуток матриць Y та Z .

$$X = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} & x_{14} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} & x_{24} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} & x_{34} \\ x_{41} & x_{42} & x_{43} & x_{44} \end{bmatrix} = Y \cdot Z = \begin{bmatrix} y_{11} & 0 & 0 & 0 \\ y_{21} & y_{22} & 0 & 0 \\ y_{31} & y_{32} & y_{33} & 0 \\ y_{41} & y_{42} & y_{43} & y_{44} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & z_{12} & z_{13} & z_{14} \\ 0 & 1 & z_{23} & z_{24} \\ 0 & 0 & 1 & z_{34} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} y_{11} & y_{11}z_{12} & y_{11}z_{13} & y_{11}z_{14} \\ y_{21} & y_{21}z_{12} + y_{22} & y_{21}z_{13} + y_{22}z_{23} & y_{21}z_{14} + y_{22}z_{24} \\ y_{31} & y_{31}z_{12} + y_{32} & y_{31}z_{13} + y_{32}z_{23} + y_{33} & y_{31}z_{14} + y_{32}z_{24} + y_{33}z_{34} \\ y_{41} & y_{41}z_{12} + y_{42} & y_{41}z_{13} + y_{42}z_{23} + y_{43} & y_{41}z_{14} + y_{42}z_{24} + y_{43}z_{34} + y_{44} \end{bmatrix}$$

Прирівнюючи елементи матриці X і $Y \cdot Z$ з однаковими індексами, отримаємо:

$$y_{11} = x_{11}; y_{21} = x_{21}; y_{i1} = x_{i1};$$

$$x_{12} = y_{11} \cdot z_{12} \Rightarrow z_{12} = \frac{x_{12}}{y_{11}} = \frac{x_{12}}{x_{11}}; x_{13} = y_{11} \cdot z_{13} \Rightarrow z_{13} = \frac{x_{13}}{y_{11}} = \frac{x_{13}}{x_{11}}; z_{1j} = \frac{x_{1j}}{y_{11}} = \frac{x_{1j}}{x_{11}};$$

$$x_{22} = y_{21} \cdot z_{12} + y_{22} \Rightarrow y_{22} = x_{22} - y_{21} \cdot z_{12}; x_{32} = y_{31} \cdot z_{12} + y_{32} \Rightarrow y_{32} = x_{32} - y_{31} \cdot z_{12};$$

$$x_{33} = y_{31}z_{13} + y_{32}z_{23} + y_{33} \Rightarrow y_{33} = x_{33} - y_{31}z_{13} + y_{32}z_{23}.$$

$$x_{23} = y_{21} \cdot z_{13} + y_{22} \cdot z_{23} \Rightarrow z_{23} = \frac{x_{23} - y_{21} \cdot z_{13}}{y_{22}}; z_{2j} = \frac{x_{2j} - y_{21} \cdot z_{1j}}{y_{22}}.$$

Продовжуючи аналогічно, отримаємо такі розрахункові формули:

$$y_{i1} = x_{i1}, i = 1, 2, \dots, n; \quad (4.8)$$

$$z_{1j} = \frac{x_{1j}}{x_{11}}, j = 2, 3, \dots, n; \quad (4.9)$$

$$y_{ij} = x_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} y_{ik} \cdot z_{kj}, i = 2, 3, \dots, n; j = 2, 3, \dots, i; \quad (4.10)$$

$$z_{ij} = \left(x_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} y_{ik} \cdot z_{kj} \right) / y_{ii}, i = 2, 3, \dots, n; j = i + 1, i + 2, \dots, n. \quad (4.11)$$

І, нарешті, використовуючи формулу $|X| = y_{11} \cdot y_{22} \cdot y_{33} \cdot \dots \cdot y_{nn}$, можна розрахувати значення визначника матриці X .

Приклад 4.8. Знайти визначник матриці $X = \begin{bmatrix} 2 & -5 & 4 & 8 \\ 4 & -2 & -3 & 8 \\ 1 & 4 & 6 & -3 \\ -4 & 3 & 6 & -5 \end{bmatrix}$

шляхом розкладання її на дві матриці Y і Z .

Розв’язок.

Використовуючи формули (3.8) – (3.11) отримуємо:

$$y_{11} = 2; y_{21} = 4; y_{31} = 1; y_{41} = -4; z_{12} = x_{12} / x_{11} = -5/2 = -2,5; z_{13} = 4/2 = 2; z_{14} = 8/2 = 4;$$

$$y_{22} = x_{22} - \sum_{k=1}^1 y_{2k} \cdot z_{k2} = 2 - (4 \cdot (-2,5)) = 8; z_{23} = \left(x_{23} - \sum_{k=1}^1 y_{2k} \cdot z_{k3} \right) / y_{22} = -1,325;$$

.....

Остаточно отримаємо:

$$Y = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 8 & 0 & 0 \\ 1 & 6,5 & 12,94 & 0 \\ -4 & -7 & 4,375 & 4,169 \end{bmatrix}, Z = \begin{bmatrix} 1 & -2,5 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & -1,375 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -0,039 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

І, нарешті, використовуючи формулу $|X| = y_{11} \cdot y_{22} \cdot y_{33} \cdot y_{44}$, отримаємо значення визначника матриці X : $|X| = 2 \times 8 \times 12,94 \times 4,169 = 863$.

4.2 Завдання на практичне заняття

4.2.1 Обчислення визначника та оберненої матриці за методом Гаусса

Обчислити визначник матриці A та знайти зворотну до неї матрицю методом Гаусса. Теоретичний матеріал наведено в розділі 3. Рекомендується всі обчислення виконувати в Excel. Результати перевірити за допомогою стандартних функцій Excel.

Варіанти завдання

$$1. \begin{vmatrix} -2 & 5 & 3 \\ 6 & 2 & -8 \\ 4 & 5 & 1 \end{vmatrix} \quad 2. \begin{vmatrix} 5 & 4 & -2 \\ 8 & 5 & 2 \\ -4 & 5 & 7 \end{vmatrix} \quad 3. \begin{vmatrix} 4 & -6 & 7 \\ 3 & 6 & -1 \\ 4 & 5 & 2 \end{vmatrix} \quad 4. \begin{vmatrix} 7 & 2 & 3 \\ -3 & 9 & 2 \\ -9 & 7 & 5 \end{vmatrix} \quad 5. \begin{vmatrix} -3 & 6 & 7 \\ 7 & 5 & 8 \\ 9 & 2 & 3 \end{vmatrix} \quad 6. \begin{vmatrix} 2 & 3 & 7 \\ 5 & 4 & 3 \\ -9 & 2 & -7 \end{vmatrix}$$

$$7. \begin{vmatrix} -9 & 5 & 4 \\ 4 & 3 & -2 \\ 7 & 4 & 5 \end{vmatrix} \quad 8. \begin{vmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 7 & -8 & 9 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} \quad 9. \begin{vmatrix} -8 & 7 & 6 \\ 5 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & -3 \end{vmatrix} \quad 10. \begin{vmatrix} 4 & 7 & -3 \\ 9 & 8 & 7 \\ 7 & 4 & 3 \end{vmatrix} \quad 11. \begin{vmatrix} -4 & 3 & 7 \\ 9 & -1 & -6 \\ 4 & 5 & 7 \end{vmatrix} \quad 12. \begin{vmatrix} -3 & 5 & 2 \\ -9 & 2 & 7 \\ 7 & 8 & 3 \end{vmatrix}$$

$$13. \begin{vmatrix} 7 & 6 & 5 \\ 4 & 7 & 8 \\ -5 & 3 & 9 \end{vmatrix} \quad 14. \begin{vmatrix} -3 & 4 & -5 \\ 2 & 5 & 6 \\ 7 & 6 & 5 \end{vmatrix} \quad 15. \begin{vmatrix} 2 & 3 & 9 \\ 7 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & -7 \end{vmatrix} \quad 16. \begin{vmatrix} -4 & -5 & 8 \\ 1 & 4 & -3 \\ 3 & 5 & 7 \end{vmatrix} \quad 17. \begin{vmatrix} 7 & 5 & 3 \\ -4 & 3 & 7 \\ 9 & 8 & 4 \end{vmatrix} \quad 18. \begin{vmatrix} -3 & 7 & 3 \\ 6 & 2 & -8 \\ 4 & 5 & 1 \end{vmatrix}$$

$$19. \begin{vmatrix} -5 & 4 & -2 \\ 8 & 7 & 2 \\ -4 & 5 & 7 \end{vmatrix} \quad 20. \begin{vmatrix} 5 & -6 & 7 \\ 3 & 6 & -1 \\ 4 & 5 & 9 \end{vmatrix} \quad 21. \begin{vmatrix} 3 & 2 & 3 \\ -3 & 6 & 2 \\ -9 & 7 & 5 \end{vmatrix} \quad 22. \begin{vmatrix} -8 & 5 & 7 \\ 7 & 5 & 8 \\ 9 & 2 & 3 \end{vmatrix} \quad 23. \begin{vmatrix} 7 & 4 & -7 \\ 5 & 4 & 3 \\ -9 & 2 & -7 \end{vmatrix} \quad 24. \begin{vmatrix} -9 & 5 & 4 \\ 4 & 3 & -2 \\ 7 & 4 & 5 \end{vmatrix}$$

$$25. \begin{vmatrix} 9 & 3 & 6 \\ 7 & -8 & 9 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} \quad 26. \begin{vmatrix} -9 & 5 & -3 \\ 9 & 8 & 7 \\ 7 & 4 & 3 \end{vmatrix} \quad 27. \begin{vmatrix} -5 & 7 & 5 \\ 9 & -1 & -6 \\ 4 & 5 & 7 \end{vmatrix} \quad 28. \begin{vmatrix} -2 & 3 & 9 \\ -9 & -2 & 7 \\ 7 & 8 & 3 \end{vmatrix} \quad 29. \begin{vmatrix} 3 & 4 & -5 \\ 4 & 7 & 8 \\ -5 & 3 & 9 \end{vmatrix} \quad 30. \begin{vmatrix} -5 & 6 & -7 \\ 2 & 5 & 6 \\ 7 & 6 & 5 \end{vmatrix}$$

$$31. \begin{vmatrix} 2 & 3 & 9 \\ 7 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & -7 \end{vmatrix} \quad 32. \begin{vmatrix} -7 & -4 & 6 \\ 1 & 4 & -3 \\ 3 & 5 & 7 \end{vmatrix} \quad 33. \begin{vmatrix} -4 & 3 & 7 \\ -4 & 3 & 7 \\ 9 & 8 & 4 \end{vmatrix}$$

Зразок виконання в Excel

Технологія виконання цього завдання під час розрахунку визначника подана на рисунку 4.1. На першому етапі всі елементи першого рядка поділяються на 3 (оператор $R1:=R1/3$), тобто елемент a_{11} перетворюється на одиницю. Операція виконується як операція над масивом. На наступному кроці з елементів другого рядка визначника віднімаються відповідні елементи першого рядка, попередньо помножені на 4, а з елементів третього рядка визначника віднімаються відповідні елементи першого рядка, попередньо помножені на 2. Таким чином елементи визначника, що знаходяться нижче елемента a_{11} , перетворюються на нуль. Операції повторюються, доки діагональні елементи не перетворяться на одиницю, а добуток чисел, на які поділяли черговий рядок матриці, дасть значення визначника.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
1	Вихідна матриця									
2		3	2	1			Коефіцієнти			
3	A=	4	5	2	R1:=R1/3					
4		2	1	4			3	Перевірка через		
5		Розрахунок визначника							функцію Excel	
6		1,00	0,666667	0,333333				D=	24	
7		4	5	2	R2:=R2-R1*4					
8		2	1	4	R3:=R3-R1*2					
9										
10		1,00	0,666667	0,333333						
11		0	2,333333	0,666667	R2:=R2/A22	=B7:D7-B6:D6*4	2,3333333			
12		0	-0,333333	3,333333						
13										
14		1,00	0,666667	0,333333						
15		0	1	0,285714						
16		0	-0,333333	3,333333	R3:=R3-R2*A32					
17										
18		1	0,666667	0,333333						
19		0	1	0,285714						
20		0	0	3,428571	R3:=R3/A33		3,4285714			
21										
22		1	0,666667	0,333333						
23		0	1	0,285714	Звідселя A =	=G4*G11*G20=	24			
24		0	0	1						

Рисунок 4.1 – Обчислення визначника за методом Гаусса в Excel

Технологія виконання під час знаходження оберненої матриці розрахунку визначника подана на рисунку 4.2.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
27			Обчислення оберненої матриці								
28	Вихідна матриця										
29		3	2	1	1	0	0				
30	A B=	4	5	2	0	1	0		R1:=R1/3		
31		2	1	4	0	0	1				
32			Прямий ход								
33		1	0,666667	0,333333	0,333333	0	0				
34		4	5	2	0	1	0		R2:=R2-R1*4		
35		2	1	4	0	0	1		R3:=R3-R1*2		
36											
37		1	0,666667	0,333333	0,333333	0	0				
38		0	2,333333	0,666667	-1,333333	1	0				
39		0	-0,333333	3,333333	-0,666667	0	1		R2:=R2/A22		
40											
41		1	0,666667	0,333333	0,333333	0	0				
42		0	1	0,285714	-0,57143	0,428571429	0				
43		0	-0,333333	3,333333	-0,666667	0	1		R3:=R3-R2*A32		
44											
45		1	0,666667	0,333333	0,333333	0	0				
46		0	1	0,285714	-0,57143	0,428571429	0				
47		0	0	3,428571	-0,85714	0,142857143	1		R3:=R3/A33		
48			Обернений ход								
49		1	0,666667	0,333333	0,333333	0	0		R1:=R1-R3*A13		
50		0	1	0,285714	-0,57143	0,428571429	0		R2:=R2-R3*A23		
51		0	0	1	-0,25	0,041666667	0,2916667				
52											
53		1	0,666667	0	0,416667	-0,013888889	-0,0972222		R1:=R1-R2*A12		
54		0	1	0	-0,5	0,416666667	-0,0833333				
55		0	0	1	-0,25	0,041666667	0,2916667				
56											
57		1	0	0	0,75	-0,291666667	-0,0416667		0,75	-0,29167	-0,04167
58		0	1	0	-0,5	0,416666667	-0,0833333	$A^{-1} =$	-0,5	0,416667	-0,08333
59		0	0	1	-0,25	0,041666667	0,2916667		-0,25	0,041667	0,291667
60			Перевірка								
61					1	2,082E-17	0				
62			$A \cdot A^{-1} =$		1,11022E-16	1	0			2,08167E-17=0	
63					2,22045E-16	-2,776E-17	1				
64			Недіагональні елементи=0				$A \cdot A^{-1} = I$				
65											

Рисунок 4.2 – Знаходження оберненої матриці за методом Гаусса в Excel

На першому етапі до матриці A під'єднається одинична матриця. Далі, використовуючи метод Гаусса і оперуючи рядками об'єднаної матриці, перетворюємо ліву частину об'єднаної матриці на (матриця A) на одиничну. На місці правої частини, де спочатку була одинична матриця, сформується матриця, обернена до матриці A .

4.2.2 Обчислення визначника шляхом розкладення на дві трикутні матриці

Скласти програму та обчислити визначник шляхом розкладання вихідної матриці на дві трикутні матриці відповідно до свого варіанта. Рекомендується: спочатку окремо обчислити всі y_i , використовуючи формулу (4.8), потім обчислити всі z_j , використовуючи формулу (4.9). Для фіксованого i обчислити окремо всі y_{ij} , використовуючи форму (4.10), і для цього i обчислити окремо

всі z_{ij} , використовуючи форму (4.11). Використовуючи формулу $|X| = y_{11} \cdot y_{22} \cdot y_{33} \cdot \dots \cdot y_{nn}$, знайдіть значення визначника. Здійснити перевірку стандартними методами.

Варіанти завдання

$$1. \begin{vmatrix} -2 & 5 & 3 & 5 \\ 6 & 2 & -8 & -2 \\ 4 & 5 & 1 & -3 \\ -3 & 2 & 6 & -3 \end{vmatrix} \quad 2. \begin{vmatrix} 5 & 4 & -2 & 4 \\ 8 & 5 & 2 & 5 \\ -4 & 5 & 7 & -3 \\ 4 & 5 & 7 & -2 \end{vmatrix} \quad 3. \begin{vmatrix} 4 & -6 & 7 & 2 \\ 3 & 6 & -1 & 4 \\ 4 & 5 & 2 & 7 \\ 1 & -3 & 4 & 3 \end{vmatrix} \quad 4. \begin{vmatrix} 7 & 2 & 3 & -2 \\ -3 & 9 & 2 & -4 \\ -9 & 7 & 5 & 3 \\ 3 & 3 & 7 & 2 \end{vmatrix} \quad 5. \begin{vmatrix} -3 & 6 & 7 & 2 \\ 7 & 5 & 8 & 1 \\ 9 & 2 & 3 & -3 \\ -2 & 5 & 1 & 4 \end{vmatrix}$$

$$6. \begin{vmatrix} 2 & 3 & 7 & -3 \\ 5 & 4 & 3 & 2 \\ -9 & 2 & -7 & 4 \\ 2 & 3 & -5 & 6 \end{vmatrix} \quad 7. \begin{vmatrix} -9 & 5 & 4 & 8 \\ 4 & 3 & -2 & 6 \\ 7 & 4 & 5 & -3 \\ 2 & 3 & 7 & -4 \end{vmatrix} \quad 8. \begin{vmatrix} 4 & 5 & 6 & 8 \\ 7 & -8 & 9 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 5 \\ 4 & 3 & -5 & 7 \end{vmatrix} \quad 9. \begin{vmatrix} -8 & 7 & 6 & 4 \\ 5 & 4 & 3 & 7 \\ 2 & 1 & -3 & 8 \\ -3 & 4 & 2 & 9 \end{vmatrix} \quad 10. \begin{vmatrix} 4 & 7 & -3 & 2 \\ 9 & 8 & 7 & 8 \\ 7 & 4 & 3 & 2 \\ 7 & 6 & 5 & -4 \end{vmatrix}$$

$$11. \begin{vmatrix} -4 & 3 & 7 & -6 \\ 9 & -1 & -6 & 2 \\ 4 & 5 & 7 & 5 \\ -3 & 5 & 7 & 4 \end{vmatrix} \quad 12. \begin{vmatrix} -3 & 5 & 2 & 3 \\ -9 & 2 & 7 & 9 \\ 7 & 8 & 3 & 2 \\ 7 & 3 & 4 & 7 \end{vmatrix} \quad 13. \begin{vmatrix} 7 & 6 & 5 & 5 \\ 4 & 7 & 8 & 7 \\ -5 & 3 & 9 & -2 \\ -2 & 4 & 5 & 3 \end{vmatrix} \quad 14. \begin{vmatrix} -3 & 4 & -5 & 4 \\ 2 & 5 & 6 & 2 \\ 7 & 6 & 5 & 5 \\ -4 & 2 & 7 & 8 \end{vmatrix} \quad 15. \begin{vmatrix} 2 & 3 & 9 & 7 \\ 7 & 5 & 4 & 5 \\ 3 & 2 & -7 & 3 \\ 4 & 7 & -3 & 2 \end{vmatrix}$$

$$16. \begin{vmatrix} -4 & -5 & 8 & 8 \\ 1 & 4 & -3 & 5 \\ 3 & 5 & 7 & 3 \\ -3 & 4 & 2 & 7 \end{vmatrix} \quad 17. \begin{vmatrix} 7 & 5 & 3 & 2 \\ -4 & 3 & 7 & 3 \\ 9 & 8 & 4 & 8 \\ -5 & 4 & 2 & 7 \end{vmatrix} \quad 18. \begin{vmatrix} -3 & 7 & 3 & 8 \\ 6 & 2 & -8 & 2 \\ 4 & 5 & 1 & 3 \\ -2 & 3 & 7 & 4 \end{vmatrix} \quad 19. \begin{vmatrix} -5 & 4 & -2 & 9 \\ 8 & 7 & 2 & 6 \\ -4 & 5 & 7 & 2 \\ 3 & 7 & 8 & 4 \end{vmatrix} \quad 20. \begin{vmatrix} 5 & -6 & 7 & 3 \\ 3 & 6 & -1 & 6 \\ 4 & 5 & 9 & 7 \\ 4 & -3 & 7 & 5 \end{vmatrix}$$

$$21. \begin{vmatrix} 3 & 2 & 3 & 8 \\ -3 & 6 & 2 & 4 \\ -9 & 7 & 5 & 2 \\ 5 & 4 & 2 & -3 \end{vmatrix} \quad 22. \begin{vmatrix} -8 & 5 & 7 & 2 \\ 7 & 5 & 8 & -3 \\ 9 & 2 & 3 & 7 \\ -2 & 4 & 2 & 6 \end{vmatrix} \quad 23. \begin{vmatrix} 7 & 4 & -7 & 3 \\ 5 & 4 & 3 & 2 \\ -9 & 2 & -7 & 3 \\ -2 & 4 & 2 & 6 \end{vmatrix} \quad 24. \begin{vmatrix} -9 & 5 & 4 & 2 \\ 4 & 3 & -2 & 6 \\ 7 & 4 & 5 & 3 \\ -5 & 4 & 2 & 7 \end{vmatrix} \quad 25. \begin{vmatrix} 9 & 3 & 6 & 2 \\ 7 & -8 & 9 & 6 \\ 1 & 2 & 3 & 7 \\ 7 & 3 & 4 & -5 \end{vmatrix}$$

$$26. \begin{vmatrix} -9 & 5 & -3 & 7 \\ 9 & 8 & 7 & 3 \\ 7 & 4 & 3 & 2 \\ 3 & 7 & 8 & 4 \end{vmatrix} \quad 27. \begin{vmatrix} -5 & 7 & 5 & 3 \\ 9 & -1 & -6 & 5 \\ 4 & 5 & 7 & 2 \\ -3 & 4 & 2 & 7 \end{vmatrix} \quad 28. \begin{vmatrix} -2 & 3 & 9 & 4 \\ -9 & -2 & 7 & 6 \\ 7 & 8 & 3 & 2 \\ 3 & 7 & 8 & 4 \end{vmatrix} \quad 29. \begin{vmatrix} 3 & 4 & -5 & 9 \\ 4 & 7 & 8 & 6 \\ -5 & 3 & 9 & 2 \\ -2 & 3 & 7 & 4 \end{vmatrix} \quad 30. \begin{vmatrix} -5 & 6 & -7 & 8 \\ 2 & 5 & 6 & 2 \\ 7 & 6 & 5 & 3 \\ -3 & 4 & 2 & 5 \end{vmatrix}$$

$$31. \begin{vmatrix} 2 & 3 & 9 & -3 \\ 7 & 5 & 4 & 7 \\ 3 & 2 & -7 & 2 \\ 3 & 7 & 8 & 4 \end{vmatrix} \quad 32. \begin{vmatrix} -7 & -4 & 6 & 2 \\ 1 & 4 & -3 & 7 \\ 3 & 5 & 7 & 3 \\ -3 & 4 & 2 & 6 \end{vmatrix} \quad 33. \begin{vmatrix} -4 & 3 & 7 & 5 \\ -4 & 3 & 7 & 2 \\ 9 & 8 & 4 & 3 \\ -5 & 4 & 2 & 7 \end{vmatrix}$$

Технологія виконання завдання подана на рисунку 4.3.

На першому кроці формуються заготовки для діагональних матриць Y і Z , на які буде розкладатися вихідна матриця X . Далі проводиться заповнення цих матриць згідно з алгоритмами. На останньому кроці проводиться розрахунок визначника матриці X . Приклад тестовий, тому проводиться перевірка

працездатності програми стандартними методами Maple. Результати обчислення за програмою і функцією $\det(X)$, яка обчислює визначник матриці, співпали.

```

Обчислення визначника шляхом розкладання на дві трикутні матриці
X=Y*Z
> restart;
> with(linalg):
Warning, new definition for norm
Warning, new definition for trace
Вихідна матриця
> X:=matrix(4,4,[[2.,-5.,4,8],[4,-2,-3,8],[1,4,6,-3],[-4.,3.,6,-5]]);

X:=
[ 2. -5. 4 8 ]
[ 4 -2 -3 8 ]
[ 1 4 6 -3 ]
[ -4. 3. 6 -5 ]

> det(X);

863.

Заготівля для нижньої діагональної матриці Y
> Y:=matrix(4,4,[[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0],[0,0,0,0]]);

Y:=
[ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]

Заготівля для верхньої діагональної матриці Z
> Z:=matrix(4,4,[[1,0,0,0],[0,1,0,0],[0,0,1,0],[0,0,0,1]]);

Z:=
[ 1 0 0 0 ]
[ 0 1 0 0 ]
[ 0 0 1 0 ]
[ 0 0 0 1 ]

> n:=4:
> for i from 1 to n do # заповнен 1-го стовпця матриці Y
  Y[i,1]:=X[i,1]
  od:
> for j from 2 to n do
  Z[1,j]:=X[1,j]/X[1,1] # заповнення 1-го рядка матриці Z
  od:
> for i from 2 to n do # основний цикл
  for j from 2 to i do
  Y[i,j]:=X[i,j]-sum(Y[i,k]*Z[k,j],k=1..j-1)#заповнення 1-го рядка матриці Z
  od:
  for j from i+1 to n do
  Z[i,j]:=(X[i,j]-sum(Y[i,k]*Z[k,j],k=1..i-1))/Y[i,i]#заповнення 1-го рядка матриці Z
  od
  od:
Виведення сформованих матриць
> evalm(Y);

[ 2. 0 0 0 ]
[ 4 8.00000000 0 0 ]
[ 1 6.500000000 12.93750000 0 ]
[ -4. -7.000000000 4.375000000 4.169082126 ]

> evalm(Z) .сформованих матриць

[ 1 -2.500000000 2.000000000 4.000000000 ]
[ 0 1 -1.375000000 -1.000000000 ]
[ 0 0 1 -.03864734300 ]
[ 0 0 0 1 ]

Розрахунок визначника матриці X= Y[1,1]*Y[2,2]*Y[3,3]*Y[4,4]
> DD:=product(Y[k,k],k=1..n);

DD := 863.0000001

Перевірка
> det(X);

863.

```

Рисунок 4.3 – Технологія обчислення визначника шляхом розкладення на дві трикутні матриці в Maple

Контрольні запитання

1. Що таке матриця?
2. Як позначається матриця?
3. Як виконується додавання двох матриць?
4. Як виконується множення двох матриць?
5. Що таке визначник?
6. Які властивості має визначник?
7. Як за визначенням обчислюється визначник першого, другого, третього і т. д. порядків?
8. Що таке обернена матриця?
9. Як за класикою обчислюється обернена матриця?
10. Що таке елементарні перетворення матриці?
11. У чому сутність алгоритму знаходження зворотної матриці методом Гаусса?
12. У чому сутність алгоритму обчислення визначника матриці методом Гаусса?
13. У чому сутність алгоритму обчислення визначника матриці шляхом її розкладання на дві матриці?
14. Який на Ваш погляд алгоритм обчислення визначника матриці є найкращим?

5 РОЗВ'ЯЗОК СИСТЕМ ЛІНІЙНИХ РІВНЯНЬ

5.1 Теоретична частина

5.1.1 Системи лінійних рівнянь

Системою m лінійних алгебраїчних рівнянь із n невідомими називається система вигляду

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2, \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + \dots + a_{3n}x_n &= b_3, \\ &\dots\dots\dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + a_{m3}x_3 + \dots + a_{mn}x_n &= b_m. \end{aligned} \quad (5.1)$$

де a_{ij} і b_i ($i = 1, \dots, m; j = 1, \dots, n$) – деякі відомі числа, а x_1, \dots, x_n – невідомі.

У позначенні коефіцієнтів a_{ij} при невідомих перший індекс i означає номер рівняння, а другий j – номер невідомого, при якому стоїть цей коефіцієнт.

Коефіцієнти при невідомих записуватимемо у вигляді матриці,

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \text{ яку назвемо матрицею системи.}$$

Числа, які є у правих частинах рівнянь, b_1, b_2, \dots, b_m називаються вільними членами.

Система лінійних рівнянь, у якій $m = n$ називається квадратною.

Система (5.1) називається однорідною, якщо всі її вільні члени b_1, b_2, \dots, b_m дорівнюють нулю, і неоднорідною, якщо хоча б один із вільних членів b_1, b_2, \dots, b_m відмінний від нуля.

Сукупність n чисел r_1, r_2, \dots, r_n називається розв'язком системи (5.1), якщо кожне рівняння системи обертається на тотожність після підстановки до нього чисел r_1, r_2, \dots, r_n замість відповідних невідомих x_1, x_2, \dots, x_n .

Система лінійних рівнянь, яка має хоча б один розв'язок, називається сумісною. Інакше, тобто якщо у системі немає розв'язків, вона називається несумісною.

Сумісна система рівнянь виду (5.1) називається визначеною, якщо вона має єдиний розв'язок. Сумісна система (5.1) називається невизначеною, якщо має кілька розв'язків.

Розглянемо основні методи знаходження розв'язків системи (5.1).

5.1.2 Матричний метод розв'язання систем лінійних рівнянь

Матриці дають змогу коротко записати систему лінійних рівнянь. Нехай дано систему з трьох рівнянь із трьома невідомими:

$$\begin{aligned}a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1, \\a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= b_2, \\a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 &= b_3.\end{aligned}$$

Розглянемо матрицю системи $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$ та матриці-стовпці

невідомих та вільних членів, відповідно: $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$.

Знайдем добуток

$$A \cdot X = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 \end{bmatrix},$$

тобто в результаті добутку ми отримуємо ліві частини рівнянь цієї системи. Тоді користуючись визначенням рівності матриць, цю систему можна записати

як $\begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$ або у скороченій формі

$$A \cdot X = B. \quad (5.2)$$

Такий запис рівняння називається матричним рівнянням.

Тут матриці A і B відомі, а матриця-стовпець X невідома. Її потрібно знайти, оскільки її елементи є розв'язком цієї системи.

Нехай визначник матриці A відмінний від нуля $|A| \neq 0$. Тоді матричне рівняння розв'язується в такий спосіб. Помножимо обидві частини рівняння (5.2) зліва на матрицю A^{-1} , обернену матриці A : $A^{-1}(A \cdot X) = A^{-1}B$ або $(A^{-1}A)X = A^{-1}B$. Оскільки $A^{-1}A = I$ та $I \cdot X = X$ (I – одинична матриця), то отримуємо розв'язок матричного рівняння у вигляді

$$X = A^{-1}B. \quad (5.3)$$

Зауваження: оскільки обернену матрицю можна знайти тільки для квадратних матриць, то матричним методом можна розв'язувати ті системи, у яких число рівнянь збігається з числом невідомих.

Приклад 5.1. Знайти розв'язок системи рівнянь

$$\begin{aligned}2x_1 - 4x_2 + x_3 &= 3, \\x_1 - 5x_2 + 3x_3 &= -1, \\x_1 - x_2 + x_3 &= 1.\end{aligned}$$

Розв'язок: $A = \begin{bmatrix} 2 & -4 & 1 \\ 1 & -5 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}.$

1. Знайдемо визначник матриці A : $\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -4 & 1 \\ 1 & -5 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -8 \neq 0.$

2. Знайдемо обернену матрицю $A^{-1} = \frac{1}{-8} \begin{bmatrix} -2 & 3 & -7 \\ 2 & 1 & -5 \\ 4 & -2 & -6 \end{bmatrix}.$

3. Знайдемо розв'язок

$$X = A^{-1}B = \frac{1}{-8} \begin{bmatrix} -2 & 3 & -7 \\ 2 & 1 & -5 \\ 4 & -2 & -6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

4. Зробимо перевірку

$$\begin{aligned}2 \times 2 - 4 \times 0 + (-1) &= 3, \\2 - 5 \times 0 + 3 \times (-1) &= -1, \text{ Відповідь: } x_1 = 2, x_2 = 0, x_3 = -1. \\2 - 0 + (-1) &= 1.\end{aligned}$$

Система розв'язана правильно.

5.1.3 Розв'язок систем лінійних рівнянь за правилом Крамера

Розглянемо систему 3-х лінійних рівнянь із трьома невідомими:

$$\begin{aligned}a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1, \\a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= b_2, \\a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 &= b_3.\end{aligned}$$

Визначник третього порядку, який відповідає матриці системи, тобто складений з коефіцієнтів за невідомих,

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

називається визначником системи.

Складемо ще три визначники у такий спосіб: замінимо у визначнику Δ послідовно 1, 2 та 3 стовпці стовпцем вільних членів:

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}, \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}.$$

Теорема (правило Крамера). Якщо визначник системи $\Delta \neq 0$, то система, що розглядається, є визначеною, а її єдиний розв'язок знаходиться за формулами:

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}, x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}, x_3 = \frac{\Delta_3}{\Delta}. \quad (5.4)$$

Якщо ж визначник системи дорівнює нулю, то система або має безліч розв'язків (у разі однорідної системи), або не має розв'язків, тобто не сумісна.

$$x + 2y - z = 2,$$

Приклад 5.2. Знайти розв'язок системи рівнянь $2x - 3y + 2z = 2$

$$3x + y + z = 8.$$

Розв'язок:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -3 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -8 \neq 0, \Delta_1 = \begin{vmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 2 & -3 & 2 \\ 8 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -8, \text{ тоді } x = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{-8}{-8} = 1;$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 8 & 1 \end{vmatrix} = -16, y = \frac{\Delta_2}{\Delta} = 2; \Delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & -3 & 2 \\ 3 & 1 & 8 \end{vmatrix} = -24, z = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{-24}{-8} = 3.$$

$$\text{Перевірка } \begin{cases} 1 + 2 \times 2 - 3 = 2, \\ 2 \times 1 - 3 \times 2 + 2 \times 3 = 2, \\ 3 \times 1 + 2 + 3 = 8. \end{cases} \text{ Відповідь: } x = 1, y = 2, z = 3.$$

Аналогічно за правилом Крамера розв'язуються квадратні системи лінійних рівнянь, що містять 2, 4, 5 і так далі рівнянь.

5.1.4 Розв'язання систем лінійних рівнянь методом Жордана – Гаусса

Раніше розглянуті методи можна застосовувати під час розв'язків лише тих систем, у яких кількість рівнянь збігається з числом невідомих, а визначник системи має бути відмінним від нуля. Метод Жордана – Гаусса є більш універсальним і придатний для систем із будь-яким числом рівнянь. Він полягає у послідовному виключенні невідомих із рівнянь системи, до того ж на певному етапі здійснюється перевірка системи на сумісність, тобто наявність розв'язків.

Перепишемо систему (5.1) так, щоб першим йшло рівняння, у якому коефіцієнт a_{i1} при x_1 був відмінний від нуля (цього може і не потрібно).

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + \dots + a_{3n}x_n = b_3, \\ \dots \dots \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + a_{m3}x_3 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases} \quad (5.5)$$

чином \tilde{a}_{ij} . Зазвичай $s = r$ і останнє рівняння має вигляд $\tilde{a}_{rr}x_r + \dots + \tilde{a}_{rn} = \tilde{b}_r$, але бувають і винятки. Досліджуємо систему (5.8).

1. Якщо система (5.8) містить хоча б одну рівність вигляду $0 = b_t$ і $b_t \neq 0$, вона несумісна і не має розв'язків.

2. Нехай система (5.8) не має рівності вигляду $0 = b_t$ і $b_t \neq 0$, тобто всі $b_t = 0$. Назвемо невідомі $x_1, x_2, x_3, \dots, x_s$ з яких починається перше, друге, третє, , r -те рівняння, базисними, а усі інші, якщо вони є – вільними. Базисних невідомих r , а вільних невідомих $n - r$. Надамо вільним невідомим довільні значення та підставимо їх у рівняння системи (5.8). Тоді з r -го рівняння знайдемо x_s . Підставимо це значення в $(r - 1)$ -ше рівняння та знайдемо x_{s-1} . Підставимо x_s і x_{s-1} в $(r - 2)$ -ге рівняння та знайдемо x_{s-2} . Аналогічно піднімаючись нагору, знайдемо значення інших базисних невідомих. Оскільки вільні невідомі можуть приймати довільні значення, система має необмежену кількість розв'язків і є невизначеною.

3. Нехай у системі (5.8) $r = n$. Тоді вільних невідомих немає, всі невідомі – базисні і система (4.8) набуде так званого трикутного вигляду:

$$\begin{cases} \tilde{a}_{11}x_1 + \tilde{a}_{12}x_2 + \tilde{a}_{13}x_3 + \dots + \tilde{a}_{1n}x_n = \tilde{b}_1, \\ \tilde{a}_{22}x_2 + \tilde{a}_{23}x_3 + \dots + \tilde{a}_{2n}x_n = \tilde{b}_2, \\ \tilde{a}_{33}x_3 + \dots + \tilde{a}_{3n}x_n = \tilde{b}_3, \\ \dots \\ \tilde{a}_{n-1,n-1}x_{n-1} + \tilde{a}_{n-1,n}x_n = \tilde{b}_{n-1}, \\ \tilde{a}_{nn}x_n = \tilde{b}_n. \end{cases} \quad (5.9)$$

З останнього рівняння знаходимо x_n , підставляємо значення x_n у передостаннє рівняння, знаходимо x_{n-1} . Піднімаючись системою вгору, знайдемо всі інші невідомі. Отже, у цьому разі система лінійних рівнянь (5.9) має один розв'язок.

Часто при перетвореннях замість того, щоб писати повністю систему рівнянь, обмежуються тим, що виписують так звану розширену матрицю системи. Для квадратної системи третього порядку вона має вигляд:

$$\left[\begin{array}{ccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & b_3 \end{array} \right]$$

і потім приводять її до трапецієподібного або трикутного вигляду за допомогою елементарних перетворень матриць.

До елементарних перетворень матриці відносяться такі перетворення:

– перестановка рядків;

- множення рядка на число, відмінне від нуля;
- додаток до одного рядка іншого рядка, попередньо помноженого на певне число, відмінне від нуля.

Приклад 5.3. Розв'язати систему рівнянь:

$$\begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 + x_3 &= 2, \\ x_1 - 5x_2 + 2x_3 &= 3, \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 &= 0. \end{aligned}$$

Розв'язок. Випишемо розширену матрицю системи та шляхом елементарних перетворень зведемо її до трапецієподібного або трикутного вигляду. Перетворення записуємо так само, як і при перетворенні визначників. Запис $R_i := R_i \mp R_j \cdot k$ означає, що до елементів i -го рядка (рівняння) додаються елементи j -го рядка, попередньо помножені на k .

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{ccc|c} 3 & -2 & 3 & 5 \\ 1 & -5 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \end{array} \right] &\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -5 & 2 & 3 \\ 3 & -2 & 3 & 5 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} R_2 := R_2 - R_1 \cdot 3 \\ R_3 := R_3 - R_1 \cdot 2 \end{array} \right\} \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -5 & 2 & 3 \\ 0 & 13 & -3 & -12 \\ 0 & 13 & -3 & -10 \end{array} \right] \Rightarrow \\ \Rightarrow \left\{ R_3 := R_3 - R_2 \right\} \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -5 & 2 & 3 \\ 0 & 13 & -3 & -12 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{cases} x_1 - 5x_2 + 2x_3 = 3, \\ 13x_2 - 3x_3 = -12, \\ 0 = 2. \end{cases} \end{aligned}$$

Оскільки $0 \neq 2$, то вихідна система не має розв'язків, тобто є несумісною.

Коментар. На першому кроці поміняли місцями перше та друге рівняння, щоб $a_{11} = 1$. На другому кроці з другого рядка (рівняння) відняли перший, попередньо помножений на 3, а з третього рядка відняли перший попередньо помножений на 2. На третьому кроці з третього рядка відняли другий.

Приклад 5.4. Розв'язати систему рівнянь:

$$\begin{aligned} 3x_1 + 4x_2 - 6x_3 &= -11, \\ 2x_1 - 7x_2 + 5x_3 &= 8, \\ 6x_1 + 3x_2 - 2x_3 &= 18. \end{aligned}$$

Розв'язок. Випишемо розширену матрицю системи та шляхом елементарних перетворень зведемо її до трапецієподібного або трикутного вигляду (прямий хід), після цього перетворимо її до діагонального вигляду (зворотний хід).

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 3 & 4 & -6 & -11 \\ 2 & -7 & 5 & 8 \\ 6 & 3 & -2 & 18 \end{array} \right], \{R_1 := R_1 : 3\} \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1,33.. & -2 & -3,66.. \\ 2 & -7 & 5 & 8 \\ 6 & 3 & -2 & 18 \end{array} \right],$$

$$X^1 = A \cdot X^0 + F.$$

Підставивши X^1 у праву частину виразу (5.12), отримаємо таке наближення X^2 . У результаті доходимо до наступної ітераційної формули:

$$X^{k+1} = A \cdot X^k + F. \quad (5.13)$$

У розгорнутому вигляді вона має вигляд:

$$\begin{aligned} x_1^{k+1} &= a_{11}x_1^k + a_{12}x_2^k + \dots + a_{1n}x_n^k + f_1, \\ x_2^{k+1} &= a_{21}x_1^k + a_{22}x_2^k + \dots + a_{2n}x_n^k + f_2, \quad k=0, 1, 2, \dots \\ &\dots\dots\dots \\ x_n^{k+1} &= a_{n1}x_1^k + a_{n2}x_2^k + \dots + a_{nn}x_n^k + f_n \end{aligned} \quad (5.14)$$

Виконуючи ітерації, отримаємо послідовність векторів: $X^k, X^2, \dots, X^k, \dots$. Для збіжності цієї послідовності до точного розв'язання системи рівнянь (5.10) \bar{X} потрібно виконання однієї з трьох умов [6]:

$$\|A\|_1 = \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}| < 1, \quad \|A\|_2 = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}| < 1, \quad \|A\|_\infty = \sqrt{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij}^2} < 1, \quad (5.15)$$

де $\|A\|_1, \|A\|_2, \|A\|_\infty$ норми матриці A [6]. Для обчислення норми $\|A\|_1$ потрібно знайти суму модулів елементів кожного стовпця матриці A , а потім вибрати максимальну з цих сум. Для обчислення норми $\|A\|_2$ те саме потрібно зробити не зі стовпцями, а з рядками матриці A . Зауважимо, що для норми $\|A\|_\infty$ дано лише оцінку зверху, оскільки обчислення точного значення цієї норми є трудомістким.

