

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ УКРАИНЫ

ХАРЬКОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ГОРОДСКОГО ХОЗЯЙСТВА

имени А. Н. Бекетова

ФУТЗАЛ

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ

для проведения практических занятий

по дисциплинам «Физическое воспитание», «Физическая культура»

(для студентов 1 – 5 курсов всех специальностей университета)



ХАРЬКОВ

ХНУГХ

2013

Футзал: Методические указания для проведения практических занятий по дисциплинам «Физическое воспитание», «Физическая культура» (для студентов 1–5 курсов всех специальностей университета) / Харьк. нац. ун-т город. хоз-ва им. А. Н. Бекетова; сост. Д. В. Кулаков;– Х.: ХНУГХ, 2013. – 28 с.

Составитель: Д. В. Кулаков

Рецензент: к.т.н., проф. В. М. Клочко

Рекомендовано кафедрой физического воспитания и спорта,
протокол № 3 от 12.10.2012 г.

СОДЕРЖАНИЕ

	Стр.
Введение	4
Площадка	5
Мяч	7
Число игроков	7
Экипировка игроков	9
Судья и второй судья	10
Хронометрист и третий судья	11
Продолжительность матча	13
Начало и возобновление игры	13
Мяч в игре и вне игры	15
Метод ведения счета голов	15
Нарушение правил и не дисциплинированное поведение	15
Штрафной и свободный удары	19
Набранные нарушения	20
Пенальти	22
Удар с боковой линии	23
Бросок от ворот	24
Угловой удар	25
Процедуры определения победителя	25
Список источников	27

ВВЕДЕНИЕ

Футзал – командная спортивная игра в зале, в котором принимают участие две команды из 5 игроков, один из которых вратарь. Разрешается неограниченное количество замен для каждой команды. В отличие от других видов закрытый футбол (футбол на траве или шоубол, как его называют в Латинской Америке), игра происходит на площадке с твердым покрытием, обозначенной линиями; щитки или бортики не используются. В футзале используют меньше по размерам мяч, с меньшим отскоком, чем обычный футбольный мяч. Правила создают акцент на импровизации, креативности и технике, а также контроле мяча и передачах в ограниченном пространстве. Название игры происходит от порт. *futebol de salão* и исп. *fútbol sala*. По правилам футзал напоминает футбол, хотя существуют некоторые существенные различия. В Украине и других странах часто используют термин «мини-футбол».

ПЛОЩАДКА

Размеры

Площадка должна быть прямоугольной. Длина боковой линии должна быть больше, чем длина линии ворот.

Длина: минимум 25 м
максимум 42 м

Ширина: минимум 15 м
максимум 25 м

Международные матчи

Длина: минимум 38 м
максимум 42 м

Ширина: минимум 18 м
максимум 22 м

Разметки на площадке

Площадка должна быть размечена линиями. Эти линии входят в размеры площадей, которые они ограничивают. Две длинные ограничивающие площадку линии называются боковыми линиями. Две короткие линии называются линиями ворот. Все линии должны быть шириной 8 см. Площадка должна быть разделена средней линией на две половины. Центральной отметкой должна быть обозначена середина средней линии. Вокруг нее должна быть проведена окружность радиусом 3 м.

Штрафная площадь

В каждом конце площадки должна быть очерчена штрафная площадь следующим образом:

Четверть окружности радиусом 6 м должна быть проведена из центра с внешней стороны каждой стойки ворот. Четверти окружностей должны быть проведены от линии ворот до пересечения с двумя воображаемыми линиями длиной 6 м, проведенными под прямым углом к линии ворот с внешней стороны стоек ворот. Верхняя часть каждой четверти окружности должна быть соединена отрезком длиной 3,16 м, проведенным параллельно линии ворот между стойками. Кривая линия, маркирующая внешнюю границу штрафной площади, называется линией штрафной площади.

Отметка пенальти

Отметка должна быть нанесена на расстоянии 6 м от средней точки между стойками ворот и равноудалено от них.

Дополнительная отметка пенальти

Дополнительная отметка должна быть нанесена на площадке на расстоянии 10 м от средней точки между стойками ворот и равноудалено от них.

Угловой сектор

Четверть окружности радиусом 25 см должна быть проведена на площадке из каждого ее угла.

Зоны замены

Зоны замены – это участки боковой линии перед скамейками запасных, которые должны использоваться игроками для входа на площадку и выхода с нее. Зоны замены располагаются перед скамейками запасных команд и имеют длину 5 м.

Они должны быть выделены отрезками линий, каждая шириной 8 см и длиной 80 см, 40 см которой проводится на площадке и 40 см за ее пределами область перед столом хронометриста по 5 м с обеих сторон от средней линии должна быть свободна.

Ворота

Ворота должны размещаться в середине каждой линии ворот. Они должны состоять из двух вертикальных стоек, равноотстоящих от каждого угла площадки и соединенных вверху горизонтальной перекладиной.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками должно быть 3 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки должно быть 2 м. Стойки и перекладина должны иметь одинаковую ширину и глубину 8 см. Линия ворот должна быть такой же ширины, как ширина стоек и перекладины. Сетки, изготовленные из пенки, жгута или нейлона, должны быть прикреплены к тыльной стороне стоек и перекладин.

Нижняя часть сеток должна быть прикреплена к изогнутой трубке или закреплена другим подходящим способом.

Глубина ворот, т.е. расстояние между внутренней гранью стоек и тыльной стороной сетки, должна быть не менее 80 см в верхней части и 100 см на уровне поверхности площадки.

