

Таким чином, Back-end розробники несуть відповідальність за створення "серверної" частини у веб-додатках, інакше кажучи, вони мають справу з усім, що відноситься до програмно-адміністративної частини веб-додатку, внутрішнім змістом системи, серверним технологіям - баз даних, архітектури, програмної логіки.

ФРОНТЕНД РОЗРОБКА ВЕБ-ДОДАТКІВ

Шевченко М.М.

Науковий керівник – Білогурова Г.В., канд. техн. наук, доцент

Фронтенд (Front-end) – це інтерфейс для взаємодії між кінцевим користувачем і backend. Frontend та backend можуть бути розподілені між однією або кількома системами.

Користувачі бачать і взаємодіють тільки з тією частиною сайту, над якою працювали Front-end розробники. Все, що бачить користувач на сайті від шрифту, фону, меню, що випадає, слайдера створено за допомогою HTML, CSS і JavaScript, контролюється браузером, який встановлений на комп'ютері користувача.

Front-end розробник створює «обличчя» сайту. Він враховує досвід взаємодії користувачів з сайтами. Щоб користувач був задоволений усім і розумів, як працювати з сайтом, розробнику необхідно знати мови програмування HTML, CSS і JavaScript, а також вміти працювати з фреймворками Bootstrap, AngularJS, бібліотеками типу jQuery і технологією Ajax, яка дозволяє звертатися до сервера без перезавантаження сторінки, а це живий пошук, елементи інтерфейсу, динамічне підвантаження сайтів.

При розробці сайту Front-end розробник співпрацює з дизайнером та UX-аналітиками. Йому важливо спілкуватися з іншими командами розробників, щоб краще розуміти цілі і потреби бізнесу і потім пропонувати рішення, які будуть краще відповідати цілям бізнесу.

Front-end розробники зарідко працюють поодиноці, майже завжди вони взаємодіють з UX-дизайнерами, UI-фахівцями, і багатьма іншими.

Інші назви професії: Front-end developer, фронтенд розробник, Веб-розробник. Front-end розробник займається створенням сайтів (лендінзі / шаблони для розсилки електронних листів); написанням скриптів для забезпечення лідогенерації; організацією збору і зберігання даних, що мають цінність для аналітики; залученням сторонніх сервісів для оптимізації роботи відділу інтернет-маркетингу; виправленням помилок і некоректно працюючих скриптів або сторінок сайту чи окремих фрагментів сторінок, що некоректно відображаються; ство-

ренням і зберіганням резервних копій ресурсів компанії; забезпеченням безпеки ресурсів компанії (від зломів або втрати даних з вини некоректно працюючих скриптів); публікацією контенту на інформаційних майданчиках.

ПРОГРАМА-ТРЕНАЖЕР ЙМОВІРНІСНОГО МИСЛЕННЯ ПРИ БАГАТОРАЗОВОМУ ПОВТОРЕННІ ВИПРОБУВАНЬ

Махалатко Х.В.

Науковий керівник – Білогурова Г.В., канд. техн. наук, доцент

Як ви вважаєте, що є більш ймовірним виграти у рівносильного супротивника 3 з 4 партій або 5 з 8? А якщо супротивник сильніший за вас вдвічі, що ймовірніше, що він виграє 8 з 10 або 7 з 9 партій? Людина, яка має розвинене ймовірне мислення, легко впорається з цим завданням.

Програма-тренажер ймовірнісного мислення дозволяє розвивати ймовірнісне мислення. Людина, що розвиває своє ймовірнісне мислення, вводить в програму параметри гравців, наприклад, 1:1 - рівносильні супротивники, або 2:1 - перший в 2 рази сильніше другого. Потім вводить кількість зіграних партій і кількість вигравів для першого гравця. Програма-тренажер розраховує ймовірності відповідних подій за формулою Бернуллі і видає результат, за яким видно, яка з подій є більш ймовірно.

Саму програму-тренажер можна уявити, як консольний додаток, написаний на мові програмування C ++. Сам додаток розроблено в «Microsoft Visual Studio».

Microsoft Visual Studio - лінійка продуктів компанії Microsoft, що включають інтегроване середовище розробки програмного забезпечення і ряд інших інструментальних засобів. Дані продукти дозволяють розробляти як консольні додатки, так і додатки з графічним інтерфейсом. У нашому випадку ми будемо мати справу з консольним додатком.

Консольний додаток це програма, що працює в режимі текстового інтерфейсу, вона приймає вхідні та відправляє вихідні дані на консоль, яка також називається командним рядком. Можна створити консольні додатки для виконання різних завдань - від найпростіших до найскладніших.

Наведений нижче фрагмент коду програми описує початковий процес обчислення факторіала.

Далі буде наведено фрагмент текста, що описує саму формулу Бернуллі.