Приклад 5.5. Для матриці $A = \begin{bmatrix} 0,1 & -0,4 & 0 \\ 0,2 & 0,3 & 0,1 \\ 0 & -0,1 & -0,3 \end{bmatrix}$ обчислити

$\|A\|_1, \|A\|_2$ та оцінити $\|A\|_\infty$.

Розв'язок.

$$\|A\|_1 = \max\{0,1 + 0,2 + 0; 0,4 + 0,3 + 0,1; 0 + 0,1 + 0,3\} = 0,8;$$

$$\|A\|_2 = \max\{0,1 + 0,4 + 0; 0,2 + 0,3 + 0,1; 0 + 0,1 + 0,3\} = 0,6;$$

$$\|A\|_\infty \leq \sqrt{\sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 a_{ij}^2} = \sqrt{0,1^2 + (-0,4)^2 + 0^2 + 0,2^2 + 0,3^2 + 0,1^2 + 0^2 + (-0,1)^2 + (-0,3)^2} \approx 0,64.$$

Для оцінки абсолютної похибки k -го наближення справедлива формула [5],

$$\Delta = |X^k - \bar{X}| \leq \frac{q}{1-q} |X^k - X^{k-1}|, \quad (5.16)$$

$$C = \begin{bmatrix} 0 & -0.0574 & -0.100 & -0.043 \\ -0.056 & 0 & -0.070 & -0.117 \\ -0.106 & -0.075 & 0 & -0.065 \\ -0.045 & -0.126 & -0.065 & 0 \end{bmatrix}.$$

Перевіримо можливість збіжності ітераційного процесу (5.19). Як критерій візьмемо норму $\|C\|_2$.

$$\|C\|_2 = \max\{0 + 0,057 + 0,1 + 0,043; 0,056 + 0 + 0,07 + 0,117; 0,106 + 0,075 + 0 + 0,065; + 0,045 + 0,126 + 0,065 + 0\} = 0,25 < 1.$$

Ітераційний процес збігається.

Як вектор початкового наближення візьмемо стовпець неоднорідностей у системі (5.19).

$$X^0 = \begin{bmatrix} 21,70/20,9 \\ 27,46/21,2 \\ 28,76/19,8 \\ 49,72/32,1 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} 1,04 \\ 1,30 \\ 1,45 \\ 1,55 \end{bmatrix}.$$

Ітерації будемо продовжувати доти, доки оцінка похибки

$$\frac{q}{1-q} |X^k - X^{k-1}| = \frac{0,25}{1-0,25} |x_i^k - x_i^{k-1}| \quad (5.20)$$

стане менше $\varepsilon = 10^{-3}$ по всіх компонентах вектора X .

Перша ітерація відповідно до виразу (5.14) буде:

$$\begin{aligned} x_1^1 &= \frac{1}{20,9} (21,70 - 1,2x_2^0 - 2,1x_3^0 - 0,9x_4^0) = \\ &= \frac{1}{20,9} (21,70 - 1,2 \times 1,3 - 2,1 \times 1,45 - 0,9 \times 1,55) = 0,75; \\ x_2^1 &= \frac{1}{21,2} (27,46 - 1,2x_1^0 - 1,5x_3^0 - 2,5x_4^0) = \\ &= \frac{1}{21,2} (27,46 - 1,2 \times 1,04 - 1,5 \times 1,45 - 2,5 \times 1,55) = 0,95; \\ x_3^1 &= \frac{1}{19,8} (28,76 - 2,1x_1^0 - 1,5x_2^0 - 1,3x_4^0) = \\ &= \frac{1}{19,8} (28,76 - 2,1 \times 1,04 - 1,5 \times 1,30 - 1,3 \times 1,55) = 1,14; \\ x_4^1 &= \frac{1}{32,1} (49,72 - 0,9x_1^0 - 2,5x_2^0 - 1,3x_3^0) = \\ &= \frac{1}{32,1} (49,72 - 0,9 \times 1,04 - 2,5 \times 1,30 - 1,3 \times 1,45) = 1,36. \end{aligned}$$

$$\text{Отже, } X^1 = \begin{bmatrix} 0,75 \\ 0,95 \\ 1,14 \\ 1,36 \end{bmatrix}.$$

Обчислення на перших етапах, особливо вручну, можна проводити з невисокою точністю, оскільки на цих етапах до точності не висуваються високі вимоги.

$$\text{Аналогічно знаходимо другу ітерацію: } X^2 = \begin{bmatrix} 0,8106 \\ 1,0118 \\ 1,2117 \\ 1,4077 \end{bmatrix}.$$

$$\text{Третя ітерація: } X^3 = \begin{bmatrix} 0,7978 \\ 0,9977 \\ 1,1975 \\ 1,3983 \end{bmatrix}, \text{ четверта ітерація: } X^4 = \begin{bmatrix} 0,8004 \\ 1,0005 \\ 1,2005 \\ 1,4003 \end{bmatrix},$$

$$\text{п'ята ітерація: } X^5 = \begin{bmatrix} 0,7999 \\ 0,9999 \\ 1,1999 \\ 1,3999 \end{bmatrix}.$$

Оцінимо точність розв'язок після п'ятої ітерації. Вона оцінюється за всіма компонентами вектора X . Коефіцієнт стиснення системної матриці системи рівнянь (5.19) за нормою $\|C\|_2$ визначено як $q = 0,25$. Виконаємо розрахунки відповідно до виразу (5.20).

$$\begin{aligned} \frac{0,25}{1 - 0,25} |x_1^5 - x_1^4| &= \frac{1}{3} |0,7999 - 0,8004| = 0,17 \times 10^{-3} < 1 \times 10^{-3}, \\ \frac{1}{3} |x_2^5 - x_2^4| &= \frac{1}{3} |0,9999 - 1,0005| = 0,2 \times 10^{-3} < 1 \times 10^{-3}, \\ \frac{1}{3} |x_3^5 - x_3^4| &= \frac{1}{3} |1,1999 - 1,2005| = 0,2 \times 10^{-3} < 1 \times 10^{-3}, \\ \frac{1}{3} |x_4^5 - x_4^4| &= \frac{1}{3} |1,3999 - 1,4003| = 0,13 \times 10^{-3} < 1 \times 10^{-3}. \end{aligned}$$

Таким чином досягнуто необхідної похибки. Округлюємо X^5 до трьох вірних десяткових знаків, що гарантовані досягнутою точністю $\varepsilon = 1 \times 10^{-3}$.

$$\bar{X} = X^5 = \begin{bmatrix} 0,8 \\ 1,0 \\ 1,2 \\ 1,4 \end{bmatrix}.$$

Для інформації зазначимо, що точний розв'язок системи (5.18) є $x_1 = 0,8$; $x_2 = 1,0$; $x_3 = 1,2$; $x_4 = 1,4$.

5.1.6 Наближений розв'язок систем лінійних рівнянь модифікованим методом Зейделя

За простої ітерації кожен крок ітераційного процесу полягає у переході від вже наявного наближення значень невідомих до нового (чергового) наближення за формулами:

$$\begin{aligned} x_1^{k+1} &= a_{11}x_1^k + a_{12}x_2^k + \dots + a_{1n}x_n^k + f_1, \\ x_2^{k+1} &= a_{21}x_1^k + a_{22}x_2^k + \dots + a_{2n}x_n^k + f_2, \quad k = 0, 1, 2 \dots n. \quad (5.21) \\ &\dots\dots\dots \\ x_n^{k+1} &= a_{n1}x_1^k + a_{n2}x_2^k + \dots + a_{nn}x_n^k + f_n \end{aligned}$$

Метод Зейделя є модифікацією методу простої ітерації та дещо ускладнює цю процедуру, а саме: під час обчислення вектора $(k + 1)$ -ї ітерації використовуються як компоненти вектора k -ї ітерації, так і вже обчислені на цей момент компоненти вектора поточної $(k + 1)$ -ї ітерації:

$$\begin{aligned} x_1^{k+1} &= a_{11}x_1^k + a_{12}x_2^k + a_{13}x_3^k \dots + a_{1n}x_n^k + f_1, \\ x_2^{k+1} &= a_{21}x_1^{k+1} + a_{22}x_2^k + a_{23}x_3^k \dots + a_{2n}x_n^k + f_2, \\ x_3^{k+1} &= a_{31}x_1^{k+1} + a_{32}x_2^{k+1} + a_{33}x_3^k \dots + a_{2n}x_n^k + f_2, \quad k = 0, 1, 2 \dots n. \quad (5.22) \\ x_4^{k+1} &= a_{41}x_1^{k+1} + a_{42}x_2^{k+1} + a_{43}x_3^{k+1} \dots + a_{2n}x_n^k + f_2, \\ &\dots\dots\dots \\ x_n^{k+1} &= a_{n1}x_1^{k+1} + a_{n2}x_2^{k+1} + a_{n3}x_3^{k+1} \dots + a_{nn}x_n^k + f_n, \end{aligned}$$

Тут у першому рядку доводиться використовувати лише компоненти попереднього, k -го, вектора, у другому рядку вже застосовується перша щойно обчислена компонента x_1^{k+1} нового вектора, у третьому рядку – дві компоненти x_1^{k+1} та x_2^{k+1} нового вектора і т. д., в останньому рядку тільки остання n -та компонента береться від старого вектора, а всі попередні нові. Але в ітераційному процесі кожне наступне наближення стає все точніше, тому метод Зейделя зазвичай дає більш швидку збіжність, ніж метод простої ітерації.

Умови збіжності для методу Зейделя такі самі, як і у методу простої ітерації – (5.15).

Ми вже зазначали, що «вручну» здійснювати перехід від системи (5.11) до системи (5.12), а потім перевірити виконання достатніх умов збіжності незручно. Опишемо практичну процедуру перетворення вихідної системи (5.11), що гарантує збіжність ітераційного процесу методу Зейделя для відповідної системи (5.12) [6].

Помножимо ліву та праву частини виразу (5.11) на матрицю, транспоновану до матриці $A - A^T$.

$$A^T \cdot A \cdot X = A^T \cdot B.$$

Позначимо добуток $A^T \cdot A$ через C і $A^T \cdot B$ через D . Перетворена система тепер має вигляд:

$$C \cdot X = D. \quad (5.23)$$

Таку систему прийнято називати нормальною. Нормальні системи мають низку «добрих» властивостей, серед яких, зокрема, такі:

- матриця C коефіцієнтів при невідомих нормальної системи є симетричною (тобто $c_{ij} = c_{ji}, i, j = 1, 2, \dots, n$);
- усі елементи головної діагоналі матриці нормальної системи додатні (тобто $c_{ii} > 0, i = 1, 2, \dots, n$).

Останній факт дає можливість «автоматично» зводити нормальну систему (4.23) до вигляду:

$$x_i = \sum_{j=1, j \neq i}^n g_{ij} x_j + e_i, \quad i = 1, 2, \dots, n, \quad (5.24)$$

де

$$g_{ij} = \frac{c_{ij}}{c_{ii}}, \quad e_i = \frac{d_i}{c_{ii}}. \quad (5.25)$$

Доцільність здійснення описаних перетворень впливає з того, що наявна така теорема: ітераційний процес Зейделя для наведеної системи (5.24), еквівалентної нормальній системі (5.23), завжди сходиться до єдиного розв'язку цієї системи за будь-якого вибору початкового наближення [6].

Розрахункові формули ітераційного процесу Зейделя для наведеної системи (5.24) матимуть вигляд:

$$\begin{aligned} x_1^{k+1} &= g_{11}x_1^k + g_{12}x_2^k + g_{13}x_3^k \dots + g_{1n}x_n^k + e_1, \\ x_2^{k+1} &= g_{21}x_1^{k+1} + g_{22}x_2^k + g_{23}x_3^k \dots + g_{2n}x_n^k + e_2, \\ x_3^{k+1} &= g_{31}x_1^{k+1} + g_{32}x_2^{k+1} + g_{33}x_3^k \dots + g_{3n}x_n^k + e_3, \\ x_4^{k+1} &= g_{41}x_1^{k+1} + g_{42}x_2^{k+1} + g_{43}x_3^{k+1} \dots + g_{4n}x_n^k + e_4, \\ &\dots\dots\dots \\ x_n^{k+1} &= g_{n1}x_1^{k+1} + g_{n2}x_2^{k+1} + g_{n3}x_3^{k+1} \dots + g_{nn}x_n^k + e_n, \end{aligned} \quad k = 0, 1, 2 \dots n. \quad (5.26)$$

Такий спосіб чисельного розв'язання систем лінійних рівнянь із зведенням вихідної системи до нормальної форми назвемо модифікованим методом Зейделя.

При заданій точності обчислень ε закінченням ітераційного процесу вважатимемо момент, коли для всіх пар відповідних значень u у двох послідовних наближеннях виконуватиметься співвідношення

$$|x_i^k - x_i^{k-1}| < \varepsilon. \quad (5.27)$$

Приклад 5.7. Розв'язати методом Зейделя систему рівнянь шляхом перетворення її до наведеної системи з точністю $\varepsilon = 10^{-6}$:

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 &= 3, \\ 2x_1 + x_2 + x_3 &= 4, \\ x_1 + 3x_2 + x_3 &= 5. \end{aligned}$$

Для заданої системи:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}, A^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Обчислимо:

$$\begin{aligned} C = A^T \cdot A &= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 6 & 4 \\ 6 & 11 & 5 \\ 4 & 5 & 3 \end{bmatrix}, D = A^T \cdot B = \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 16 \\ 22 \\ 12 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Отже, нормальна система, отримана із заданої системи, має вигляд:

$$\begin{aligned} 6x_1 + 6x_2 + 4x_3 &= 16, \\ 6x_1 + 11x_2 + 5x_3 &= 22, \\ 4x_1 + 5x_2 + 3x_3 &= 12. \end{aligned}$$

Зведена система, еквівалентна цій нормальній, виглядатиме так:

$$\begin{aligned} x_1 &= -x_2 - 0,6667x_3 + 2,6667, \\ x_2 &= -0,5455x_1 - 0,4545x_3 + 2, \\ x_3 &= -1,3333x_1 - 1,6667x_2 + 4. \end{aligned}$$

Коефіцієнти зведеної системи обчислені за формулами (5.25) з точністю до четвертого знака після коми. Значимо, що точний розв'язок вихідної системи такий: $x_1 = 1, x_2 = 1, x_3 = 1$. Розрахункові формули (5.22) ітераційного процесу Зейделя для цього конкретного випадку матимуть такий вигляд:

$$\begin{aligned} x_1^k &= -x_2^{k-1} - 0,6667x_3^{k-1} + 2,6667, \\ x_2^k &= -0,5455x_1^k - 0,4545x_3^{k-1} + 2, \\ x_3^k &= -1,3333x_1^k - 1,6667x_2^k + 4. \end{aligned}$$

За початкове наближення візьмемо

$$x_1^0 = 2,6667, x_2^0 = 2, x_3^0 = 4.$$

Після першої ітерації отримаємо:

$$x_1^1 = -2,0000, x_2^1 = 1,2727, x_3^1 = 4.5454.$$

3.
$$\begin{cases} x_1 = 0.06x_1 + 0.17x_2 + 0.34x_3 + 0.16x_4 + 2.43, \\ x_2 = 0.32x_1 + 0.23x_2 - 0.35x_4 - 1.12, \\ x_3 = 0.16x_1 - 0.08x_2 - 0.12x_4 + 0.43, \\ x_4 = 0.09x_1 + 0.21x_2 - 0.13x_3 + 0.83. \end{cases}$$
4.
$$\begin{cases} x_1 = 0.08x_2 - 0.23x_3 + 0.36x_4 + 1.37, \\ x_2 = 0.16x_1 - 0.22x_2 + 0.18x_3 - 2.38, \\ x_3 = 0.15x_1 + 0.12x_2 + 0.35x_3 - 0.17x_4 + 0.38, \\ x_4 = 0.25x_1 + 0.21x_2 - 0.19x_3 + 0.03x_4 + 0.64. \end{cases}$$
5.
$$\begin{cases} x_1 = 0.32x_1 - 0.13x_2 - 0.08x_3 + 0.16x_4 + 2.42, \\ x_2 = 0.17x_1 - 0.22x_2 + 0.13x_3 - 0.21x_4 + 1.48, \\ x_3 = 0.05x_1 - 0.08x_2 + 0.34x_4 - 0.16, \\ x_4 = 0.12x_1 + 0.11x_2 - 0.19x_3 + 0.06x_4 + 1.64. \end{cases}$$
6.
$$\begin{cases} x_1 = 0.12x_1 + 0.23x_2 - 0.33x_3 + 0.07x_4 + 0.17, \\ x_2 = 0.45x_2 - 0.23x_3 + 0.07x_4 - 0.38, \\ x_3 = 0.12x_1 - 0.08x_3 + 0.77x_4 + 0.88, \\ x_4 = 0.08x_1 + 0.09x_2 + 0.39x_3 + 0.22x_4 - 1.74. \end{cases}$$
7.
$$\begin{cases} x_1 = 0.03x_1 - 0.05x_2 + 0.21x_3 - 0.36x_4 + 0.43, \\ x_2 = 0.28x_1 + 0.52x_2 - 0.83x_3 + 0.07x_4 - 1.8, \\ x_3 = 0.33x_1 + 0.12x_2 - 0.08x_3 - 0.07x_4 - 0.8, \\ x_4 = 0.08x_1 + 0.17x_2 + 0.29x_3 + 0.32x_4 + 1.7. \end{cases}$$
8.
$$\begin{cases} x_1 = 0.17x_2 - 0.31x_3 + 0.16x_4 - 1.2, \\ x_2 = 0.18x_2 + 0.43x_3 - 0.08x_4 + 0.38, \\ x_3 = 0.22x_1 + 0.18x_2 + 0.25x_3 + 0.07x_4 + 0.48, \\ x_4 = 0.08x_1 + 0.07x_2 + 0.71x_3 + 0.04x_4 - 1.24. \end{cases}$$
9.
$$\begin{cases} x_1 = 0.02x_1 + 0.03x_2 - 0.62x_3 + 0.06x_4 - 1.6, \\ x_2 = 0.03x_1 + 0.28x_2 + 0.33x_3 - 0.07x_4 + 1.1, \\ x_3 = 0.09x_1 + 0.12x_2 + 0.42x_3 + 0.27x_4 - 1.7, \\ x_4 = 0.19x_1 - 0.21x_2 + 0.08x_3 + 0.37x_4 + 1.4. \end{cases}$$
10.
$$\begin{cases} x_1 = 0.52x_1 + 0.03x_2 + 0.11x_4 - 0.22, \\ x_2 = 0.07x_1 - 0.38x_2 - 0.03x_3 + 0.41x_4 + 1.8, \\ x_3 = 0.04x_1 + 0.42x_2 + 0.15x_3 - 0.07x_4 - 1.1, \\ x_4 = 0.15x_1 + 0.17x_2 - 0.13x_3 + 0.19x_4 + 0.34. \end{cases}$$
11.
$$\begin{cases} x_1 = 0.23x_2 - 0.17x_3 + 0.06x_4 + 0.21, \\ x_2 = 0.52x_1 + 0.12x_3 + 0.17x_4 - 1.18, \\ x_3 = 0.16x_1 - 0.18x_2 + 0.21x_3 - 0.88, \\ x_4 = 0.11x_1 + 0.21x_2 + 0.03x_3 + 0.02x_4 + 0.74. \end{cases}$$
12.
$$\begin{cases} x_1 = 0.15x_1 + 0.05x_2 - 0.08x_3 + 0.16x_4 - 0.47, \\ x_2 = 0.32x_1 - 0.42x_2 - 0.13x_3 + 0.11x_4 + 1.24, \\ x_3 = 0.17x_1 + 0.06x_2 - 0.08x_3 + 0.12x_4 + 1.18, \\ x_4 = 0.21x_1 - 0.16x_2 + 0.39x_3 - 0.84. \end{cases}$$
13.
$$\begin{cases} x_1 = 0.17x_1 + 0.26x_2 - 0.11x_3 - 0.16x_4 - 1.41, \\ x_2 = 0.13x_1 - 0.12x_2 + 0.09x_3 - 0.06x_4 + 0.48, \\ x_3 = 0.12x_1 + 0.05x_2 - 0.03x_3 + 0.12x_4 - 2.38, \\ x_4 = 0.13x_1 + 0.18x_2 + 0.24x_3 + 0.45x_4 + 0.72. \end{cases}$$
14.
$$\begin{cases} x_1 = 0.23x_1 + 0.21x_2 + 0.06x_3 - 0.34x_4 + 1.47, \\ x_2 = 0.05x_1 + 0.33x_3 + 0.12x_4 - 0.57, \\ x_3 = 0.35x_1 - 0.27x_2 - 0.05x_4 + 0.68, \\ x_4 = 0.12x_1 - 0.43x_2 + 0.34x_3 - 0.22x_4 - 2.14. \end{cases}$$
15.
$$\begin{cases} x_1 = 0.15x_1 + 0.23x_2 + 0.11x_3 + 0.18x_4 - 1.41, \\ x_2 = 0.12x_1 - 0.14x_2 + 0.08x_3 + 0.09x_4 - 0.83, \\ x_3 = 0.16x_1 + 0.24x_2 - 0.35x_4 + 1.18, \\ x_4 = 0.23x_1 - 0.08x_2 + 0.59x_3 + 0.22x_4 + 0.64. \end{cases}$$
16.
$$\begin{cases} x_1 = 0.22x_1 - 0.14x_2 + 0.06x_3 - 0.16x_4 + 1.27, \\ x_2 = 0.12x_1 + 0.32x_3 - 0.18x_4 - 0.78, \\ x_3 = 0.08x_1 - 0.12x_2 + 0.23x_3 + 0.32x_4 - 0.58, \\ x_4 = 0.25x_1 + 0.21x_2 + 0.19x_3 + 1.51. \end{cases}$$
17.
$$\begin{cases} x_1 = 0.12x_1 - 0.23x_2 + 0.25x_3 - 0.16x_4 + 1.07, \\ x_2 = 0.14x_1 + 0.34x_2 - 0.18x_3 + 0.24x_4 - 0.89, \\ x_3 = 0.33x_1 + 0.03x_2 + 0.45x_3 - 0.37x_4 + 1.18, \\ x_4 = 0.12x_1 - 0.05x_2 + 0.12x_4 - 1.14. \end{cases}$$
18.
$$\begin{cases} x_1 = 0.08x_1 - 0.03x_2 - 0.06x_4 - 1.7, \\ x_2 = 0.54x_1 + 0.24x_3 - 0.08x_4 + 0.81, \\ x_3 = 0.33x_1 - 0.37x_2 + 0.25x_4 - 0.98, \\ x_4 = 0.11x_1 + 0.03x_3 + 0.52x_4 + 0.14. \end{cases}$$
19.
$$\begin{cases} x_1 = 0.05x_1 - 0.06x_2 - 0.12x_3 + 0.13x_4 - 2.17, \\ x_2 = 0.04x_1 - 0.14x_2 + 0.68x_3 + 0.11x_4 + 1.8, \\ x_3 = 0.34x_1 + 0.08x_2 - 0.05x_3 + 0.47x_4 - 2.18, \\ x_4 = 0.11x_1 + 0.15x_2 - 0.03x_4 - 0.8. \end{cases}$$
20.
$$\begin{cases} x_1 = 0.07x_1 - 0.08x_2 + 0.11x_3 - 0.18x_4 - 0.51, \\ x_2 = 0.14x_1 - 0.42x_2 + 0.21x_4 + 1.18, \\ x_3 = 0.13x_1 + 0.31x_2 - 0.19x_4 - 1.02, \\ x_4 = 0.08x_1 - 0.33x_2 + 0.28x_4 - 0.28. \end{cases}$$

Продовження рисунка 5.1

21.
$$\begin{cases} x_1 = 0.21x_2 - 0.12x_3 + 0.31x_4 + 2.7, \\ x_2 = 0.34x_1 - 0.11x_3 + 0.21x_4 - 1.5, \\ x_3 = 0.11x_1 + 0.23x_2 - 0.42x_4 + 1.28, \\ x_4 = 0.17x_1 - 0.21x_2 + 0.31x_3 - 0.18. \end{cases}$$
22.
$$\begin{cases} x_1 = 0.15x_1 - 0.08x_2 + 0.32x_3 - 0.23x_4 - 0.87, \\ x_2 = -0.21x_1 + 0.04x_2 + 0.11x_3 + 0.31x_4 - 0.68, \\ x_3 = 0.51x_1 - 0.06x_2 + 0.07x_3 - 0.17x_4 + 1.78, \\ x_4 = 0.31x_1 - 0.45x_2 - 1.28. \end{cases}$$
23.
$$\begin{cases} x_1 = 0.12x_1 + 0.26x_2 - 0.19x_3 - 0.17x_4 + 1.23, \\ x_2 = -0.18x_1 - 0.44x_3 + 0.18x_4 - 0.31, \\ x_3 = 0.12x_1 + 0.13x_2 - 0.35x_3 + 0.07x_4 - 0.48, \\ x_4 = 0.31x_1 - 0.05x_2 + 0.05x_3 - 0.27x_4 - 0.16. \end{cases}$$
24.
$$\begin{cases} x_1 = 0.14x_1 + 0.31x_2 - 0.17x_3 + 0.21x_4 - 1.73, \\ x_2 = -0.218x_1 + 0.32x_3 + 0.19x_4 + 0.61, \\ x_3 = 0.32x_1 - 0.15x_2 + 0.05x_3 - 0.17x_4 - 0.88, \\ x_4 = 0.11x_1 + 0.25x_2 - 0.13x_3 + 0.96. \end{cases}$$
25.
$$\begin{cases} x_1 = 0.13x_1 + 0.22x_2 - 0.41x_3 - 0.04x_4 + 2.13, \\ x_2 = 0.23x_1 - 0.31x_3 + 0.11x_4 - 0.18, \\ x_3 = 0.06x_1 + 0.13x_2 - 0.21x_4 + 1.48, \\ x_4 = 0.71x_1 - 0.04x_2 - 0.05x_3 + 2.46. \end{cases}$$
26.
$$\begin{cases} x_1 = 0.17x_1 - 0.24x_2 - 0.12x_3 + 0.14x_4 - 1.33, \\ x_2 = 0.11x_1 + 0.22x_2 - 0.37x_3 + 0.27x_4 + 0.81, \\ x_3 = 0.05x_1 - 0.12x_2 + 0.13x_3 - 0.17x_4 - 1.16, \\ x_4 = 0.12x_1 + 0.04x_2 + 0.05x_3 + 0.57. \end{cases}$$
27.
$$\begin{cases} x_1 = 0.33x_1 - 0.28x_2 + 0.02x_3 + 1.43, \\ x_2 = 0.31x_1 - 0.21x_2 - 0.35x_3 + 1.41, \\ x_3 = 0.12x_1 + 0.08x_2 - 0.13x_3 - 0.15x_4 - 1.06, \\ x_4 = 0.14x_1 - 0.34x_2 - 0.15x_3 - 1.47. \end{cases}$$
28.
$$\begin{cases} x_1 = 0.26x_1 - 0.14x_2 + 0.02x_3 + 0.24x_4 + 1.73, \\ x_2 = 0.15x_1 + 0.12x_2 - 0.17x_3 + 0.26x_4 - 0.65, \\ x_3 = 0.35x_1 + 0.22x_2 - 0.03x_3 - 0.27x_4 + 2.26, \\ x_4 = 0.12x_1 + 0.24x_2 - 0.15x_3 + 0.23x_4 - 1.17. \end{cases}$$
29.
$$\begin{cases} x_1 = 0.16x_1 + 0.13x_2 - 0.32x_3 - 0.16x_4 - 0.64, \\ x_2 = 0.34x_1 - 0.08x_2 + 0.15x_3 - 0.18x_4 + 1.42, \\ x_3 = 0.15x_1 + 0.32x_2 + 0.13x_3 - 0.25x_4 - 2.06, \\ x_4 = 0.11x_1 - 0.26x_2 - 0.08x_3 + 0.24x_4 + 0.83. \end{cases}$$
30.
$$\begin{cases} x_1 = 0.23x_1 - 0.04x_2 + 0.22x_3 - 0.14x_4 + 1.24, \\ x_2 = 0.34x_1 - 0.23x_2 + 0.07x_3 - 0.88, \\ x_3 = 0.26x_1 + 0.31x_2 - 0.02x_3 + 0.29, \\ x_4 = 0.07x_1 - 0.21x_2 + 0.27x_3 - 0.13x_4 - 1.19. \end{cases}$$

Закінчення рисунка 5.1

Зразок розв'язання

Розв'яжіть в Ексел задану систему лінійних рівнянь

$$x_1 = 4x_1 + 4x_2 - 6x_3 + 11,$$

$$x_2 = 2x_1 - 6x_2 + 5x_3 - 8,$$

$$x_3 = 6x_1 + 3x_2 - x_3 - 18$$

за допомогою оберненої матриці, за правилом Крамера, методом Жордана – Гаусса. Порівняйте між собою результати.

Розв'язок

Перетворюємо задану систему лінійних рівнянь у природну форму

$$3x_1 + 4x_2 - 6x_3 = -11,$$

$$2x_1 - 7x_2 + 5x_3 = 8,$$

$$6x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 18$$

Розв'язок у додатку Excel подано на рисунку 5.2

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	
1		Метод Жордано-Гаусса				Правило Крамера				Розв'язок СЛР за допомогою оберненої матриці								
2	3	4	-6	-11	I:=C3		Δ= -155											
3	2	-7	5	8									X = A ⁻¹ · B					
4	6	3	-2	18			-11	4	-6				3	4	-6			
5		Прямий хід				A1=	8	-7	5	Δ1=	-465	A=	2	-7	5			
6	1	1,33333	-2	-3,67			18	3	-2				6	3	-2			
7	2	-7	5	8														
8	6	3	-2	18			3	-11	-6				B=					
9						A2=	2	8	5	Δ2=	-620		-11					
10	1	1,33333	-2	-3,67			6	18	-2				8					
11	0	-9,6667	9	15,333	II=II-I*C\$8								18					
12	0	-5	10	40,000	III=III-I*C\$9		3	4	-11				0,00645	0,06452	0,14194			
13						A3=	2	-7	8	Δ3=	-930	A ⁻¹ =	-0,2194	-0,1935	0,17419			
14	1	1,33333	-2	-3,667			6	3	18				-0,3097	-0,0968	0,1871			
15	0	-9,6667	9	15,333														
16	0	0	#####	32,069	III=III-II/D\$12*D\$13								3		x1= 3			
17							x _i = $\frac{\Delta_i}{\Delta}, i=1,2,\dots$						4		x2= 4			
18	1	1,33333	-2	-3,667									6		x3= 6			
19	0	-9,6667	9	15,333														
20	0	0	1	6,000	III=III/E\$17 x3=6					x1= 3								
21		Зворотній хід								x2= 4								
22										x3= 6								
23	1	1,33333	0	8,333	I=-III*E\$19													
24	0	-9,6667	0	#####	II=II-III*E\$20													
25	0	0	1	6,000														
26																		
27	1	1,33333	0	8,333														
28	0	1	0	4,000		x2=4												
29	0	0	1	6,000		x3=6												
30																		
31	1	0	0	3,000	I=-II*D\$28 x1=3													
32	0	1	0	4,000		x2=4												
33	0	0	1	6,000		x3=6												

Рисунок 5.2 – Точний розв'язок систем лінійних рівнянь трьома методами в Excel

Дії при розв'язанні системи лінійних рівнянь методом Жордана – Гаусса такі. На першому кроці до системної матриці під'єднується стовпець вільних членів. Далі всі елементи першого рядка поділяються на 3 (оператор $I := I : 3$), тобто елемент a_{11} перетворюється на одиницю. Операція виконується як операція над масивом. На наступному кроці із елементів другого рядка матриці віднімаються відповідні елементи першого рядка, попередньо помножені на 2, а із елементів третього рядка матриці віднімаються відповідні елементи першого рядка, попередньо помножені на 6. Таким чином елементи визначника, що знаходяться нижче елемента a_{11} , перетворюються на нуль. Операції повторюються, доки діагональні елементи системної матриці не перетворяться на одиницю. Тоді на місці стовпця вільних членів сформулюються значення невідомих x_1, x_2, x_3 .

Під час використання правила Крамера розв'язку системи лінійних рівнянь спочатку обчислюється визначник системної матриці Δ . Для цього

використовується формула =МОПРЕД(A2:C4). Він не дорівнює нулю, тобто система лінійних рівнянь має розв'язок. Далі з системної матриці складаємо три масиви, у яких послідовно перший, другий і третій стовпець замінюються вільними членами. Обчислюються відповідні визначники: Δ_1 , Δ_2 , Δ_3 . Остаточний розрахунок невідомих x_1, x_2, x_3 виконується за формулами невідомих $x_1 = \Delta_1 / \Delta$, $x_2 = \Delta_2 / \Delta$, $x_3 = \Delta_3 / \Delta$. Значення x_1, x_2, x_3 співпали з значеннями, отримані за методом Жордана – Гаусса.

Для розв'язку системи лінійних рівнянь за допомогою оберненої матриці використовується формула $X = A^{-1} \cdot B$. Обернена матриця A^{-1} обчислюється функцією =МОБР(N4:P6) за формулою масиву. Остаточний вираз для вектора невідомих X виконується функцією =МУМНОЖ(N12:P14;N8:N10). Вона також виконується як формула масиву.

5.2.2 Розв'язок систем лінійних рівнянь методом простої ітерації

Розв'язати систему лінійних рівнянь методом простої ітерації з точністю $\Delta = 10^{-3}$. Варіанти виконання завдання наведені на рисунку 5.1. Для перевірки порівняти отриману відповідь з результатом розв'язання в Excel (див. п. 5.2.1). Розрахунки рекомендується виконувати в C++ або в Maple.

3. Результати оформити як звіт у форматі Word.

Зразок розв'язання

Розв'яжіть задану систему лінійних рівнянь, яка вже зведена до зручного для ітераціонування вигляду, методом простої ітерації

$$x_1 = 0,23x_1 - 0,04x_2 + 0,22x_3 - 0,14x_4 + 1,24,$$

$$x_2 = 0,34x_1 - 0,23x_2 + 0,07x_3 - 0,88,$$

$$x_3 = 0,26x_1 + 0,31x_2 - 0,02x_3 + 0,29,$$

$$x_4 = 0,07x_1 - 0,21x_2 + 0,27x_3 - 0,13x_4 - 1,19.$$

Скриншот зразка виконання завдання в Maple наведено на рисунку 5.3.

```

[ > restart:
[ > with(linalg):
Warning, new definition for norm
Warning, new definition for trace
Розв'язок систем лінійних рівнянь методом простої ітерації
Вихідна система
x1=0.23x1-0.04x2+0.22x3-0.14x4+1.24
x2=0.34x1-0.23x2+0.07x3-.....0.88
x3=0.26x1-0.31x2-0.02x3+.....0.29
x4=0.07x1-0.21x2+0.27x3-0.13x4-1.19
[ >
[ Перевіряємо умови збіжності
[ Матриця з рівняння X=CX+D
[ > C:=array(1..4,1..4,[[0.23,-0.04,0.22,-0.14],[0.34,-0.23,0.07,0],[0.26,0.31,-0.02,0],[0.07,-0.21,0.27,-0.13]]);
C:=
[ 0.23  -0.04  0.22  -0.14
  0.34  -0.23  0.07  0
  0.26  0.31  -0.02  0
  0.07  -0.21  0.27  -0.13 ]
[ Обчислимо міру збіжності по нормі ||A||, коефіцієнт стиснення -q1
[ > q1:=max(sum(abs(C[1,j]),j=1..4),sum(abs(C[2,j]),j=1..4),sum(abs(C[3,j]),j=1..4),sum(abs(C[4,j]),j=1..4));
q1<1-збігається
q1:=.68
[ Обчислимо e1 (e1=|Xk-Xk-1|=(1-q1)q1^k, обчислимо параметр e1 для потрібної точності 10^(-3))
[ > e1:=(1-q1)/q1*10^(-3);
e1:=.0004705882353
[ Початкові значення
[ > x1:=1.24; x2:=-0.88; x3:=0.29; x4:=-1.19;
[ F-максимум різниці ітерацій; k-кількість ітерацій
[ > F:=1;k:=1;
F:=1
[ Основний ітеративний цикл розрахунків X
[ > while F>e1 do
... y1:=0.23*x1-0.04*x2+0.22*x3-0.14*x4+1.24;
... y2:=0.34*x1-0.23*x2+0.07*x3-.....0.88;
... y3:=0.26*x1-0.31*x2-0.02*x3+.....0.29;
... y4:=0.07*x1-0.21*x2+0.27*x3-0.13*x4-1.19;
... A:=abs(y1-x1):B:=abs(y2-x2):E:=abs(y3-x3):G:=abs(y4-x4);
... F:=max(A,B,E,G);
... x1:=y1;x2:=y2;x3:=y3;x4:=y4;k:=k+1;
... od;
[ Виведення результату
[ > print('x1=',x1,'...',`x2`=',x2,'...',`x3`=',x3,'...',`x4`=',x4,'...',`k`=',k');
x1=, 1.981812828, ..., x2=, -1.205706328, ..., x3=, .8262178971, ..., x4=, -.7105436319, ..., k=, 8
[ Перевірка
[ Формуємо систему як AX=B
[ >
[ Вільні члени
[ > B:=array(1..4,1..1,[-1.24],[0.88],[-0.29],[1.19]);
B:=
[ -1.24
  .88
  -0.29
  1.19 ]
[ Матриця A
[ > A:=array(1..4,1..4,[[0.23-1,-0.04,0.22,-0.14],[0.34,-0.23-1,0.07,0],[0.26,-0.31,-0.02-1,0],[0.07,-0.21,0.27,-0.13-1]]);
A:=
[ -.77  -0.04  0.22  -0.14
  .34  -1.23  0.07  0
  .26  -0.31  -1.02  0
  .07  -0.21  .27  -1.13 ]
[ > X:=array(1..1,1..4);
X:=array(1..1,1..4,[])
[ Розв'язуємо систему за допомогою оберненої матриці
[ > X:=A^(-1)*B;
X:=B/A
[ > X:=evalm(X);
X:=
[ 1.981881839
  -1.205932219
  .8261501732
  -.7105160601 ]
[ Максимальна похибка
[ > del:=max(abs(X[1,1]-x1),abs(X[2,1]-x2),abs(X[3,1]-x3),abs(X[4,1]-x4));
del:=.000069011

```

Рисунок 5.3 – Скриншот зразка виконання завдання в Maple

На першому етапі проводиться перевірка можливої збіжності обчислень. Для цього потрібно обчислити норми $\|C\|_1, \|C\|_2, \|C\|_\infty$ матриці C (див. розділ 5.1). Виявилось, що за нормою $\|C\|_1$ ітераційний процес буде збігатися. Вибираємо цю норму за коефіцієнт стиснення q_1 . Задаємо потрібну точність розрахунків 10^{-3} , згідно з виразом (5.17) обчислюємо умову обриву ітераційного процесу, задаємо початкові умови і виконуємо обчислення згідно з виразом (5.14).

У результаті отримали такі розв'язки вихідної системи: $x_1 = 1,981\ 812\ 828$; $x_2 = -0,120\ 570\ 632\ 8$; $x_3 = 0,826\ 217\ 897\ 1$; $x_4 = -0,710\ 543\ 631\ 9$.

Результат отримано за вісім ітерацій.

Перевірку отриманого розв'язку проведено шляхом розв'язку вихідної системи лінійних рівнянь методом оберненої матриці (точний результат). Досягнута похибка $-0,69 \times 10^{-4}$ навіть менша, ніж та, яку ми сподівалися отримати -1×10^{-3} .

5.2.3 Розв'язок систем лінійних рівнянь модифікованим методом Зейделя

Розв'язати систему лінійних рівнянь модифікованим методом Зейделя з точністю $\Delta = 10^{-3}$. Для перевірки порівняти отриману відповідь з результатом розв'язання в Excel. Для перетворення вихідного рівняння до вигляду (5.21), а потім до (5.22) зручних для ітерації, скористайтесь Excel.