Безопасность

Ворота должны иметь стабилизирующую систему, которая предотвращает их опрокидывание. Переносные ворота могут быть использованы при условии, что они также устойчивы, как и стандартные ворота.

Покрывтие площадки

Покрывтие площадки должно быть плоской, ровной и неабразивной. Рекомендуется использование деревянного или искусственного покрытия. Бетона или асфальта следует избегать.

Решения

1. Если длина линии ворот находится между 15 м и 16 м, то радиус четверти окружности должен быть 4 м. В том случае отметка пенальти не должна находиться на линии штрафной площади, а должна быть нанесена на расстоянии 6 м от средней точки между стойками ворот.
2. За пределами площадки в 5 м от углового сектора и под прямым углом к линии ворот должна быть нанесена линия, обеспечивающая соблюдение того расстояния при выполнении углового удара. Ширина той линии должна быть 8 см.
3. Две дополнительные отметки, каждая на расстоянии 5 м слева и справа от 10-

метровой отметки, должны быть нанесены на площадке для контроля расстояния, которое должно соблюдаться при выполнении штрафного удара без стенки с 10-метровой отметки. Ширина отметки составляет 6 см.

4. Скамейки запасных команд должны быть расположены за боковой линией, сразу за свободным пространством перед столом хронометриста.

МЯЧ

Качество и параметры

Мяч:

- должен быть сферическим;
- должен быть изготовлен из кожи или другого пригодного материала;
- должен иметь длину окружности не менее 62 см и не более 64 см;
- должен иметь вес не менее 400 г и не более 440 г на момент начала матча;
- должен иметь давление, равное 0.4–0.6 атмосферы ($400\text{--}600\text{г/см}^2$) на уровне моря.

Замена поврежденного мяча

Если мяч лопнул или пришел в негодность во время матча:

- игра должна быть остановлена;
- матч должен быть возобновлен розыгрышем спорного запасным мячом с места, где предыдущий мяч пришел в негодность.

Если мяч лопнул или пришел в негодность, когда он не был в игре (при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном или свободном ударе, пенальти или ударе с боковой линии), игра должна быть возобновлена, в соответствии с Правилами, мяч не может быть заменен во время игры без разрешения судьи.

ЧИСЛО ИГРОКОВ

Игроки

Матч должен играть двумя командами, каждая из них состоит не более чем пяти игроков, один из которых является вратарем.

Процедура замены

Запасные могут быть использованы в любом матче, который является частью официальных соревнований, организованных под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций. Максимальное число разрешенных запасных равно семи. Количество замен, которые могут быть выполнены в течение матча, не ограничено. Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив другого игрока. Замена может быть выполнена в любое время, независимо от того, находится мяч в игре или нет, при условии, что соблюдаются следующие правила:

- игрок, покидающий площадку, делает это через зону замены своей команды;
- игрок, выходящий на площадку, делает это через зону замены своей команды, но не раньше, чем игрок, покидающий площадку, полностью пересечет боковую линию;

- запасной подчиняется полномочиям и юрисдикции судей, независимо от того, привлекается ли он играть в матче или нет;
- замена считается завершенной, когда запасной выйдет на площадку, с того момента он становится действующим игроком, а игрок, которого он заменяет, перестает быть действующим игроком.

Вратарь может поменяться местами с любым другим игроком своей команды.

Нарушения /Наказания

Если во время выполнения замены запасной вышел на площадку раньше, чем заменяемый игрок полностью покинул ее, то:

- игра должна быть остановлена;
- заменяемому игроку должно быть предложено покинуть площадку;
- запасной должен быть предупрежден показом желтой карточки, ему предложено покинуть площадку, чтобы завершить процедуру замены в установленном порядке;
- игра должна быть возобновлена противоположной командой свободным ударом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена.

Если во время выполнения замены запасной вышел на площадку или заменяемый игрок покинул площадку из любого другого места, чем зона замены своей команды, то:

- игра должна быть остановлена;
- нарушившему игроку должна быть показана желтая карточка и ему предлагается покинуть площадку, чтобы завершить процедуру замены в установленном порядке;
- игра должна быть возобновлена противоположной командой свободным ударом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена.

Решения:

1. Перед началом матча в каждой команде должно быть пять игроков.
2. Если после удаления игроков в одной из команд остается менее трех игроков (включая вратаря), то матч должен быть прекращен.
3. Официальное лицо команды может давать тактические инструкции игрокам во время матча. Однако, официальное лицо команды не должно создавать помехи игрокам и судьям, располагаясь внутри технической зоны, где оно обязано находиться, и всегда должно соблюдать пристойные манеры.
4. Техническая зона, прежде всего, связана при проведении матчей в помещениях (залах) с предназначенными для технического персонала и запасных посадочными местами. Поскольку технические зоны могут отличаться в разных залах, например, по размеру, следующие рекомендации приводятся для общего руководства:
 - техническая зона расширяется на 1 м в обе стороны от мест, предназначенных для сидения, и продлевается вперед до расстояния 75 см от боковой линии;

- рекомендуется использовать разметку для обозначения границ этой зоны;
- число лиц, которым разрешено находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований;
- лица, которым разрешено находиться в технической зоне, определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований;
- одновременно только один человек имеет право давать тактические указания, после чего он должен вернуться на свое место;
- тренер и другие официальные лица команды должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, например, когда врач или массажист, с разрешения судей, выходят на площадку, чтобы осмотреть травму игрока;
- тренер и другие лица, находящиеся в технической зоне, должны вести себя ответственно.

ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или носить (включая ювелирные изделия), которые могут быть опасны для него самого или другого игрока.