Варіанти завдання наведено на рисунку 5.4.

$$\begin{array}{ll}
 1. \begin{cases} 3.2x_1 - 11.5x_2 + 3.8x_3 = 2.8, \\ 0.8x_1 + 1.3x_2 - 6.4x_3 = -6.5, \\ 2.4x_1 + 7.2x_2 - 1.2x_3 = 4.5. \end{cases} & 2. \begin{cases} 2.4x_1 + 3.7x_2 - 8.3x_3 = 2.3, \\ 1.8x_1 + 4.3x_2 + 1.2x_3 = -1.2, \\ 3.4x_1 - 2.3x_2 + 5.2x_3 = 3.5. \end{cases} \\
 3. \begin{cases} 5.4x_1 - 2.4x_2 + 3.8x_3 = 5.5, \\ 2.5x_1 + 6.8x_2 - 1.1x_3 = 4.3, \\ 2.7x_1 - 0.6x_2 + 1.5x_3 = -3.5. \end{cases} & 4. \begin{cases} 2.4x_1 + 2.5x_2 - 2.9x_3 = 4.5, \\ 0.8x_1 + 3.5x_2 - 1.4x_3 = 3.2, \\ 1.5x_1 - 2.3x_2 + 8.6x_3 = -5.5. \end{cases} \\
 5. \begin{cases} 0.9x_1 + 2.7x_2 - 3.8x_3 = 2.4, \\ 2.5x_1 + 5.8x_2 - 0.5x_3 = 3.5, \\ 4.5x_1 - 2.1x_2 + 3.2x_3 = -1.2. \end{cases} & 6. \begin{cases} 1.5x_1 + 2.3x_2 - 3.7x_3 = 4.5, \\ 2.8x_1 + 3.4x_2 + 5.8x_3 = -3.2, \\ 1.2x_1 + 7.3x_2 - 2.3x_3 = 5.6. \end{cases}
 \end{array}$$

Рисунок 5.4 – Вихідні дані до завдання

$$\begin{array}{ll}
7. \begin{cases} 6.3x_1 + 5.2x_2 - 0.6x_3 = 1.5, \\ 3.4x_1 - 2.3x_2 + 3.4x_3 = 2.7, \\ 0.8x_1 + 1.4x_2 + 3.5x_3 = -2.3. \end{cases} & 8. \begin{cases} 3.7x_1 - 2.3x_2 + 4.5x_3 = 2.4, \\ 2.5x_1 + 4.7x_2 - 7.8x_3 = 3.5, \\ 1.6x_1 + 5.3x_2 + 1.3x_3 = -2.4. \end{cases} \\
9. \begin{cases} 4.1x_1 + 5.2x_2 - 5.8x_3 = 7.1, \\ 3.8x_1 - 3.1x_2 + 4.1x_3 = 5.3, \\ 7.8x_1 + 5.3x_2 - 6.3x_3 = 5.8. \end{cases} & 10. \begin{cases} 3.7x_1 + 3.1x_2 + 4.1x_3 = 5.1, \\ 3.9x_1 + 4.5x_2 - 4.8x_3 = 4.9, \\ -2.1x_1 - 3.7x_2 + 1.8x_3 = 2.7. \end{cases} \\
11. \begin{cases} 7.1x_1 + 6.8x_2 + 6.1x_3 = 7.1, \\ 5.1x_1 + 4.8x_2 + 5.3x_3 = 6.1, \\ 8.2x_1 + 7.8x_2 + 7.1x_3 = 5.8. \end{cases} & 12. \begin{cases} 3.3x_1 + 3.7x_2 + 4.2x_3 = 5.8, \\ 2.7x_1 + 2.3x_2 - 2.9x_3 = 6.1, \\ 4.1x_1 + 4.8x_2 - 5.1x_3 = 6.9. \end{cases} \\
13. \begin{cases} 2.8x_1 + 3.8x_2 - 3.2x_3 = 4.5, \\ 2.5x_1 - 2.8x_2 + 3.3x_3 = 7.1, \\ 6.5x_1 - 7.3x_2 + 4.8x_3 = 6.3. \end{cases} & 14. \begin{cases} 1.7x_1 - 2.2x_2 + 2.9x_3 = 1.9, \\ 2.1x_1 + 1.9x_2 - 2.3x_3 = 2.8, \\ 4.2x_1 + 3.9x_2 - 3.1x_3 = 5.1. \end{cases} \\
15. \begin{cases} 3.8x_1 + 4.2x_2 - 2.3x_3 = 4.8, \\ -2.1x_1 + 4.1x_2 - 6.1x_3 = 3.3, \\ 1.8x_1 + 1.2x_2 - 2.2x_3 = 5.8. \end{cases} & 16. \begin{cases} 7.7x_1 + 5.2x_2 + 4.9x_3 = 1.8, \\ 3.1x_1 + 1.2x_2 + 1.8x_3 = 2.3, \\ 4.5x_1 + 3.2x_2 + 2.8x_3 = 3.4. \end{cases} \\
17. \begin{cases} 5.4x_1 - 6.2x_2 - 0.5x_3 = 0.6, \\ 3.4x_1 + 2.3x_2 + 0.8x_3 = -0.8, \\ 2.4x_1 - 1.1x_2 + 3.8x_3 = 1.8. \end{cases} & 18. \begin{cases} 3.8x_1 + 6.7x_2 - 1.2x_3 = 5.2, \\ 6.4x_1 + 1.3x_2 - 2.7x_3 = 3.8, \\ 2.4x_1 - 4.5x_2 + 3.5x_3 = -0.8. \end{cases} \\
19. \begin{cases} 4.4x_1 - 3.5x_2 + 7.4x_3 = 2.5, \\ 3.1x_1 - 0.6x_2 - 2.3x_3 = -1.5, \\ 0.8x_1 + 7.4x_2 - 0.5x_3 = 6.4. \end{cases} & 20. \begin{cases} 2.8x_1 + 0.9x_2 - 1.5x_3 = 3.5, \\ 4.4x_1 - 2.8x_2 + 6.7x_3 = 2.6, \\ 5.1x_1 + 3.7x_2 - 1.4x_3 = -0.6. \end{cases} \\
21. \begin{cases} 5.6x_1 + 2.7x_2 - 1.7x_3 = 1.9, \\ 3.4x_1 - 3.6x_2 - 6.6x_3 = -2.4, \\ 0.8x_1 + 1.3x_2 + 3.7x_3 = 1.2. \end{cases} & 22. \begin{cases} 3.6x_1 + 1.8x_2 - 4.7x_3 = 3.8, \\ 2.7x_1 - 3.6x_2 + 1.9x_3 = 0.4, \\ 1.5x_1 + 4.5x_2 + 3.3x_3 = -1.6. \end{cases} \\
23. \begin{cases} 5.4x_1 - 2.3x_2 + 3.4x_3 = -3.5, \\ 4.2x_1 + 1.7x_2 - 2.3x_3 = 2.7, \\ 3.4x_1 + 2.4x_2 + 7.3x_3 = 1.9. \end{cases} & 24. \begin{cases} 3.2x_1 - 2.5x_2 + 3.7x_3 = 6.5, \\ 0.4x_1 + 0.6x_2 + 1.7x_3 = -0.4, \\ 1.6x_1 + 2.3x_2 - 1.5x_3 = 4.2. \end{cases}
\end{array}$$

Продовження рисунка 5.4

$$\begin{array}{l}
25. \begin{cases} 7.6x_1 + 5.8x_2 + 4.7x_3 = 10.1, \\ 3.8x_1 + 4.2x_2 + 2.5x_3 = 9.7, \\ 2.9x_1 + 2.2x_2 + 3.8x_3 = 7.4. \end{cases} \\
27. \begin{cases} 9.1x_1 + 5.6x_2 + 7.8x_3 = 9.8, \\ 3.8x_1 + 5.1x_2 + 2.8x_3 = 6.3, \\ 4.1x_1 + 5.7x_2 + 1.2x_3 = 5.8. \end{cases} \\
29. \begin{cases} 1.7x_1 + 2.9x_2 + 1.8x_3 = 0.8, \\ 2.1x_1 + 3.3x_2 + 1.9x_3 = 1.3, \\ 4.2x_1 - 1.7x_2 + 1.3x_3 = 2.8. \end{cases} \\
26. \begin{cases} 3.3x_1 + 2.1x_2 + 2.9x_3 = 0.8, \\ 4.1x_1 + 3.7x_2 + 4.8x_3 = 5.3, \\ 2.5x_1 + 1.9x_2 + 1.1x_3 = 3.2. \end{cases} \\
28. \begin{cases} 3.1x_1 + 2.8x_2 + 1.9x_3 = 0.3, \\ 1.9x_1 + 3.2x_2 + 2.1x_3 = 2.2, \\ 7.5x_1 + 3.8x_2 + 4.8x_3 = 5.4. \end{cases} \\
30. \begin{cases} 2.7x_1 + 3.3x_2 + 1.3x_3 = 2.1, \\ 3.5x_1 - 1.7x_2 + 2.8x_3 = 1.7, \\ 4.1x_1 + 5.8x_2 - 1.8x_3 = 0.8. \end{cases}
\end{array}$$

Закінчення рисунка 5.4

Зразок розв'язання

Розв'язати задану систему лінійних рівнянь модифікованим методом Зейделя з точністю $\Delta = 10^{-3}$.

$$x_1 + x_2 + x_3 = 3,$$

$$2x_1 + x_2 + x_3 = 4,$$

$$x_1 + 3x_2 + x_3 = 5.$$

Зразок підготовчого документа в Excel наведено на рисунку 5.5.

Спочатку формуємо системну матрицю $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$ і вектор-стовпець

вільних членів $B = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$. Потім формуємо транспоновану до A матрицю

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \text{ знаходяться добутки } A^T \cdot A = \begin{bmatrix} 6 & 6 & 4 \\ 6 & 11 & 5 \\ 4 & 5 & 3 \end{bmatrix} \text{ і } A^T \cdot B = \begin{bmatrix} 16 \\ 22 \\ 12 \end{bmatrix}.$$

Перетворена система до нормального виду (4.23) має вигляд:

$$6x_1 + 6x_2 + 4x_3 = 16,$$

$$6x_1 + 11x_2 + 5x_3 = 22, .$$

$$4x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 12$$

Цю систему перетворюємо до зручного для ітераціонування вигляду.

$$x_1 = -x_2 - 0,6666x_3 + 2,6666;$$

$$x_2 = -0,545454x_1 - 0,5454x_2 + 2;$$

$$x_3 = -1,3333x_1 - 1,6666x_2 + 4.$$

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1		Матриця системи рівнянь				B						
2		1	1	1		3						
3	A=	2	1	1	B=	4						
4		1	3	1		5						
5		Транспонована матриця A										
6		1	2	1								
7	At=	1	1	3								
8		1	1	1								
9		Добутки At*A				At*B						
10		6	6	4		16						
11	CO=	6	11	5		22						
12		4	5	3		12						
13		Формування рівняння для ітерацій (переніс вправо)					Формування одиничної матриці					
14		-6	-6	-4		16		1	0	0		
15	C1=	-6	-11	-5		22		0	1	0		
16		-4	-5	-3		12		0	0	1		
17		Ділення на модуль діагонального елемента										
18												
19		-1	-1	-0,6667	0	2,66667						
20	C2=	-0,5455	-1	-0,4545	0	2						
21		-1,3333	-1,6667	-1	0	4						
22		Переніс x вліво				Система для ітерацій						
23	x1	0	-1	-0,6667		2,66667		x1=	-x2-0,6666·x3+2,666667			
24	x2	-0,5455	0	-0,4545		2		x2=	-0,545454·x1-0,454545·x3+2			
25	x3	-1,3333	-1,6667	0		4		x3=	-1,333333·x1-1,66666·x2+4			
26												
27									Рівняння для програми			
28								y1=	-x2-0,6666·x3+2,666667			
29								y2=	-0,545454·y1-0,454545·x3+2			
30								y3=	-1,333333·y1-1,66666·y2+4			
31												
32									x1=y1; x2=y2; x3=y3			

Рисунок 5.5 – Перетворення вихідної системи лінійних рівнянь до вигляду, що зручний для ітерування модифікованим методом Зейделя

Для подальших розрахунків рекомендується використовувати мову програмування високого рівня, наприклад C++.

На рисунку 5.6 зображено скріншот розв'язку вихідної системи лінійних рівнянь у системі Maple.

```

Розв'язок системи лінійних рівнянь модифікованим методом Зейделя
>.restart;
>.with(linalg):
Вихідна система
1*x1+1*x2+1*x3=3;
2*x1+1*x2+1*x3=4;
1*x1+3*x2+1*x3=5;
Warning, new definition for norm;
Warning, new definition for trace;
Введення системної матриці та стовпця вільних членів
>.A:=array(1..3,1..3,[[1.,1.,1.],[2.,1.,1.],[1.,3.,1.]]);
A:=
$$\begin{bmatrix} 1. & 1. & 1. \\ 2. & 1. & 1. \\ 1. & 3. & 1. \end{bmatrix}$$

>.B:=array(1..3,1..1,[[3.],[4.],[5.]]);
B:=
$$\begin{bmatrix} 3. \\ 4. \\ 5. \end{bmatrix}$$

Транспонована матриця до A
>.At:=transpose(A);
At:=
$$\begin{bmatrix} 1. & 2. & 1. \\ 1. & 1. & 3. \\ 1. & 1. & 1. \end{bmatrix}$$

Добуток прямої та транспонованої матриць
>.C:=multiply(At,A);
C:=
$$\begin{bmatrix} 6. & 6. & 4. \\ 6. & 11. & 5. \\ 4. & 5. & 3. \end{bmatrix}$$

Добуток транспонованої матриці та стовпця вільних членів
>.DD:=multiply(At,B);
DD:=
$$\begin{bmatrix} 16. \\ 22. \\ 12. \end{bmatrix}$$

>.DD2:=array(1..3,1..1,[]);
DD2:=array(1..3,1..1,[])
Формування системи до вигляду зручного для ітерування
Перенесення значень
>.C1:=evalm(-C);
C1:=
$$\begin{bmatrix} -6. & -6. & -4. \\ -6. & -11. & -5. \\ -4. & -5. & -3. \end{bmatrix}$$

Введення одиничної матриці
>.I:=diag(1,1,1);
I:=
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

>.C2:=array(1..3,1..3,[]);C3:=array(1..3,1..3,[]);
C2:=array(1..3,1..3,[])
C3:=array(1..3,1..3,[])
Ділення кожного рівняння на діагональний за модулем елемент
>.for i from 1 to 3 do DD2[i,1]:=DD[i,1]/abs(C1[i,i]):=
...for j from 1 to 3 do
...C2[i,j]:=C1[i,j]/abs(C1[i,i]):=
...od
...od;
>.evalm(C2);evalm(DD2);

$$\begin{bmatrix} -1.000000000 & -1.000000000 & -.6666666667 \\ -.5454545455 & -1.000000000 & -.4545454545 \\ -1.333333333 & -1.666666667 & -1.000000000 \end{bmatrix}$$


$$\begin{bmatrix} 2.666666667 \\ 2.000000000 \\ 4.000000000 \end{bmatrix}$$

Коефіцієнти при невідомих і вільні члени
>.C3:=evalm(C2+I);evalm(DD2);
C3:=
$$\begin{bmatrix} 0 & -1.000000000 & -.6666666667 \\ -.5454545455 & 0 & -.4545454545 \\ -1.333333333 & -1.666666667 & 0 \end{bmatrix}$$


$$\begin{bmatrix} 2.666666667 \\ 2.000000000 \\ 4.000000000 \end{bmatrix}$$


```

Рисунок 5.6 – Розв’язок вихідної системи лінійних рівнянь модифікованим методом Зейделя у системі Maple

```

Програмна реалізація модифікованого методу Зейделя
Початкові значення невідомих
> x1:=DD2[1,1]; x2:=DD2[2,1]; x3:=DD2[3,1];

x1:=2.666666667
x2:=2.000000000
x3:=4.000000000

Завдання похибки обчислення: p; F - поточна точність обчислення; k - число ітерацій
> p:=0.001; F:=0.1; k:=1;
> while F>p do
... y1:=C3[1,2]*x2+C3[1,3]*x3+DD2[1,1];
... y2:=C3[2,1]*y1+C3[2,3]*x3+DD2[2,1];
... y3:=C3[3,1]*y1+C3[3,2]*y2+DD2[3,1];
... a:=abs(y1-x1); b:=abs(y2-x2); c:=abs(y3-x3);
... F:=max(a,b,c);
... x1:=y1; x2:=y2; x3:=y3; k:=k+1;
... od;

Виведення результату
> print('x1=', x1, '...', 'x2=', x2, '...', 'x3=', x3, '...', 'k=', k);
x1=, .992549284, ..., x2=, .996336921, ..., x3=, 1.016039420, ..., k=, 101
> evalm(A);

[ 1. 1. 1. ]
[ 2. 1. 1. ]
[ 1. 3. 1. ]

Точний розв'язок
> X2:=evalm(A^(-1)*B);

X2:= [ 1.000000000 ]
      [ 1.000000000 ]
      [ 1.000000000 ]

```

Продовження рисунка 5.6

Алгоритм складається з двох блоків. На першому блоці виконується перетворення вихідної системи до нормальної форми так само, як описано вище за виконання в Excel. Другий блок – програмна реалізація методу Зейделя. Точність обчислення 0,001 досягнуто за 101 ітерацію.

Контрольні запитання

1. Що називається системою лінійних алгебраїчних рівнянь?
2. Що таке матриця системи лінійних алгебраїчних рівнянь?
3. Що таке розв'язок системи лінійних алгебраїчних рівнянь?
4. У чому сутність матричного метода розв'язання систем лінійних рівнянь?
5. У чому сутність розв'язання систем лінійних рівнянь за правилом Крамера?
6. Які системи лінійних рівнянь можна розв'язувати, використовуючи обернену матрицю, та за правилом Крамера?
7. У чому сутність розв'язання систем лінійних рівнянь за методом Жордана – Гаусса?
8. У чому сутність чисельного розв'язання систем лінійних рівнянь методом простої ітерації?

9. Які умови збіжності ітераційного процесу за використання методу простої ітерації?

10. У чому сутність чисельного розв'язання систем лінійних рівнянь методом Зейделя?

11. Як забезпечується збіжність ітераційного процесу за використання модифікованого методу Зейделя?

6 РОЗВ'ЯЗОК ДИФЕРЕНЦІАЛЬНИХ РІВНЯНЬ¹

6.1 Теоретична частина

6.1.1 Звичайні диференціальні рівняння

Диференціальним є рівняння, яке крім незалежних змінних та невідомих функцій цих змінних має ще похідні невідомих функцій або їхні диференціали.

Найвищий порядок похідної від невідомої функції, що входить в це диференціальне рівняння (далі – ДР), називається порядком ДР.

Якщо невідома функція є функцією однієї змінної, то таке ДР називають звичайним. Якщо ж невідома функція є функцією декількох змінних, то це диференціальне рівняння в частинних похідних. Далі будемо розглядати тільки звичайні ДР.

Довільне звичайне диференціальне рівняння порядку n можна записати у вигляді

$$F(x, y, y', y'', \dots, y^{(n)}) = 0 \quad (6.1)$$

або

$$y^{(n)} = f(x, y, y', \dots, y^{(n-1)}). \quad (6.2)$$

Наведемо деякі приклади ДР:

$$y' + 2xy = x \cos x, \quad y'' - 5y' + 4y = x^2, \quad y''' = y + e^x, \quad (y')^2 + y'' - 1 = 0.$$

В усіх перелічених рівняннях x – незалежна змінна, $y = y(x)$ – невідома функція, $y', y'', y''', \dots, y^{(k)}$ – похідні від $y = y(x)$ по x .

Розв'язком диференціального рівняння називається така функція $y = f(x)$, яка обертає його в тотожність. Наприклад, $y = e^x$ є розв'язком рівняння $y' - y = 0$. Дійсно, $y' = e^x$, підставляючи у рівняння y та y' , дістанемо тотожність $e^x - e^x = 0$.

Якщо розв'язок отриманий у неявному вигляді $f(x, y) = 0$, то його зазвичай називають **загальним інтегралом диференціального рівняння**. Графік розв'язку диференціального рівняння називають **інтегральною кривою**.

Необхідно розрізнити загальний та частинний розв'язки диференціального рівняння. **Загальним розв'язком** диференціального

¹ Значна частина цього розділу написана за матеріалами навчального посібника [7], у написанні якого автор А. Л. Литвинов брав активну участь.

рівняння n -го порядку $y^{(n)} = f(x, y, y', \dots, y^{(n-1)})$ є функція $y = \varphi(x, C_1, \dots, C_n)$ що залежить від n довільних постійних.

Будь-який розв'язок, отриманий із загального при окремих значеннях C_1, \dots, C_n , є частинним розв'язком диференціального рівняння.

Задача знаходження розв'язку диференціального рівняння $y^{(n)} = f(x, y, y', \dots, y^{(n-1)})$, що відповідає початковим умовам

$$y(x_0) = y_0, y'(x_0) = y'_0, y''(x_0) = y''_0, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = y^{(n-1)}_0$$

називається задачею Коші. $x_0, y_0, y'_0, y''_0, \dots, y^{(n-1)}_0$ – наперед задані числа. Розв'язок задачі Коші – один із частинних розв'язків цього диференціального рівняння. Кількість початкових умов завжди дорівнює порядку рівняння.

6.1.2 Диференціальні рівняння першого порядку

Диференціальним рівнянням першого порядку називається рівняння вигляду

$$F(x, y, y') = 0, \quad (6.3)$$

яке зв'язує незалежну змінну x , невідому функцію $y = f(x)$ та її похідну y' .

Рівняння (6.3) може не містити явно x або y , але обов'язково має містити похідну y' (у протилежному випадку воно не буде диференціальним рівнянням).

Диференціальне рівняння (6.3), не розв'язне відносно похідної y' , називають неявним диференціальним рівнянням. Якщо рівняння (6.3) можна розв'язати відносно y' , то його записують у вигляді

$$y' = f(x, y) \quad (6.4)$$

і називають рівнянням першого порядку, розв'язаним відносно похідної, або рівнянням в нормальній формі. Диференціальне рівняння першого порядку може бути записано в так званій диференціальній формі

$$P(x, y)dx + Q(x, y)dy = 0, \quad (6.5)$$

де $P(x, y)$ і $Q(x, y)$ – відомі функції. Рівняння (5.5) зручно тим, що змінні x та y в ньому рівноправні, тобто кожену з них можна розглядати як функцію другої. Приклади диференціальних рівнянь першого порядку:

$$xy' + y^2 = 0, \quad y' = 2x - y, \quad (x - 3y)dx + xy dy = 0.$$

Найпростішими диференціальними рівняннями є **диференціальні рівняння з подільними змінними**. Так називаються рівняння вигляду

$$f_1(x) \cdot f_2(y) dx + \varphi_1(x) \cdot \varphi_2(y) dy = 0. \quad (6.6)$$

Поділяючи обидві частини (6.6) на $f_2(y) \cdot \varphi_1(x) \neq 0$, зведемо це рівняння до рівняння з відокремленими змінними $\frac{f_1(x)}{\varphi_1(x)} dx + \frac{\varphi_2(y)}{f_2(y)} dy = 0$.

Після почленного інтегрування цього рівняння дістанемо загальний інтеграл рівняння (6.6) у вигляді:

$$\int \frac{f_1(x)}{\varphi_1(x)} dx + \int \frac{\varphi_2(y)}{f_2(y)} dy = C.$$

Зауважимо, що під час ділення обох частин рівняння (5.6) на $f_2(y) \cdot \varphi_1(x)$ можна загубити деякі розв'язки. Дійсно, якщо $f_2(y_0) = 0$, то стала $y = y_0$ є розв'язком рівняння (5.6), оскільки перетворює це рівняння в тотожність. Цей розв'язок може бути як частинним, так і особливим. Аналогічне зауваження стосується коренів функції $\varphi_1(x)$.

Приклад 6.1. Розв'язати рівняння $(xy^2 + y^2) dx + (x^2 - x^2 y) dy = 0$.

Розв'язок. Перетворимо ліву частину цього рівняння:

$$y^2(x+1) dx + x^2(1-y) dy = 0.$$

Поділивши обидві частини цього рівняння на функцію $x^2 \cdot y^2 \neq 0$, дістанемо рівняння з відокремленими змінними

$$\frac{x+1}{x^2} dx + \frac{1-y}{y^2} dy = 0,$$

інтегруючи яке, знаходимо загальний інтеграл

$$\int \frac{x+1}{x^2} dx + \int \frac{1-y}{y^2} dy = C, \quad \text{або} \quad \int \left(\frac{1}{x} + \frac{1}{x^2} \right) dx + \int \left(\frac{1}{y^2} - \frac{1}{y} \right) dy = C,$$

звідки

$$\ln|x| - \frac{1}{x} - \frac{1}{y} - \ln|y| = C, \quad \text{або} \quad \ln \left| \frac{x}{y} \right| - \frac{x+y}{xy} = C.$$

Рівняння $xy=0$ має розв'язки $x=0$ і $y=0$, тому прямі $x=0$ та $y=0$ є інтегральними кривими цього рівняння. Вони не утворюються із загального інтеграла ні за якого значення C . Отже, розв'язки $x=0$ та $y=0$ є особливими і їх необхідно виписувати додатково до загального інтеграла.

Приклад 6.2. Знайти частинний розв'язок рівняння $(1+x^2) dy + y dx = 0$, який задовольняє початковій умові $y(0)=1$.

Розв'язок. Відокремимо змінні і проінтегруємо це рівняння:

$$\frac{dy}{y} + \frac{dx}{1+x^2} = 0; \quad \int \frac{dy}{y} + \int \frac{dx}{1+x^2} = 0; \quad \ln|y| + \operatorname{arctg}x = C.$$

Дістали загальний інтеграл. Використовуючи початкову умову, знайдемо сталу C :

$$\ln 1 + \operatorname{arctg} 0 = C, \text{ звідки } C = 0.$$

Підставивши знайдену сталу в загальний інтеграл, отримаємо шуканий частинний розв'язок:

$$\ln|y| + \operatorname{arctg} x = 0.$$

Лінійним диференціальним рівнянням першого порядку називається рівняння вигляду

$$y' + p(x) \cdot y = f(x), \quad (6.7)$$

де $p(x)$ і $f(x)$ – задані і неперервні на деякому проміжку функції. Термін «лінійне рівняння» пояснюється тим, що невідома функція y і її похідна y' входять до рівняння у першому степені, тобто лінійно.

Є кілька методів інтегрування рівняння (6.7). Один із них (метод Бернуллі) полягає в тому, що розв'язок цього рівняння шукають у вигляді добутку $y = u \cdot v$, де $u = u(x)$, $v = v(x)$ – невідомі функції від x , причому одна з цих функцій довільна (але не дорівнює тотожно нулю). Знаходячи похідну $y' = u'v + uv'$ і підставляючи значення y та y' в рівняння (6.7), дістанемо $u'v + u(v' + v \cdot p(x)) = f(x)$. Користуючись довільністю у виборі функції $v(x)$, доберемо її так, щоб

$$v' + v \cdot p(x) = 0. \quad (6.8)$$

Тоді

$$u'v = f(x). \quad (6.9)$$

Розв'яжемо ці рівняння. Відокремлюючи в рівнянні (6.8) змінні та інтегруючи, знайдемо його загальний розв'язок:

$$\frac{dv}{dx} = -vp(x); \quad \frac{dv}{v} = -p(x)dx; \quad \ln|v| = -\int p(x)dx + \ln|C_1|; \quad v = C_1 e^{-\int p(x)dx}, \quad C_1 \neq 0.$$

Візьмемо за v який-небудь частинний розв'язок рівняння (6.8), наприклад $v = e^{-\int p(x)dx}$. Знаючи функцію v , з рівняння (6.9) знаходимо функцію u :

$$du = f(x)e^{\int p(x)dx}; \quad u = \int f(x)e^{\int p(x)dx} + C.$$

Підставляючи вирази для функцій u і v в $y = u \cdot v$, знаходимо загальний розв'язок рівняння (6.7)

$$y = e^{-\int p(x)dx} \left(\int f(x)e^{\int p(x)dx} dx + C \right).$$

Приклад 6.3. Знайти розв'язок рівняння $y' + \frac{y}{x} = \frac{\sin 2x}{x}$, який задовольняє умові $y(1)=2$.

Розв'язок. Це лінійне рівняння вигляду (6.7), у якому

$$f(x) = \frac{\sin 2x}{x}, \quad p(x) = 1/x.$$

Нехай $y = u \cdot v$, тоді $y' = u'v + uv'$. Маємо:

$$u'v + uv' + \frac{uv}{x} = \frac{\sin 2x}{x}; \quad u'v + u\left(v' + \frac{v}{x}\right) = \frac{\sin 2x}{x}.$$

Доберемо функцію v так, щоб $v' + v/x = 0$; тоді $u'v = \sin 2x/x$. Інтегруючи перше з цих рівнянь, дістаємо

$$\frac{dv}{v} = -\frac{dx}{x}; \quad \ln|v| = -\ln|x|; \quad v = \frac{1}{x}.$$

Підставивши значення v в друге рівняння, дістанемо

$$u' \frac{1}{x} = \frac{\sin 2x}{x}; \quad du = \sin 2x dx; \quad u = -\frac{\cos 2x}{2} + C,$$

після чого знайдемо загальний розв'язок

$$y = uv = \frac{1}{x} \left(C - \frac{1}{2} \cos 2x \right).$$

Знайдемо значення сталої C , за якого частинний розв'язок задовольняє заданій початковій умові:

$$2 = \frac{1}{1} \left(C - \frac{1}{2} \cos 2 \cdot 1 \right), \quad \text{звідки } C = 2 + 0,5 \cos 2 \approx 1,7919.$$

Отже, шуканий частинний розв'язок має вигляд

$$y = \frac{1}{x} \left(1,7919 - \frac{1}{2} \cos 2x \right).$$

У прикладних дослідженнях найчастіше зустрічаються лінійні диференціальні рівняння зі сталими коефіцієнтами.

6.1.3 Лінійні диференціальні рівняння n -го порядку зі сталими коефіцієнтами

Лінійним диференціальним рівнянням n -го порядку зі сталими коефіцієнтами називається рівняння виду

$$b_0 y^{(n)} + b_1 y^{(n-1)} + b_2 y^{(n-2)} + \dots + b_n y = \varphi(x), \quad (6.10)$$

де $b_i, i = 0, 1, \dots, n$ – дійсні числа, $\varphi(x)$ – задана функція.

Термін «лінійне рівняння» пов'язаний з тим, що рівняння (5.10) містить шукану функцію $y = y(x)$ та всі її похідні лише в першому степені і не містить будь-яких їхніх добутків. Оскільки коефіцієнт $b_0 \neq 0$, інакше рівняння не було б рівнянням n -го порядку, то поділивши його обидві частини на b_0 , дістанемо

$$y^{(n)} + a_1 y^{(n-1)} + a_2 y^{(n-2)} + \dots + a_n y = f(x), \quad (6.11)$$

де $a_i = \frac{b_i}{b_0}, i = \overline{1, n}; f(x) = \frac{\varphi(x)}{b_0}$.

З огляду на це надалі розглядатимемо лише такі рівняння. Числа $a_i, i = \overline{1, n}$, називаються **коефіцієнтами рівняння**, а функція $f(x)$ – його **вільним членом**, або **правою частиною**.

Якщо $f(x) \neq 0$, то рівняння (6.11) називається **неоднорідним** або **рівнянням з правою частиною**. Якщо ж $f(x) \equiv 0$, то рівняння (6.11) набуває вигляду

$$y^{(n)} + a_1 y^{(n-1)} + a_2 y^{(n-2)} + \dots + a_n y = 0 \quad (6.12)$$

і називається **однорідним** рівнянням.

Якщо в деякому скінченному або нескінченному інтервалі (a, b) вільний член $f(x)$ неперервний, то рівняння (6.11) за будь-яких початкових умов

$$y(x_0) = y_0, y'(x_0) = y'_0, y''(x_0) = y''_0, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = y_0^{(n-1)}, x_0 \in (a, b) \quad (6.13)$$

має єдиний розв'язок, який задовольняє цим умовам.

Наприклад, рівняння $y''' + 3y' + y = \sin 2x$ є неоднорідним ($f(x) = \sin 2x \neq 0$), а рівняння $y'' + xy' = 0$ – однорідне ($f(x) \equiv 0$).

Надалі вважатимемо, що вільний член рівняння (6.11) неперервний на деякому інтервалі (a, b) .

Якщо для всіх $x \in (a, b)$ наявна рівність

$$y_n(x) = \alpha_1 y_1(x) + \alpha_2 y_2(x) + \dots + \alpha_{n-1} y_{n-1}(x),$$

де $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{n-1}$ – деякі сталі, не всі рівні нулю, то кажуть, що $y_n(x)$ є лінійною комбінацією функцій $y_1(x), y_2(x), \dots, y_{n-1}(x)$.

Функції $y_1(x), y_2(x), \dots, y_n(x)$ називаються лінійно незалежними на проміжку (a, b) , якщо ніяка з них не є лінійною комбінацією останніх.

Інакше, функції $y_i(x), i = \overline{1, n}$ називаються лінійно незалежними на проміжку (a, b) , якщо тотожність

$$\alpha_1 y_1(x) + \alpha_2 y_2(x) + \dots + \alpha_n y_n(x) \equiv 0 \quad (6.14)$$

виконується тоді і тільки тоді, коли всі сталі $\alpha_i = 0, i = \overline{1, n}$.

Якщо хоча б одне з чисел $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ відмінне від нуля і виконується тотожність (6.14), то функції $y_1(x), \dots, y_n(x)$ називаються лінійно залежними на проміжку (a, b) .

Зокрема дві функції $y_1(x)$ та $y_2(x)$ тоді і тільки тоді лінійно залежні на проміжку (a, b) , коли існує така стала λ , що для всіх $x \in (a, b)$

$$\frac{y_1(x)}{y_2(x)} = \lambda, \text{ тобто } y_1(x) = \lambda y_2(x).$$

Нехай, наприклад, $y_1(x) = x^2$; $y_2(x) = 5x^2$, $y_3(x) = x^3$; тоді функції $y_1(x)$ і $y_2(x)$ лінійно залежні, а $y_1(x)$ і $y_3(x)$ лінійно незалежні, оскільки

$$\frac{y_1(x)}{y_2(x)} = \frac{x^2}{5x^2} = \frac{1}{5} = \text{const}; \quad \frac{y_1(x)}{y_3(x)} = \frac{x^2}{x^3} = \frac{1}{x} \neq \text{const}.$$

Якщо $y_1(x), y_2(x), \dots, y_n(x)$ всі можливі лінійно незалежні на інтервалі (a, b) розв'язки лінійного однорідного рівняння (6.12), то вони складають **фундаментальну систему розв'язків цього рівняння**, і його загальний розв'язок має вигляд

$$y(x) = C_1 y_1(x) + C_2 y_2(x) + \dots + C_n y_n(x),$$

де C_1, C_2, \dots, C_n – довільні сталі.

Загальний розв'язок лінійного неоднорідного рівняння (6.11) є сумою загального розв'язку відповідного однорідного рівняння (6.12) і будь-якого розв'язку неоднорідного рівняння $y^*(x)$:

$$y(x) = \bar{y}(x) + y^*(x).$$

Наприклад, відомо, що $y_1(x) = e^{2x}$; $y_2(x) = xe^{2x}$ є розв'язками рівняння $y'' - 4y' + 4y = 8x^2$, а $y^*(x) = 2x^2 + 4x + 3$ є частинним розв'язком рівняння $y'' - 4y' + 4y = 8x^2$.

Оскільки $y_1(x)$ і $y_2(x)$ лінійно незалежні $\left(\frac{y_1(x)}{y_2(x)} = \frac{e^{2x}}{xe^{2x}} = \frac{1}{x} \neq \text{const} \right)$, то загальний розв'язок однорідного рівняння $y' - 4y' + 4y = 0$ має вигляд $\bar{y}(x) = C_1 e^{2x} + C_2 x e^{2x}$, а загальним розв'язком неоднорідного рівняння $y'' - 4y' + 4y = 8x^2$ є $y(x) = C_1 e^{2x} + C_2 x e^{2x} + 2x^2 + 4x + 3$.

Видатний математик Ейлер запропонував шукати частинні розв'язки рівняння (6.12) у вигляді

$$y = e^{kx}, \quad (6.15)$$

де k – дійсна або комплексна стала, яку потрібно визначити.

Підставивши функцію (6.15) та її похідні $y' = ke^{kx}$, $y'' = k^2 e^{kx}$, ..., $y^{(n)} = k^n e^{kx}$ у рівняння (6.12), маємо

$$k^n e^{kx} + a_1 k^{n-1} e^{kx} + a_2 k^{n-2} e^{kx} + \dots + a_n e^{kx} = 0,$$

або скоротивши на e^{kx} , яке завжди відмінне від нуля, отримаємо

$$k^n + a_1 k^{n-1} + a_2 k^{n-2} + \dots + a_{n-1} k + a_n = 0 \quad (6.16)$$

Отже, функція e^{kx} буде розв'язком рівняння (6.12) тоді і тільки тоді, коли k є коренем алгебраїчного рівняння (6.16), яке називається **характеристичним рівнянням** диференціального рівняння (6.12).

Відомо, що рівняння степені n має n коренів. Серед цих коренів можуть бути дійсні різні, дійсні кратні, комплексні. Зауважимо одразу, якщо $\alpha + \beta i$ є коренем характеристичного рівняння, то і $\alpha - \beta i$ є теж коренем цього рівняння, тобто комплексні корені входять обов'язково парами комплексно-споряджених значень $\alpha \pm \beta i$.

Розглянемо можливі випадки.

1. Усі корені характеристичного рівняння (6.16) дійсні і різні, позначимо їх k_1, k_2, \dots, k_n . Їм відповідають n незалежних частинних розв'язків: $y_1 = e^{k_1 x}$, $y_2 = e^{k_2 x}$, ..., $y_n = e^{k_n x}$, які створюють фундаментальну систему розв'язків. Враховуючи це, загальний розв'язок рівняння (6.12) можна записати у вигляді

$$y = C_1 e^{k_1 x} + C_2 e^{k_2 x} + \dots + C_n e^{k_n x}.$$

2. Усі корені характеристичного рівняння різні, але серед них є комплексно-спряжені. Пару комплексних частинних розв'язків $y_p = e^{(\alpha+\beta i)x}$; $y_{p+1} = e^{(\alpha-\beta i)x}$, які відповідають двом комплексно-спряженим кореням $\alpha \pm \beta i$, замінюємо їх півсумою та піврізницею, поділеною на i , внаслідок чого отримуємо нову пару дійсних частинних розв'язків

$$\tilde{y}_p = \frac{y_p + y_{p+1}}{2} = e^{\alpha x} \cos \beta x; \quad \tilde{y}_{p+1} = \frac{y_p - y_{p+1}}{2i} = e^{\alpha x} \sin \beta x.$$

Таким чином, якщо k_1, k_2, \dots, k_r – прості дійсні корені характеристичного рівняння, а $\alpha_1 \pm \beta_1 i, \dots, \alpha_s \pm \beta_s i$ – пари простих комплексно-спряжених коренів, то фундаментальна система розв'язків рівняння (6.12) має вигляд $y_1 = e^{k_1 x}, y_2 = e^{k_2 x}, \dots, y_r = e^{k_r x}; y_{r+1} = e^{\alpha_1 x} \cos \beta_1 x, y_{r+2} = e^{\alpha_1 x} \sin \beta_1 x, \dots, y_n = e^{\alpha_s x} \sin \beta_s x$.

Отже, у випадку, коли всі корені характеристичного рівняння різні, але деякі з них комплексні, загальний розв'язок рівняння (6.12) записується у такий спосіб:

$$y = C_1 e^{k_1 x} + C_2 e^{k_2 x} + \dots + C_r e^{k_r x} + e^{\alpha_1 x} (C_{r+1} \cos \beta_1 x + C_{r+2} \sin \beta_1 x) + \dots + e^{\alpha_s x} (C_{n-1} \cos \beta_s x + C_n \sin \beta_s x)$$

3. Серед коренів характеристичного рівняння є кратні.

Нехай дійсний корінь k_1 має кратність m , то їм відповідають m лінійно-незалежних розв'язків.

$$y_1 = e^{k_1 x}, y_2 = x e^{k_1 x}, y_3 = x^2 e^{k_1 x}, \dots, y_m = x^{m-1} e^{k_1 x}.$$

Якщо $k_1 = \alpha_1 \pm i\beta_1$ комплексно-спряжені корені кратності r , то їм відповідають $2r$ лінійно-незалежних частинних розв'язків.

$$y_1 = e^{\alpha_1 x} \cos \beta_1 x; y_2 = e^{\alpha_1 x} \sin \beta_1 x; y_3 = x e^{\alpha_1 x} \cos \beta_1 x;$$

$$y_4 = x e^{\alpha_1 x} \sin \beta_1 x; \dots; y_{2r-1} = x^{r-1} e^{\alpha_1 x} \cos \beta_1 x; y_{2r} = x^{r-1} e^{\alpha_1 x} \sin \beta_1 x.$$

Враховуючи ці твердження, можна скласти фундаментальну систему розв'язків, що дозволяє записати загальний розв'язок у випадку, коли деякі (або всі) корені характеристичного рівняння кратні.

Для частинного випадку рівняння другого порядку із сталими коефіцієнтами $y'' + a_1 y' + a_2 y = 0$ фундаментальна система і загальний розв'язок для всіх можливих варіантів коренів характеристичного рівняння наведені в таблиці 6.1.

Таблиця 6.1 – Варіанти розв’язків для диференціального рівняння другого порядку

Корені характеристичного рівняння	Фундаментальна система розв’язків	Загальний розв’язок рівняння
1. Дійсні та різні $k_1 \neq k_2$	$y_1 = e^{k_1 x}, y_2 = e^{k_2 x}$	$y = C_1 e^{k_1 x} + C_2 e^{k_2 x}$
2. Дійсні та рівні $k_1 = k_2$	$y_1 = e^{k_1 x}, y_2 = x e^{k_2 x}$	$y = e^{k_1 x} (C_1 + C_2 x)$
3. Комплексні спряжені $\alpha \pm \beta i$	$y_1 = e^{\alpha x} \cos \beta x,$ $y_2 = e^{\alpha x} \sin \beta x$	$y = e^{\alpha x} (C_1 \cos \beta x + C_2 \sin \beta x)$ C_1 і C_2 – довільні сталі

Приклад 6.4. Знайти загальний розв’язок рівнянь:

а) $y'' + 5y' - 6y = 0$; б) $y'' + 10y' + 25y = 0$; в) $y'' + 8y' + 25y = 0$.

Розв’язок: а) складемо характеристичне рівняння. Для диференціального рівняння $y'' + 5y' - 6y = 0$ воно має вигляд $k^2 + 5k - 6 = 0$.

Знайдемо корені цього рівняння, користуючись формулою $k_{1,2} = -0,5p \pm \sqrt{0,25p^2 - q}$. У розглядуваному прикладі $k_1 = -6, k_2 = 1$.

Фундаментальну систему розв’язків складають функції $y_1 = e^{-6x}, y_2 = e^x$; оскільки корені дійсні і різні (табл. 6.1, випадок 1). Загальний розв’язок згідно з цією таблицею має вигляд

$$y = C_1 e^{-6x} + C_2 e^x;$$

б) характеристичне рівняння $k^2 + 10k + 25 = 0$ має два рівних дійсних кореня $k_1 = -5, k_2 = -5$ (випадок 2, табл. 6.1). Отже, фундаментальна система розв’язків складається з функцій $y_1 = e^{-5x}, y_2 = x e^{-5x}$, а загальний розв’язок набуває вигляду

$$y = e^{-5x} (C_1 + C_2 x);$$

в) розв’язуючи характеристичне рівняння $k^2 + 8k + 25 = 0$, знаходимо: $k_{1,2} = -4 \pm 3i$, тобто корені його комплексно-спряжені і згідно з таблицею 5.1 складаємо фундаментальну систему $y_1 = e^{-4x} \cos 3x, y_2 = e^{-4x} \sin 3x$; і загальний розв’язок

$$y = e^{-4x} (C_1 \cos 3x + C_2 \sin 3x).$$

Приклад 6.5. Знайти частинний розв'язок диференціального рівняння $4y'' + 4y' + y = 0$, який задовольняє початкові умови $y(0) = 2, y'(0) = -1$.

Розв'язок. Знайдемо спочатку загальний розв'язок цього диференціального рівняння. Його характеристичне рівняння

$$4k^2 + 4k + 1 = 0$$

має корінь $k = -0,5$ кратності $m = 2$ ($k_1 = k_2 = -0,5$); тому загальний розв'язок має вигляд

$$y = e^{-0,5x}(C_1 + C_2x). \quad (6.17)$$

Виділимо з цього загального розв'язку той частинний розв'язок, який задовольняє умови $y(0) = 2, y'(0) = -2$.

Оскільки $y'(x) = -0,5e^{-0,5x}(C_1 + C_2x) + C_2e^{-0,5x} = e^{-0,5x}(C_2 - 0,5C_1 - 0,5C_2x)$, то для знаходження довільних сталих C_1 та C_2 отримуємо таку систему рівнянь:

$$\begin{cases} y(0) = 2 \\ y'(0) = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} C_1 = 2 \\ C_2 - \frac{C_1}{2} = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} C_1 = 2 \\ C_2 - 1 = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} C_1 = 2 \\ C_2 = -1 \end{cases}$$

Підставляючи знайдені значення довільних сталих у формулу (5.17), отримуємо частинний розв'язок цього рівняння, що задовольняє ці початкові умови:

$$y = e^{-0,5x}(2 - x).$$

Як вже зазначалося, загальний розв'язок лінійного неоднорідного рівняння (6.11) є сумою загального розв'язку відповідного однорідного рівняння (6.12) і будь-якого розв'язку неоднорідного рівняння $y^*(x)$:

$$y(x) = \bar{y}(x) + y^*(x).$$

Для знаходження будь-якого розв'язку неоднорідного рівняння $y^*(x)$ можна використовувати метод варіації довільних сталих. Згідно з цим методом частинний розв'язок неоднорідного рівняння (6.11) можна знайти у вигляді:

$$y^*(x) = C_1(x)y_1 + C_2(x)y_2 + \dots + C_n(x)y_n; \quad (6.18)$$

тут $C_i(x), (i = \overline{1, n})$ – невідомі функції, похідні яких знаходяться з системи лінійних алгебраїчних рівнянь:

$$\begin{cases} C_1' \cos x + C_2' \sin x = 0 \\ C_1'(-\cos x - \sin x) + C_2'(-\sin x + \cos x) = \frac{1}{\cos x} \end{cases}$$

Із першого рівняння системи знайдемо C' і підставимо його в друге рівняння:

$$\begin{cases} C_1' = -\frac{C_2' \sin x}{\cos x} \\ -\frac{C_2' \sin x}{\cos x}(-\cos x - \sin x) + C_2'(-\sin x + \cos x) = \frac{1}{\cos x} \end{cases};$$

помножимо обидві частини останньої рівності на $\cos x$:

$$C_2' \sin x \cdot \cos x + C_2' \sin^2 x - C_2' \sin x \cos x + C_2' \cos^2 x = 1.$$

Звідси $C_2'(\sin^2 x + \cos^2 x) = 1$; $C_2' = 1$. Тоді $C_1' = -\frac{\sin x}{\cos x}$; $\int C_2'(x) dx = \int dx + \overline{C_2}$; $C_2(x) = x + \overline{C_2}$; $\int C_1'(x) dx = -\int \frac{\sin x}{\cos x} dx + \overline{C_1}$; $C_1(x) = \ln|\cos x| + \overline{C_1}$.

Зауважимо, що тут $\overline{C_1}, \overline{C_2}$ – довільні сталі інтегрування. Покладаючи їх рівними нулю, тобто $\overline{C_1} = 0$; $\overline{C_2} = 0$, отримуємо $C_1(x) = \ln|\cos x|$; $C_2(x) = x$. Підставимо ці вирази для $C_1(x), C_2(x)$ у рівність (6.19) і отримаємо частинний розв'язок цього неоднорідного рівняння:

$$y^*(x) = e^{-x} (\cos x \ln|\cos x| + x \sin x).$$

Складемо тепер загальний розв'язок цього неоднорідного рівняння, користуючись тим, що він дорівнює сумі загального розв'язку відповідного однорідного рівняння і частинного розв'язку неоднорідного рівняння:

$$\begin{aligned} y(x) &= e^{-x} (C_1 \cos x + C_2 \sin x) + e^{-x} (\cos x \ln|\cos x| + x \sin x) = \\ &= e^{-x} [(\ln|\cos x| + C_1) \cos x + (x + C_2) \sin x] \end{aligned}$$

6.1.4 Поняття про системи звичайних диференціальних рівнянь

Системою звичайних диференціальних рівнянь називається система рівнянь:

Розв'язати систему диференціальних рівнянь можна або аналітично [7], або чисельно, використовуючи відповідний метод, наприклад Рунге – Кутта.

6.1.5 Чисельний розв'язок звичайних диференціальних рівнянь

Коло завдань з диференціальних рівнянь, розв'язуваних аналітично, вкрай обмежений, тому надзвичайно важливе завдання чисельного розв'язання диференціальних рівнянь.

Надалі будемо розглядати задачу Коші для одного звичайного диференціального рівняння вигляду:

$$y' = f(x, y) \quad (6.23)$$

з початковою умовою

$$y(x_0) = y_0. \quad (6.24)$$

Розв'язати задачу Коші чисельно – значить для заданої послідовності значень аргументу (вузлів) x_0, x_1, \dots, x_n та числа y_0 (значення шуканої функції в початковому вузлі x_0), не знаходячи самого розв'язку $y=f(x)$, наближено обчислити значення y_1, y_2, \dots, y_n цього розв'язку в інших вузлах. Чисельне розв'язання задачі Коші дозволяє замість відшукування точного розв'язання $y=f(x)$ у вигляді формули отримати таблицю значень цієї функції (див. табл. 6.2).

Таблиця 6.2 – Табличне завдання розв'язку диференціального рівняння

x	x_0	x_1	x_2	x_{n-1}	x_n
$y = f(x)$	y_0	y_1	y_2	y_{n-1}	y_n

Отже, чисельні методи дозволяють замість знаходження функції $y(x)$ отримати таблицю значень цієї функції для заданої послідовності аргументів. Величину $h = x_k - x_{k-1}$ називають кроком інтегрування.

6.1.6 Метод Ейлера розв'язку звичайних диференціальних рівнянь

Метод Ейлера є чисельним однокроковим методом низької точності.

Нехай дано диференціальне рівняння першого порядку $y' = f(x, y)$ з початковою умовою $x = x_0, y(x_0) = y_0$. Потрібно знайти рішення диференціального рівняння на відрізку $[a, b]$.

Розіб'ємо відрізок на n рівних частин. Отримаємо послідовність $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n$ де $x_i = x_0 + i \cdot h$. Тут h – крок інтегрування, $h = (b-a)/n$.

Виберемо k -ту ділянку $[x_k, x_{k+1}]$ і візьмемо інтеграл від початкового рівняння на цій ділянці

$$\int_{x_k}^{x_{k+1}} f(x, y) dx = \int_{x_k}^{x_{k+1}} y' dx = y(x) \Big|_{x_k}^{x_{k+1}} = y(x_{k+1}) - y(x_k) = y_{k+1} - y_k, \text{ звідки}$$

$$y_{k+1} = y_k + \int_{x_k}^{x_{k+1}} f(x, y) dx. \quad (6.25)$$

Якщо в останньому інтегралі підінтегральну функцію на ділянці $[x_k, x_{k+1}]$ прийняти постійною і рівною початковому значенню y у точці $x=x_k$, то

$$\int_{x_k}^{x_{k+1}} f(x, y) dx = f(x_k, y_k) \cdot h = y'(x_k) \cdot h = y' h. \text{ Підставимо } y' h \text{ в (5.25) замість}$$

інтеграла: $y_{k+1} = y_k + y' h$. Остаточно

$$y_{k+1} = y_k + y' h = y_k + f(x_k, y_k) \cdot h. \quad (6.26)$$

Отримане рекурентне співвідношення дозволяє одержати розв'язок $y(x)$ у вигляді ломаної інтегральної кривої, що складається з прямолінійних відрізків із кутовим коефіцієнтом $f(x_k, y_k)$. На рисунку 6.1 зображена графічна ілюстрація методу Ейлера. Жирна лінія відображає графік точного розв'язку диференціального рівняння.

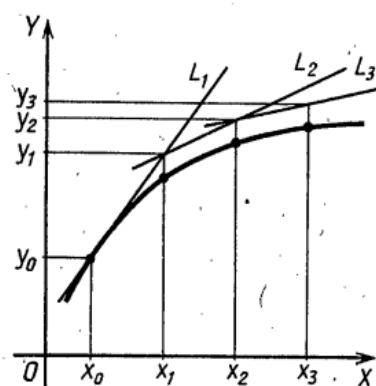


Рисунок 6.1 – Графічна ілюстрація методу Ейлера

Метод Ейлера має малу точність, до того ж похибка кожного нового кроку систематично зростає.

Приклад 6.7. Розв'язати задачу Коші: $y' = -y$, $y(0) = 1$ з кроком 0,2 на відрізку $[0,1]$ методом Ейлера; порівняти наближений розв'язок з точним.

Рішення. 1. Знайдемо точний розв'язок. Знайдемо його шляхом поділення змінних.

$$y' = -y \Rightarrow \frac{dy}{dx} = -y \Rightarrow \frac{dy}{y} = -dx \Rightarrow \int \frac{dy}{y} = - \int dx \Rightarrow \ln|y| = -x + C \Rightarrow y(x) = e^{-x+C}.$$

$$\text{Знаходимо константу } C. y(0) = e^{-0+C} = 1 \Rightarrow C = 0.$$

$$\text{Точний розв'язок задачі Коші: } y(x) = e^{-x}.$$

2. Для чисельного розв'язку використовуємо метод Ейлера. Розрахункові формули такі:

$$y_{k+1} = y_k + f(x_k, y_k) \cdot h \Rightarrow y_{k+1} = y_k - 0,2 \cdot y_k = 0,8 \cdot y_k,$$

$$x_0 = 0, y_0 = 1, k = 0, 1, 2, 3, 4, 5$$

Результати розрахунків по точному (y_k^*) і чисельному методам (y_k) розв'язання диференціального рівняння $y' = -y$, $y(0) = 1$ зведені в таблицю 6.3.

Таблиця 6.3 – Результати розрахунків по точному (y_k^*) і чисельному методам (y_k) розв'язання диференціального рівняння

k	0	1	2	3	4	5
$x_k = x_0 + 0,2 \cdot k$	0	0,2	0,4	0,6	0,8	1
y_k	1	0,8	0,64	0,512	0,409 6	0,327 7
y_k^*	1	0,818 7	0,670 3	0,548 8	0,449 3	0,367 9
$\Delta = y_k - y_k^* $	0	0,018 7	0,030 3	0,037 8	0,039 7	0,040 2

Відповідність між точним і чисельним розв'язанням диференціального рівнянням ϵ , однак із ростом аргументу похибка чисельного розв'язку зростає.

Метод Ейлера можна використовувати і для чисельного розв'язку систем звичайних диференціальних рівнянь. Разом із тим система диференціальних рівнянь має бути зведена до нормальної форми з початковими умовами:

$$\begin{aligned} y_1' &= f_1(x, y_1, y_2, \dots, y_n), \\ y_2' &= f_2(x, y_1, y_2, \dots, y_n), \\ &\dots \dots \dots \\ y_n' &= f_n(x, y_1, y_2, \dots, y_n), \end{aligned} \tag{6.27}$$

початкові умови

$$y_1(0) = y_{10}, y_2(0) = y_{20}, \dots, y_n(0) = y_{n0} \quad (6.28)$$

Розрахункові формули такі:

$$\begin{aligned} y_{1,i+1} &= y_{1,i} + h \cdot f_1(x_i, y_{1,i}, y_{2,i}, \dots, y_{n,i}), \\ y_{2,i+1} &= y_{2,i} + h \cdot f_2(x_i, y_{1,i}, y_{2,i}, \dots, y_{n,i}), \\ &\dots\dots\dots \\ y_{n,i+1} &= y_{n,i} + h \cdot f_n(x_i, y_{1,i}, y_{2,i}, \dots, y_{n,i}), \\ i &= 0, 1, 2, \dots \end{aligned} \quad (6.29)$$

і задані $y_{1,0} = y_{10}, y_{2,0} = y_{20}, \dots, y_{n,0} = y_{n0}$.

Метод Ейлера розв'язку систем звичайних диференціальних рівнянь доцільно використовувати у випадку, коли система звичайних диференціальних рівнянь описує динамічний процес, який з часом переходить у стаціонарний процес. Прикладом таких систем є марківські системи масового обслуговування [3].

Приклад 6.8. Дослідити поведінку ймовірностей стану для системи масового обслуговування з відмовами (три прилади обслуговування), яка описується такою системою диференціальних рівнянь [3]

$$\begin{aligned} p_0'(t) &= -3p_0(t) + 2p_1(t), \\ p_1'(t) &= -5p_1(t) + 3p_0(t) + 4p_2(t), \\ p_2'(t) &= -7p_2(t) + 3p_1(t) + 6p_3(t), \\ p_3'(t) &= -6p_3(t) + 3p_2(t), \\ p_0(0) &= 1, p_1(0) = 0, p_2(0) = 0, p_3(0) = 0. \end{aligned} \quad (6.30)$$

Розрахункові формули такі:

$$\begin{aligned} p_{0,0} &= 1, p_{1,0} = 0, p_{2,0} = 0, p_{3,0} = 0, \\ p_{0,i+1} &= p_{0,i} + h \cdot (-3p_{0,i} + 2p_{1,i}), \\ p_{1,i+1} &= p_{1,i} + h \cdot (-5p_{1,i} + 3p_{0,i} + 4p_{2,i}), \\ p_{2,i+1} &= p_{2,i} + h \cdot (-7p_{2,i} + 3p_{1,i} + 6p_{3,i}), \\ p_{3,i+1} &= p_{3,i} + h \cdot (-6p_{3,i} + 3p_{2,i}), \\ i &= 0, 1, 2, \dots \end{aligned}$$

Скриншот розв'язку цієї системи у системі Maple з побудовою відповідних графіків наведено на рисунку 6.2.

```

Дослідження СМО з відмовами у перехідному режимі
> restart;
Дослідження СМО аналітичним методом (точний розв'язок)
Система диференціальних рівнянь та її розв'язок
> sys:=diff(p0(t),t)=-3*p0(t)+2*p1(t),
diff(p1(t),t)=-5*p1(t)+3*p0(t)+4*p2(t),
diff(p2(t),t)=-7*p2(t)+3*p1(t)+6*p3(t),
diff(p3(t),t)=-6*p3(t)+3*p2(t):
[> fcns:={p0(t),p1(t),p2(t),p3(t)}:
[> s:=dsolve({sys,p0(0)=1.,p1(0)=0.,p2(0)=0.,p3(0)=0},fcns,method=laplace):
[> assign(s):
Вираз для ймовірності простою
> pa0(t):=evalf(p0(t),3):

$$pa0(t) = .239 + .0125 e^{(-11.942462880685 t)} + .234 e^{(-6.4468523703364 t)} + .515 e^{(-2.6106847489786 t)}$$

Вираз для ймовірності відмови
> pa3(t):=evalf(p3(t),3):

$$pa3(t) = .134 - .0441 e^{(-11.942462880685 t)} + .199 e^{(-6.4468523703364 t)} - .289 e^{(-2.6106847489786 t)}$$

Дослідження СМО чисельними методами
> N:=25:# N-1 кількість точок розрахунків
Заготівля матриці для результатів розрахунків
> P:=array(1..5,1..N):
[> P[1,1]:='t':P[2,1]:='P0':P[3,1]:='P1':P[4,1]:='P2':P[5,1]:='P3':
[> P[1,2]:=0:P[2,2]:=1:P[3,2]:=0:P[4,2]:=0:P[5,2]:=0:
[> h:=0.065:# крок інтегрування]
Чисельний розв'язок системи диференціальних рівнянь методом Ейлера
> for i from 3 to N do
P[1,i]:=P[1,i-1]+h;
P[2,i]:=P[2,i-1]+h*(-3*P[2,i-1]+2*P[3,i-1]):
P[3,i]:=P[3,i-1]+h*(-5*P[3,i-1]+3*P[2,i-1]+4*P[4,i-1]):
P[4,i]:=P[4,i-1]+h*(-7*P[4,i-1]+3*P[3,i-1]+6*P[5,i-1]):
P[5,i]:=P[5,i-1]+h*(-6*P[5,i-1]+3*P[4,i-1]):
od:
> Digits:=2;
Digits := 2
> evalm(P); # результати розрахунків


|    |   |      |      |       |      |      |      |      |      |      |      |      |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|----|---|------|------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| t  | 0 | .065 | .13  | .20   | .26  | .33  | .39  | .46  | .52  | .59  | .65  | .72  | .78 | .85 | .91 | .98 | 1.0 | 1.1 | 1.2 | 1.2 | 1.3 | 1.4 | 1.4 | 1.5 |
| P0 | 1 | .81  | .67  | .58   | .51  | .46  | .42  | .38  | .36  | .34  | .32  | .31  | .29 | .28 | .28 | .27 | .27 | .26 | .26 | .25 | .25 | .25 | .25 | .25 |
| P1 | 0 | .20  | .29  | .34   | .36  | .37  | .38  | .38  | .38  | .37  | .37  | .37  | .37 | .37 | .37 | .36 | .36 | .36 | .36 | .36 | .36 | .36 | .36 | .36 |
| P2 | 0 | 0    | .038 | .077  | .11  | .14  | .16  | .18  | .19  | .21  | .22  | .23  | .23 | .24 | .24 | .25 | .25 | .25 | .26 | .26 | .26 | .26 | .26 | .26 |
| P3 | 0 | 0    | 0    | .0074 | .020 | .033 | .047 | .060 | .072 | .082 | .090 | .097 | .10 | .11 | .11 | .12 | .12 | .12 | .12 | .13 | .13 | .13 | .13 | .13 |


Формування виразів для побудови графіків по матриці
P[1,n] - виведення значень аргумента (t), P[2,n] - виведення значень функції (p0)
> p0:=[[P[1,n],P[2,n]] $n=2..N-1]; # 2 строка матриці
p0=[[0,1],[.065,.805],[.130,.673375],[.195,.579584875],[.260,.5102457756],[.325,.4575269141],[.390,.4165505099],[.455,.3841468820],[.520,.358181540],
[.585,.3371679580],[.650,.3200371658],[.715,.3059974667],[.780,.2944471734],[.845,.2849190315],[.910,.2770438576],[.975,.2705260267],[1.040,.26512],
[1.105,.2606501709],[1.170,.2569376297],[1.235,.2538574751],[1.300,.2513013935],[1.365,.2491798711],[1.430,.2474188277]]
[> p1:=[[P[1,n],P[3,n]] $n=2..N-1]:
[> p2:=[[P[1,n],P[4,n]] $n=2..N-1]:
[> p3:=[[P[1,n],P[5,n]] $n=2..N-1]:
Побудова графіків: p0 - чисельний розв'язок - верхня тонка лінія, точний розв'язок - верхня жирна
лінія; p3 - чисельний та точний розв'язки - нижні тонкі лінії
[> plot([p0,pa0(t),p3,pa3(t)],t=0..(N-2)*0.065,color=black,thickness=[1,3,1,1],labels=['t','P']);

```

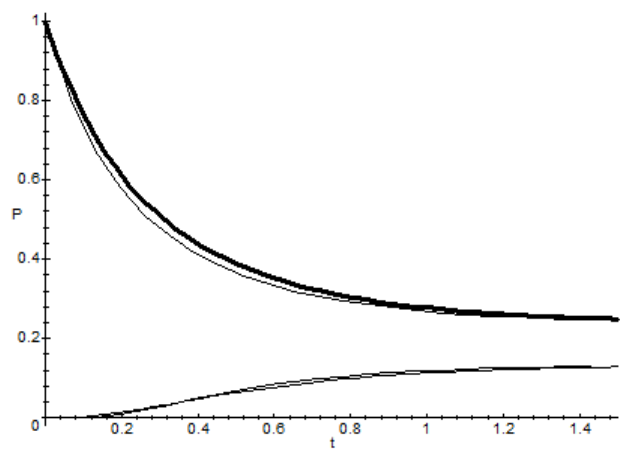


Рисунок 6.2 – Дослідження системи масового обслуговування з відмовами аналітичним і чисельним методами

Перша половина робочого листа виконує розрахунки точного значення ймовірностей станів системи масового обслуговування шляхом розв'язання

системи диференціальних рівнянь. Друга половина робочого листа виконує розрахунки наближеного значення ймовірностей станів системи масового обслуговування шляхом чисельного розв'язання системи диференціальних рівнянь методом Ейлера. Для проведення чисельних експериментів потрібно підбирати кількість точок ітерацій і крок ітерацій. Для наочності виведені графіки ймовірності простою системи (верхня пара графіки) і ймовірності відмови в обслуговуванні (нижня пара графіків). Похибка обчислення спочатку наростає, а потім зменшується. На стаціонарному відрізку, який настає після моменту часу $t = 1,2$, графіки точного і чисельного розв'язків співпадають.

6.1.7 Метод Рунге – Кутта розв'язку звичайних диференціальних рівнянь

Метод Рунге – Кутта є чисельним однокроковим методом підвищеної точності. Нехай дано звичайне диференціальне рівняння першого порядку $y' = f(x, y)$ з початковою умовою $x = x_0, y(x_0) = y_0$. Потрібно знайти рішення диференціального рівняння на відрізку $[a, b]$.

Розіб'ємо відрізок на n рівних частин. Отримаємо послідовність $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n$ де $x_i = x_0 + i \cdot h$. Тут h – крок інтегрування, $h = (b - a) / n$.

У методі Рунге – Кутта, як і в методі Ейлера, для визначення послідовності значень шуканої функції використовується рекурентне співвідношення.

Розкладемо функцію y в ряд Тейлора в околиці точці x_i , обмежуючись членами 4-го порядку:

$$y_{i+1}(x_i + \Delta x_i) = y_i(x_i) + y'_i(x_i)\Delta x_i + \frac{1}{2!} y''_i(x_i)\Delta x_i^2 + \frac{1}{3!} y'''_i(x_i)\Delta x_i^3 + \frac{1}{4!} y^{IV}_i(x_i)\Delta x_i^4.$$

Враховуючи, що $\Delta x_i = h$ і $y_{i+1}(x_i + \Delta x_i) - y_i(x_i) = \Delta y_i$, одержимо

$$\Delta y_i = y'_i(x_i)h + \frac{1}{2} y''_i(x_i)h^2 + \frac{1}{6} y'''_i(x_i)h^3 + \frac{1}{24} y^{IV}_i(x_i)h^4,$$

де $y''_i(x_i), y'''_i(x_i), y^{IV}_i(x_i)$ визначаються послідовним диференціюванням вихідного рівняння $y' = f(x, y)$ у точці x_i .

У методі Рунге – Кутта наведений ряд розкладання замінюється рівноцінним за точністю числовим рядом (без виведення)

$$\Delta y_i = \frac{1}{6} (k_{1i} + 2k_{2i} + 2k_{3i} + k_{4i}),$$

де $k_{1i} = h \cdot f(x_i, y_i); k_{2i} = h \cdot f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{k_{1i}}{2}); k_{3i} = h \cdot f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{k_{2i}}{2});$
 $k_{4i} = h \cdot f(x_i + h, y_i + k_{3i}).$

Схема розрахунків за методом Рунге – Кутта наведена на рисунку 6.3.

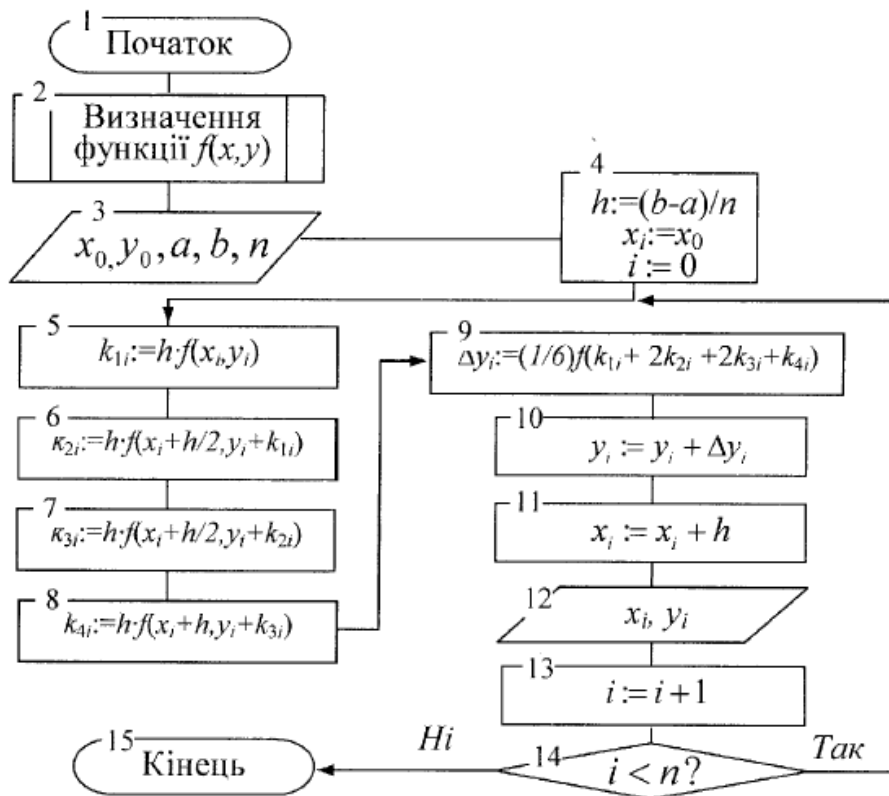


Рисунок 6.3 – Схема алгоритму розрахунків за методом Рунге – Кутта

Приклад 6.9. Розв’язати задачу Коші: $y' = y(1-x), y(0) = 1$ з кроком 0,1 на відрізку $[0,1]$ методом Ейлера і методом Рунге – Кутта; порівняти ці розв’язки між собою і з точним розв’язком.

Знайдемо точний розв’язок. Знайдемо його шляхом поділення змінних.

$$y' = -y \Rightarrow \frac{dy}{dx} = y(1-x) \Rightarrow \frac{dy}{y} = (1-x)dx \Rightarrow \int \frac{dy}{y} = \int (1-x)dx \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \ln|y| = x - 0,5x^2 + C \Rightarrow y(x) = e^{x-0,5x^2+C}.$$

Знаходимо константу C . $y(0) = e^{0-0+C} = 1 \Rightarrow C = 0$.

Точний розв’язок задачі Коші : $y(x) = e^{x-0,5x^2}$.

Для чисельного розв’язку використовуємо метод Ейлера і Рунге – Кутта.

Розрахункові формули такі:

– для метода Ейлера:

$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i) \cdot h \Rightarrow y_{i+1} = y_i - y_i(1 - x_i) = 0,8 \cdot y_i + x_i,$$

$$x_0 = 0, y_0 = 1, i = 0, 1, 2, \dots, 10;$$

– для метода Рунге – Кутта:

$$k_{1i} = 0,1 \cdot y_i(1 - x_i); k_{2i} = 0,1 \cdot (y_i + k_{1i} / 2) \cdot (1 - x_i - 0,05);$$

$$k_{3i} = 0,1 \cdot (y_i + k_{2i} / 2) \cdot (1 - x_i - 0,05); k_{4i} = 0,1 \cdot (y_i + k_{3i}) \cdot (1 - x_i - 0,1);$$

$$\Delta y_i = \frac{1}{6}(k_{1i} + 2k_{2i} + 2k_{3i} + k_{4i}); y_{i+1} = y_i + \Delta y_i; x_0 = 0, y_0 = 1, i = 0, 1, 2, \dots, 10.$$

Результати розрахунків по точному (y_i), чисельному методу Ейлера (y_i^e) і чисельному методу Рунге – Кутта (y_i^{pk}) розв’язання диференціального рівняння $y' = y(1 - x)$, $y(0) = 1$ зведені в таблицю 6.4.

Таблиця 6.4 – Результати розрахунків по точному (y_i), чисельному методу Ейлера (y_i^e) і чисельному методу Рунге – Кутта (y_i^{pk}) розв’язання диференціального рівняння

x	0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,8	0,9	1,0
y_i^e	1,0	1,105 0	1,208 9	1,309 5	1,404 4	1,681 2	1,715 2	1,732 4
y_i^{pk}	1	1,099 7	1,197 2	1,290 5	1,377 1	1,616 1	1,640 5	1,648 7
y_i	0	1,099 7	1,197 2	1,290 5	1,377 1	1,616 1	1,640 5	1,648 7

Ми бачимо, що на відміну від метода Ейлера, метод Рунге – Кутта дає результати, що практично співпадають із точним розв’язком диференціального рівняння.

6.2 Завдання на практичне заняття

6.2.1 Аналітичний розв’язок диференціальних рівнянь

Завдання

1. Аналітично розв’язати лінійне однорідне диференціальне рівняння (праву частину диференціального рівняння прирівняти до нуля).
2. У Maple розв’язати лінійне неоднорідне диференціальне рівняння, яке задовольняє початковим умовам.

Варіанти завдань наведені в таблиці 6.4.

Таблиця 6.4 – Диференціальні рівняння до завдання

Номер варіанта	Диференціальне рівняння
1	2
1	$y'' - 4y' + 3y = e^{2x} \sin x, y(-1) = 2, y'(-1) = -1$
2	$y'' + 4y' + 4y = 8e^{-2x} \quad y(0) = 0, \quad y'(0) = 4$
3	$y'' - 3y' + 25y = \cos(2x), y(0,1) = 2, y'(0,1) = -1$
4	$y'' - 4y' + 8y = 60e^{2x} \sin x, y(0) = 0, y'(0) = -2;$
5	$y'' + \frac{2}{3}y' + \frac{1}{9}y = \cos(2x), y(0,1) = 2, y'(0,1) = -1$
6	$y'' - 6y' + 25y = 24 \sin x + 30 \cos x, y(0) = 0, y'(0) = -2;$
7	$y'' - 6y' + 9y = 12xe^{3x} \quad y(0) = 1, \quad y'(0) = 3$
8	$y'' - 4y' + 3y = 6e^x (x^2 - x) \quad y(0) = -1, \quad y'(0) = 3$
9	$y'' + 3y' - 4y = e^x(3\sin 3x + 9\cos 3x), y(0) = 2, y'(0) = -1;$
10	$y'' + 2y' + y = e^{-x}(6x + 4) \quad y(0) = 1, \quad y'(0) = -1$
11	$y'' + y' - 2y = 80 \sin 2x, y(-1) = 3, \quad y'(-1) = -6;$
12	$y'' + 8y' + 16y = e^{-4x}(12x + 4) \quad y(0) = 3, \quad y'(0) = -12$
13	$y'' - 5y' + 6y = 4 \sin 2x, y(1) = 3, \quad y'(1) = -1;$
14	$y'' - 6y' + 16y = 2 \sin x + 5 \cos x, y(0) = 0, y'(0) = -2;$
15	$y'' - 2y' + 4y = 6e^x(x^2 - x) \quad y(0) = -1, \quad y'(0) = 3$
16	$y'' + 4y' - 8y = e^x(3\sin 3x + 9\cos 3x), y(0) = 2, y'(0) = -1;$
17	$y'' + 4y' + y = e^{-x}(6x + 4) \quad y(0) = 1, \quad y'(0) = -1$
18	$y'' + 4y' - 2y = 80 \sin 2x, y(-1) = 3, \quad y'(-1) = -6$
19	$y'' + 4y' + 25y = e^{4x}(12x + 4) \quad y(0) = 3, \quad y'(0) = -12$
20	$y'' + 4y' + 25y = \sin(x), y(0,5) = 1, y'(0,5) = 2$
21	$y'' + 4y - y = 4xe^x \quad y(0) = 3, \quad y'(0) = -12$

Продовження таблиці 6.4

1	2
22	$y'' - 4y' + 25y = 30\cos x, y(0) = 0, y'(0) = -2;$
23	$y'' + 4y' + 4y = e^{-2x}(6x + 4), y(0) = 1, y'(0) = -1$
24	$y'' - 4y' + 5y = 2e^x(x^2 - x), y(0) = -1, y'(0) = 3.$
25	$y'' - 4y' + 25y = e^{-2x}(6x + 4), y(0) = 3, y'(0) = -12$
26	$y'' - 6y' + 9y = e^{-2x}(3x - 2), y(0,5) = 1, y'(0,5) = 2$
27	$y'' + 2y' + 25y = \sin(x), y(0,5) = 1, y'(0,5) = 2$
28	$y'' + \frac{2}{5}y' + \frac{1}{25}y = e^{-0,5x} \cos(2x), y(0,2) = 2, y'(0,2) = -1$
29	$y'' + 6y' + 8 = e^{-0,5x} \cos(2x), y(0,2) = 2, y'(0,2) = -1$
30	$y'' - 5y' + 30y = e^{-0,5x} \cos(0,5x), y(0,1) = 2, y'(0,1) = -1$

Зразок розв'язання

Задано диференціальне рівняння

$$y'' + 4y' + 25y = e^{-4x}(12x + 4); y'(0) = -12, y(0) = 3.$$

1. Однорідне рівняння: $y'' + 4y' + 25y = 0; y(0) = 3, y'(0) = -12.$

Складаємо характеристичне рівняння: $k^2 + 4k + 25 = 0.$

$$\text{Розв'язуємо його: } k_{1,2} = \frac{-4 \pm \sqrt{4^2 - 4 \times 25}}{2} = -2 \pm 4,583i.$$

Корені комплексно спряжені, остаточний розв'язок має вигляд:

$$y(x) = e^{-2x} (C_1 \cos 4,583x + C_2 \sin 4,583x).$$

Увага! Якщо у Вашому завданні:

- корені дійсні і різні $k_1 \neq k_2$, то $y(x) = C_1 e^{k_1 x} + C_2 e^{k_2 x}$,
- корені дійсні і рівні між собою $k_1 = k_2 = k$, то $y(x) = e^{kx} (C_1 + C_2 x)$

Знаходимо C_1 і C_2 . Підставляємо в $y(x)$ нуль.

$$y(0) = e^{-2 \cdot 0} (C_1 \cos 0 + C_2 \sin 0) = 3 \Rightarrow C_1 = 3.$$

Знаходимо похідну від $y(x)$.

$$y'(x) = -2e^{-2x}(3 \cos 4,583x + C_2 \sin 4,583x) + e^{-2x}(3 \cdot 4,583 \cdot \sin 4,583x - C_2 \cdot 4,583 \cdot \cos 4,583x).$$

Підставляємо 0 в похідну. Отримаємо

$$y'(0) = -2e^{-2 \cdot 0}(3 \cos 4,583 \times 0 + C_2 \sin 4,583 \times 0) + e^{-2 \cdot 0}(3 \cdot 4,583 \cdot \sin 4,583 \times 0 - C_2 \cdot 4,583 \cdot \cos 4,583 \times 0) = -12 \Rightarrow C_2 = 1,309$$

Таким чином, розв'язок вихідного однорідного диференціального рівняння з початковими умовами буде:

$$y(x) = e^{-2x}(3 \cos 4,583x + 1,309 \sin 4,583x).$$

2. Скриншот розв'язку неоднорідного диференціального рівняння в Maple наведено на рисунку 6.4.

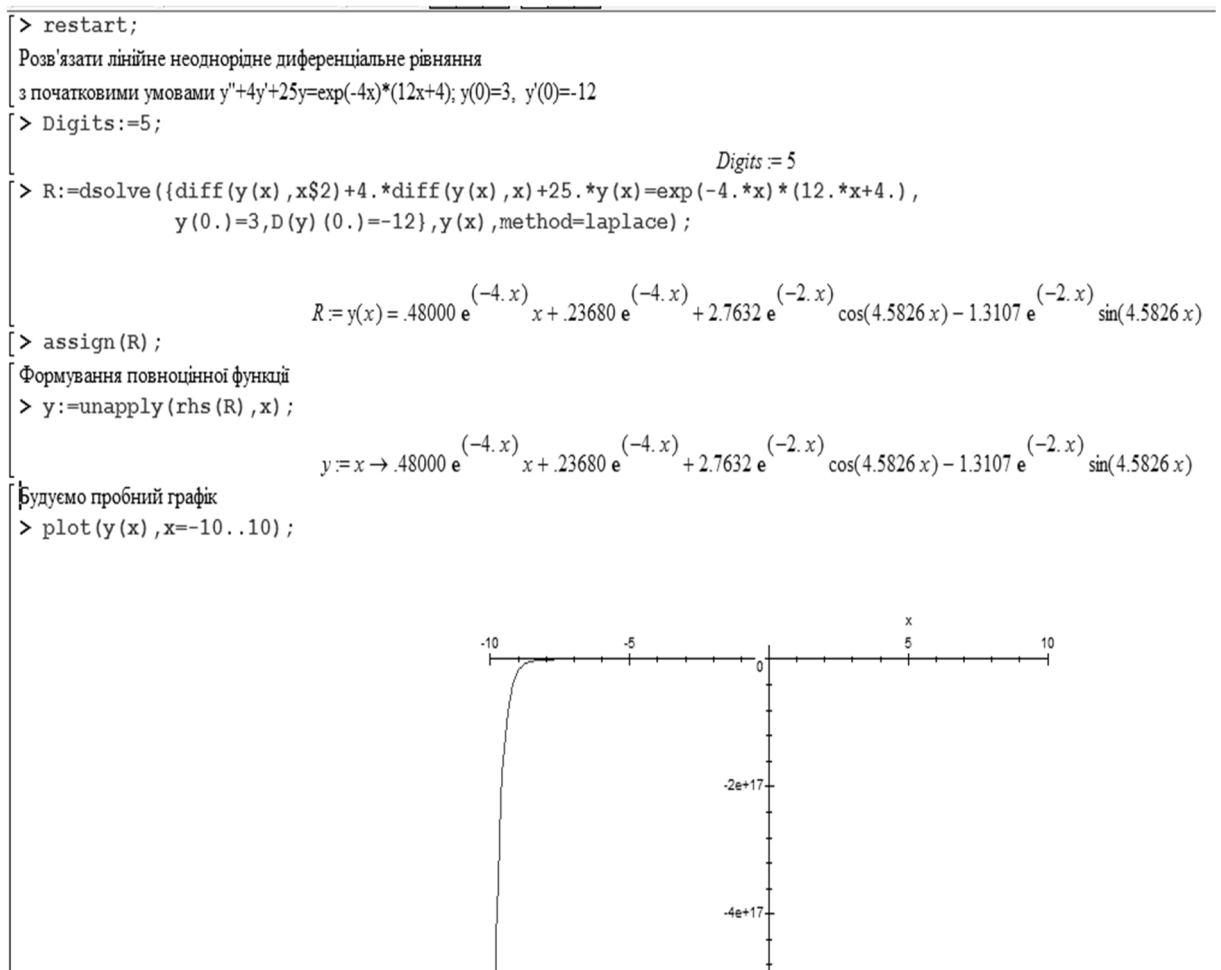
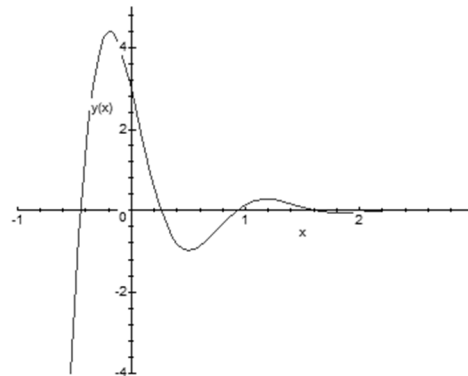


Рисунок 6.4 – Скриншот розв'язку лінійного неоднорідного диференціального рівняння

Коригуємо графік

```
> plot(y(x), x=-1..3, s=-4..5, labels=[`x`, `y(x)`]);
```



Продовження рисунку 6.4

Процес спочатку зростає до максимуму, а потім спадає до нуля.