Основная экипировка

Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие предметы:

- рубашку или футболку с рукавами (если поддевается нижняя майка, то цвет ее рукавов должен совпадать с основным цветом рукавов рубашки или футболки);
- трусы (если поддеваются подтрусники, то их цвет должен совпадать с основным цветом трусов);
- гетры;
- щитки;
- обувь (следующий вид обуви является разрешенными: из парусин, тренировочные из мягкой кожи или гимнастические с подошвой из резины или подобного ей материала).

Щитки

- должны быть полностью закрыты гетрами;
- должны быть изготовлены из подходящего материала (резины, пластика или подобного материала);
- должны обеспечивать достаточную степень защиты.

Вратарь

- вратарю разрешается надевать длинные брюки;
- каждый вратарь должен носить одежду, цвет которой легко отличает его от других игроков и судей;
- если полевой игрок заменяет вратаря, он должен надеть вратарскую футболку под своим номером, обозначенным со стороны спины.

Нарушение /Наказание

За любое нарушение Правила:

- виновный игрок (по требованию судей) должен покинуть площадку, чтоб привести свою экипировку в порядок или дополнить любую недостающую часть. Игрок не может вернуться на площадку без предварительного уведомления одного из судей, который должен проверить, что экипировка игрока приведена в порядок.

Возобновление игры

Если судьи и остановили игру, чтоб предупредить нарушившего игрока, то игра должна быть возобновлена свободным ударом игроком противоположной команды с места, где находился мяч, когда судьи остановили игру.

СУДЬЯ И ВТОРОЙ СУДЬЯ

Полномочия судей

Каждый матч должен проводить с двумя судьями, которые наделены всеми полномочиями, чтоб обеспечить полное соблюдение Правил игры в матче, на который они были назначены.

Права и обязанности

Судьи должны:

- обеспечивать соблюдение Правил игры;
- разрешать продолжать игру, если команда, против которой было совершено нарушение, только выиграет от такого преимущества, и наказывается за первоначальное нарушение, если ожидаемое преимущество не наступило;
- предоставлять проводящей организации протокол матча с сообщениями о любых инцидентах, происшедших до, вовремя или после окончания матча, а также обо всех дисциплинарных мерах, принятых в отношении игроков или официальных лиц команд;
- применять дисциплинарные санкции в отношении виновных игроков, предупреждает или удаляет их;
- принимать меры в отношении официальных лиц команды, которые виновны в недисциплинированном поведении и, если, необходимо, удалять их из технической зоны и областей, прилегающих к площадке, без предъявления им красной карточки;
- обеспечивать отсутствие посторонних лиц на площадке;
- останавливать матч, если, по их мнению, игрок получил серьезную травму и обеспечивать удаление этого игрока с площадки;
- разрешать продолжать игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок, по их мнению, получил легкую травму;
- обеспечивать, чтобы любой используемый мяч отвечал требованиям Правила 2;

- наказывать игрока за более серьезное нарушение, если он совершит более одного нарушения одновременно.

Судья должен:

- действовать как хронометрист, в случае если его не назначили официально;
- остановить, приостановить или прекратить матч за любое нарушение Правил игры в футзале или по причине любого вида постороннего вмешательства.

Решение судей

Решение судьи по фактам, связанным с игрой, включая решение засчитывать гол или нет, и результат матча, являются окончательными.

Судья и второй судья могут изменить решение только в случае, если они поймут, что оно ошибочно, или если посчитают необходимым сделать это, и при условии, что игра еще не возобновлена или матч не закончился.

Решение

1. Если судья и второй судья одновременно подают сигнал на нарушение и возникает разногласие, какая команда должна быть наказана, то решение судьи должно быть окончательным.
2. Оба, судья и второй судья, имеют право предупреждать или удалять игрока, но в случае разногласия между ними, решение судьи и должно быть окончательным.
3. В случае неправомерного вмешательства второго судьи или ненадлежащего поведения, судья должен освободить его от выполнения этих обязанностей, принять меры для его замены и подать рапорт в проводящую организацию.
4. Второй судья должен располагаться на противоположной стороне площадки по отношению к судье, а также должен иметь свисток.
5. В международных матчах участие второго судьи является обязательным.

ХРОНОМЕТРИСТ И ТРЕТИЙ СУДЬЯ

Обязанности

Хронометрист и третий судья должны быть назначены на матч. Они должны располагаться за пределами площадки на уровне средней линии, с той же стороны, что и зона замен. Хронометрист и третий судья должны быть оснащены специальными часами (хронометром) и необходимыми для показа и ведения учета набранных нарушений оборудованием, которые должны быть предоставлены ассоциацией или клубом, под чьей юрисдикцией проводится матч.

Хронометрист

Обязанности:

- обеспечивать, чтобы продолжительность матча подчинялась условиям Правила 7, а именно:
- включать хронометр после выполнения начального удара;
- останавливать хронометр, когда мяч выйдет из игры;
- включать хронометр после ввода мяча в игру ударом с боковой линии, броском от ворот, угловым ударом, штрафным или свободным ударами, ударами с б-

метровой или 10-метровой отметок, по окончании тайм-аута, или вбрасыванием спорного мяча;

- время тайм-аута – одна минута;
- если игрок удален с площадки, то время наказания – две минуты;
- сигнализировать об окончании первой половины, окончании матча, окончании периодов дополнительного времени и окончании тайм-аутов свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- предоставлять тайм-аут по просьбе команд свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи, после того, как сообщит третий судья;
- сигнализировать о пятом набранном командой нарушении свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи, после того, как сообщит третий судья.

Третий судья

В дополнение к помощи хронометристу третий судья должен:

- вести учет первых пяти набранных нарушений, совершенных каждой командой и зафиксированных судьями в каждой половине матча, и установит видимый знак на столе хронометриста, чтоб известить об этом факте;
- вести записи тайм-аутов, которые остались у каждой команды, информировать судей и команды, имеющих отношение к этому, и попросить разрешение на тайм-аут после обращения официальных лиц любой из команд (Правило 7);
- вести записи задержек в игре и их причин;
- вести учет игроков, участвовавших в матче;
- записывать номера бомбардиров;
- записывать фамилии и номера всех предупрежденных и удаленных игроков;
- контролировать замену мячей по просьбе судей;
- при необходимости, проверить экипировку запасных перед их выходом на площадку;
- сигнализировать судьям, когда была допущена очевидная ошибка при вынесении предупреждения или удаления игроков, или, если акт агрессивного поведения был совершен вне поля их зрения. В любом случае, только судья должен принимать окончательное решение по всем фактам, связанным с игрой;
- контролировать поведение всех лиц, сидящих на скамейках запасных и информировать судей о любом неподобающем поведении;
- предоставлять любую другую информацию, относящуюся к игре. В случае неправомерного вмешательства хронометриста или третьего судьи, судья должен освободить любого из них от тех обязанностей, принять меры для его замены и представить рапорт в проводящую игру организацию.

В случае получения травм судьи или второго судьи, третий судья должен заменить второго судью.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

Тайм-аут

Команда имеет право на односторонний тайм-аут в каждой половине.

При предоставлении тайм-аута соблюдаются следующие условия:

- официальные лица команд имеют право попросить у третьего судьи односторонний тайм-аут;
- односторонний тайм-аут можно попросить в любой момент, но предоставить только, когда команда, попросившая тайм-аут, владеет мячом;
- хронометрист дает разрешение на тайм-аут, когда мяч выходит из игры, используя свисток или другой акустический сигнал, отличающийся от тех, что используют судьи;
- если предоставляется тайм-аут, то запасные должны оставаться за пределами площадки. Игроки только по окончании тайм-аута могут быть заменены. Официальное лицо команды, дающее инструкции, не может выходить на площадку;
- команда, которая не использовала тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине.

Перерыв между периодами

Перерыв между периодами не должен превышать 15 минут.

Период игр

Матч должен длиться два равных периода по 20 минут. Контроль времени должен осуществляться хронометристом, обязанности которого определены в Правиле 6. Продолжительность любой из двух половин матча должна быть продлена для выполнения пенальти или штрафного удара в ворота команды, которая совершит более пяти набранных нарушений.

НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Введение

Подбрасывается монета и команда, выигравшая жребий, выбирает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда должна выполнить начальный удар, чтоб матч стартовал. Команда, которая выиграла жребий, должна выполнить начальный удар для старта второй половины матча. Перед началом второй половины матча команды должны поменяться сторонами площадки и атаковать противоположные ворота.

Начальный удар

Начальный удар – это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;
- после засчитанного гола;
- в начале второй половины матча;
- в начале каждого периода дополнительного времени.

Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара.

Процедура

- все игроки должны находиться на своих половинах площадки;
- соперники команд, выполняющие начальный удар, должны быть на расстоянии не ближе 3 м от мяча, пока он не войдет в игру;
- мяч должен лежать неподвижно на центральной отметке;
- судья должен дать сигнал;
- мяч считается в игре с момента, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед;
- игрок, выполняющий начальный удар, не может касаться мяча второй раз до тех пор, пока его не коснется другой игрок. После засчитанного гола начальный удар выполняет команда, пропустившая мяч.

Нарушение /Наказание

Если игрок, выполнявший начальный удар, повторно коснется мяча прежде, чем его коснется другой игрок, то:

- свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где произошло нарушение.

В случае любого другого нарушения процедур выполнения начального удара, начальный удар должен быть повторен.

Спорный мяч

Спорный мяч – это способ возобновления игры после временной ее остановки по любой причине, не упомянутой в Правилах игр по футзалу, при условии, что до остановки мяч был в игре и не пересекал ни боковые линии, ни линии ворот.

Процедура

Один из арбитров должен произвести выбрасывание спорного мяча в месте, где он находился на момент остановки игры.

Нарушение /Наказание

Мяч должен быть брошен повторно:

- если игрок коснется мяча прежде, чем мяч коснется площадки;
- если мяч покинет площадку после касания площадки, и ни один игрок не коснется мяча.

Особые условия

И штрафной и свободный удар, выполненный защищающейся командой из своей штрафной площади, могут быть произведены из любой точки внутри площади. Свободный удар, назначенный в пользу атакующей команды в штрафной площади соперника, должен быть выполнен с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Возобновление игры спорным мячом после временной остановки в штрафной площади должно быть произведено с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где был мяч на момент остановки игры.

МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЫ

Мяч не в игре

Мяч должен считаться вышедшим из игры, когда:

- он полностью пересекает линию ворот или боковую линию либо по земле, либо по воздуху;
- игра остановлена судьями;
- он ударится в потолок.

Мяч в игре

Мяч должен считаться в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

- он отскакивает от стойки или перекладин ворот и остается на площадке;
- он отскакивает от любого из судей, когда они находятся на площадке.

МЕТОД ВЕДЕНИЯ СЧЁТА ГОЛОВ

Засчитанный гол

Гол засчитывается тогда, когда мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной ворот, если игрок, атакующий команды, включая вратаря, умышленно не внесет, не забросит или не ударит рукой по мячу, и при условии, что команда, забившая мяч, перед этим не нарушила Правил игр по футболу.