6.2.2 Чисельний розв'язок диференціальних рівнянь за методом Ейлера

Знайти розв'язок лінійного диференціального рівняння першого порядку з початковою умовою (завдання Коші) чисельно за методом Ейлера в діапазоні $x = [0, 2]$ з кроками 0,2 та 0,1. Порівняти з точним аналітичним розв'язком. Розрахувати відносну похибку наприкінці інтервалу.

$$y'(x) = \frac{a+1}{5} \cdot y(x) + (b+1) \cdot x + \frac{a+b}{5}, y(0) = 1,$$

a – остання цифра студентського квитка, b – передостання цифра студентського квитка.

Зразок розв'язку

Нехай $a = 3$, $b = 7$. Маємо лінійне диференціальне рівняння першого порядку: $y'(x) = 0,8 \cdot y(x) + 8 \cdot x + 2$, $y(0) = 1$.

1. Знайдемо спочатку точний аналітичний розв'язок. Перетворюємо рівняння до стандартного вигляду (6.7) і розв'язуємо його за методикою п. 6.1.2.

$$y'(x) - 0,8 \cdot y(x) = 8 \cdot x + 2. \quad (6.31)$$

Позначимо $y(x) = u(x) \cdot v(x)$. Знаходимо похідну

$y'(x) = u'(x)v(x) + u(x)v'(x)$ і підставляємо у вихідне рівняння. Тоді:

$$u'(x) \cdot v(x) + u(x) \cdot v'(x) - 0,8 \cdot u(x) \cdot v(x) = 8 \cdot x + 2 \Rightarrow$$

$$u'(x) \cdot v(x) + u(x) \cdot [v'(x) - 0,8 \cdot v(x)] = 8 \cdot x + 2$$

Виберемо $v(x)$ так, щоб

$$v'(x) - 0,8 \cdot v(x) = 0. \quad (6.32)$$

Тоді

$$u'(x) \cdot v(x) = 8 \cdot x + 2. \quad (6.33)$$

Розв'язуємо рівняння (6.33) за методикою п. 6.1.2.

$$v'(x) - 0,8 \cdot v(x) = 0 \Rightarrow \frac{dv(x)}{dx} = 0,8 \cdot v(x) \Rightarrow \frac{dv(x)}{v(x)} = 0,8 dx \Rightarrow \int \frac{dv(x)}{v(x)} = \int 0,8 dx \Rightarrow$$

$$\ln|v(x)| - \ln C = 0,8x \Rightarrow \ln \left| \frac{v(x)}{C} \right| = 0,8x \Rightarrow \frac{v(x)}{C} = e^{0,8x}$$

Остаточно:

$$v(x) = Ce^{0,8x}.$$

Візьмемо частинний розв'язок $v(x) = e^{0,8x}$ і підставимо його в (6.33).

$$u'(x) \cdot e^{0,8x} = 8 \cdot x + 2. \quad (6.34)$$

Розв'язуємо рівняння (6.34) шляхом поділу змінних:

$$\frac{du(x)}{dx} = (8 \cdot x + 2)e^{-0,8x} \Rightarrow du(x) = (8 \cdot x + 2)e^{-0,8x} dx \Rightarrow \int du(x) = \int (8 \cdot x + 2)e^{-0,8x} dx \Rightarrow$$

$$\Rightarrow u(x) = 8 \int x e^{-0,8x} dx + 2 \int e^{-0,8x} dx = \frac{8}{-0,8} \int x d(e^{-0,8x} dx) + \frac{2}{-0,8} e^{-0,8x} + C =$$

$$-10 \int x d e^{-0,8x} - \frac{10}{4} e^{-0,8x} + C = -10 \left(x e^{-0,8x} - \int e^{-0,8x} dx \right) + \frac{10}{4} e^{-0,8x} + C =$$

$$= -10 \left(x e^{-0,8x} + \frac{1}{0,8} e^{-0,8x} \right) - \frac{10}{4} e^{-0,8x} + C.$$

Таким чином, $u(x) = -10x e^{-0,8x} - 15e^{-0,8x} + C$ і

$$y(x) = u(x) \cdot v(x) = (-10x e^{-0,8x} - 15e^{-0,8x} + C) \cdot e^{0,8x} = C e^{0,8x} - 10x - 15.$$

З початкової умови $y(0) = 1$ знаходимо C .

$$C e^{0,8 \cdot 0} - 15 - 10 \cdot 0 = 1 \Rightarrow C = 1 + 15 = 16.$$

Остаточно:

$$y(x) = 16e^{0,8x} - 10x - 15. \quad (6.35)$$

2. Чисельний розв'язок методом Ейлера.

Оскільки метод Ейлера – представник однокрокових наближених методів, у яких розв'язок у $(k+1)$ -й точці знаходять на основі розв'язку лише в одній попередній k -тій точці, то для його реалізації можна використовувати

популярний та загальнодоступний додаток Excel. На рисунку 6.5 подано скріншот листа Excel, розрахунків значень функції $y(x)$ у діапазоні $x = [0, 2]$ при аналітичному розв’язку (6.35) та чисельному за методом Ейлера з кроком 0,2 ($y_1(x)$) та з кроком 0,1 ($y_2(x)$). На аркуші також наведено значення відносної похибки δ_1 і δ_2 та графіки точного розв’язку та чисельного розв’язку.

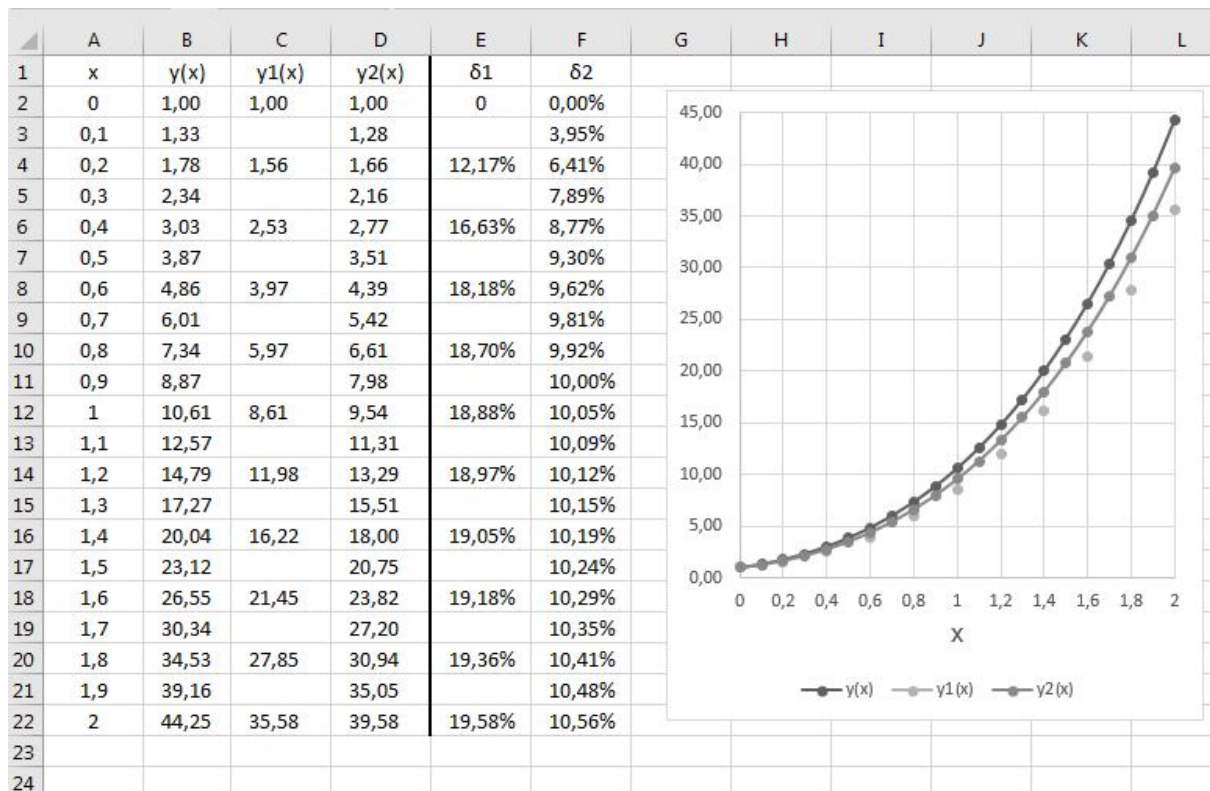


Рисунок 6.5 – Результати точного та чисельного розв’язку диференціального рівняння за методом Ейлера

Розрахунки виконуються в такій послідовності. Спочатку в комірці A2 - A22 заносяться значення аргументу x з кроком 0,1, а в комірці B2, C2, D2 заносяться початкові значення функції $y(x) - 1$.

Розрахунок значень для чисельного розв’язку з кроком 0,2 здійснюється в такій послідовності: у комірці C4 заноситься формула $= C2 + 0,2 * (0,8 * C2 + 8 * A2 + 2)$ (аналог формули 5.26). Після цього ця формула копіюється в комірці C6, C8, ..., C22.

Розрахунок значень для чисельного розв’язку з кроком 0,1 здійснюється в такій послідовності: у комірці D3 заноситься формула $= D2 + 0,2 * (0,8 * D2 + 8 * A2 + 2)$ (аналог формули (5.26). Після цього ця формула копіюється в комірці D4, D5, ..., D22.

Відносні похибки розраховуються за стандартною формулою $\delta = \frac{|y - \tilde{y}|}{y}$

, використовуючи функцію ABS та встановлюючи для комірок відсотковий формат.

Варто зазначити таке: для цього прикладу похибка зростає зі зростанням аргументу і кінці інтервалу розрахунків значна, зменшення кроку h вдвічі підвищує точність розрахунків вдвічі.

6.2.3 Чисельний розв'язок диференціальних рівнянь за методами Ейлера, Рунге – Кутта у системі Maple

Знайти розв'язок диференціального рівняння $y'(x) = [(a + 1)x + (b + 1)] \cdot \sqrt{y}$, $y(0) = 4$ на проміжку $[0, 3]$ аналітично – $y(x)$, чисельно з кроком 0,15 методами Ейлера – $y_e(x)$ і Рунге – Кутта – $y_r(x)$, де a – остання цифра студентського квитка, b – передостання цифра студентського квитка. Порівняти результати між собою. Результати відобразити таблично і графічно. Зробити висновки.

Зразок розв'язання

Нехай $a=3, b=7$. Рівняння: $y'(x) = [4x + 8] \cdot \sqrt{y}$, $y(0) = 4$.

Знаходимо аналітичний розв'язок шляхом поділення змінних (див. п. 5.1.1)

$$y'(x) = (4x + 8) \cdot \sqrt{y} \Rightarrow \frac{dy}{dx} = (4x + 8) \cdot \sqrt{y} \Rightarrow dy \cdot y^{-0,5} = (4x + 8)dx \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \int y^{-0,5} dy = \int (4x + 8)dx \Rightarrow \frac{y^{0,5}}{0,5} = 2x^2 + 8x + C \Rightarrow$$

$$\sqrt{y} = x^2 - 4x + C \Rightarrow y = (x^2 + 4x + C)^2. y(0) = 4 \Rightarrow (0^2 + 4 \cdot 0 + C)^2 = 4 \Rightarrow C = 2.$$

Таким чином

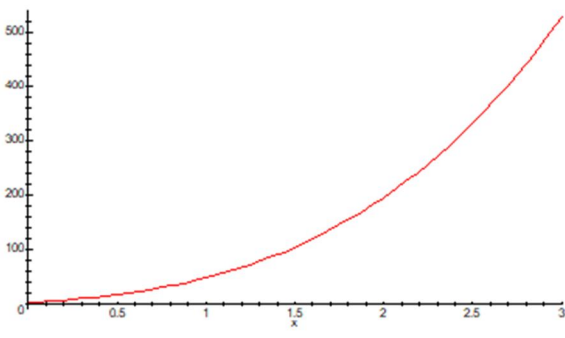
$$y(x) = (x^2 + 4x + 2)^2. \quad (6.36)$$

Для подальших розрахунків використовуємо систему комп'ютерної математики Maple. Відповідні розрахунки наведено на рисунку 6.6.

```

[ Чисельний розв'язок диф рівняння  $y'=(4x + 8)*y^{(0,5)}$ ;  $y(0)=4$  в діапазоні (0, 3) з кроком 0,15
> restart;
[ Аналітичний розв'язок має вигляд:  $y(x)=(x^2+4x+2)^2$ 
Графік  $y(x)$ 
> plot( (x^2+4*x+2)^2, x=0..3 );

```



```

[ Крок інтегрування
> h:=0.15;
[ Матриця для занесення результатів розрахунків
> Y:=array(1..4,1..22, []);
                                     Г:=array(1..4,1..22, [])
[> Y[1,1]:='x':Y[2,1]:='y(x)':Y[3,1]:='ye(x)':Y[4,1]:='yr(x)': # боковик таблиці
[> Y[2,2]:=4:Y[3,2]:=4:Y[4,2]:=4: # значення функцій при x=0
[> Y[1,2]:=0: # розпис аргументу x
[> for i from 3 to 22 do   Y[1,i]:=Y[1,i-1]+h: od:

```

Рисунок 6.6 – Скриншот чисельного розв'язку диференціального рівняння різними методами у системі Maple

```

Виведення значень точного розв'язку диф рівняння у(x)
> for i from 3 to 22 do
    Y[2,i]:=evalf((Y[1,i]^2+4*Y[1,i]+2)^2,3)
    od:
[> evalm(Y): # контроль
    Чисельний розв'язок вихідного рівняння методом Ейлера
> for i from 3 to 22 do
    Y[3,i]:=evalf(Y[3,i-1]+h*((4*Y[1,i-1]+8)*sqrt(Y[3,i-1])),3)
    od:
[> evalm(Y): # контроль
    Чисельний розв'язок вихідного рівняння методом Рунге-Кутта
> for i from 3 to 22 do
    k1:=h*((4*Y[1,i-1]+8)*sqrt(Y[3,i-1])): # розрахунок коефіцієнтів k1 - k4
    k2:=h*((4*(Y[1,i-1]+h/2)+8)*sqrt(Y[3,i-1]+k1/2)):
    k3:=h*((4*(Y[1,i-1]+h/2)+8)*sqrt(Y[3,i-1]+k2/2)):
    k4:=h*((4*(Y[1,i-1]+h)+8)*sqrt(Y[3,i-1]+k3)):
    dy:=(k1+2*k2+2*k3+k4)/6: # розрахунок приросту у(x)
    Y[4,i]:=evalf(Y[4,i-1]+dy,3): # розрахунок нового значення у(x)
    od:
Виведення результатів
> evalm(Y):


|       |   |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
|-------|---|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| x     | 0 | .15  | .30  | .45  | .60  | .75  | .90  | 1.05 | 1.20 | 1.35 | 1.50 | 1.65 | 1.80 | 1.95 | 2.10 | 2.25 | 2.40 | 2.55 | 2.70 | 2.85 | 3.00 |
| y(x)  | 4 | 6.86 | 10.8 | 16.0 | 22.7 | 30.9 | 41.1 | 53.3 | 67.9 | 85.0 | 106. | 128. | 154. | 185. | 219. | 259. | 303. | 350. | 404. | 462. | 529. |
| ye(x) | 4 | 6.40 | 9.66 | 14.0 | 19.5 | 26.4 | 34.9 | 45.2 | 57.5 | 72.1 | 89.2 | 109. | 132. | 158. | 188. | 222. | 260. | 303. | 351. | 404. | 463. |
| yr(x) | 4 | 6.88 | 10.7 | 15.6 | 21.8 | 29.5 | 38.9 | 50.2 | 63.7 | 79.6 | 98.1 | 120. | 145. | 173. | 205. | 241. | 281. | 326. | 376. | 432. | 494. |


Максимальна похибка у відсотках
> evalf((529.-463)/529*100,4);evalf((529.-494)/529*100,4);
12.48
6.616
Побудова сумісних графіків, 1-й рядок - аргумент, інші функції
> L:=[[Y[1,n],Y[2,n],Y[3,n],Y[4,n]] $n=1..22]:
    Формування першої функції у(x) у точковому поданні
> Yx:=[[Y[1,n],Y[2,n]] $n=1..22]:
    Формування другої функції ye(x) у точковому поданні
> Ye:=[[Y[1,n],Y[3,n]] $n=1..22]:
    Формування третьої функції yr(x) у точковому поданні
> Yr:=[[Y[1,n],Y[4,n]] $n=1..22]:
Побудова сумісного графіка
> plot([Yx,Ye,Yr],x=0..3, thickness=[3,2,1], color=black,labels=['x','F']);

```

Продовження рисунка 6.6

Зі зростанням аргументу x похибка обох методів зростає, на кінці інтервалу чисельного розв'язку, метод Рунге – Кутта забезпечив точність розрахунків майже в два рази точніше порівняно з методом Ейлера.

Контрольні запитання

1. Яке рівняння називається диференціальним?
2. Що називається розв'язком диференціального рівняння?
3. Що називається задачею Коші?
4. Як розв'язуються диференціальні рівняння з подільними змінними?
5. Як розв'язуються лінійні диференціальні рівнянням n -го порядку зі сталими коефіцієнтами?
6. Коли виникає потреба в чисельному розв'язку диференціального рівняння?
7. У чому полягає ідея методу Ейлера чисельного розв'язку звичайних диференціальних рівнянь?
8. Коли доцільно використовувати метод Ейлера для розв'язку систем звичайних диференціальних рівнянь?
9. Сформулюйте ідею методу Рунге – Кутта розв'язку звичайних диференціальних рівнянь?

7 НАБЛИЖЕННЯ ФУНКЦІЙ

7.1 Теоретична частина

Для практичних додатків важливим є задача аналітичного опису залежності, заданої у вигляді таблиці (табл. 7.1).

Таблиця 7.1 – Вихідні дані з залежності

x	x_1	x_2	x_3	x_{n-1}	x_n
y	y_1	y_2	y_3	y_{n-1}	y_n

Така задача виникає під час оброблення експериментальних даних результатів експериментів, імітаційного моделювання, спостережень за різними процесами. Ще одне завдання полягає у заміні деякої функції, заданої аналітично, іншою функцією, близькою до вихідної, але більш простою та зручною для обчислень, наприклад знаходження похідної.

Загалом під час визначення задачі наближення функції потрібно діяти у такий спосіб:

– визначити, який клас наближених функцій потрібно вибрати. Відповідь на це запитання залежить від виду функції, яка вибрана як наближувальна, і цілей, для яких надалі буде використовуватися наближувальна функція. Широко застосовуються такі класи функцій: багаточлени, тригонометричні функції, показові функції тощо;

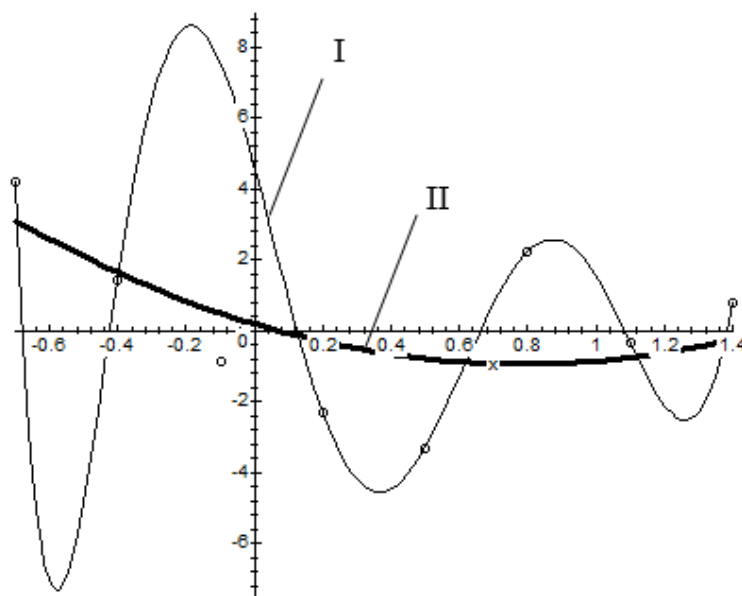


Рисунок 7.1 – Два способи наближення табличних функцій:

I – інтерполяція; II – апроксимація

– вибрати критерій близькості вихідної та наближувальної функцій. Як критерій можна вибрати, наприклад, точний збіг вихідної функції, яка задана таблично, і наближувальної функції в вузлових точках (лагранжева інтерполяція); мінімум суми квадратів відхилення у вузлових точках (апроксимація за методом найменших квадратів). На рисунку 7.1 показано два варіанти наближення функцій: крива I відповідає лагранжевій інтерполяції, а крива II – апроксимації за методом найменших квадратів. Тут кружальцями позначені точні значення табличної функції.

7.1.1 Інтерполяція функцій

Термін «інтерполяція» вперше використав англійський математик минулого Д. Валліс (1656), складаючи астрономічні та математичні таблиці. Нехай відомі значення деякої функції $f(x)$, вигляд якої не відомий або надміру складний, утворюють таблицю (табл. 7.2)

Таблиця 7.2 – Табличне завдання функції

x	x_0	x_1	x_2	x_{n-1}	x_n
$y=f(x)$	y_0	y_1	y_2	y_{n-1}	y_n

Разом із тим потрібно отримати значення функції f для такого аргументу x , яке входить у відрізок $[x_0; x_n]$, але не збігається з жодним із значень x_0, x_1, \dots, x_n .

Оскільки аналітичний вираз $f(x)$ невідомий чи невиразно складний, то застосовується особливий прийом – побудова за вихідною інформацією (табл. 7.2) наближувальної функції $F(x)$, яка у певному сенсі близька до функції $f(x)$ і аналітичним виразом якої можна скористатися для обчислень $F(x)$, вважаючи приблизно, що

$$F(x) = f(x). \quad (7.1)$$

Класичний підхід до розв’язання задачі побудови наближувальної функції полягає в вимозі точного збігу значень $f(x)$ і $F(x)$ у точках $x_i, i = 0, 1, \dots, n$, тобто

$$F(x_0) = y_0, F(x_1) = y_1, \dots, F(x_n) = y_n. \quad (7.2)$$

У цьому випадку знаходження наближеної функції називають інтерполяцією, а точки x_0, x_1, \dots, x_n вузлами інтерполяції.

7.1.2 Пряма побудова інтерполяційного багаточлена

Шукатимемо інтерполювальну функцію $F(x)$ у вигляді багаточлена ступеня n :

$$P_n(x) = a_0x^n + a_1x^{n-1} + \dots + a_{n-1}x + a_n. \quad (7.3)$$

Цей багаточлен має $(n + 1)$ коефіцієнт. Підставивши в (7.3) умови (7.2) отримаємо систему з $(n + 1)$ лінійних рівнянь:

$$\begin{aligned} a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 + \dots + a_nx_0^n &= y_0, \\ a_0 + a_1x_1 + a_2x_1^2 + \dots + a_nx_1^n &= y_1, \\ \dots & \\ a_0 + a_1x_n + a_2x_n^2 + \dots + a_nx_n^n &= y_n \end{aligned} \quad (7.4)$$

з $(n+1)$ невідомими – коефіцієнтами багаточлена (7.3). Система лінійних рівнянь (7.4) має єдине рішення, оскільки визначник системної матриці

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{vmatrix},$$

відомий в алгебрі як визначник Вандермонда, відмінний від нуля. Звідси випливає, що розв'язання системи рівнянь (7.4) завжди існує і єдине. Відповідно інтерполяційний багаточлен для функції $f(x)$, заданої таблицею 7.2, існує і єдиний. Неважко скласти програму знаходження інтерполяційного багаточлена (7.3) за даними таблиці 7.2.

Приклад 7.1. Знайти наближення функції $f(x) = \sqrt{\ln(x)}$ інтерполяційним багаточленом виду (7.3) на інтервалі $[1, 5]$ з кроком 0,4. Оцінити похибку наближення у точці x , розташованій посередині між 5-м та 6-м вузлами.

Рішення. Сформуємо вузли інтерполяції та розрахуємо значення функції $f(x)$ у цих точках. Результати сформуємо як таблицю 7.3.

Таблиця 7.3 – Вихідні дані для наближення функції

x	1	1,4	1,8	2,2	2,6	3,0	3,4	3,8	4,2	4,6	5,0
$f(x)$	0	0,58	0,77	0,89	0,98	1,05	1,10	1,16	1,20	1,24	1,27

Оціночна точка $x_o = 2,8$; значення функції в цій точці $f(x_o) = 1,015$.

Результати розрахунків у системі Maple відображені на рисунку 7.2.

```

Пряма побудова інтерполяційного багаточлена шляхом
розв'язання системи лінійних рівнянь
Складна функція f(x)=sqrt(ln(x)) задана своїми точками
> restart;
> with(linalg):
Warning, new definition for norm
Warning, new definition for trace
Вихідні дані
> n:=11: f:=array(1..n+1,[[`x`,1,1.4,1.8,2.2,2.6,3.0,3.4,3.8,4.2,4.6,5.0],
                        [`f(x)`,0,0.58,0.77,0.89,0.98,1.05,1.10,1.16,1.20,1.24,1.27]]);
                        f:=
                        x  1  1.4  1.8  2.2  2.6  3.0  3.4  3.8  4.2  4.6  5.0
                        f(x)  0  .58  .77  .89  .98  1.05  1.10  1.16  1.20  1.24  1.27
Формування системної матриці - S, вектора-стовпця вільних членів - B та вектора-стовпця коефіцієнтів Ai
> S:=array(1..n,1..n):B:=array(1..n,1..1):Ai:=array(1..n,1..1):
Завдання точності обчислень
> Digits:=10;
Digits := 10
> for i from 1 to n do
  for j from 1 to n do
    S[i,j]:=f[1,i+1]^(j-1)
  od
od;evalm(S);#системна матриця
      1  1  1  1  1  1  1  1  1  1  1
      1  1.4  1.96  2.744  3.8416  5.37824  7.529536  10.5413504  14.75789056  20.66104678  28.92546550
      1  1.8  3.24  5.832  10.4976  18.89568  34.012224  61.2220032  110.1996058  198.3592904  357.0467227
      1  2.2  4.84  10.648  23.4256  51.53632  113.379904  249.4357888  548.7587354  1207.269218  2655.992279
      1  2.6  6.76  17.576  45.6976  118.81376  308.915776  803.1810176  2088.270646  5429.503679  14116.70957
      1  3.0  9.00  27.000  81.0000  243.00000  729.000000  2187.000000  6561.000000  19683.00000  59049.00000
      1  3.4  11.56  39.304  133.6336  454.35424  1544.804416  5252.335014  17857.93905  60716.99277  206437.7754
      1  3.8  14.44  54.872  208.5136  792.35168  3010.936384  11441.55826  43477.92139  165216.1013  627821.1848
      1  4.2  17.64  74.088  311.1696  1306.91232  5489.031744  23053.93332  96826.51996  406671.3839  1708019812.10^7
      1  4.6  21.16  97.336  447.7456  2059.62976  9474.296896  43581.76572  200476.1223  922190.1627  4242074748.10^7
> for i from 1 to n do B[i,1]:=f[2,i+1] od;
Формування коефіцієнтів інтерполяційного багаточлена
> Ai:=multiply(S^(-1),B):Kcoef:=array(1..1,1..n): Kcoef:=transpose(Ai);
Kcoef:=[-107.4992339  441.1516918  -798.3294075  839.1062992  -565.7945447  255.5528271  -78.30371898  16.07813178  -2.118511450  .1618761928  -.005451503333]
Формування інтерполяційного багаточлена
> Pn:=unapply(sum(Ai[k,1]*x^(k-1),k=1..n),x);
Pn:=x -> -107.4992339 + 441.1516918 x - 798.3294075 x^2 + 839.1062992 x^3 - 565.7945447 x^4 + 255.5528271 x^5 - 78.30371898 x^6 + 16.07813178 x^7 - 2.118511450 x^8 + .1618761928 x^9 - .005451503333 x^10
Вісна помилка в точці 2,8
> del:=abs((Pn(2.8)-sqrt(ln(2.8)))/sqrt(ln(2.8)))*100;
del:=.5602889344
Судиний графік
Жирна лінія - вихідна функція f(x)=sqrt(ln(x)), тонка лінія - інтерполяційний багаточлен
> plot([sqrt(ln(x)),Pn(x)],x=1..5,thickness=[3,1],color=black,labels=[`x`,`f(x)`,Pn(x)]);

```

Рисунок 7.2 – Формування інтерполяційного багаточлена та його дослідження

Як видно з розрахунків, з високим ступенем точності інтерполяційний багаточлен замінив вихідну трансцендентну функцію (крім останньої ділянки). Похибка всередині інтервалу інтерполяції є цілком прийнятною. Якщо знизити точність обчислень (встановити Digits:=8), то ступінь наближення на кінці інтервалу інтерполяції стає неприйнятним (рис. 7.3).

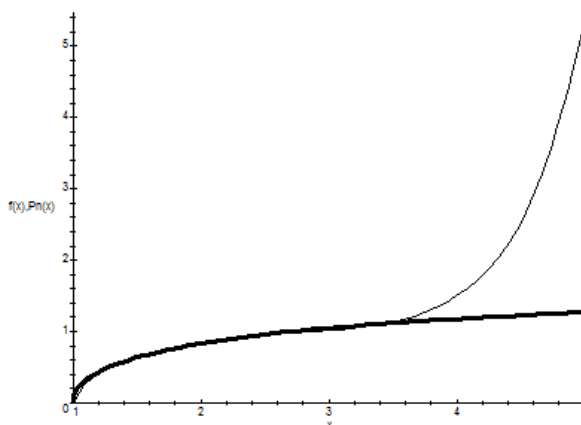


Рисунок 7.3 – Поводження інтерполяційного багаточлена за зниженої точності обчислень

З графіків можна дійти висновку, що за високого порядку інтерполяційного багаточлена потрібна підвищена точність обчислень.

Перевагою розглянутого методу побудови інтерполяційного багаточлена шляхом розв'язання системи рівнянь щодо коефіцієнтів багаточлена є можливість отримати явний вид інтерполювальної функції. З нею зручно працювати та виконувати над нею різні операції, зокрема інтегрувати, диференціювати.

7.1.3 Інтерполяційний багаточлен Лагранжа

Видатний математик минулого Жозеф-Луї Лагранж запропонував альтернативний спосіб формування інтерполяційного багаточлена у вигляді

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n c_i(x) y_i, \quad (7.5)$$

де

$$c_0(x) = \frac{\prod_{k=1}^n (x - x_k)}{\prod_{k=1}^n (x_0 - x_k)}, \quad c_i(x) = \frac{\prod_{k=0}^{i-1} (x - x_k) \prod_{k=i+1}^n (x - x_k)}{\prod_{k=0}^{i-1} (x_0 - x_k) \prod_{k=i+1}^n (x_0 - x_k)}, \quad 1 \leq i < n, \quad c_n(x) = \frac{\prod_{k=0}^{n-1} (x - x_k)}{\prod_{k=0}^{n-1} (x_0 - x_k)},$$

коефіцієнти Лагранжа, а вираз (7.5) – багаточлен Лагранжа. За таблицею вихідної функції вираз (7.5) дозволяє достатньо легко скласти конкретний вид багаточлена Лагранжа.

Приклад 7.2. Побудувати інтерполяційний багаточлен Лагранжа для функції, заданої таблицею 7.4 [6].

Таблиця 7.4 – Вихідні дані для побудови інтерполяційного багаточлена Лагранжа

x	1	3	4
$f(x)$	12	6	4

З таблиці випливає, що $n = 2$ (тобто ступінь багаточлена буде не вище, ніж друга); тут $x_0 = 1, x_1 = 3, x_2 = 4$. Використовуючи вираз (7.5), отримаємо:

$$L_2(x) = \frac{(x-3)(x-4)}{(1-3)(1-4)} \cdot 12 + \frac{(x-1)(x-4)}{(3-1)(3-4)} \cdot 4 + \frac{(x-1)(x-3)}{(4-1)(4-3)} \cdot 6 =$$

$$= 2(x^2 - 7x + 12) - 2(x^2 - 5x + 4) + 2(x^2 - 4x + 3) = 2x^2 - 12x + 22$$

Варто зазначити, що зі збільшенням кількості точок інтерполяції ускладнюється вид коефіцієнтів Лагранжа, відповідно розкриття дужок та зведення подібних членів стає дуже трудомістким завданням. У системі Maple її можна вирішити, використовуючи функцію `simplify`.

Приклад 7.3. Знайти наближення до функції, заданої таблицею 7.3, інтерполяційним багаточленом Лагранжа, звести його до виду (7.3) шляхом розкриття дужок та зведення подібних членів.

Рішення. Результати розрахунків у системі Maple відображені на рисунку 7.4.

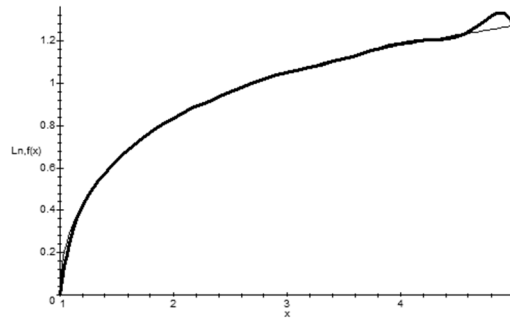
```
Наближення функції f(x)=sqrt(ln(x)) багаточленом Лагранжа
> restart:
Вихідні дані по X, повинні йти за збільшенням
> X:=[1,1.4,1.8,2.2,2.6,3.0,3.4,3.8,4.2,4.6,5.0]:
> Y:=[ 0,0.58,0.77,0.89,0.98,1.05,1.10,1.16,1.20,1.24,1.27]:
Кількість вузлів інтерполяції
> n:=11:
Побудова інтерполяційного багаточлена
> fL:=unapply(product((x-X[j]),j=2..n)/product((X[1]-X[j]),j=2..n)*Y[1]+
sum(product((x-X[j]),j=1..i-1)*product((x-X[j]),j=i+1..n)/
(product((X[i]-X[j]),j=1..i-1)*
product((X[i]-X[j]),j=i+1..n))*Y[i],i=2..n-1)+
product((x-X[j]),j=1..n-1)/product((X[n]-X[j]),j=1..n-1)*Y[n],x):
fL = x -> -01524281039 (x-1)(x-1.8)(x-2.2)(x-2.6)(x-3.0)(x-3.4)(x-3.8)(x-4.2)(x-4.6)(x-5.0)
+ .09106265176 (x-1)(x-1.4)(x-2.2)(x-2.6)(x-3.0)(x-3.4)(x-3.8)(x-4.2)(x-4.6)(x-5.0)
- .2806779569 (x-1)(x-1.4)(x-1.8)(x-2.6)(x-3.0)(x-3.4)(x-3.8)(x-4.2)(x-4.6)(x-5.0)
+ .5408569619 (x-1)(x-1.4)(x-1.8)(x-2.2)(x-3.0)(x-3.4)(x-3.8)(x-4.2)(x-4.6)(x-5.0)
- .6953875223 (x-1)(x-1.4)(x-1.8)(x-2.2)(x-2.6)(x-3.4)(x-3.8)(x-4.2)(x-4.6)(x-5.0)
+ .6070843449 (x-1)(x-1.4)(x-1.8)(x-2.2)(x-2.6)(x-3.0)(x-3.8)(x-4.2)(x-4.6)(x-5.0)
- .3658274494 (x-1)(x-1.4)(x-1.8)(x-2.2)(x-2.6)(x-3.0)(x-3.4)(x-4.2)(x-4.6)(x-5.0)
+ .1419158209 (x-1)(x-1.4)(x-1.8)(x-2.2)(x-2.6)(x-3.0)(x-3.4)(x-3.8)(x-4.6)(x-5.0)
- .03258807740 (x-1)(x-1.4)(x-1.8)(x-2.2)(x-2.6)(x-3.0)(x-3.4)(x-3.8)(x-4.2)(x-5.0)
+ .003337649861 (x-1)(x-1.4)(x-1.8)(x-2.2)(x-2.6)(x-3.0)(x-3.4)(x-3.8)(x-4.2)(x-4.6)
```

Рисунок 7.4 – Інтерполяція багаточленом Лагранжа

```

Графік інтерполяційної функції, накладеної на вихідну функцію (тонка лінія)
> plot([fL(x),sqrt(ln(x))],x=1..5,color=black,thickness=[3,1],labels=['x`,`Ln,f(x)`]);

```



```

Спрощення багаточлена Лагранжа
> flr:=YY=evalf(simplify(fL(x)),9):
> Ln:=unapply(rhs(flr),x);
Ln:=x -> 442.072763 x - 800.087771 x^2 + .162309647 x^9 - .00546638707 x^10 + 256.177713 x^5 - 78.5001667 x^6 + 16.1194167 x^7 - 2.12406982 x^8 - 107.709035 + 841.032764 x^3
- 567.138457 x^4

```

Продовження рисунка 7.4

Як видно з розрахунків, з високим ступенем точності інтерполяційний поліном Лагранжа замінив вихідну трансцендентну функцію (крім останньої ділянки). Функція `simplify` дозволила перетворити поліном Лагранжа з вихідної форми на поліном 10-го ступеня, зручний для диференціювання та інтегрування.

Порівнюючи два підходи до інтерполяції функції, доходимо висновку, що вони призводять до того самого результату. Для обох методів потрібна підвищена точність обчислень. На відміну від інших додатків, система Maple дозволяє перетворити інтерполювальну функцію як багаточлена Лагранжа в природну форму (7.3).

7.1.4 Інтерполяція сплайнами

За великої кількості вузлів інтерполяції сильно зростає ступінь інтерполяційних багаточленів, що може викликати різке коливання значень інтерполяційної функції в точках, що лежать між полюсами. Крім того, як показано вище, потрібна підвищена точність обчислень. Високий ступінь багаточлена можна уникнути шляхом побудови на кожному відрізку самостійного інтерполяційного багаточлена, що задовольняє певні вимоги. Особливо широко використовується особливий вид кусково-поліноміальної інтерполяції – інтерполяція сплайнами.

Сплайн – це кускова функція, яка на кожному частковому відрізку інтерполяції є багаточленом одного m -го ступеня, а на всьому заданому відрізку безперервна разом із декількома своїми похідними (тобто перехід від


```

Побудова кубічного сплайна (дані функції f(x)=sqrt(ln(x)) )
> restart:
Вихідні дані по X, повинні іти за збільшенням
> X:=[1,1.4,1.8,2.2,2.6,3.0,3.4,3.8,4.2,4.6,5.0];
                                     X:=[1,1.4,1.8,2.2,2.6,3.0,3.4,3.8,4.2,4.6,5.0]
> Y:=[ 0,0.58,0.77,0.89,0.98,1.05,1.10,1.16,1.20,1.24,1.27];
                                     Y:=[0,0.58,0.77,0.89,0.98,1.05,1.10,1.16,1.20,1.24,1.27]
> readlib(spline);# виклик бібліотеки сплайнів
                                     proc(X, Y, z, d) ... end proc
Формування сплайна
> yy:=YY=evalf(spline(X,Y,x,cubic),5);
yy:=YY=
-0.1327 - 3.0044 x + 4.7057 x2 - 1.5686 x3      x < 1.4
-9.1843 + 16.392 x - 9.1490 x2 + 1.7302 x3      x < 1.8
2.7360 - 3.4726 x + 1.8867 x2 - 0.31348 x3      x < 2.2
-2.0693 + 3.0797 x - 1.0914 x2 + 0.13769 x3      x < 2.6
1.9324 - 1.5381 x + 0.68475 x2 - 0.090032 x3      x < 3.0
-5.9723 + 6.3670 x - 1.9503 x2 + 0.20275 x3      x < 3.4
10.122 - 7.8325 x + 2.2259 x2 - 0.20667 x3      x < 3.8
-8.9788 + 7.2465 x - 1.7423 x2 + 0.14142 x3      x < 4.2
7.2423 - 4.3403 x + 1.0166 x2 - 0.077545 x3      x < 4.6
-4.6449 + 3.4124 x - 0.66887 x2 + 0.044591 x3      otherwise
формування сплайна як функція від x
> S:=unapply(rhs(yy),x);
Графік сплайна, накладений на вихідну функцію (тонка лінія)
> plot([S(x),sqrt(ln(x))],x=1..5,color=black,thickness=[3,1],labels=[`x`,`S(x),f(x)`]);

```

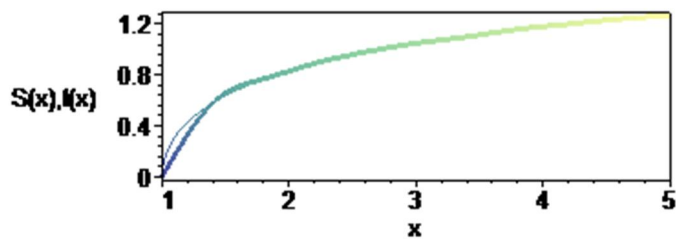


Рисунок 7.5 – Інтерполяція сплайном

Як видно зі скриншоту, сплайн достатньо точно (за винятком першого інтервалу) відтворив вихідну функцію. Вимоги щодо точності обчислень нижче, ніж за простої інтерполяції. На відміну від загальноприйнятої формули (7.7) для сплайна, у сплайні, отриманому Марле, зведені подібні члени.