Победившая команда

Команда, у которой число засчитанных голов в течение матча, больше должна считаться победителем. Если у обеих команд число засчитанных голов равное или засчитанные голы отсутствуют, то матч считается закончившимся вничью.

Регламент соревнований

Если регламент соревнований устанавливает, что матч должен выявить победившую команду, или, если матчи плей-офф закончились вничью, то только следующие процедуры должны быть приняты во внимание:

- число засчитанных голов в гостях;
- дополнительное время;
- удар с 6-метровой отметки.

НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Нарушение правил и недисциплинированное поведение наказывается следующим образом:

Штрафной удар

Штрафной удар должен выполняться противоположной командой, если игрок совершит любое из следующих семи нарушений, в каждом из которых судьями должен учитываться характер воздействия, является ли оно небрежным, безрассудным или с использованием чрезмерной силы:

- удар или попытка ударить соперника ногой;

- уронить или попытка уронить соперника либо наклонившись, либо подсев перед или за ним;
- прыжок на соперника;
- нападение на соперника;
- удар или попытка ударить соперника рукой;
- игра в подкате против соперника;
- толчок соперника.

Штрафной удар должен выполняться противоположной командой, если игрок совершит также любое из следующих четырех нарушений:

- задержит соперника;
- плюнет в соперника;
- подкатится в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается играть соперник (подкатится игрок, отбирающий мяч), за исключением вратаря в своей штрафной площади, при условии, что он не ставит под угрозу безопасность соперника;
- несет, бьет или бросает мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади.

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение, если он не был назначен в пользу защищающейся команды вне штрафной площади, то штрафной удар может быть выполнен из любой точки штрафной площади.

Пенальти

Пенальти должен быть назначен, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений внутри своей штрафной площади независимо от местоположения мяча, но при условии, что он находится в игре.

Свободный удар

Свободный удар должен быть выполнен противоположной командой, если вратарь совершит любое из следующих нарушений:

- после того, как освободится от мяча, снова коснется его после умышленного паса партнера по команде, прежде чем мяч пересек среднюю линию или им играет, или касается соперник;
- касается или контролирует мяч руками после того, как ему умышленно был отдан пас ногой партнером по команде;
- касается или контролирует мяч руками после того, как получит его непосредственно после удара с боковой линии от партнера по команде;
- касается или контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырех секунд.

Свободный удар должен также быть выполнен противоположной командой с места, где произошло нарушение, если, по мнению судьи, игрок:

- играет опасно;

- умышленно препятствует продвижению соперника;
- препятствует вратарю выбросить мяч руками;
- совершит любое другое нарушение, не упомянутое в Правиле 11, из-за которого игра остановлена для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар должен быть выполнен с места, где произошло нарушение.

Дисциплинарные санкции

Желтые и красные карточки могут быть показаны только игрокам или запасным. Судьи имеют право выносить дисциплинарные санкции с момента выхода игроков на площадку и до момента, когда они покидают ее после финального свистка.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игрок должен быть предупрежден, если он совершит любое из следующих нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- систематическое нарушение Правил игр в футзал;
- затягивание возобновления игры;
- несоблюдение требуемого расстояния, когда игра возобновляется угловым ударом, ударом с боковой линии, штрафным или свободным ударом или броском от ворот;
- выходит или возвращается на площадку без разрешения судей или нарушает процедуру замены;
- умышленно покидает площадку без разрешения судей.

Запасной должен быть предупрежден, если он совершит любое из следующих нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- затягивание возобновления игры.

Нарушение, наказуемые удалением

Игрок или запасной должен быть удален, если он совершит любое из следующих нарушений:

- серьезно нарушит Правила;
- поведет себя агрессивно;
- плюнет в соперника или любого другого человека;
- лишит команду соперника гола или очевидной (явной) возможности забить мяч, умышленно сыграв в него рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади);
- лишит соперника, движущегося к его воротам, явной возможности забить мяч, совершив нарушение, наказуемое штрафным или свободным ударом или пенальти;

- использует оскорбительные, обидные, нецензурные выражения или жесты;
- получит второе предупреждение в одном и том же матче.

Запасной должен быть удален, если он совершит следующее нарушение:

- лишит команду соперника гола или очевидной (явной) возможности забить мяч.

Решение

1. Игрок, который был удален, не может вновь вступить в игру и находиться на скамейке запасных, также он обязан покинуть техническую зону и область вблизи площадки. Запасной игрок может выйти на площадку по истечении полностью двух минут после удаления партнера по команде, если только не засчитан гол до окончания этих двух минут, при условии, что он получит разрешение хронометриста. В этом случае соблюдаются следующие условия:

- если пять игроков играет против четырех, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда только с четырьмя игроками может быть дополнена пятым игроком;
- если обе команды играют с четырьмя игроками, и засчитан гол, то обе команды должны оставаться с тем же числом игроков;
- если пять игроков играют против трех или четыре против трех, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком;
- если обе команды играют с тремя игроками и засчитан гол, то обе команды должны оставаться с тем же числом игроков;
- если команда, забившая гол, состоит из меньшего числа игроков, то игра должна продолжаться без каких-либо изменений числа игроков.

2. В соответствии с правилом 11, после того, как вратарь освободится от мяча, игрок может передать ему мяч обратно, используя голову, грудь, колено и т. д., при условии, что вратарь получает мяч после того, как он пересек среднюю линию или его коснулся, или сыграл соперник.

Если, однако, по мнению судей, игрок использует преднамеренно трюк, когда мяч находится в игре, с тем, чтоб обойти Правила, то тот игрок должен считаться виновным в неспортивном поведении. Он должен быть предупрежден, ему показывается желтая карточка, и свободный удар выполняет противоположная команда с места, где произошло нарушение.

При таких обстоятельствах, не имеет значения, вратарь впоследствии коснется мяча рукой или нет. Нарушение считается совершенным любым игроком, кто пытается обойти букву и дух Правила 11.

3. Отбор мяча, который ставит под угрозу безопасность соперника, должен быть наказан как серьезное нарушение правил игры.

4. Любой акт симуляции на площадке, который имеет намерение обмануть судей, должен быть наказан как неспортивное поведение.

5. Игрок, который снимает с себя свою футболку во время празднования гола, должен быть предупрежден за неспортивное поведение.

ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

Вид ударов

Удары могут быть штрафными или свободными.

При штрафном и свободном ударах мяч должен быть неподвижным, когда выполняется удар, а игрок, выполняющий удар не может повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

Штрафной удар

Если со штрафного удара мяч непосредственно проходит в ворота соперника, то гол должен быть засчитан.

Свободный удар

Гол должен быть засчитан, если мяч коснется любого игрока перед тем, как он пройдет в ворота.

Расположение игроков при штрафном и свободном ударах

Все игроки команд соперника должны располагаться на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока он не войдет в игру. Мяч считается в игре, когда его коснулись или им сыграли. Когда защищающаяся команда выполняет штрафной или свободный удар из своей штрафной площади, то все соперники должны оставаться за пределами указанной площади. Мяч считается в игре сразу, как только он выйдет за пределы штрафной площади.

Нарушение /наказание

Если при в полнении штрафного или свободного ударов, соперник не соблюдает положенного расстояния удар должен быть повторен.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнявший удар игрок повторно касается мяча прежде, чем его коснется другой игрок свободный удар должен выполняться противоположной командой с места, где произошло нарушение.

Если команда выполняет штрафной или свободный удар более четырех секунд, то арбитр должен назначить свободный удар, выполняемый противоположной командой с места, где произошло нарушение.

Жест

Штрафной удар:

- один из судей должен обозначить штрафной удар, держа одну руку горизонтально и показывая ею направление, в котором удар должен быть выполнен. Судья также должен показать место на площадке указательным пальцем другой руки, давая понять третьему судье (или любому другому судье за столом), что это – набранное нарушение.

Свободный удар:

- судьи должны обозначить свободный удар, поднимая одну руку над головой и удерживая ее в таком положении до тех пор, пока удар не будет выполнен, и мяча не коснется другой игрок, или он не выйдет из игры.

НАБРАННЫЕ НАРУШЕНИЯ

Набранные нарушения:

- это все нарушения, наказуемые штрафным ударом и упомянутые в Правиле 11;
- первые 5 набранных нарушений, совершенных каждой командой в каждом периоде, записывается в протокол матча;
- судьи могут позволить продолжение игры, применяя принцип преимущества, если команда еще не совершила пяти набранных нарушений, а противоположная команда имеет явную возможность забить гол;
- при применении принципа преимущества судьи должны использовать обязательный жест, чтоб показать набранное нарушение хронометристу и третьему судье, как только мяч выйдет из игры;
- если назначено дополнительное время, то набранные нарушения второго периода должны сохраняться. Любое набранное нарушение в дополнительное время должно быть добавлено к общекомандным набранным нарушениям второго периода.

Расположение игроков

Для первых пяти набранных нарушений, зафиксированных у любой из команд в каждой половине матча и при условии, что игра была по этой причине остановлена:

- игроки нарушившей правила команды могут устанавливать стенку, чтоб защититься от штрафного удара;
- все соперники должны располагаться не ближе 5 м от мяча;
- гол может быть засчитан непосредственно со штрафного удара в ворота соперника.

Начиная с шестого набранного нарушения, зафиксированного у любой из команд в каждой половине матча:

- игроки нарушившей правила команды не могут устанавливать стенку, чтоб защититься от штрафного удара;
- игрок, выполняющий удар, должен быть соответствующим образом определен;
- вратарь должен находиться в своей штрафной площади на расстоянии не менее 5 м от мяча;
- все остальные игроки должны оставаться на площадке за воображаемой линией, которая проходит по уровню мяча параллельно линии ворот, и за пределами штрафной площади. Они располагаются в 5 м от мяча и не должны мешать игроку, выполняющему штрафной удар. Никто из игроков не может пересекать воображаемую линию до тех пор, пока по мячу не нанесен удар, и он не начнет

движение.

Процедура (для шестого и любого последующего набранного нарушения):

- игрок, выполняющий штрафной удар, должен пробить по мячу с целью забить гол и не может передать мяч партнеру по команде;
- после того, как штрафной удар был выполнен, игрок не может касаться мяча до тех пор, пока его не коснется вратарь защищающейся команды, пока мяч не отскочит от стойки или перекладины ворот или не покинет площадку;
- если игрок совершит шестое командное нарушение на половине площадки команды соперника или на своей половине площадки в области, ограниченной средней линией и воображаемой линией, параллельной средней линии и проходящей через дополнительную отметку пенальти в 10 м от линии ворот, штрафной удар должен быть выполнен с дополнительной отметки пенальти. Дополнительная отметка пенальти описана в Правиле 1. Штрафной удар должен быть выполнен в соответствии положениями предыдущего пункта «Расположение игроков»;
- если игрок совершит шестое командное нарушение на своей половине площадки между 10 м воображаемой линией и линией ворот, но за пределами штрафной площади, команда, выполняющая штрафной удар, принимает решение, выполнить ли удар с дополнительной отметки пенальти или с места, где произошло нарушение;
- добавочное время должно быть предоставлено для выполнения штрафного удара в конце каждой половины матча или конце каждого периода дополнительного времени.