7.1.5 Апроксимація функцій

Коли кількість експериментальних точок значна і вони визначені з похибкою, доцільно для аналітичного опису функцій, заданих таблично, використовувати методи апроксимації (від слова «approximation» – наближення). Водночас графік апроксимувальної функції може і не проходити через експериментальні точки, але сама функція повинна відповідати певним вимогам. Головне при апроксимації, щоб від початку обов’язково враховувався характер вихідної функції.

Найпоширенішим методом апроксимації є апроксимація за методом найменших квадратів. За цим методом аналітична функція $F_a = F_a(x, a_1, a_2, \dots, a_k)$ належить певному виду (лінійна, квадратична, ...) і її параметри a_1, a_2, \dots, a_k вибираються так, щоб сума квадратів відхилень її значень у точках від експериментальних даних була мінімальна, тобто

$$z = \sum_{i=0}^n (F_a(x, a_1, a_2, \dots, a_k) - y_i)^2 \rightarrow \min . \quad (7.10)$$

Вигляд функції $F_a(x, a_1, a_2, \dots, a_k)$ вибирається із розташування експериментальних точок. Найчастіше як апроксимувальну функцію вибирають багаточлен n -го ступеня. Як видно з рисунка 7.6, для опису табличних даних, зображених кружками, можна використовувати багаточлен другого ступеня $F_a(x) = a_1x^2 + a_2x + a_3$.

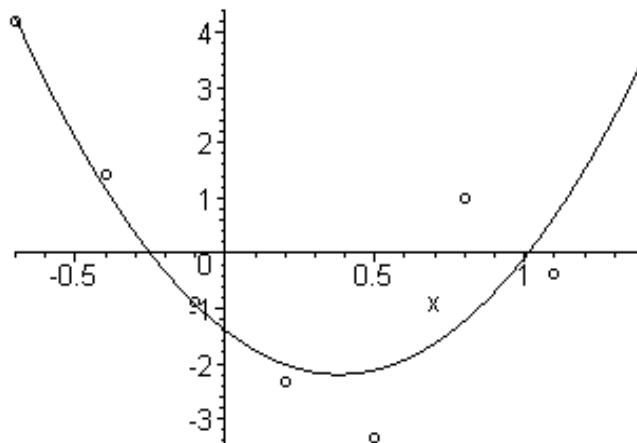


Рисунок 7.6 – Вибір виду апроксимувальної функції

Вираз (7.10) для цієї апроксимувальної функції матиме вигляд:

$$z = \sum_{i=0}^n ((a_1x^2 + a_2x + a_3) - y_i)^2 \rightarrow \min . \quad (7.11)$$

Через необхідні умови екстремуму функції кількох змінних маємо систему трьох рівнянь

$$\begin{aligned}\frac{\partial z}{\partial a_1} &= 2 \sum_{i=0}^n [(a_1 x_i^2 + a_2 x_i + a_3) - y_i] \cdot x_i^2 = 0, \\ \frac{\partial z}{\partial a_2} &= 2 \sum_{i=0}^n [(a_1 x_i^2 + a_2 x_i + a_3) - y_i] \cdot x_i = 0, \\ \frac{\partial z}{\partial a_3} &= 2 \sum_{i=0}^n [(a_1 x_i^2 + a_2 x_i + a_3) - y_i] \cdot 1 = 0.\end{aligned}\tag{7.12}$$

Звідки після перетворення отримуємо систему лінійних рівнянь

$$\begin{aligned}a_1 \sum_{i=0}^n x_i^4 + a_2 \sum_{i=0}^n x_i^3 + a_3 \sum_{i=0}^n x_i^2 &= \sum_{i=0}^n x_i^2 y_i, \\ a_1 \sum_{i=0}^n x_i^3 + a_2 \sum_{i=0}^n x_i^2 + a_3 \sum_{i=0}^n x_i &= \sum_{i=0}^n x_i y_i, \\ a_1 \sum_{i=0}^n x_i^2 + a_2 \sum_{i=0}^n x_i + (n+1)a_3 &= \sum_{i=0}^n y_i,\end{aligned}\tag{7.13}$$

рішення якої дозволяє визначити невідомі параметри a_1, a_2, a_3 .

Збільшення порядку апроксимувального багаточлена призведе лише до збільшення числа рівнянь у системі виду (7.13).

У системі Maple є пакет stats, що містить підпакет leastsquare, який дозволяє автоматизувати процес побудови апроксимувальної функції. Апроксимувальна функція вказується явно зі своїми невизначеними параметрами. Результатом розрахунків буде явний вид апроксимувальної функції.

Приклад 7.5. Побудувати апроксимувальну функцію як багаточлен другого і третього порядку за даними таблиці 7.5.

Таблиця 7.5 – Вихідні дані для побудови апроксимувальної функції

x	-0,7	-0,4	0,2	0,5	0,8	1,1	1,4	2,1
$f(x)$	4,2	1,44	-2,31	-1,33	0,23	-0,36	0,78	1,2

Розрахунки наведено на рисунку 7.7.

```

Апроксимація за методом найменших квадратів
> restart;
Вихідні дані по X, повинні іти за збільшенням
> X:=[-0.7,-0.4, 0.2, 0.5, 0.8, 1.1, 1.4, 2.1]:
Відповідні значення Y
> Y:=[ 4.2, 1.44, -2.31,-1.33, 0.23,-0.36,0.78,1.2]:
Виклик пакета stats
> with(stats):
Формування апроксимувальної функції у вигляді багаточленів другого і третього порядку
> f2:=fit[leastsquare][x,y],y=a*x^2+b*x+c]([X,Y]):
> f3:=fit[leastsquare][x,y],y=a*x^3+b*x^2+c*x+d]([X,Y]):
> Fa2:=unapply(rhs(f2),x); Fa3:=unapply(rhs(f3),x);

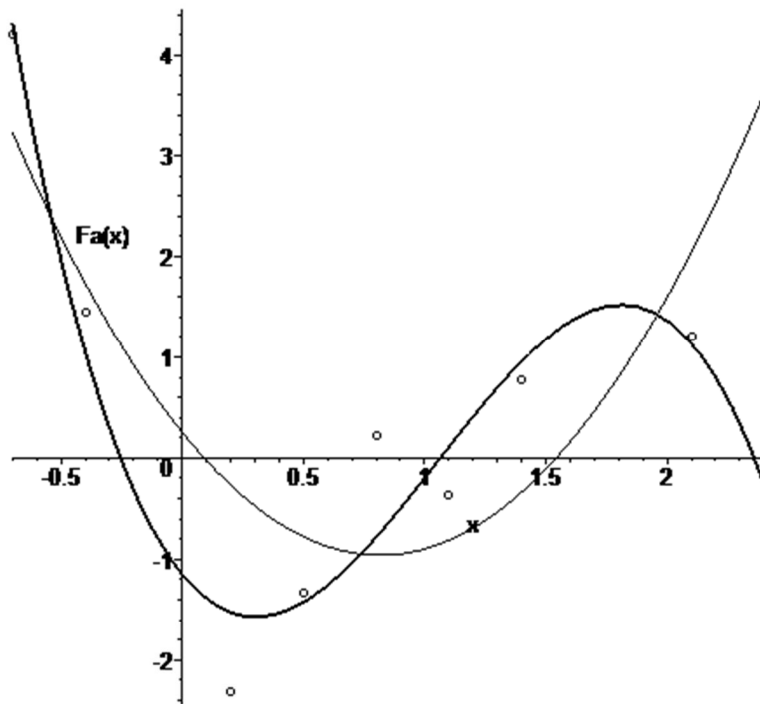
      Fa2 := x → 1.820773457 x2 - 2.972742479 x + 0.2544284415
      Fa3 := x → -1.795549257 x3 + 5.693674005 x2 - 2.949062462 x - 1.148244496

```

```

Графік апроксимувальної функції накладений на точки вихідної таблиці
> plot([Fa2(x),Fa3(x),[[-0.7,4.2],[ -0.4,1.44],[0.2,-2.31],
[0.5,-1.33],[0.8,0.23],[1.1,-0.36],
[1.4,0.78],[2.1,1.2]]],x=-0.7..2.4,
style=[line,line,point],symbol=circle,
color=black,thickness=[1,2],labels=['x','Fa(x)']);

```



```

Розрахунок критерію Z
> Z2:=sum((Fa2(X[i])-Y[i])^2,i=1..8); #для багаточлена 2-го порядку
      Z2 = 9.087799735
> Z3:=sum((Fa3(X[i])-Y[i])^2,i=1..8); #для багаточлена 3-го порядку
      Z3 = 2.065637684

```

Рисунок 7.7 – Побудова апроксимувальної функції

Змінюючи ступінь апроксимувального багаточлена, можна підібрати такий, графік якого найточніше відображає вихідну залежність. На рисунку 7.7 як апроксимувальна функція випробувані багаточлен другого порядку (її графік

відображено тонкою лінією) і багаточлен третього порядку (її графік відображено товстою лінією). Графіки накладено на точки вихідної функції, заданої таблично. Як видно з рисунка, апроксимувальна функція як багаточлена третього порядку достатньо точно відобразила вихідну залежність. Багаточлен другого ступеня для цієї мети не підходить. Відповідно значення критерію (7.10) – z при апроксимувальній функції у вигляді багаточлена третього порядку майже в п'ять разів менше, ніж при апроксимації багаточленом другого порядку.

7.1.6 Апроксимація табличних даних двопараметричними функціями

У низці випадків багаточлени погано підходять для апроксимації табличних даних. У цьому випадку доводиться підбирати апроксимувальну функцію серед елементарних функцій.

Особливою популярністю користуються функції із двома параметрами. Найпростіше апроксимацію можна виконати за допомогою лінійної функції $F(x) = ax + b$.

Вираз (7.10) для цієї апроксимувальної функції матиме вигляд:

$$z = \sum_{i=0}^n ((ax + b) - y_i)^2 \rightarrow \min . \quad (7.14)$$

Через необхідні умови екстремуму функції кількох змінних маємо систему двох рівнянь

$$\begin{aligned} \frac{\partial z}{\partial a} &= 2 \sum_{i=0}^n [(ax_i + b) - y_i] \cdot x_i = 0, \\ \frac{\partial z}{\partial b} &= 2 \sum_{i=0}^n [(ax_i + b) - y_i] \cdot 1 = 0. \end{aligned} \quad (7.15)$$

Звідки після перетворення отримуємо систему лінійних рівнянь відносно параметрів a і b

$$\begin{aligned} a \sum_{i=0}^n x_i^2 + b \sum_{i=0}^n x_i &= \sum_{i=0}^n x_i y_i, \\ a \sum_{i=0}^n x_i + (n+1)b &= \sum_{i=0}^n y_i, \end{aligned} \quad (7.16)$$

рішення якої є:

$$a = \left((n+1) \cdot \sum_{i=0}^n x_i y_i - \sum_{i=0}^n x_i \cdot \sum_{i=0}^n y_i \right) / \left((n+1) \cdot \sum_{i=0}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=0}^n x_i \right)^2 \right),$$

$$b = \left(\sum_{i=0}^n x_i^2 \cdot \sum_{i=0}^n y_i - \sum_{i=0}^n x_i \cdot \sum_{i=0}^n x_i y_i \right) / \left((n+1) \cdot \sum_{i=0}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=0}^n x_i \right)^2 \right).$$
(7.17)

Варто зазначити, що за використання апроксимувальної функції не поліноміальних і нелінійних функцій знаходження оптимуму цільової функції z – (7.10) стає доволі складним завданням. Тому доцільно так підбирати апроксимувальні, двопараметричні функції, щоб визначення їхніх параметрів можна було б звести за допомогою нескладних перетворень до розв'язання системи лінійних рівнянь (7.16).

Нехай відомі значення деякої функції $f(x)$, вигляд якої не відомий або надміру складний, утворюють таблицю (табл. 7.6)

Таблиця 7.6 – Табличне завдання функції

x	x_1	x_2	x_3	x_{n-1}	x_n
$y=f(x)$	y_1	y_2	y_3	y_{n-1}	y_n

Для вибору виду функції необхідно відобразити точковий графік даних вихідної таблиці в системі координат (діаграма розсіювання) і провести плавну криву, яка за можливістю найкраще відображає характер розташування точок (рис. 7.8).

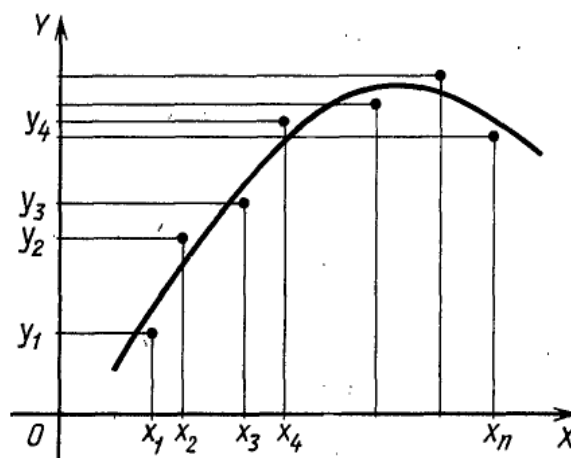


Рисунок 7.8 – Вибір виду апроксимувальної функції

За отриманою у такий спосіб кривою можна встановити вид апроксимувальної функції.

На рисунку 7.9 зображена діаграма розсіювання, за якою можна зробити висновок, що як апроксимувальну можна використовувати **лінійну функцію** – $F(x)=ax+b$.

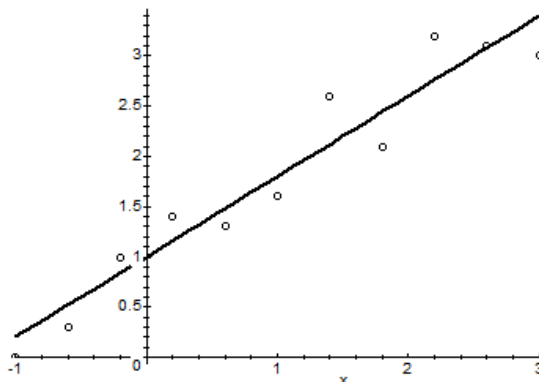


Рисунок 7.9 – Лінійна апроксимація

На рисунку 7.10 зображена діаграма розсіювання, за якою можна зробити висновок, що як апроксимувальну можна використовувати **степеневу функцію**:

$$F(x, a, m) = ax^m, a > 0, m > 0. \quad (7.18)$$

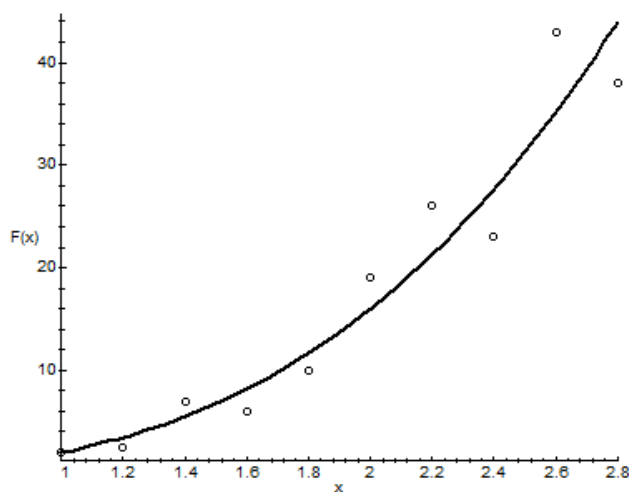


Рисунок 7.10 – Апроксимація степеневою функцією

Прологарифмуємо вираз (7.18).

$$\ln F = \ln a + m \ln x. \quad (7.19)$$

Оскільки функція F є наближувальною для функції f , функція $\ln F$ буде наближувальною для $\ln f$. Позначимо

$$\Phi = \ln F, m = A, \ln a = B, u = \ln x. \quad (7.20)$$

Тепер рівність (7.19) набуває вигляду:

$$\Phi = \ln F, m = A, \ln a = B, u = \ln x, \quad (7.21)$$

тобто задача звелася до відшукування наближувальної функції у вигляді лінійної.

Практично для знаходження наближувальної функції у вигляді степеневі необхідно зробити такі дії:

– за таблицею 7.6 скласти нову таблицю, прологарифмувавши значення x та y у вихідній таблиці;

– за новою таблицею знайти параметри A та B апроксимувальної функції виду (7.21). Вирази (7.17) перетворюються на:

$$A = \left(n \cdot \sum_{i=1}^n \ln x_i \cdot \ln y_i - \sum_{i=1}^n \ln x_i \cdot \sum_{i=1}^n \ln y_i \right) / \left(n \cdot \sum_{i=1}^n (\ln x_i)^2 - \left(\sum_{i=1}^n \ln x_i \right)^2 \right), \quad (7.22)$$

$$B = \left(\sum_{i=1}^n (\ln x_i)^2 \cdot \sum_{i=1}^n \ln y_i - \sum_{i=1}^n \ln x_i \cdot \sum_{i=0}^n \ln x_i \cdot \ln y_i \right) / \left(n \cdot \sum_{i=1}^n (\ln x_i)^2 - \left(\sum_{i=1}^n \ln x_i \right)^2 \right).$$

– використовуючи позначення (7.20), знайти значення параметрів a та m :

$$a = e^B, m = A \quad (7.23)$$

і підставити їх у вираз (7.18).

Приклад 7.6. Дані на рисунку 7.10 задані таблицею 7.7

Таблиця 7.7 – Вихідні дані до рисунка 7.9

x	1	1,2	1,4	1,6	1,8	2	2,2	2,4	2,6	2,8
$y = f(x)$	2	2,5	7	6	10	19	26	23	43	38

Використовуючи вирази (7.22), отримаємо: $A = 3,9$; $B = 0,6146$. Звідки $m = A = 3,09$; $\ln a = B = 0,6146 \Rightarrow a = e^{0,6146} = 1,8489$, а апроксимувальна функція має вигляд: $F(x) = 1,8489 x^{3,09}$. Її графік співпадає з суцільною лінією на рисунку 7.10.

Степенева функція широко використовується у різних галузях знань. Наприклад, площа кола виражається через його радіус за формулою $S = \pi R^2$.

Нехай вихідна таблиця 7.6 така, що апроксимувальну функцію доцільно шукати у вигляді **показникової функції**:

$$F(x, a, m) = a \cdot e^{mx}, a > 0. \quad (7.24)$$

Показникова (експоненційна) функція широко застосовується у теорії масового обслуговування для опису потоків подій [3].

Прологарифмуємо рівність (7.24):

$$\ln F = \ln a + mx. \quad (7.25)$$

Позначимо

$$\Phi = \ln F, A = m, B = \ln a. \quad (7.26)$$

Тепер рівність (6.19) набуває вигляду:

$$\Phi(x, A, B) = A \cdot x + B. \quad (7.27)$$

Таким чином, для знаходження апроксимувальної функції у вигляді (7.24) потрібно прологарифмувати значення функції у вихідній таблиці 7.6 і, розглядаючи їх спільно з вихідними значеннями аргументу, побудувати для нової таблиці функцію виду (7.21). Для цього за новою таблицею знайти параметри А та В апроксимувальної функції виду (7.27). Вирази (7.17) для цього випадку набудуть вигляду:

$$A = \left(n \cdot \sum_{i=1}^n x_i \cdot \ln y_i - \sum_{i=1}^n x_i \cdot \sum_{i=1}^n \ln y_i \right) / \left(n \cdot \sum_{i=1}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2 \right), \quad (7.28)$$

$$B = \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot \sum_{i=1}^n \ln y_i - \sum_{i=1}^n x_i \cdot \sum_{i=1}^n x_i \cdot \ln y_i \right) / \left(n \cdot \sum_{i=1}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2 \right).$$

Використовуючи позначення (7.26), знайдемо значення параметрів a та m :

$$a = e^B, m = A \quad (7.29)$$

Підставивши їх у вираз (6.24), знайдемо остаточний вираз для апроксимувальної функції $F(x) = a \cdot e^{mx}, a > 0$.

Приклад 7.7. Вихідні дані задані таблицею 7.8. Побудувати показникову функцію як апроксимувальну за цими даними.

Таблиця 7.8 – Вихідні дані до прикладу 7.7

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$y=f(x)$	0,32	0,26	0,12	0,1	0,13	0,05	0,026	0,032	0,032	0,013

Розв'язок. Використовуючи вирази (7.28), отримаємо:
 $A = -0,334$; $B = -1,179$. Звідки

$$m = A = -0,334; \ln a = B = -1,179 \Rightarrow a = e^{-1,179} = 0,3074,$$

а апроксимувальна функція має вигляд: $F(x) = 0,3074e^{-0,334x}$. Її графік разом з вихідними даними, позначеними як кружечки, зображено на рисунку 7.11.

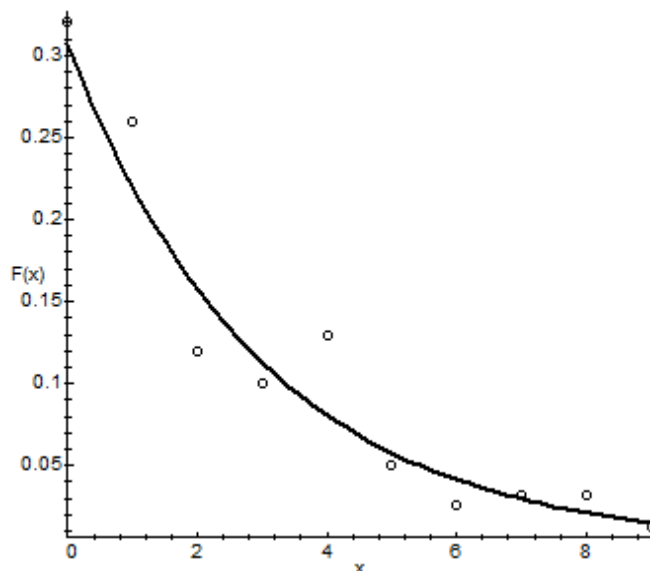


Рисунок 7.11 – Апроксимація показниковою функцією $0,3074 e^{-0,334x}$

Показникова функція добре наближає вихідну залежність, задану таблицею 7.8.

В економіці, техніці, будівництві широко використовується **логарифмічна функція**

$$F(x, a, b) = a \cdot \ln x + b, x > 0. \quad (7.30)$$

Наприклад, коефіцієнт звукоізоляції стін вимірюється за формулою $D = A \cdot \ln(p_0 / p)$, де p_0 – тиск звуку до поглинання, p – тиск звуку, що пройшов через стіну.

За використання логарифмічної функції як апроксимувальної для таблиці 7.6 необхідно скласти нову таблицю, зробивши підстановку $\ln x_i$ у рядок аргументів, залишивши незмінною рядок функція, і по ній визначити a та b . Щодо вихідної таблиці (7.6) розрахункові формули будуть:

$$a = \left(n \cdot \sum_{i=1}^n (\ln x_i) \cdot y_i - \sum_{i=1}^n \ln x_i \cdot \sum_{i=0}^n y_i \right) / \left(n \cdot \sum_{i=1}^n (\ln x_i)^2 - \left(\sum_{i=1}^n \ln x_i \right)^2 \right),$$

$$b = \left(\sum_{i=1}^n (\ln x_i)^2 \cdot \sum_{i=1}^n y_i - \sum_{i=1}^n \ln x_i \cdot \sum_{i=1}^n (\ln x_i) \cdot y_i \right) / \left(n \cdot \sum_{i=1}^n (\ln x_i)^2 - \left(\sum_{i=1}^n \ln x_i \right)^2 \right). \quad (7.31)$$

На рисунку 7.12 зображено апроксимацію даних вихідної таблиці логарифмічною функцією $F(x) = 2,02\ln(x) + 0,97$.

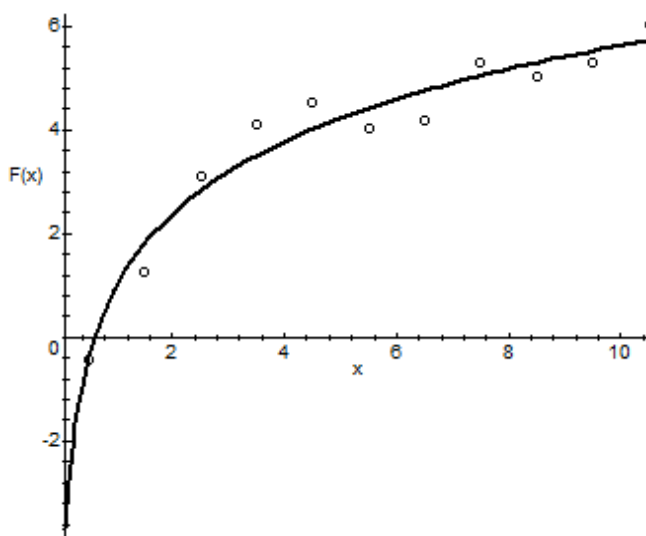


Рисунок 7.12 – Апроксимація логарифмічною функцією

На рисунку 7.13 зображена діаграма розсіювання, за якою можна зробити висновок, що як апроксимувальну можна використовувати **дробово-раціональну функцію**:

$$F(x, a, m) = \frac{x}{ax + b}. \quad (7.32)$$

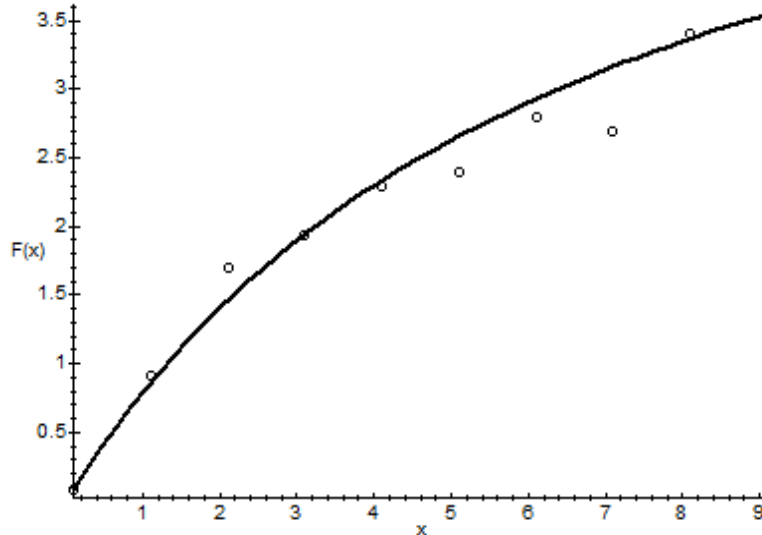


Рисунок 7.13 – Апроксимація дробово-раціональною функцією

Виконаємо перетворення

$$\frac{1}{F(x,a,m)} = \frac{b}{x} + a. \quad (7.33)$$

Позначимо:

$$\Phi = 1/F, u = 1/x, A = b, B = a. \quad (7.34)$$

Отримали лінійну функцію:

$$\Phi(u, A, B) = Au + B. \quad (7.35)$$

Таким чином, для визначення параметрів дробово-раціональної функції (7.32) потрібно скласти нову таблицю, у якій як аргументи будуть використовуватися значення $1/x$ вихідної таблиці, як функція значення $1/y$ вихідної таблиці, по ній визначити параметри A і B , а за ними, використовуючи (7.34), остаточно визначити параметри дробово-раціональної функції (7.32). Щодо вихідної таблиці (6.6) розрахункові формули будуть:

$$b = A = \left(n \cdot \sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i} \cdot \frac{1}{y_i} - \sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i} \cdot \sum_{i=1}^n \frac{1}{y_i} \right) / \left(n \cdot \sum_{i=1}^n \left(\frac{1}{x_i} \right)^2 - \left(\sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i} \right)^2 \right),$$

$$a = B = \left(\sum_{i=1}^n \left(\frac{1}{x_i} \right)^2 \cdot \sum_{i=1}^n \frac{1}{y_i} - \sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i} \cdot \sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i} \cdot \frac{1}{y_i} \right) / \left(n \cdot \sum_{i=1}^n \left(\frac{1}{x_i} \right)^2 - \left(\sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i} \right)^2 \right). \quad (7.36)$$

Апроксимація вихідних даних на рисунку 7.13 виконана дробово-раціональною функцією $F(x) = x / (0,1618x + 1,094)$. Використання дробово-

раціональної функції потребує певної обережності. Її параметри за використання методу найменших квадратів і перетворень (7.34) вкрай чутливі до експериментальних точок та їхнього розташування на площині у вигляді діаграми розсіювання.

Увага. У формулах (7.20)–(7.36) використовуються вирази $\ln x$, $\ln y$, $1/x$, $1/y$. Підстановка нульового значення як аргументу у ці вирази призводить до похибки. Тому пропонується в таблиці вихідних даних замість «0» використовувати, наприклад «0,01».

7.2 Завдання на практичне заняття

7.2.1 Інтерполяція функцій багаточленом Лагранжа

Задані значення деякої функції $f(x)$, вигляд якої не відомий або надміру складний, утворюють таку таблицю (табл. 7.9):

Таблиця 7.9 – Табличне завдання функції

x	x_0	x_1	x_2	x_{n-1}	x_n
$y=f(x)$	y_0	y_1	y_2	y_{n-1}	y_n

Разом із тим потрібно отримати значення функції f для такого аргументу x , яке входить у відрізок $[x_0; x_n]$, але не збігається з жодним із значень x_0, x_1, \dots, x_n .

Оскільки аналітичний вираз $f(x)$ невідомий чи невиразно складний, то застосовується особливий прийом – побудова за вихідною інформацією (табл. 7.9) наближувальної функції F , яка у певному сенсі близька до функції $f(x)$ і аналітичним виразом якої можна скористатися для обчислень F , вважаючи приблизно, що

$$F(x) = f(x). \quad (7.37)$$

Класичний підхід до розв’язання задачі побудови наближувальної функції полягає в вимозі точного збігу значень $f(x)$ і $F(x)$ у точках $x_i, i = 0, 1, \dots, n$, тобто

$$F(x_0) = y_0, F(x_1) = y_1, \dots, F(x_n) = y_n. \quad (7.38)$$

У цьому випадку знаходження наближеної функції називають інтерполяцією, а точки x_0, x_1, \dots, x_n вузлами інтерполяції.

Шукаємо, інтерполюючи функцію у вигляді

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n c_i(x) y_i, \quad (7.39)$$

де

$$c_0(x) = \frac{\prod_{k=1}^n (x - x_k)}{\prod_{k=1}^n (x_0 - x_k)}, c_i(x) = \frac{\prod_{k=0}^{i-1} (x - x_k) \prod_{k=i+1}^n (x - x_k)}{\prod_{k=0}^{i-1} (x_0 - x_k) \prod_{k=i+1}^n (x_0 - x_k)}, 1 \leq i < n, c_n(x) = \frac{\prod_{k=0}^{n-1} (x - x_k)}{\prod_{k=0}^{n-1} (x_0 - x_k)},$$

коефіцієнти Лагранжа, а вираз (7.39) – багаточлен Лагранжа. За таблицею вихідної функції вираз (7.39) дозволяє достатньо легко скласти конкретний вид багаточлена Лагранжа.

Завдання

Сформулювати інтерполяційний багаточлен Лагранжа для функції $f(x)$ на інтервалі $[1, 5]$ з кроком 0,4. Перетворити інтерполювальну функцію у вигляді багаточлена Лагранжа у природний вигляд (7.3). Побудувати сумісний графік вихідної і інтерполюючої функцій. Оцінити максимальну похибку заміни вихідної функції інтерполювальною функцією.

Таблиця 7.10 – Варіанти до завдання 7.2.1

1.	$f(x) = (\ln x)^{13/4};$	16.	$f(x) = (\ln x)^{9/5};$
2.	$f(x) = (\ln x)^{17/4};$	17.	$f(x) = (\ln x)^{11/7};$
3.	$f(x) = (\ln x)^{12/5};$	18.	$f(x) = (\ln x)^{9/2};$
4.	$f(x) = (\ln x)^{4/7};$	19.	$f(x) = (\ln x)^{12/7};$
5.	$f(x) = (\ln x)^{11/3};$	20.	$f(x) = (\ln x)^{3/5};$
6.	$f(x) = (\ln x)^{13/3};$	21.	$f(x) = (\ln x)^{1/3};$
7.	$f(x) = (\ln x)^{11/2};$	22.	$f(x) = (\ln x)^{10/7};$
8.	$f(x) = (\ln x)^{12/11};$	23.	$f(x) = (\ln x)^{5/3};$
9.	$f(x) = (\ln x)^{1/2};$	24.	$f(x) = (\ln x)^{13/5};$
10.	$f(x) = (\ln x)^{13/7};$	25.	$f(x) = (\ln x)^{9/4};$
11.	$f(x) = (\ln x)^{3/2};$	26.	$f(x) = (\ln x)^{8/9};$
12.	$f(x) = (\ln x)^{10/9};$	27.	$f(x) = (\ln x)^{5/7};$
13.	$f(x) = (\ln x)^{11/5};$	28.	$f(x) = (\ln x)^{7/11};$
14.	$f(x) = (\ln x)^{9/7};$	29.	$f(x) = (\ln x)^{7/13};$
15.	$f(x) = (\ln x)^{10/7};$	30.	$f(x) = (\ln x)^{11/20};$

Зразок виконання

Виконання завдання для вихідної функції $f(x) = (\ln x)^{1/4}$ у системі Maple наведено на рисунку 7.14. Вихідні дані для побудови інтерполяційного багаточлена наведені в таблиці 7.11.

Таблиця 7.11 – Вихідні дані для побудови інтерполяційного багаточлена

x	1	1,4	1,8	2,2	2,6	3,0	3,4	3,8	4,2	4,6	5,0
$f(x)$	0	0,761	0,875	0,942	0,988	1,02	1,05	1,07	1,09	1,11	1,12

```

Наближення функції  $f(x)=\sqrt[4]{\ln(x)}$  багаточленом Лагранжа
> restart;
> f:=unapply((ln(x))^(1/4),x): # вихідна функція
> with(linalg):
Warning, new definition for norm
Warning, new definition for trace
Початкова1 кіньова точка діапазону
> a:=1..b:=5.:
Діапазон даних, крок даних і кількість вузлів
> Diap:=(b-a):h:=0.4:n:=trunc(Diap/h+1):
n:=11
Заготівлі для аргументуY і функції
> X:=vector(n):Y:=vector(n):X[1]:=a:
Вихідні дані
> for i from 2 to n do X[i]:=X[i-1]+h od:evalm(X): # значення X
[1., 1.4, 1.8, 2.2, 2.6, 3.0, 3.4, 3.8, 4.2, 4.6, 5.0]
> for i from 1 to n do Y[i]:=f(X[i]) od:evalm(Y): # відповідні значення Y
[0., 0.761181915, 0.8755983455, 0.9423116338, 0.9886873405, 1.023790542, 1.051781270, 1.074905792, 1.094509084, 1.111456933, 1.126337534]
Побудова інтерполяційного багаточлена
> F:=unapply(product((x-X[j]),j=2..n)/product((X[1]-X[j]),j=2..n)*Y[1]+
sum(product((x-X[j]),j=1..r-1)*product((x-X[j]),j=r+1..n)/
(product((X[r]-X[j]),j=1..r-1)*
product((X[r]-X[j]),j=r+1..n))*Y[r],r=2..n-1)+
product((x-X[j]),j=1..n-1)/product((X[n]-X[j]),j=1..n-1)*Y[n],x):
F = x -> -.02001586497 (x-1.) (x-1.8) (x-2.2) (x-2.6) (x-3.0) (x-3.4) (x-3.8) (x-4.2) (x-4.6) (x-5.0) + .1035510483 (x-1.) (x-1.4) (x-2.2) (x-2.6) (x-3.0) (x-3.4) (x-3.8) (x-4.2) (x-4.6) (x-5.0)
-.2971753979 (x-1.) (x-1.4) (x-1.8) (x-2.6) (x-3.0) (x-3.4) (x-3.8) (x-4.2) (x-4.6) (x-5.0) + .5456514605 (x-1.) (x-1.4) (x-1.8) (x-2.2) (x-3.0) (x-3.4) (x-3.8) (x-4.2) (x-4.6) (x-5.0)
-.6780296842 (x-1.) (x-1.4) (x-1.8) (x-2.2) (x-2.6) (x-3.4) (x-3.8) (x-4.2) (x-4.6) (x-5.0) + .5804726757 (x-1.) (x-1.4) (x-1.8) (x-2.2) (x-2.6) (x-3.0) (x-3.8) (x-4.2) (x-4.6) (x-5.0)
-.3389914175 (x-1.) (x-1.4) (x-1.8) (x-2.2) (x-2.6) (x-3.0) (x-3.4) (x-4.2) (x-4.6) (x-5.0) + .1294401293 (x-1.) (x-1.4) (x-1.8) (x-2.2) (x-2.6) (x-3.0) (x-3.4) (x-3.8) (x-4.6) (x-5.0)
-.02920987464 (x-1.) (x-1.4) (x-1.8) (x-2.2) (x-2.6) (x-3.0) (x-3.4) (x-3.8) (x-4.2) (x-5.0) + .002960094736 (x-1.) (x-1.4) (x-1.8) (x-2.2) (x-2.6) (x-3.0) (x-3.4) (x-3.8) (x-4.2) (x-4.6)
Графік інтерполяційної функції, накладеної на вихідну функцію (тонка лінія)
> plot([F(x),f(x)],x=1..5,color=black,thickness=[2,1],labels=['x','ln,f(x)']):

```

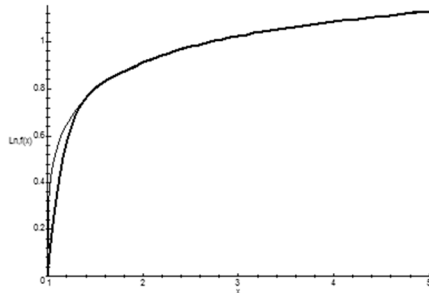


Рисунок 7.14 – Побудова інтерполяційного багаточлена Лагранжа для функції $f(x) = (\ln x)^{1/4}$

Як видно з розрахунків, з високим ступенем точності інтерполяційний багаточлен Лагранжа замінив вихідну трансцендентну функцію (крім першої ділянки). Функція `simplify` дозволила перетворити багаточлен Лагранжа з вихідної форми в природну 10-го ступеня, зручну для диференціювання та інтегрування.

7.2.2 Порівняльний аналіз методів наближення функцій

Теорія наближення функцій вирішує основне завдання знаходження функції $F(x)$, яка має відносно простий вигляд і близька за певним критерієм до функції $f(x)$, заданої таблично в діапазоні $[a, b]$, або до трансцендентної функції $\omega(x)$ у певному діапазоні, яка має більш складний вигляд, ніж функція $F(x)$. Для розв'язання задачі наближення функції $\omega(x)$ спочатку формують таблицю її значень у заданому діапазоні. Ще одне завдання, яке вирішується наближенням функцій, – екстраполяція, за якої приблизно визначаються значення функції $f(x)$, що лежать поза діапазоном $[a, b]$. У розділі 7 викладено основні методи наближення функцій: поліном Лагранжа, інтерполяція сплайнами, апроксимація за методом найменших квадратів. Мета цього практичного заняття – оцінити, як різні методи наближення функцій вирішують завдання екстраполяції та відновлення значення функції $f(x)$ у точках, що лежать між точками завдання функції $f(x)$.

Завдання

1. Використовуючи систему Maple, за експериментальними даними (табл. 7.12) знайти аналітичні залежності $y=F(x)$ методами: інтерполяції багаточленом Лагранжа – $F_L(x)$, інтерполяції кубічним сплайном – $F_S(x)$ та апроксимації багаточленом другого ступеня за методом найменших квадратів – $F_A(x)$. При побудові залежностей пропустіть третю та останню точки. Побудуйте графіки функцій $F_L(x)$, $F_S(x)$ і $F_A(x)$ по всьому діапазону вихідних даних, наклавши на всі вихідні експериментальні точки.

2. Визначте значення аналітичних функцій $F_L(x)$, $F_S(x)$ і $F_A(x)$ у точках x_3 і x_{10} . Розрахуйте відносні похибки відновлення значень експериментальних даних (для третьої точки) та прогнозних значень (для десятої точки) за кожного методу аналітичного опису функції $f(x)$, заданої таблично.

3. Зробіть висновки про сферу застосування розглянутих методів наближення функцій.