Нарушение/наказание

Если игрок защищающейся команды нарушит это Правило:

- удар должен быть повторен, но только, если гол не засчитан;
- удар не должен повторяться, если гол засчитан.

Если партнер по команде игрока, выполняющего удар, нарушит то Правило:

- удар должен быть повторен, если гол засчитан;
- если гол не засчитан, судьи должны остановить игру и возобновить ее свободным ударом, выполняемым защищающейся командой с места, где было совершено нарушение.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит это Правило после того, как мяч был введен в игру, то свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где произошло нарушение.

Если игрок защищающейся команды и игрок атакующей команд нарушат это Правило, то штрафной удар должен быть повторен.

Если мяч ударяется о предмет после того, как он направлен вперед, то штрафной удар должен быть повторен.

Если мяч отскакивает, оставаясь в игре, от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем ударяется о предмет:

- судьи должны остановить игру;
- возобновить ее спорным мячом с места, где он ударился о предмет.

ПЕНАЛЬТИ

Пенальти

Пенальти назначается в ворота команды, которая совершит в своей штрафной площади любое из нарушений, наказуемых штрафным ударом, и когда мяч находится в игре. Гол может быть засчитан непосредственно с пенальти. Добавочное время предоставляется для выполнения пенальти в конце каждой половин матча или в конце каждого периода дополнительного времени.

Расположение мяча и игроков

Мяч должен быть установлен на 6-метровой отметке.

Игрок, выполняющий пенальти должен быть соответствующим образом определен.

Вратарь защищающейся команды должен располагаться на линии и между стойками своих ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Игроки, кроме выполняющего удар, должны находиться:

- на площадке;
- за пределами штрафной площади;
- сзади и в стороне от 6-метровой отметки;
- на расстоянии не менее 5 м от 6-метровой отметки.

Процедура

- Игрок, выполняющий пенальти, должен ударом ноги направить мяч вперед.
- Он не может играть в мяч повторно, пока его не коснется любой другой игрок.
- Мяч считается в игре с момента, когда по нему ударили ногой, и он пришел в движение.

Когда выполняется пенальти в основное время, продлевается первая половина матча, весь матч или дополнительное время, гол должен быть засчитан, если, перед прохождением в ворота между стойками и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек, перекладины или вратаря.

Нарушение /наказание

Если игрок защищающейся команды нарушит это Правило, то:

- пенальти должен быть повторен, если гол не был засчитан;
- пенальти не должен быть повторен, если гол был засчитан.

Если партнер игрока, выполняющего удар, нарушит это Правило, то:

- пенальти должен быть повторен, если гол был засчитан;

- если гол не был засчитан, судьи должны остановить игру и возобновить ее свободным ударом, выполняемым защищающейся командой, с места, где было совершено нарушение.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит это Правило, после того, как мяч войдет в игру, то свободный удар должен быть выполнен противоположной командой с места, где произошло нарушение.

Если игроки защищающейся и атакующей команд нарушат это Правило, то пенальти должен быть повторен.

Если мяч ударяется о предмет после того, как он направлен вперед, то удар должен быть повторен.

Если мяч отскакивает, оставаясь в игре, от вратаря, перекладин или стоек ворот, а затем ударяется о предмет:

- судьи должны остановить игру;
- возобновит ее спорным мячом с места, где он ударится о предмет.

УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ

Удар мяча с боковой линии

Удар мяча с боковой линии – это способ возобновления игры.

Гол не может быть засчитан непосредственно ударом с боковой линии.

Удар мяча с боковой линии:

- должен быть назначен, когда мяч полностью пересекает боковую линию либо по земле, либо по воздуху, либо попадает в потолок;
- должен быть выполнен с места, где мяч пересек боковую линию;
- должен быть выполнен соперником игрока, который последним коснулся мяча.

Расположение мяча и игроков

Мяч:

- должен неподвижно находиться на боковой линии;
- должен быть ударом ноги направлен на площадку в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар с боковой линии может располагать часть одной ступни на боковой линии или за пределами площадки на момент удара по мячу ногой.

Игроки защищающейся команды должны располагаться на расстоянии не менее 5 м от места, с которого выполняется удар с боковой линии.

Процедура

- игрок, выполняющий удар с боковой линии, должен сделать это в течение четырех секунд после того, как возьмет мяч под контроль;
- игрок, выполняющий удар с боковой линии, не может повторно играть в мяч, пока его не коснется любой другой игрок;
- мяч считается в игре, как только он войдет на площадку.

Нарушение/Наказание

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий удар с боковой линии, играет повторно в мяч до того, как его коснется любой другой игрок. Свободный удар должен быть выполнен с места, где произошло нарушение.

Удар с боковой линии должен быть повторен игроком противоположной команды, если:

- он выполнен неправильно;
- он выполнен с другого места, чем то, где мяч покинул площадку;
- он не выполняется в течение четырех секунд игроком, владеющим мячом;
- происходит любое другое нарушение этого Правила.

Если соперник мешает или препятствует выполнению удара с боковой линии в соответствии с правилами, то он должен быть предупрежден за неспортивное поведение и ему показывается желтая карточка.

БРОСОК ОТ ВОРОТ

Бросок от ворот

Бросок от ворот – это способ возобновления игры.

Гол не может быть засчитан непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот должен быть назначен, если:

- мяч полностью пересекает линию ворот либо по воздуху, либо по земле, последним его касается игрок атакующей команды и при том не засчитан гол в соответствии с Правилom 10.