Таблиця 7.12 – Вихідні дані для практичного заняття

Номер варіанта	Вихідні дані										
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	x	0,0	0,3	0,6	0,9	1,2	1,5	1,8	2,1	2,4	2,7
	y	-0,78	1,50	-2,13	-2,09	-1,60	-1,31	0,13	1,45	2,01	2,12

Продовження таблиці 7.12

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	x	0,2	0,5	0,8	1,1	1,4	1,7	2,0	2,3	2,6	2,9
	y	-1,49	-2,28	-2,00	-1,53	-1,51	-0,15	0,74	2,63	3,01	2,88
3	x	0,1	0,4	0,7	1,0	1,3	1,6	1,9	2,2	2,5	2,8
	y	-1,55	-1,74	-2,04	-2,39	-1,54	-0,35	0,85	2,34	2,43	3,01
4	x	0,3	0,7	1,1	1,5	1,9	2,3	2,7	3,1	3,5	3,8
	y	-1,70	-2,41	-1,53	-1,23	0,70	2,11	5,73	9,75	12,4	14,5
5	x	-0,7	-0,4	-0,1	0,2	0,5	0,8	1,1	1,4	1,7	2,0
	y	2,01	0,77	-0,51	-1,73	-2,41	-1,14	-1,86	-1,55	-1,74	-2,04
6	x	-0,6	-0,3	0,0	0,3	0,6	0,9	1,2	0,3	0,7	1,1
	y	1,50	0,44	-1,33	-1,35	-2,73	2,31	-1,95	-1,70	-2,41	-1,53
7	x	-0,4	-0,1	0,2	0,5	0,8	1,1	1,4	-0,7	-0,4	-0,1
	y	0,53	-0,91	-1,49	-2,53	-0,05	-1,30	-1,71	-0,05	0,45	1,56
8	x	0,1	0,3	0,5	0,7	0,9	1,1	1,3	1,5	1,7	1,9
	y	-2,79	-2,64	-1,22	-1,80	-0,31	-0,17	0,91	1,85	-0,56	-1,78
9	x	-0,8	-0,5	-0,2	0,1	0,4	0,7	1,0	1,3	1,6	1,9
	y	-4,22	-3,30	-2,38	-2,78	-2,98	-1,12	-0,97	0,82	2,43	3,03
10	x	-1,35	-1,2	-0,9	-0,6	-0,3	0,0	0,3	0,6	0,9	1,2
	y	-4,65	-3,52	-4,82	-3,12	-3,54	-2,01	-2,04	-1,89	-2,6	-3,12
11	x	-1,3	-1,1	-0,9	-0,7	-0,5	-0,3	-0,1	0,1	0,3	0,5
	y	-4,58	-3,48	-3,33	-4,91	-3,06	-3,05	-0,23	-2,78	-2,04	-1,54
12	x	-0,7	-0,4	-0,1	0,2	0,5	0,8	1,1	1,4	1,7	2,0
	y	-4,11	-3,23	-3,77	-2,85	-1,23	-1,22	-0,23	1,96	2,77	3,44
13	x	-0,5	-0,3	-0,1	0,1	0,3	0,5	0,7	0,9	1,2	1,4
	y	-3,86	-3,04	-2,20	-1,81	-2,57	-1,84	-1,81	-0,11	-1,92	-2,64
14	x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	y	67,66	32,05	23,88	13,27	10,66	19,62	4,42	3,83	-1,23	-4,56
15	x	0,8	1,4	2,0	2,6	3,2	3,8	4,4	5,0	5,6	6,2
	y	8,89	10,36	16,65	19,18	23,25	20,98	23,23	27,66	34,56	32,43
16	x	-0,6	-0,3	0	0,3	0,6	0,9	1,2	1,5	1,8	2,1
	y	2,21	0,95	-0,51	-1,73	-2,41	-1,14	-1,86	-1,14	-0,77	1,12
17	x	0,1	0,3	0,5	0,7	0,9	1,1	1,3	1,5	1,7	1,9
	y	-0,26	-0,06	0,06	0,1	0,06	-0,06	-0,26	-0,54	-0,9	-1,34
18	x	0	0,2	0,4	0,6	0,8	1	1,2	1,4	1,6	1,8
	y	-1,49	-2,28	-2	-1,53	-1,51	-0,15	0,74	2,63	3,01	2,88
19	x	-0,2	0,1	0,4	0,7	1	1,3	1,6	1,9	2,2	2,5
	y	-1,55	-1,74	-2,04	-2,39	-1,54	-0,35	0,85	2,34	2,43	3,01
20	x	0,2	0,5	0,8	1,1	1,4	1,7	2	2,3	2,6	2,9
	y	-1,7	-2,41	-1,53	-1,23	0,7	2,11	5,73	9,75	12,4	14,5
21	x	-1	-0,5	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5
	y	-4,58	-3,48	-3,33	-4,91	-3,06	-3,05	-0,23	-2,78	-2,04	-1,54
22	x	-0,5	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4
	y	-4,11	-3,23	-3,77	-2,85	-1,23	-1,22	-0,23	1,96	2,77	3,44
23	x	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
	y	-4,11	-3,23	-3,77	-2,85	-1,23	-1,22	-0,23	1,96	2,77	3,44
24	x	0	0,5	1	1,5	1,9	2,3	2,7	3,1	3,5	3,8
	y	-1,7	-2,41	-1,53	-1,23	0,7	2,11	5,73	9,75	12,4	14,5
25	x	0,8	1,4	2	2,6	3,2	3,8	4,4	5	5,6	6,2
	y	8,89	10,36	16,65	19,18	23,25	20,98	23,23	27,66	34,56	32,43

Продовження таблиці 7.12

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
26	x	-0,5	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4
	y	2,01	0,77	-0,51	-1,73	-2,41	-1,14	-1,86	-1,14	-0,77	1,12
27	x	0	0,3	0,6	0,9	1,2	1,5	1,8	2,1	2,4	2,7
	y	-0,26	-0,06	0,06	0,1	0,06	-0,06	-0,26	-0,54	-0,9	-1,34
28	x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	y	-2,79	-2,64	-1,22	-1,8	-0,31	-0,17	0,91	1,85	-0,56	-1,78
29	x	-1	1	3	5	7	9	11	13	15	17
	y	-4,22	-3,3	-2,38	-2,78	-2,98	-1,12	-0,97	0,82	2,43	3,03
30	x	x	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6

Методичні вказівки

1. Відкрийте новий аркуш Maple; почніть із >restart;.

2. Надайте змінній X список аргументів експериментальної залежності без третьої та останньої точки (список оформляється як: $X:=\{x_1, x_2, x_4, \dots, x_{n-1}\}$, дані по X повинні йти по зросталій.

Надайте змінній Y відповідний список залежної змінної (список оформляється як: $Y:=\{y_1, y_2, y_4, \dots, y_{n-1}\}$).

3. Виконайте інтерполяцію експериментальних даних багаточленом Лагранжа і результат надайте функції $F_L(x)$. Послідовність команд така:

>n:=8:

```
>F!:=unapply(product((x-X[j]),j=2..n)/product((X[1]-X[j]),j=2..n)*Y[1]+
sum(product((x-X[j]),j=1..r-1)*product((x-X[j]),j=r+1..n)/
(product((X[r]-X[j]),j=1..r-1)* product((X[r]-X[j]),j=r+1..n))*Y[r],r=2..n-1)+
product((x-X[j]),j=1..n-1)/product((X[n]-X[j]),j=1..n-1)*Y[n],x);
```

Щоб уникнути помилок, скопіюйте цей вираз у Maple через буфер обміну.

4. Виконайте інтерполяцію експериментальних даних кубічним сплайном і результат надайте функції $FS(x)$. Послідовність команд така:

Виклик бібліотеки сплайнів

```
>readlib(spline):
```

```
> f2:=f22=spline(X,Y,x,cubic);
```

Формування виконавчої функції

```
> Fs:=unapply(rhs(f2),x):.
```

5. Виконайте апроксимацію експериментальних даних багаточленом 3-го ступеня за методом найменших квадратів. Послідовність команд така:

```
>with(stats):
```

```
> f3:=fit[leastsquare][[x,y],y=a*x^2+b*x+c]([X,Y]);
```

```
> Fa:=unapply(rhs(f3),x):.
```

6. Побудуйте спільний графік функцій $F_l(x)$, (зеленим кольором, лінією), $F_s(x)$ (блакитним кольором, лінією), $F_a(x)$ (червоним кольором, лінією), і всіх вихідних експериментальних точок (кружальцями чорного кольору) по всьому вихідному діапазону даних.

7. Клацнувши мишею за графіками функцій $F_l(x)$, $F_s(x)$, $F_a(x)$ у точці $x = x_3$, визначте значення $F_l(x_3)$, $F_s(x_3)$, $F_a(x_3)$ (вони з'являться у лівому верхньому куті екрана). Розрахуйте відносну похибку відновлення пропущених даних щодо кожного з методів. Сформулюйте висновки щодо точності відновлення пропущених даних за кожним із методів.

8. Клацнувши мишею за графіками функцій $F_l(x)$, $F_s(x)$, $F_a(x)$ у точці $x = x_{10}$, визначте значення $F_l(x_{10})$, $F_s(x_{10})$, $F_a(x_{10})$ (вони з'являться у верхньому лівому куті екрана). Розрахуйте відносну похибку прогнозування даних щодо кожного з методів. Сформулюйте висновки щодо точності прогнозування за кожним із методів.

Зразок виконання завдання подано на рисунку 7.15.

```

Порівняльний аналіз методів наближення функцій
> restart;
Вихідні дані (повинні йти по X по зростаючій)
> Xp:=[-0.7,-0.4,-0.1, 0.2, 0.5,0.8, 1.1, 1.4, 2.1,2.4];
Xp := [-0.7, -0.4, -0.1, 0.2, 0.5, 0.8, 1.1, 1.4, 2.1, 2.4]
Відповідні дані по Y
> Yp:=[4.2, 1.44,-0.89,-2.31,-3.33,2.23,-0.36,0.78,1.2,2.6];
Yp := [4.2, 1.44, -0.89, -2.31, -3.33, 2.23, -0.36, 0.78, 1.2, 2.6]
Дані для побудови графіків без третей та 10-ї точки
> X:=[-0.7,-0.4, 0.2, 0.5,0.8, 1.1, 1.4, 2.1]};
X := [-0.7, -0.4, 0.2, 0.5, 0.8, 1.1, 1.4, 2.1]
> Y:=[4.2, 1.44,-2.31,-3.33,2.23,-0.36,0.78,1.2];
Y := [4.2, 1.44, -2.31, -3.33, 2.23, -0.36, 0.78, 1.2]
Кількість точок, за якими будуть будуватися графіки аналітичної залежності
> n:=8;
Формую функцію Лагранжа по вихідним даним без третей та останньої точки
> F1:=unapply(product((x-X[j]),j=2..n)/product((X[1]-X[j]),j=2..n)*Y[1]+
sum(product((x-X[j]),j=1..r-1)*product((x-X[j]),j=r+1..n)/
(product((X[r]-X[j]),j=1..r-1)*product((X[r]-X[j]),j=r+1..n))*Y[r],r=2..n-1)+
product((x-X[j]),j=1..n-1)/product((X[n]-X[j]),j=1..n-1))*Y[n],x);
F1:=x -> -0.8165131624(x+0.4)(x-0.2)(x-0.5)(x-0.8)(x-1.1)(x-1.4)(x-2.1)
+1.097393690(x+0.7)(x-0.2)(x-0.5)(x-0.8)(x-1.1)(x-1.4)(x-2.1)+11.58159459(x+0.7)(x+0.4)(x-0.5)(x-0.8)(x-1.1)(x-1.4)(x-2.1)
-39.65192042(x+0.7)(x+0.4)(x-0.2)(x-0.8)(x-1.1)(x-1.4)(x-2.1)-29.41331644(x+0.7)(x+0.4)(x-0.2)(x-0.5)(x-1.1)(x-1.4)(x-2.1)
-2.743484225(x+0.7)(x+0.4)(x-0.2)(x-0.5)(x-0.8)(x-1.4)(x-2.1)-1.516381586(x+0.7)(x+0.4)(x-0.2)(x-0.5)(x-0.8)(x-1.1)(x-2.1)
+0.06196810708(x+0.7)(x+0.4)(x-0.2)(x-0.5)(x-0.8)(x-1.1)(x-1.4)
Інтерполяція вихідних даних без третей та останньої точки кубичним сплайном
> readlib(spline);
> f2:=f22=spline(X,Y,x,cubic);
f2 := f22 =
-2.869558643 - 10.0993694900000008 x + 9.99299433999999920 (x + 0.7)3 x < -0.4
-1.520504407 - 7.40126101799999958 x + 8.99369490620918910 (x + 0.4)2 - 11.79154424000000004 (x + 0.4)3 x < 0.2
-0.441261019 - 9.34369490699999971 x - 12.2310847186275691 (x - 0.2)2 + 106.8113369000000000 (x - 0.2)3 x < 0.5
-9.408357615 + 12.1567152299999997 x + 83.8991184993470398 (x - 0.5)2 - 208.8124161000000008 (x - 0.5)3 x < 0.8
-2.663467190 + 6.11683398699999970 x - 104.032055978760596 (x - 0.8)2 + 182.882771999999989 (x - 0.8)3 x < 1.1
7.256456298 - 6.92405117999999931 x + 60.5624387823620510 (x - 1.1)2 - 82.71867177000000004 (x - 1.1)3 x < 1.4
-9.131119004 + 7.07937071699999976 x - 13.8843658173543060 (x - 1.4)2 + 6.61160277299999954 (x - 1.4)3 otherwise
Формування виконавчої функції
> Fs:=unapply(rhs(f2),x);

```

Рисунок 7.15 – Результати досліджень можливості різних методів наближень щодо екстраполяції та відновлення пропущених даних

```

Апроксимация выходных данных без третьей та последней точки многочленом второго степеня
> with(stats):
> f3:=fit[leastsquare][x,y,y=a*x^2+b*x+c](X,Y):
                                     f3 := y = 1.820700914 x^2 - 2.873228082 x + 0.1923150046
> Fa:=unapply(rhs(f3),x):

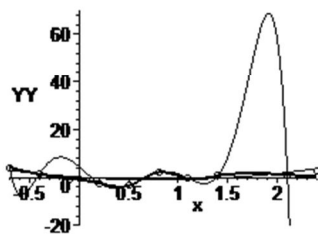
```

```

Судийний графік функцій F1(x), Fs(x), Fa(x) накладений на вихідні дані.
1. До десятої вихідної точки по всьому діапазону зміни x. Вихідні точки виводяться всі
> plot([F1(x),Fs(x),Fa(x)],[-0.7,4.2],[-0.4,1.44],[-0.1,-0.89],[0.2,-2.31],
      [0.5,-3.33],[0.8,2.23],[1.1,-0.36],[1.4,0.78],
      [2.1,1.2],[2.4,2.6]],x=-0.7..2.4,
      YY=-20..70,style=[line,line,line,point],symbol=circle,color=black,thickness=[1,2,1,2]);

```

Графік тонкою лінією - F1(x) - інтерполяція за Лагранжем

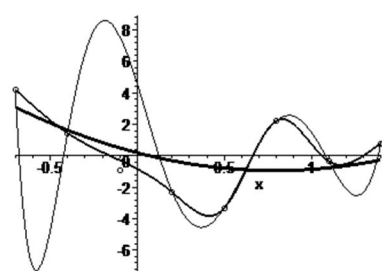


Висновок: функція F1(x) не підходить для прогнозування

```

2. Графіки до дев'ятої вихідної точки
> plot([F1(x),Fs(x),Fa(x)],[-0.7,4.2],[-0.4,1.44],[-0.1,-0.89],[0.2,-2.31],
      [0.5,-3.33],[0.8,2.23],[1.1,-0.36],[1.4,0.78],
      [2.1,1.2],[2.4,2.6]],
      x=-0.7..1.4,
      style=[line,line,line,point],symbol=circle,
      color=black,thickness=[1,2,3,2]);

```



Жирна лінія відповідає функції Fa(x) - апроксимація, перевіряємо можливість відновлення даних

Значення функцій в точці x=0,1: F1(0,1)=7,3; Fs(0,1)=-0,33; Fa(0,1)=0,49;
Відносна похибка
 для багаточлена Лагранжа: dL=(-0,89-7,3)/-0,89*100=920%,
 для кубичного сплайна: dS=(-0,89-(-0,33))/-0,89*100=62%,
 для апроксимуючої функції: dA=(-0,89-0,49)/-0,89*100=155%.

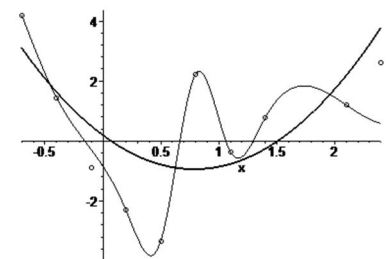
Висновок: при заданих вихідних даних відновлення проміжних значень найбільш ефективно кубичним сплайном (найменша похибка)

```

Перевірка можливостей екстраполяції для функцій Fs(x) та Fa(x) (інтерполяція сплайном та апроксимація)
Виведення графіків функцій Fs(x) та Fa(x) по всьому діапазону зміни x. Вихідні точки виводяться всі
> plot([Fs(x),Fa(x)],[-0.7,4.2],[-0.4,1.44],[-0.1,-0.89],[0.2,-2.31],[0.5,-3.33],[0.8,2.23],[1.1,-0.36],
      [1.4,0.78],[2.1,1.2],[2.4,2.6]],x=-0.7..2.4,
      style=[line,line,point],symbol=circle,color=black,thickness=[1,2,3]);

```

Жирна лінія : функція Fa(x) - апроксимуюча



Значення функцій в точці x=2,4: Fs(2,4)=0,16; Fa(2,4)=3,7;
Відносна похибка
 - для кубичного сплайна: dS=(2,6-0,16)/2,6*100=93%
 - для апроксимуючої функції: dA=(2,6-3,7)/2,6*100=42%.
 Висновок: при заданих вихідних даних для прогнозування найбільше підходить метод апроксимації (найменша похибка)

Продовження рисунка 7.15

Висновки. Функція Лагранжа не підходить для екстраполювання. Для цієї мети найкраще підходить метод апроксимації. Для відновлення пропущених даних між вузловими точками можна використовувати три розглянутих способи. Залежно від вихідних даних вони дають різну похибку.

7.2.3 Апроксимація даних двопараметричними функціями

Завдання

За таблицею 7.13 виконайте апроксимацію вихідних даних лінійною функцією $F(x,a,b)=ax+b$, степеневою функцією $F(x,a,m)=ax^m, a > 0$ та показниковою $F(x,a,m)=a \cdot e^{mx}, a > 0$. По кожній функції обчислить значення критерію $z = \sum_{i=0}^n (F(x_i, a, b) - y_i)^2$ і зробіть висновок, яка функція найкраще апроксимує конкретні вихідні дані.

Таблиця 7.13 – Вихідні дані до завдання 7.2.3

Номер варіанта	Значення функції $f(x_i), i=1,2,3,\dots,10,11$										
	$x_1=1$	$x_2=1,2$	$x_3=1,4$	$x_4=1,6$	$x_5=1,8$	$x_6=2$	$x_7=2,2$	$x_8=2,4$	$x_9=2,6$	$x_{10}=2,8$	$x_{11}=3$
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	1,8	2,3	3,0	4,2	5,7	7,1	6,6	8,4	9,7	9,1	10,6
1	0,7	1,3	2,1	2,4	4,3	4,4	5,2	6,5	6,3	7,4	9,2
2	2,3	3,0	4,2	4,8	5,3	6,2	6,8	8,3	7,3	9,2	9,8
3	3,9	4,4	4,7	4,9	6,7	6,4	6,2	5,9	6,7	6,4	6,2
4	2,7	2,5	3,1	3,8	5,1	5,0	5,5	6,1	7,1	8,0	10,5
5	2,1	3,0	4,2	4,8	5,2	6,1	5,8	7,1	8,2	8,1	12
6	3,0	4,2	4,8	4,5	5,1	5,1	5,0	6,9	7,1	9,1	11,0
7	2,8	3,1	3,0	4,2	4,9	5,7	7,2	8,4	9,9	9,7	10,2
8	1,2	1,7	1,9	2,1	4,5	4,3	4,4	4,8	5,5	7,3	9,4
9	0,5	0,9	1,8	3,7	4,3	4,4	4,7	5,5	6,3	7,4	8,7
10	0,00	0,29	0,36	0,40	0,42	0,43	0,44	0,45	0,46	0,46	0,47
11	1,00	0,44	-0,04	-0,44	-0,76	-1,00	-1,16	-1,24	-1,24	-1,16	-1,00
12	0,30	0,28	0,27	0,25	0,24	0,22	0,21	0,20	0,19	0,17	0,16
13	0,00	0,50	0,80	1,00	1,14	1,25	1,33	1,40	1,45	1,50	1,54
14	1,00	1,64	2,36	3,16	4,04	5,00	6,04	7,16	8,36	9,64	11,00
15	2,00	1,88	1,77	1,67	1,57	1,48	1,40	1,31	1,24	1,17	1,10
16	0,00	0,18	0,27	0,32	0,35	0,37	0,39	0,40	0,41	0,42	0,43
17	4,00	3,44	2,99	2,67	2,49	2,48	2,64	3,00	3,56	4,32	5,27
18	8,00	5,36	3,59	2,41	1,62	1,08	0,73	0,49	0,33	0,22	0,15
19	0,00	0,21	0,36	0,47	0,56	0,63	0,68	0,73	0,77	0,80	0,83
20	1,00	1,84	2,76	3,76	4,84	6,00	7,24	8,56	9,96	11,44	13,00

Продовження таблиці 7.13

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
21	0,00	0,20	0,39	0,56	0,72	0,84	0,93	0,99	1,00	0,97	0,91
17	2,00	2,12	2,25	2,39	2,54	2,70	2,87	3,04	3,23	3,43	3,64
22	0,00	0,18	0,29	0,35	0,40	0,43	0,46	0,48	0,50	0,51	0,53
23	1,00	-0,56	-2,04	-3,44	-4,76	-6,00	-7,16	-8,24	-9,24	-10,16	-11,00
24	0,00	0,16	0,33	0,52	0,74	1,03	1,43	2,07	3,34	7,60	12,00
25	2,00	3,64	6,64	12,10	22,05	40,17	73,20	133,37	243,02	442,81	806,86
26	0,00	1,67	2,86	3,75	4,44	5,00	5,45	5,83	6,15	6,43	6,67
27	9,00	9,84	10,76	11,76	12,84	14,00	15,24	16,56	17,96	19,44	21,00
28	2,00	2,12	2,25	2,39	2,54	2,70	2,87	3,04	3,23	3,43	3,64
29	8,00	7,56	7,44	7,64	8,16	9,00	10,16	11,64	13,44	15,56	18,00
30	0,00	0,71	1,11	1,36	1,54	1,67	1,76	1,84	1,90	1,96	2,00

Зразок розв'язання

Вихідні дані задані таблицею 7.14.

Таблиця 7.14 – Вихідні дані до завдання

Значення функції $f(x_i)$, $i = 1, 2, 3, \dots, 10, 11$										
$x_1 = 1$	$x_2 = 1,2$	$x_3 = 1,4$	$x_4 = 1,6$	$x_5 = 1,8$	$x_6 = 2$	$x_7 = 2,2$	$x_8 = 2,4$	$x_9 = 2,6$	$x_{10} = 2,8$	$x_{11} = 3$
12	9,00	6,36	3,59	2,41	1,62	1,08	0,63	0,39	0,23	0,12

Розв'язок виконано в системі комп'ютерної математики Maple-V. Відповідна програма і результати відображені на скриншоті робочого листа (див. рис. 7.16).

```

> restart;
Завдання вихідних даних
> Nu:=11:f:=array(1..2,1..12,[[`x`,1.,1.2,1.4,1.6,1.8,2.0,2.2,2.4,2.6,2.8,3.0],
    [ `f(x)`,12.,9.,6.36,3.59,2.41,1.62,1.08,0.63,0.39,0.23,0.12]]);
    f:=
    [ x      1.  1.2  1.4  1.6  1.8  2.0  2.2  2.4  2.6  2.8  3.0
    f(x) 12.  9.  6.36 3.59 2.41 1.62 1.08 .63 .39 .23 .12]

Апроксимація лінійною функцією
> znaml:=Nu*sum((f[1,s])^2,s=2..Nu+1)-(sum((f[1,s]),s=2..Nu+1))^2:
> al:=(Nu*sum((f[1,s])*(f[2,s]),s=2..Nu+1)-sum((f[1,s]),s=2..Nu+1)*sum((f[2,s]),
    s=2..Nu+1))/znaml;
    al=-5.438181818
> bl:=(sum((f[1,s])^2,s=2..Nu+1)*sum((f[2,s]),s=2..Nu+1)-
    sum((f[1,s]),s=2..Nu+1)*sum((f[1,s])*(f[2,s]),s=2..Nu+1))/znaml;
    bl=14.27909091

Формування лінійної функції
> Fl:=unapply(al*x+bl,x);
    Fl:=x -> -5.438181818 x + 14.27909091

Критерій z
> zl:=sum((Fl(f[1,i])-f[2,i])^2,i=2..12);
    zl=31.06400362

Апроксимація степеневою функцією
> znamS:=Nu*sum((ln(f[1,s]))^2,s=2..Nu+1)-(sum(ln(f[1,s]),s=2..Nu+1))^2;
    znamS=14.13239255
    
```

Рисунок 7.16 – Апроксимація даних двопараметричними функціями

```
> A:=(Nu*sum((ln(f[1,s])*ln(f[2,s]),s=2..Nu+1))-sum(ln(f[1,s]),s=2..Nu+1)*sum(ln(f[2,s]),s=2..Nu+1))/zنامS;
```

$A := -4.145336654$

```
> B:=(sum((ln(f[1,s]))^2,s=2..Nu+1)*sum(ln(f[2,s]),s=2..Nu+1)-sum(ln(f[1,s]),s=2..Nu+1)*sum(ln(f[1,s])*ln(f[2,s]),s=2..Nu+1))/zنامS;
```

$B := 3.031384529$

Формування степеневої функції

```
> m:=A:a:=exp(B):Fs:=unapply(a*x^m,x);
```

$$F_s := x \rightarrow \frac{20.72590835}{x^{4.145336654}}$$

Критерій z

```
> zs:=sum((Fs(f[1,i])-f[2,i])^2,i=2..12);
```

$zs := 79.24146890$

Апроксимація показниковою функцією

```
> zنامP:=Nu*sum((f[1,s])^2,s=2..Nu+1)-(sum(f[1,s],s=2..Nu+1))^2;
```

$zنامP := 48.40$

```
> Ap:=(Nu*sum(f[1,s]*ln(f[2,s]),s=2..Nu+1)-sum(f[1,s],s=2..Nu+1)*sum(ln(f[2,s]),s=2..Nu+1))/zنامP;
```

$Ap := -2.288700221$

```
> Bp:=(sum((f[1,s])^2,s=2..Nu+1)*sum(ln(f[2,s]),s=2..Nu+1)-sum(f[1,s],s=2..Nu+1)*sum(f[1,s]*ln(f[2,s]),s=2..Nu+1))/zنامP;
```

Формування показниковою функцією

```
> ap:=exp(Bp):mp:=Ap:Fp:=unapply(ap*exp(mp*x),x);
```

$$F_p := x \rightarrow 143.2062792 e^{(-2.288700221 x)}$$

Критерій z

```
> zp:=sum((Fp(f[1,i])-f[2,i])^2,i=2..12);
```

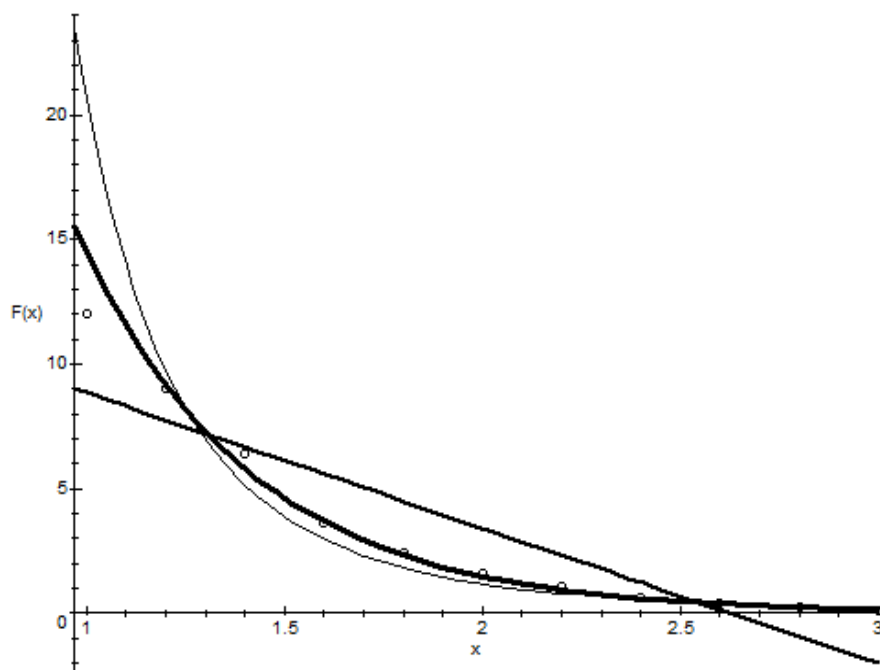
$zp := 6.750280298$

Графіки трьох функцій, накладених на вихідні дані

```
> L1:=[[f[1,n],f[2,n]] $n=2..Nu+1];
```

Тонка лінія - степенева функція, товста лінія - показникова функція, пряма лінія - лінійна функція

```
> plot([L1,Fs(x),F1(x),Fp(x)],x=0.97..3,style=[point,line,line,line],symbol=circle,color=black,thickness=[3,1,2,3]);
```



Продовження рисунка 7.16

Показникова функція виявилася найкращою для апроксимації при заданому наборі даних. Порівняння різних типів функцій для апроксимації за допомогою критерію $z = \sum_{i=0}^n (F(x_i, a, b) - y_i)^2$ може дати не коректний результат. У наведеному прикладі лінійна функція гірше підходить для апроксимації вихідних даних, ніж степенева, у той же час для неї критерій z має менше значення.

Контрольні запитання

1. У чому полягає задача наближення функцій?
2. Чим відрізняються задачі апроксимації, інтерполяції та екстраполяції функцій?
3. Як прямо побудувати інтерполяційний багаточлен?
4. Від чого залежить точність наближення функцій інтерполяційним багаточленом?
5. У чому полягає ідея наближення функцій інтерполяційним багаточленом Лагранжа?
6. У чому полягає ідея інтерполяції сплайнами?
7. У чому полягає ідея апроксимації функцій?
8. У чому полягає метод найменших квадратів для апроксимації функцій?
9. Які двопараметричні функції можна використовувати для апроксимації даних?
10. Як виконується вибір виду функції для апроксимації даних?

8 ЧИСЕЛЬНЕ ДИФЕРЕНЦІЮВАННЯ ТА ІНТЕГРУВАННЯ ФУНКЦІЙ

8.1 Теоретична частина

8.1.1 Наближені методи чисельного диференціювання

Нагадаємо, що операція знаходження похідної від функції в математичному аналізі називається диференціюванням. У низці практичних завдань виникає потреба отримати значення похідних різних порядків від функції $f(x)$, заданої як таблиця чи складний аналітичний вираз. У цих випадках безпосередньо застосувати методи диференціального обчислення або неможливо, або важко. Тоді використовують наближені методи чисельного диференціювання.

Одним із способів розв'язання задачі диференціювання є використання інтерполяційних багаточленів.

Нехай $f(x)$ – функція, від якої потрібно знайти похідну в заданій точці відрізка $[a, b]$, а $F_n(x)$ – інтерполяційний багаточлен для $f(x)$, побудований на відрізку $[a, b]$. Замінюючи $f(x)$ інтерполяційним багаточленом $F_n(x)$, можна знайти значення похідної від функції $f(x)$ на відрізку $[a, b]$ як значення похідної $F'_n(x)$ інтерполяційного багаточлена, тобто приймемо приблизно

$$f'(x) = F'_n(x). \quad (8.1)$$

Аналогічний спосіб можна використати при пошуку значень похідних вищого порядку від функції $f(x)$.

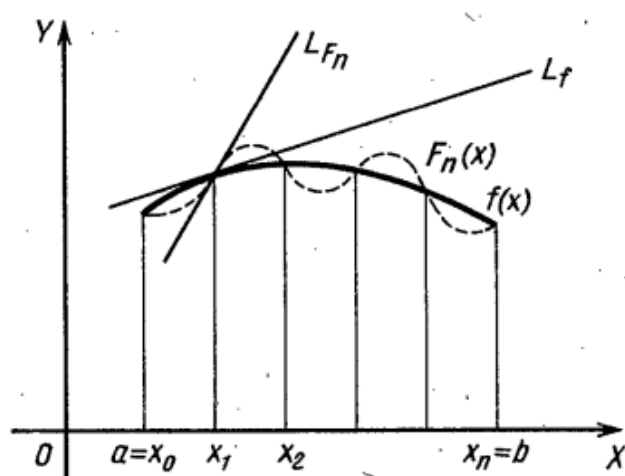


Рисунок 8.1 – Розбіжність похідних від $f(x)$ і $F_n(x)$

Потрібно зазначити, що задача чисельного диференціювання за допомогою інтерполяційного багаточлена є некоректною. Справа в тому, що похибка похідної від полінома інтерполяції може значно перевищувати помилку самої інтерполяції. З рисунка 8.1 чітко видно, що навіть незначна різниця (включаючи збіг) значень $f(x)$ і $F_n(x)$ не гарантує близькості їхніх похідних $f'(x)$ та $F'_n(x)$. Нагадаємо, що геометричне значення похідної –

це тангенс кута нахилу дотичної до графіка функції.

На рисунку 8.1 L_f і L_{F_n} дотичні до кривих $f(x)$ і $F_n(x)$, відповідно; вони розташовані відносно одна одної під різними кутами.

Можна буде побудувати інтерполяційний багаточлен протягом усього інтервалу вихідної функції, і він матиме порядок, що дорівнюватиме кількості точок у таблиці завдання функції (зазвичай 8–12). Можна також знайти загальну формулу для першої похідної від інтерполяційного багаточлена, але вона буде надскладною.

Одним із підходів до чисельного диференціювання є такий:

- будемо інтерполяційний багаточлен від трьох рівновіддалених вузлів;
- отримаємо загальну формулу для похідної від цього інтерполяційного багаточлена шляхом підстановки координати трьох точок у цю формулу, всередині яких є точка x , для функції від якої необхідно знайти похідну.

Такий підхід подібний до сплай-інтерполяції, де поліном будується на двох точках, виконуючи ряд умов. Фактично для інтерполяції можна вибрати багаточлени четвертого чи п'ятого ступеня, але оцінка вигравів в точності є складною.

Для диференціювання на трьох рівновіддалених вузлах потрібно вивести формулу багаточлена відносно вузлів із номерами $(i-1)$, i , $(i+1)$, $1 < i < n$, де i номер опорного вузла, відносно якого обчислюються координати двох сусідніх вузлів. Можливі три випадки:

1. Якщо точка x , відносно якої потрібно знайти похідну функції $f(x)$, розташована між першим і другим вузлами, то другий вузол вибирається за опорний.
2. Якщо точка x розташована між другим і $(n-1)$ вузлами, то за опорний вузол вибираємо той, який є найближчим до точки x (справа або зліва відносно точки x).
3. Якщо точка x розташована між вузлами $(n-1)$ і n , то за опорний вузол вибирається вузол із номером $(n-1)$.

Отримуємо формулу для інтерполяційного багаточлена відносно опорного вузла з номером i . Відповідно, значення вузлів для побудови інтерполяційного багаточлена x_{i-1}, x_i, x_{i+1} , крім того $x_{i-1} = x_i - h$, $x_{i+1} = x_i + h$.

На основі загальної формули інтерполяційного багаточлена Лагранжа знайдемо:

$$\begin{aligned}
 L(x) &= \frac{(x-x_i) \cdot (x-x_{i+1})}{(x_{i-1}-x_i) \cdot (x_{i-1}-x_{i+1})} y_{i-1} + \frac{(x-x_{i-1}) \cdot (x-x_{i+1})}{(x_i-x_{i-1}) \cdot (x_i-x_{i+1})} y_i + \frac{(x-x_{i-1}) \cdot (x-x_i)}{(x_{i+1}-x_{i-1}) \cdot (x_{i+1}-x_i)} y_{i+1} = \\
 &= \frac{(x-x_i) \cdot (x-x_i-h)}{(x_i-h-x_i) \cdot (x_i-h-x_i-h)} y_{i-1} + \frac{(x-x_i+h) \cdot (x-x_i-h)}{(x_i-x_i+h) \cdot (x_i-x_i-h)} y_i + \frac{(x-x_i+h) \cdot (x-x_i)}{(x_i+h-x_i+h) \cdot (x_i+h-x_i)} y_{i+1} = \\
 &= \frac{1}{2h^2} [(x-x_i) \cdot (x-x_i-h) \cdot y_{i-1} - 2(x-x_i+h) \cdot (x-x_i-h) \cdot y_i + (x-x_i+h) \cdot (x-x_i) y_{i+1}]
 \end{aligned} \quad (8.2)$$

Перша похідна від $L(x)$ буде:

$$\begin{aligned}
 L'(x) &= \frac{1}{2h^2} [(2x-2x_i-h) \cdot y_{i-1} - (4x-4x_i) \cdot y_i + (2x-2x_i+h) \cdot y_{i+1}] = \\
 &= \frac{y_{i-1} - 2y_i + y_{i+1}}{h^2} x - \frac{y_{i-1} - 2y_i + y_{i+1}}{h^2} x_i + \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h}.
 \end{aligned} \quad (8.3)$$

Відповідно, перша похідна від $L(x)$ в точці x_{i-1} буде:

$$L'(x_{i-1}) = \frac{-3y_{i-1} + 4y_i - y_{i+1}}{2h}, \text{ у точці } x_i - L'(x_i) = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h},$$

$$\text{у точці } x_{i+1} - L'(x_{i+1}) = \frac{y_{i-1} - 4y_i + 3y_{i+1}}{2h}.$$

Друга похідна від $L(x)$ буде:

$$L''(x) = \frac{y_{i-1} - 2y_i + y_{i+1}}{h^2}. \quad (8.4)$$

У результаті, алгоритм пошуку похідних від функції, заданої таблично, може мати форму, як на рисунку 8.2.



Рисунок 8.2 – Алгоритм розрахунку похідних

Приклад 8.1. Для функції $f(x) = x^{0.5x}$ скласти робочий лист Maple, який розв’язує такі задачі:

- табличне подання функції з кроком h в інтервалі $[t_n, t_k]$;
- чисельний розрахунок похідної у точці, використовуючи інтерполяційний багаточлен Лагранжа, побудований за трьома точками;
- знаходження похідної в аналітичній формі від функції $f(x)$ та її значення в точці $t_n \leq x \leq t_k$;
- оцінка відносної похибки чисельного диференціювання.

Для чисельного прикладу задати $t_n = 1$; $t_k = 4$; $h = 0,2$; $x = 1,5$; $2,5$; $3,0$.

Робочий лист виконання завдання наведено на рисунку 8.3.

```

Чисельне диференціювання; вихідна функція f(x)=(ln(x))^(14/3)
> restart;
Початкова і кінцева точки діапазону
> tn:=1:tk:=4:
Діапазон даних ,кроки даних і число вузлів у таблиці
> Diap:=(tk-tn):h:=0.2:Nu:=trunc(Diap/h+1);
                                                    Diap:=3
                                                    N:=16
Заготівля матриці для таблиці
> G:=array(1..2,1..Nu+1);
                                                    G:=array(1..2,1..17,[])
Уведення шапки таблиці
> G[1,1]:='x':G[2,1]:='f(x)':
> G[1,2]:=1.;
                                                    G1,2:=1.
Заповнення таблиці
> for i from 3 to Nu+1 do G[1,i]:=G[1,i-1]+h od:
> for i from 2 to Nu+1 do G[2,i]:=(ln(G[1,i]))^(14./3) od:
> evalf(evalm(G),4);
          [x,  1.,  1.2,  1.4,  1.6,  1.8,  2.0,  2.2,  2.4,  2.6,  2.8,  3.0,  3.2,  3.4,  3.6,  3.8,  4.0]
          [f(x), 0, 0.00035553, 0.006201, 0.02950, 0.08376, 0.1808, 0.3298, 0.5376, 0.8087, 1.146, 1.551, 2.024, 2.566, 3.175, 3.851, 4.592]
Уведення значення x
> xx:=2.51;
                                                    xx:=2.51
    
```

Рисунок 8.3 – Робочий лист виконання завдання


```

[ Пошук опорного (центрального) вузла з номером cc, який мінімально відхиляється від x
> rr:=1;cc:=0:
[
> for i from 2 to Nu+1 do
      if abs(xx-G[1,i])<rr then rr:=abs(xx-G[1,i]);cc:=i fi od;
> cc;
      10
Коригування для крайніх вузлів
> if cc=2 then cc:=3 fi; if cc=Nu+1 then cc:=Nu fi;
> cc;
      10
Чисельне значення першої похідної
> Lpr:=(G[2,cc-1]-2*G[2,cc]+G[2,cc+1])*xx/h^2-(G[2,cc-1]-2*G[2,cc]+G[2,cc+1])*G[1,cc]/h^2+(G[2,cc+1]-G[2,cc-1])/2/h;
      Lpr := 1.371882607
Аналітичний вираз для похідної
> Proiz:=unapply(diff((ln(x))^(14./3),x),x);
      Proiz := x → 4.666666666  $\frac{\ln(x)^{3.666666666}}{x}$ 
Точне значення похідної в точці x
> Proiz(xx);
      1.371022022
Відносна похибка
> del:=evalf(abs(Lpr-Proiz(xx))/Proiz(xx)*100,5);
      del := 0.065646
]>

```

Продовження рисунка 8.3

Для отримання результатів за різних значень x , у робочому листі потрібно почергово вводити це значення (оператор $xx:=\dots$).

Результати виконання завдання такі.

За $x = 1,5$ чисельне значення похідної 0,9543; точне значення похідної 0,952 5; відносна похибка 0,196 %.

За $x = 2,5$ чисельне значення похідної 3,019; точне значення похідної 3,012; відносна похибка 0,239 %.

За $x = 3,0$ чисельне значення похідної 5,51; точне значення похідної 5,45; відносна похибка 1,03 %.

Таким чином, розглянута методика дозволяє достатньо точно чисельно розраховувати похідну від функції, заданої таблично. За різних значень аргументу похибка розрахунку похідної різна.

На рисунку 8.4 подано графік функції $f(x) = x^{0,5x}$, на який накладені перпендикулярні лінії, протягнуті з точок $x = 1,5$ і $x = 3,0$ до перетину з графіком функції.

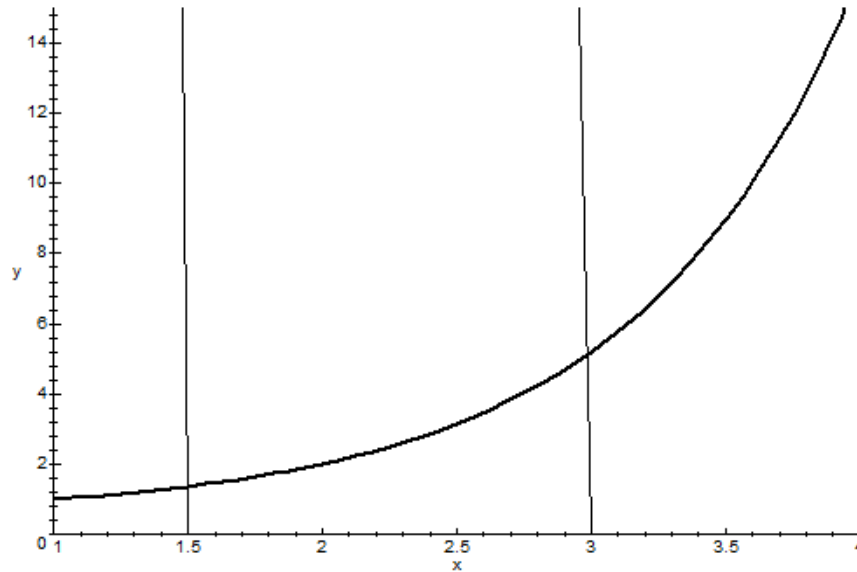


Рисунок 8.4 – Вплив увігнутості графіка функції на точність чисельного диференціювання

З нього видно, що чим більша увігнутість графіка функції, тим більша похибка чисельного диференціювання розглянутим методом (для точки $x = 1,5$ $\delta \% = 0,196 \%$, а для $x = 3,0$ $\delta \% = 1,03 \%$).

8.1.2 Загальний підхід до чисельного інтегрування

Визначені інтеграли відіграють величезну роль у математиці, фізиці, техніці, економіці. З їхньою допомогою обчислюються площі фігур у геометрії, розраховується кількість електрики, що пройшла провідником при змінному струмі, знаходиться споживчий надлишок в економіці.

При обчисленні визначеного інтеграла $I = \int_a^b f(x)dx$, де $f(x)$ – безперервна на відрізку $[a, b]$ функція, використовується формула Ньютона –

Лейбніца: $\int_a^b f(x)dx = F(b) - F(a)$, де $F(x)$ – первісна від функції $f(x)$, тобто така

функція, що $F'(x) = f(x)$. Однак якщо інтеграл від функції «не береться» або вона задана таблично, то доводиться вдаватися до чисельного інтегрування. Простий прийом чисельного інтегрування полягає в тому, що підінтегральна функція $f(x)$ замінюється на відрізку $[a, b]$ інтерполяційним багаточленом $L(x)$ і випливає наближена рівність

$$\int_a^b f(x)dx \approx \int_a^b L(x)dx \quad (8.4)$$

із необхідною точністю. Разом із тим відрізок $[a, b]$ має бути розбитий на n частин точками $a = x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n = b$, щодо яких будується інтерполяційний багаточлен (див. п. 7.1). Однак на практиці найбільше поширилися методи чисельного інтегрування, засновані на використанні значень функції $f(x)$ у точках $x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n$ та інтервалів $h_i = x_i - x_{i-1}$. Прийнятну точність забезпечують метод трапецій та метод Симпсона.

8.1.3 Формула трапецій обчислення визначеного інтеграла

Метод трапецій має чітку геометричну інтерпретацію. На відрізку $[a, b]$ збудуємо графік підінтегральної функції $y = f(x)$ (рис. 8.5) [9]. Тоді площа криволінійної трапеції, обмеженої прямими $y=0, x=a, x=b$ і графіком функції $y = f(x) \geq 0$ дорівнює визначеному інтегралу від цієї функції.

$$S = \int_a^b f(x)dx. \quad (8.5)$$

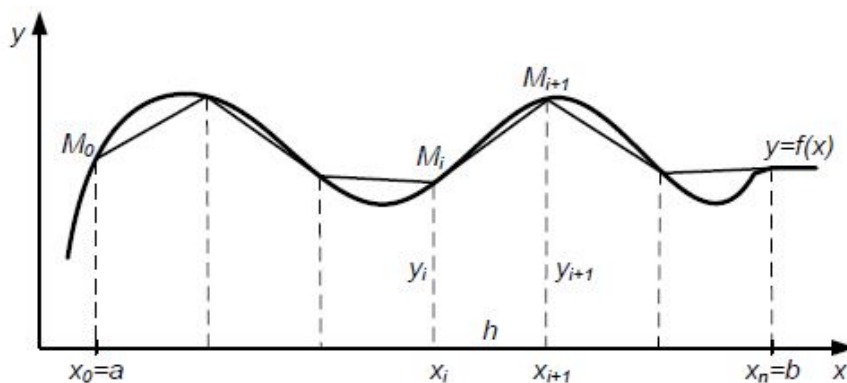


Рисунок 8.5 – Графічна інтерпретація методу трапецій

Розіб'ємо відрізок $[a, b]$ точками $x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n$ ($x_0 = a, x_n = b$) на n рівних інтервалів довжиною $h = (b-a)/n$ і проведемо перпендикуляри з точок x_i до точок M_i перетину перпендикулярів з графіком функції. Сформувавши n прямокутних трапецій. Площа i -ї трапеції на відрізку $[x_i, x_{i+1}]$ обчислюється за загальновідомою формулою $S_i = 0,5 \cdot [f(x_i) + f(x_{i+1})] \cdot h, i = 0, 1, \dots, n-1$. Підсумовуючи площі всіх трапецій, отримуємо **формулу трапецій** [10]:

$$\int_a^b f(x)dx \cong \sum_{i=0}^{n-1} S_i = h \cdot \sum_{i=0}^{n-1} \frac{f(x_i) + f(x_{i+1})}{2} = h \cdot \left[\frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) \right] \quad (8.6)$$

Абсолютна похибка формули (8.5) описується таким виразом [8]

$$|R_n| = \left| \frac{(b-a)^3}{12n^2} \max[f''(c)] \right|, c \in [a, b]. \quad (8.7)$$

Для забезпечення заданої точності обчислення можна скористатися методом Рунге [7].

Позначимо через S_n праву частину формули (8.6). Обчислюємо S_n , подвоюючи на кожному етапі число n розбивки проміжку $[a, b]$ на рівні частини. Обчислення продовжимо доти, доки не буде виконано співвідношення

$$\frac{|S_{2n} - S_n|}{3} < \Delta. \quad (8.8)$$

Якщо обчислення значення другої похідної $f''(c)$, $c \in [a, b]$ стикається з труднощами, використання формули (8.7) для забезпечення заданої точності обчислення визначеного інтеграла стає переважним.

8.1.4 Формула Симпсона обчислення визначеного інтеграла

Ця формула дозволяє отримати більшу порівняно з формулою трапецій (8.5) точність (за того саме обсягу обчислень).

На відрізку $[a, b]$ збудуємо графік підінтегральної функції $y=f(x)$ (рис. 8.6) [9].

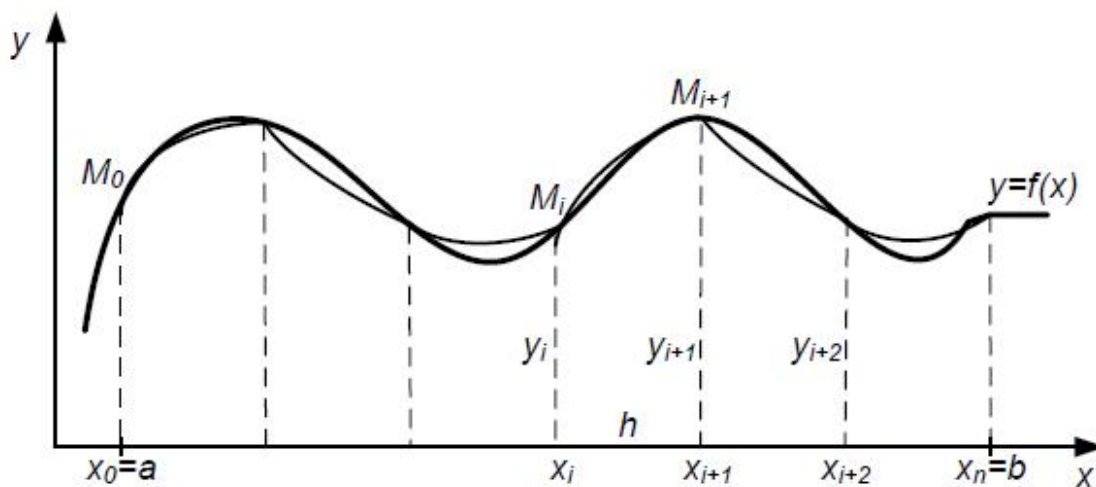


Рисунок 8.6 – Графічна інтерпретація методу Симпсона

Розділимо відрізок $[a, b]$ на парне число $n=2p, p=1,2,\dots$ рівних частин довжиною $h=(b-a)/n$. Криву $y=f(x)$ на кожній парі відрізків розподілу x_i, x_{i+1} і x_{i+1}, x_{i+2} , $i = 1, 2, \dots, n-1$, замінимо параболою $\varphi_i(x) = a_i x^2 + b_i x + c_i$, яка проходить через точки $M_i(x_i, y_i), M_{i+1}(x_{i+1}, y_{i+1}), M_{i+2}(x_{i+2}, y_{i+2})$. Параметри a_i, b_i, c_i можна визначити з такої системи рівнянь:

$$\begin{aligned} a_i x_i^2 + b_i x_i + c_i \cdot 1 &= y_i, \\ a_i x_{i+1}^2 + b_i x_{i+1} + c_i \cdot 1 &= y_{i+1}, \\ a_i x_{i+2}^2 + b_i x_{i+2} + c_i \cdot 1 &= y_{i+2}. \end{aligned} \quad (8.9)$$

Визначник системи (8.8) утворює визначник Вандермонда:

$$W = \begin{vmatrix} x_i^2 & x_i & 1 \\ x_{i+1}^2 & x_{i+1} & 1 \\ x_{i+2}^2 & x_{i+2} & 1 \end{vmatrix} = (x_i - x_{i+1})(x_i - x_{i+2})(x_{i+1} - x_{i+2}). \quad (8.10)$$

x_i, x_{i+1}, x_{i+2} мають різне значення, тому $W \neq 0$ і система (8.9) має єдине рішення.

Враховуючи, що $x_{i+1} = x_i + h, x_{i+2} = x_i + 2h$, рішення системи (8.8) має вигляд

$$a_i = \frac{y_i + y_{i+2} - 2y_{i+1}}{2h^2}, \quad b_i = \frac{y_{i+2} - y_i}{2h}, \quad c_i = y_{i+1}. \quad (8.11)$$

Знайдемо площу S_i криволінійної трапеції, обмеженої параболою $\varphi_i(x)$ та прямими $x = x_i, x = x_{i+2}, y = 0$:

$$S_i = \int_{x_i}^{x_{i+2}} \varphi_i(x) dx = \int_{x_i}^{x_i+2h} \varphi_i(x) dx = \frac{h}{3} (y_i + 4y_{i+1} + y_{i+2}). \quad (8.12)$$

Підсумовуючи площі всіх криволінійних трапецій, отримаємо **формулу Симсона**:

$$\int_a^b f(x) dx \cong \sum_{i=0}^{n-1} S_i = \frac{b-a}{3n} \left[f(a) + f(b) + 2[f(x_2) + f(x_4) + \dots + f(x_{n-2})] + 4[f(x_1) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-1})] \right]. \quad (8.13)$$

Абсолютна похибка формули (8.13) описується таким виразом [8]

$$|R_n| = \left| \frac{(b-a)^5}{180n^4} \max[f^{(4)}(c)] \right|, \quad c \in [a, b]. \quad (8.14)$$

Для забезпечення заданої точності обчислення можна скористатися методом Рунге [7].

Позначимо через S_n праву частину формули (8.13). Обчислюємо S_n , подвоюючи кожному етапі число n розбивки проміжку $[a, b]$ на рівні частини. Обчислення продовжимо доти, доки не буде виконано співвідношення

$$\frac{|S_{2n} - S_n|}{15} < \Delta. \quad (8.15)$$

Якщо обчислення значення четвертої похідної $f^{(4)}(c)$, $c \in [a, b]$ стикається з труднощами, використання формули (8.15) для забезпечення заданої точності обчислення визначеного інтеграла стає переважним.

Приклад 8.2. Обчислити визначений інтеграл $\int_0^1 e^{-x^2} dx$ з точністю до 0,001 за формулою Симпсона.

Розв'язок. Оскільки $f(x) = e^{-x^2}$, $f^{(4)}(x) = 4(2 - 12x^2 + 4x^4)e^{-x^2}$, $|f^{(4)}(x)| \leq 12$ за $x \in [0, 1]$, то з формули (7.13) маємо: $\Delta \leq \frac{12}{180n^2} \leq 0,001 \Rightarrow n \geq 4$.

Покладемо $n = 4$. Тоді $h = 1/4 = 0,25$; $x_0 = 0$; $x_1 = 0,25$; $x_2 = 0,5$; $x_3 = 0,75$; $x_4 = 1,0$. З формули (8.12) знаходимо:

$$\begin{aligned} \int_0^1 e^{-x^2} dx &\cong \frac{1}{12} [f(0) + f(1) + 2f(0,5) + 4[f(0,25) + f(0,75)]] = \\ &= \frac{1}{12} [1 + 0,3679 + 2 \times 0,7788 + 4 \times [0,9394 + 0,5798]] = 0,7468 \end{aligned}$$

Зауважимо, що точне значення визначеного інтеграла за прикладом – 0,746 824 133 0, що співпадає з чисельним методом за формулою Симпсона.

8.1.5 Тестовий приклад чисельного інтегрування

Як тестовий приклад чисельно знайдемо значення визначеного інтеграла від функції $[\sin(x)]^2$ у межах від 0 до 3 із кроком 0,15 за формулами трапецій та Симпсона та порівняємо результат із точним значенням цього інтеграла. Функція $y = [\sin(x)]^2$ обрана через складний характер її графіка (рис. 8.7).

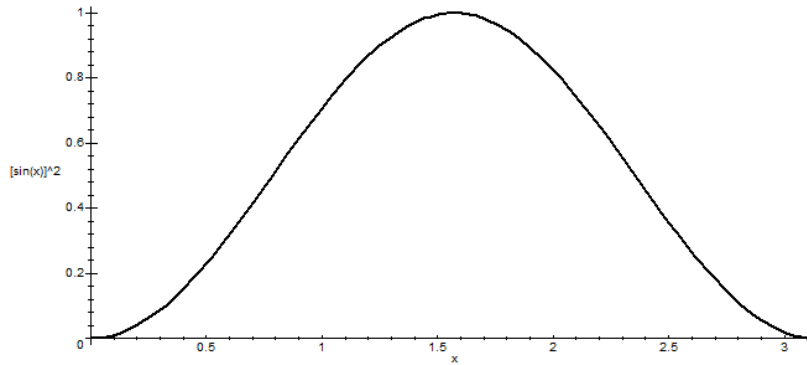


Рисунок 8.7 – Графік функції $y = [\sin(x)]^2$

На графіку видно ділянки опуклості та увігнутості, є ділянки зростання та зменшення функції. Відповідні розрахунки з докладними коментарями наведено у робочому аркуші Maple (рис. 8.8)

```

[ Чисельне інтегрування; вихідна функція f(x)=(sin(x))^2
> restart;
[ Уведення підінтегральної функції
> f:=unapply((sin(x))^2,x);
[ Початкова і кінцева точки діапазону
> a:=0.:b:=3.:
[ Діапазон даних ,кроки даних і число вузлів у таблиці
> Diap:=(b-a):h:=0.3:Nu:=trunc(Diap/h+1);
[ Заготівля матриці для таблиці
> G:=array(1..2,1..Nu+1);
[ Уведення шапки таблиці
> G[1,1]:='x':G[2,1]:='f(x) ` :
> G[1,2]:=a: # x нульове
[ Заповнення таблиці
> for i from 3 to Nu+1 do G[1,i]:=G[1,i-1]+h od:
> for i from 2 to Nu+1 do G[2,i]:=f(G[1,i]) od:
> evalf(evalm(G),4);
      [ x  0  0.3  0.6  0.9  1.2  1.5  1.8  2.1  2.4  2.7  3.0 ]
      [ f(x) 0 0.08733 0.3188 0.6136 0.8687 0.9950 0.9484 0.7451 0.4563 0.1827 0.01991 ]
[ Розрахунок інтеграла за формулою трапецій
> It:=h*((f(a)+f(b))/2+sum(f(G[1,j]),j=2..Nu));
      It = 1.567745576
[ Розрахунок інтеграла за формулою Сімпсона
> s1:=0.:s2:=0.:
[ Формування суми парних значень функції
> for i from 4 to Nu-1 by 2 do s1:=s1+f(G[1,i]) od:
[ Формування суми непарних значень функції
> for i from 3 to Nu by 2 do s2:=s2+f(G[1,i]) od:
[ Результат інтегрування за формулою Сімпсона
> Is:=h/3*(f(a)+f(b)+2*s1+4*s2);
      Is = 1.569906409
[ Точне значення
> int((sin(x))^2,x=0..3.);
      1.569853875

```

Рисунок 8.8 – Розрахунки з чисельного інтегрування у системі Maple

Варто зазначити особливість матриць у Maple. Нумерація елементів матриці починається з одиниці, а в класичних формулах нумерація починається з нуля. Як і очікувалося відповідно до теорії, розрахунки за формулою Симпсона виявилися точнішими, ніж за формулою трапецій.

Змінюючи крок дискретизації вихідної функції, можна досягти будь-якої точності.

Якщо підінтегральна функція спочатку задана таблично з постійним кроком, то у робочому аркуші за рисунком 8.8 необхідно передбачити ручне введення цієї таблиці. Вибір виду чисельного інтегрування буде за експериментатором. Водночас оцінка точності інтегрування є проблематичною.

```

Чисельне інтегрування; вихідна функція f(x)=1/(2*sqrt(2*пи))*exp[-(x-1)/(2*2^2)]
Розрахунок інтеграла за формулою трапецій
> restart;
Уведення підінтегральної функції
> f:=unapply(1/(2*sqrt(2.*3.141592654))*exp(-(x-1)^2/(2.*2.^2)),x);

                                     f:=x → 0.1994711402 e(-0.1250000000 (x-1)2)
Початкова і кінцева точки діапазону, задана похибка
> a:=-1.:b:=2.:Diap:=(b-a):eps:=0.0001:
Опорні: крок, значення інтеграла і похибка
> h:=0.2:Itn:=100:del:=1:
> N:=1; # лічильник ітерацій

                                     N:=1
Itn - значення інтеграла при кроці h
It2n - значення інтеграла при кроці h/2
> while del>eps do # досягли похибку ?
    h:=h/2; # новий крок
    Nu:=trunc(Diap/h+1); # число вузлів в таблиці
    G:=array(1..2,1..Nu+1): # заготівля таблиці
    G[1,1]:=`x`:G[2,1]:=`f(x)`: # шапка таблиці
    G[1,2]:=a: # x нульове, заповнення таблиці
    for i from 3 to Nu+1 do G[1,i]:=G[1,i-1]+h od:
    for i from 2 to Nu+1 do G[2,i]:=f(G[1,i]) od:
    It2n:=h*((f(a)+f(b))/2+sum(f(G[1,j]),j=2..Nu)); # перерахунок інтеграла
    del:=abs(It2n-Itn)/3; # оцінка точності
    Itn:=It2n; # перепривласнення значень
    N:=N+1 # облік циклів
od:
> Itn; # Обчислене значення інтеграла

                                     0.5329962292
> int(f(x),x=-1..2); # Точне значення інтеграла

                                     0.5328072071
> h; # Останній крок дискретизації функції

                                     0.001562500000
> N; # Число ітерацій, при яких було досягнуто заданої точності

                                     8
> Nu; # число вузлів в таблиці

                                     1921

```

Рисунок 8.9 – Чисельне інтегрування за формулою трапецій із заданою точністю

Якщо потрібно провести розрахунки чисельного інтегрування із заданою точністю в автоматичному режимі, то можна використовувати формули (8.7) і (8.14). Робочий лист, зображений на рисунку 8.8, буде відповідно модифіковано з додаванням елементів програмування. На рисунку 8.9 подано робочий лист Maple чисельного інтегрування за формулою трапецій із заданою точністю, а на рисунку 8.10 – за формулою Симпсона.

Як підінтегральна функція обрана функція $f(x) = \frac{1}{2\sqrt{2\pi}} \exp[-(x-1)^2 / (2 \times 2^2)]$ – функція Гауса. Інтеграл від цієї функції – «не береться».

```

[ Чисельне інтегрування; вихідна функція f(x)=1/(2*sqrt(2*pi))*exp[-(x-1)/(2*2^2)]
  Розрахунок інтеграла за формулою Симпсона
  > restart;
[ Уведення підінтегральної функції
  > f:=unapply(1/(2*sqrt(2.*3.141592654))*exp(-(x-1)^2/(2.*2.^2)),x);
                                     f:=x→0.1994711402 e(-0.1250000000(x-1)2)
[ Початкова і кінцева точки діапазону; задана похибка
  > a:=-1.:b:=2.:Diar:=(b-a):eps:=0.0001;
[ Опорні: крок, значення інтеграла і похибка
  > h:=0.2:Itn:=100:del:=1;
[ > N:=1: # лічильник ітерацій
[ Itn--значення інтеграла при кроці h
  It2n--значення інтеграла при кроці h/2
  > while del>eps do # досягли похибку?
    .h:=h/2; # новий крок
    .Nu:=trunc(Diar/h+1); # число вузлів в таблиці
    .G:=array(1..2,1..Nu+1); # заготівля таблиці
    .G[1,1]:=`x`:G[2,1]:=`f(x)`; # шапка таблиці
    .G[1,2]:=a; # x нульове, заповнення таблиці
    .for i from 3 to Nu+1 do G[1,i]:=G[1,i-1]+h od;
    .for i from 2 to Nu+1 do G[2,i]:=f(G[1,i]) od;
    .s1:=0.:s2:=0.;
    .for i from 4 to Nu-1 by 2 do s1:=s1+f(G[1,i]) od;
    .for i from 3 to Nu by 2 do s2:=s2+f(G[1,i]) od;
    .It2n:=h/3*(f(a)+f(b)+2*s1+4*s2); # перерахунок інтеграла
    .del:=abs(It2n-Itn)/3; # оцінка точності
    .Itn:=It2n; # перепривласнення значень
    .N:=N+1; # облік циклів
    .od;
  > Itn; # Обчислене значення інтеграла
                                     0.5328072096
  > int(f(x),x=-1..2); # Точне значення інтеграла
                                     0.5328072071
  > h; # Останній крок дискретизації функції
                                     0.05000000000
  > N; # Число ітерацій, при яких було досягнуто заданої точності
                                     3
  > Nu; # число вузлів в таблиці
                                     61

```

Рисунок 8.10 – Чисельне інтегрування за формулою Симпсона із заданою точністю

Для розрахунків за формулою Симпсона знадобилося майже втричі менше циклів обчислень, ніж за формулою трапецій. Під час програмування чисельного інтегрування за формулою Симпсона варто стежити, щоб кількість розбиття на ділянки інтегрування було парним.

8.2 Завдання на практичне заняття

8.2.1 Наближені методи чисельного диференціювання

Завдання

1. За заданою складною функцією $f(x)$ побудувати таблицю її значень на інтервалі $[1, 4]$ з кроком $0,2$.

2. Скласти програму чисельного розрахунку значення похідної, використовуючи формулу (8.2) і по ній знайти чисельне значення похідної в точках $x=1,8; x=2,5; x=3,84$.

3. Знайти аналітичний вираз для $f'(x)$ і визначити її значення в точках $x=1,5; x=2,5; x=3,5$. Визначити відносну похибку чисельного значення похідної від функції $f(x)$ у тих саме точках $x=1,5; x=2,5; x=3,5$.

4. Зробити висновки після зайняття.

Варіанти завдання наведені в таблиці 8.1

Таблиця 8.1 – Варіанти завдання з чисельного диференціювання

1.	$f(x) = (\ln x)^{13/4};$	16.	$f(x) = (\ln x)^{9/5};$
2.	$f(x) = (\ln x)^{17/4};$	17.	$f(x) = (\ln x)^{11/7};$
3.	$f(x) = (\ln x)^{12/5};$	18.	$f(x) = (\ln x)^{9/2};$
4.	$f(x) = (\ln x)^{4/7};$	19.	$f(x) = (\ln x)^{12/7};$
5.	$f(x) = (\ln x)^{11/3};$	20.	$f(x) = (\ln x)^{3/5};$
6.	$f(x) = (\ln x)^{13/3};$	21.	$f(x) = (\ln x)^{1/3};$
7.	$f(x) = (\ln x)^{11/2};$	22.	$f(x) = (\ln x)^{10/7};$
8.	$f(x) = (\ln x)^{12/11};$	23.	$f(x) = (\ln x)^{5/3};$
9.	$f(x) = (\ln x)^{1/2};$	24.	$f(x) = (\ln x)^{13/5};$
10.	$f(x) = (\ln x)^{13/7};$	25.	$f(x) = (\ln x)^{9/4};$
11.	$f(x) = (\ln x)^{3/2};$	26.	$f(x) = (\ln x)^{8/9};$
12.	$f(x) = (\ln x)^{10/9};$	27.	$f(x) = (\ln x)^{5/7};$
13.	$f(x) = (\ln x)^{11/5};$	28.	$f(x) = (\ln x)^{7/11};$
14.	$f(x) = (\ln x)^{9/7};$	29.	$f(x) = (\ln x)^{7/13};$
15.	$f(x) = (\ln x)^{10/7};$	30.	$f(x) = (\ln x)^{11/20};$

Зразок виконання

Таблиця 8.2 – Значення вихідної функції до зразка виконання

x	1	1,2	1,4	1,6	1,8	2	2,2	2,4
$f(x)$	0	0,000 35	0,006 20	0,029 5	0,083 8	0,180 8	0,330 0	0,537 6
x	2,6	2,8	3	3,2	3,4	3,6	3,8	4
$f(x)$	0,808 7	1,146	1,551 0	2,024 4	2,566	3,175 3	3,851 1	4,592

Робочий лист виконання завдання наведено на рисунку 8.11

```

[ Чисельне диференціювання; вихідна функція f(x)=(ln(x))^(14/3)
> restart;
[ Початкова і кінцева точки діапазону
> tn:=1;tk:=4;
[ Діапазон даних, кроки даних і число вузлів у таблиці
> Diap:=(tk-tn);h:=0.2;Nu:=trunc(Diap/h+1);
                                     Diap:=3
                                     N:=16
[ Заготівля матриці для таблиці
> G:=array(1..2,1..Nu+1);
[ Уведення шапки таблиці
> G[1,1]:=`x`;G[2,1]:=`f(x)`;
> G[1,2]:=1.;
[ Заповнення таблиці
> for i from 3 to Nu+1 do G[1,i]:=G[1,i-1]+h od;
> for i from 2 to Nu+1 do G[2,i]:=(ln(G[1,i]))^(14./3) od;
> evalf(evalm(G),4);
      [x, 1., 1.2, 1.4, 1.6, 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, 2.8, 3.0, 3.2, 3.4, 3.6, 3.8, 4.0]
      [f(x), 0., 0.0003553, 0.006201, 0.02950, 0.08376, 0.1808, 0.3298, 0.5376, 0.8087, 1.146, 1.551, 2.024, 2.566, 3.175, 3.851, 4.592]
[ Уведення значення x
> xx:=2.51;
                                     xx:=2.51
[ Пошук опорного (центрального) вузла з номером cc, який мінімально відхиляється від x
> rr:=1;cc:=0;
> for i from 2 to Nu+1 do
      if abs(xx-G[1,i])<rr then rr:=abs(xx-G[1,i]);cc:=i fi od;
> cc;
                                     10
[ Корегування для крайніх вузлів
> if cc=2 then cc:=3 fi; if cc=Nu+1 then cc:=Nu fi;
> cc;
                                     10
[ Чисельне значення першої похідної
> Lpr:=(G[2,cc-1]-2*G[2,cc]+G[2,cc+1])*xx/h^2-(G[2,cc-1]-2*G[2,cc]+G[2,cc+1])*G[1,cc]/h^2+(G[2,cc+1]-G[2,cc-1])/2/h;
                                     Lpr:=1.371882606
[ Аналітичний вираз для похідної
> Proiz:=unapply(diff((ln(x))^(14./3),x),x);
                                     Proiz:=x→ $\frac{4.666666667 \ln(x)^{3.666666667}}{x}$ 
[ Точне значення похідної в точці x
> Proiz(xx);
                                     1.371022022
[ Відносна похибка
> del:=evalf(abs(Lpr-Proiz(xx))/Proiz(xx)*100,5);
                                     del:=0.065646
]

```

Рисунок 8.11 – Робочий лист виконання завдання

Висновки

За $x = 1,5$ чисельне значення похідної 0,954 3; точне значення похідної 0,952 5; відносна похибка 0,196 %.

За $x = 2,51$ чисельне значення похідної 1,372; точне значення похідної 1,371; відносна похибка 0,066 %.

За $x = 3,84$ чисельне значення похідної 3,606; точне значення похідної 3,607; відносна похибка 0,042 %.

За різних значень аргументу похибка розрахунку похідної різна.

8.2.2 Наближені методи чисельного інтегрування

Завдання

Знайти значення визначеного інтеграла від функції $f(x)$ в межах від 0 до 2 з кроком 0,1 з точністю 0,001 за формулами трапецій та Симпсона та порівняти результат із точним значенням цього інтеграла. Варіанти завдання наведені в таблиці 8.3.

Таблиця 8.3 – Варіанти завдання з чисельного інтегрування

Номер варіанта	Підінтегральна функція	Номер варіанта	Підінтегральна функція
1	$f(x) = \exp(\sin(1,1x))$	16	$f(x) = 2\ln(4\sin(x+1))$
2	$f(x) = \exp(\cos(1,1x))$	17	$f(x) = \exp(\cos(0,5x))$
3	$f(x) = \exp(\sin(1,2x))$	18	$f(x) = \exp(\sin(1,4x))$
4	$f(x) = \exp(\cos(1,2x))$	19	$f(x) = 2\ln(4\cos(0,5x))$
5	$f(x) = 2\exp(\sin(1,1x))$	20	$f(x) = \ln(5\sin(x+0,5))$
6	$f(x) = 2\exp(\cos(1,2x))$	21	$f(x) = \ln(3\cos(0,1x))$
7	$f(x) = \exp(\sin(1,3x))$	22	$f(x) = \ln(6\sin(1,1x+0,5))$
8	$f(x) = \exp(\cos(1,4x))$	23	$f(x) = 1,3\exp(\sin(1,3x))$
9	$f(x) = 0,5\exp(\sin(1,1x))$	24	$f(x) = 3\exp(\sin(1,1x))$
10	$f(x) = \ln(\cos(1,1x))$	25	$f(x) = \exp(\sin(1,6x))$
11	$f(x) = \exp(\sin(1,4x))$	26	$f(x) = \ln(4\sin(1,1x+0,3))$
12	$f(x) = 3\exp(\cos(1,2x))$	27	$f(x) = 2\exp(\sin(1,2x))$
13	$f(x) = 2\exp(\sin(x+0,5))$	28	$f(x) = 2\ln(5\sin(1,1x+0,5))$
14	$f(x) = \exp(\cos(1,6x))$	29	$f(x) = \exp(\sin(1,8x))$
15	$f(x) = \exp(\sin(1,8x))$	30	$f(x) = 2\ln(4\sin(x+0,5))$

Зразок виконання

Вихідна функція $f(x) = 3\exp(5\sin(x + 0,5))$. Інтеграл від цієї функції «не береться». Завдання виконано в системі Maple V. Скриншоти робочих листів виконання завдання наведені на рисунках 8.12 та 8.13.

```
[ Чисельне інтегрування; вихідна функція f(x)=3exp(5(sin(x+0,5)))
Розрахунок інтеграла за формулою трапецій
> restart;
[ Уведення підінтегральної функції
> f:=unapply(3*exp(5*sin(x+0.5)),x);
                                     f:=x → 3 e(5 sin(x+0.5))
[ Початкова і кінцева точки діапазону, задана похибка
> a:=0.:b:=2.:Diar:=(b-a):eps:=0.001:
[ Опорні: крок, значення інтеграла і похибка
> h:=0.1:Itn:=1:del:=0.1:
> N:=1: # лічильник ітерацій
[ Itn - значення інтеграла при кроці h
It2n - значення інтеграла при кроці h/2
> while del>eps do # досягли похибку ?
    h:=h/2; # новий крок
    Nu:=trunc(Diar/h+1); # число вузлів в таблиці
    G:=array(1..2,1..Nu+1): # заготівля таблиці
    G[1,1]:=`x`:G[2,1]:=`f(x)`: # шапка таблиці
    G[1,2]:=a: # x нульове, заповнення таблиці
    for i from 3 to Nu+1 do G[1,i]:=G[1,i-1]+h od:
    for i from 2 to Nu+1 do G[2,i]:=f(G[1,i]) od:
    It2n:=h*((f(a)+f(b))/2+sum(f(G[1,j]),j=2..Nu)); # перерахунок інтеграла
    del:=abs(It2n-Itn)/3; # оцінка точності
    Itn:=It2n; # перепривласнення значень
    N:=N+1 # облік циклів
    od:
> Itn; # Обчислене значення інтеграла
                                     492.9665996
> Itt:=evalf(int(f(x),x=0..2),5); # Точне значення інтеграла
                                     Itt = 492.96
> N; # Число ітерацій, при яких було досягнуто заданої точності
                                     11
> delt:=(Itn-Itt)/Itt*100; # відносна похибка
                                     delt = 0.001338769880
>
```

Рисунок 8.12 – Обчислення визначеного інтеграла по завданню за методом трапецій з точністю 0,001

```

Чисельне інтегрування; вихідна функція f(x)=3exp(5(sin(x+0,5)))
Розрахунок інтеграла за формулою Сімпсона
> restart;
Уведення підінтегральної функції
> f:=unapply(3*exp(5*sin(x+0.5)),x);
                                     f:=x → 3 e(5 sin(x + 0.5))
Початкова і кінцева точки діапазону, задана похибка
> a:=0.:b:=2.:Diar:=(b-a):eps:=0.001:
Опорні: крок, значення інтеграла і похибка
> h:=0.1:Itn:=1:del:=0.1:
> N:=1: # лічильник ітерацій
Itn - значення інтеграла при кроці h
It2n - значення інтеграла при кроці h/2
> while del>eps do # досягли похибку ?
  h:=h/2; # новий крок
  Nu:=trunc(Diar/h+1); # число вузлів в таблиці
  G:=array(1..2,1..Nu+1): # заготівля таблиці
  G[1,1]:=`x`:G[2,1]:=`f(x)`: # шапка таблиці
  G[1,2]:=a: # x нульове, заповнення таблиці
  for i from 3 to Nu+1 do G[1,i]:=G[1,i-1]+h od:
  for i from 2 to Nu+1 do G[2,i]:=f(G[1,i]) od:
  s1:=0.:s2:=0.:
  for i from 4 to Nu-1 by 2 do s1:=s1+f(G[1,i]) od:
  for i from 3 to Nu by 2 do s2:=s2+f(G[1,i]) od:
  It2n:=h/3*(f(a)+f(b)+2*s1+4*s2); # перерахунок інтеграла
  del:=abs(It2n-Itn)/3; # оцінка точності
  Itn:=It2n; # перепривласнення значень
  N:=N+1 # облік циклів
  od:
> Itn; # Обчислене значення інтеграла
                                     492.9629063
> Itt:=evalf(int(f(x),x=a..b),8); # Точне значення інтеграла
                                     Itt := 492.96291
> h; # Останній крок дискретизації функції
                                     0 02500000000
> N; # Число ітерацій, при яких було досягнуто заданої точності
                                     3
> Nu; # число вузлів в таблиці
                                     81
> delt:=abs((Itn-Itt)/Itt)*100; # відносна похибка
                                     delt := 0.7505635667 10-6

```

Рисунок 8.13 – Обчислення визначеного інтеграла по завданню за методом Сімпсона з точністю 0,001

Для розрахунків за формулою Сімпсона знадобилося майже вчетверо менше циклів обчислень, ніж за формулою трапецій.

Контрольні запитання

1. Сформулюйте визначення задачі знаходження похідної від функції.
2. Назвіть механічне і геометричне значення похідної.
3. У яких випадках виникає задача чисельного диференціювання?
4. Чому задача чисельного диференціювання за допомогою інтерполяційного багаточлена є некоректною?
5. На якому принципі заснований чисельний розрахунок похідних функції в точці?
6. Сформулюйте задачу чисельного диференціювання по трьох вузлах.
7. Від чого залежить похибка чисельного диференціювання?
8. Сформулюйте визначення задачі знаходження визначеного інтеграла.
9. Назвіть геометричну інтерпретацію визначеного інтеграла.
10. У яких випадках виникає задача чисельного інтегрування?
11. Сформулюйте визначення задачі чисельного інтегрування функції.
12. Сформулюйте ідею методу трапецій.
13. Сформулюйте ідею методу Симсона.
14. Сформулюйте алгоритм, за яким можна розрахувати значення визначеного інтеграла з заданою точністю.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Вагнер Г. Основы исследования операций : в 3 т. ; [пер. с англ.] / Г. Вагнер. – М. : Мир, 1972. – Т. 1–3. – 520 с.
2. Бочаров П. П. Теория массового обслуживания : учебник / П. П. Бочаров, А. В. Печинкин. – М. : Изд-во РУДН, 1995. – 529 с.
3. Литвинов А. Л. Теорія систем масового обслуговування : навч. посіб. / А. Л. Литвинов ; Харків. нац. ун-т міськ. госп-ва ім. О. М. Бекетова. – Харків : ХНУМГ ім. О. М. Бекетова, 2018. – 162 с.
4. Попов В. А. Анализ системы массового обслуживания с эрланговским входным потоком и гиперэкспоненциальным распределением времени обслуживания / В. А. Попов, М. Л. Литвинов, А. Л. Литвинов // Автоматизированные системы управления и приборы автоматики : межведомственный научно-техн. сборник. – Харьков : Вища школа, 1975. – Вып. 33. – С. 17–24.
5. Зенков А. В. Численные методы : учеб. пособ. / А. В. Зенков. – Екатеринбург : Изд-во Урал. ун-та, 2016. – 124 с.
6. Заварыкин В. М. Численные методы : учеб. пособие / В. М. Заварыкин, В. Г. Житомирский. – М. : Просвещение, 1990. – 176 с.
7. Вища математика : в 2 ч. / [І. К. Кириченко, О. М. Литвин, А. Л. Литвинов, Л. С. Лобанова, О. П. Нечуйвітер та інші], за редакцією О. М. Литвина. – Харків : УПА, 2007. – Частина 2. Функції кількох змінних, диференціальні рівняння та їх системи, числові та функціональні ряди, кратні, криволінійні та поверхневі інтеграли. Програма, методичні вказівки та контрольні завдання. Для студентів інженерних та інженерно-педагогічних спеціальностей. – 134 с.
8. Дубовик В. П. Вища математика : навч. посіб. / В. П. Дубовик, І. І. Юрик. – Київ : Ігнатекс-Україна, 2013. – 648 с.
9. Задачин В. М. Чисельні методи : навч. посіб. / В. М. Задачин, І. Г. Конюшенко. – Харків : Вид. ХНЕУ ім. С. Кузнеця, 2014. – 180 с.
10. Гончаров О. А. Чисельні методи розв'язання прикладних задач : навч. посіб. / О. А. Гончаров, Л. В. Васильєва, А. М. Юнда. – Суми : Сумський державний університет, 2020. – 142 с.

Електронне навчальне видання

ЛИТВИНОВ Анатолій Леонідович,

ВОЄВОДИНА Марія Юріївна

ПРАКТИКУМ З ЧИСЕЛЬНИХ МЕТОДІВ

НАВЧАЛЬНИЙ ПОСІБНИК

Відповідальний за випуск *М. М. Булаєнко*

Редактор *О. В. Михаленко*

Комп'ютерне верстання *А. Л. Литвинов, М. Ю. Воєводіна*

Підп. до друку 30.05.2024. Формат 60 × 84/16.

Ум. друк. арк. 11,2.

Видавець і виготовлювач:

Харківський національний університет
міського господарства імені О. М. Бекетова,
вул. Маршала Бажанова, 17, Харків, 61002.

Електронна адреса: office@kname.edu.ua

Свідоцтво суб'єкта видавничої справи:

ДК № 5328 від 11.04.2017.