Процедура

- мяч должен быть выброшен вратарем защищающейся команды из любой точки внутри своей штрафной площади;
- соперники должны оставаться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру;
- вратарь не может повторно играть в мяч, пока его не коснется соперник или, если мяч возвращается вратарю партнером по команде, пока он не пересек среднюю линию;
- мяч считается в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

Нарушение /Наказание

Если мяч не выброшен непосредственно за предел штрафной площади, то бросок от ворот должен быть повторен.

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь касается мяча повторно до того, как его коснулся соперник или он пересек среднюю линию, то свободный удар должен выполняться противоположной командой с места, где произошло

нарушение.

Если бросок от ворот не в полнен в течение четырех секунд вратарям, владеющим мячом, то свободный удар должен выполняться противоположной командой с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар

Угловой удар – это способ возобновления игры.

Гол может быть засчитан непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды.

Угловой удар должен быть назначен, если мяч полностью пересекает линию ворот либо по воздуху, либо по земле, а последним его касается игрок защищающей команды, и при этом не засчитан гол в соответствии с Правилom 10.

Процедура

- мяч должен быть установлен внутри углового сектора, ближайшего к месту в хода мяча;
- соперники должны оставаться на расстоянии не менее 5 м от углового сектора, пока мяч не войдет в игру;
- удар по мячу ногой выполняет игрок атакующей команды;
- мяч считается в игре с момента, когда по нему ударили ногой, и он пришел в движение;
- игрок, выполняющий удар по мячу ногой, не может повторно играть в мяч, пока его не коснется любой другой игрок.

Нарушение /Наказание

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, повторно играет в мяч прежде, чем его коснется любой другой игрок. Свободный удар должен быть в полнен с места, где произошло нарушение;
- угловой удар не выполнен в течение четырех секунд с момента, когда игрок, производящий удар, овладевает мячом. Свободный удар должен быть выполнен из углового сектора.

За любое другое нарушение угловой удар должен быть повторен.

ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

Процедура определения победителя

Гол в гостях, дополнительное время и удар с 6-метровой отметки – это три способа определения команды-победителя, если регламентом соревнований требуется выявить команду-победителя после того, как матч окончился вничью.

Гол в гостях

Регламентом соревнований может предусматриваться то, что, если число засчитанных командных голов одинаково после сыгранной одной игры дома и одной – в гостях, то гол, забитый в гостевом матче, учитывается вдвойне.

Дополнительное время

- дополнительное время должно состоять из двух равных периодов по пять минут;
- если у команд засчитанных голов столько, сколько и у соперника, то победитель матча должен определяться ударами с 6-метровой отметки.

Удар с 6-метровой отметки

- судья должен выбрать ворота, в которые будут пробиваться удары;
- судья подбрасывает монету, и команда, капитан которой выиграл жребий, выбирает первой или второй будет выполнять удар;
- судья, третий судья и хронометрист должны вести записи выполняемых ударов;
- обе команды должны выполнить по пять ударов;
- удар должен выполняться поочередно;
- если прежде, чем обе команды выполнят по пять ударов, у одной из них засчитано голов больше, чем другая сможет забить, даже если она выполнит все пять ударов, то выполнение ударов прекращается;
- если обе команд выполнят по пять ударов, и у обеих из них – равное число засчитанных голов, или не засчитано ни одного гола, то выполнение ударов должно быть продолжено в том же порядке, пока у одной из команд не будет засчитано на один гол больше, чем у другой при одинаковом числе ударов;
- все игроки и запасные имеют право выполнить пенальти;
- каждый очередной удар должен выполняться другим игроком и всякий, имеющий на это право игрок, должен выполнить удар прежде, чем любой другой игрок может выполнить удар повторно;
- имеющий право на удар игрок может поменяться местами с вратарем в любой момент времени выполнения 6-метровых ударов;
- только имеющие право на удар игроки и судьи имеют право оставаться на площадке во время выполнения 6-метровых ударов;
- все, имеющие право на удар игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и двух вратарей, должны оставаться на противоположной половине площадки с третьим судьей;
- вратарь, чей партнер по команде выполняет пенальти, должен оставаться на площадке за пределами штрафной площади, в которой производится удар, на пересечении линии ворот и линии штрафной площади;
- если не указано иное, решение Международного Совета (IFAB) и Правила игры по футзалу должны применяться при выполнении ударов с 6-метровой отметки;

- когда команда заканчивает матч с большим числом игроков и запасных, чем их соперник, она должна сократить их число, чтоб сравниться с соперником, а капитан команды должен сообщить судье фамилии и номер каждого игрока, который будет исключен;
- перед началом ударов с 6-метровой отметки, судья должен обеспечить, чтоб на другой половине площадки в каждой команде оставалось равное число игроков, имеющих право на удар и готовых выполнить пенальти.

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

1. Андреев С. Н. Мини-футбол. – М. : ФиС, 1978. – 105 с.
2. Лисенчук Г. А. Управление подготовкой футболистов. – К. : Олимпийская литература, 2003. –142 с.
3. Андреев С. Н., Левин В.С. Мини-футбол. – Л. : ГУ РОГ «Липецкая газета», 2004. – 18 с.
4. Lozano J. Futbolm sala experiencias tacticas real federacion espanola de futbol, 1995. – 127 s.
5. Alessandro Nuccorini “11 CALCIO A 5 (PRINCIPI E SVILUPPI)//Roma: Societa stampa sportive, 2002. – 222.

Навчальне видання

Футзал

Методичні вказівки

для проведення практичних занять

з дисциплін «Фізичне виховання», «Фізична культура»

(для студентів 1–5 курсів усіх спеціальностей університету)

(рос. мовою)

Укладач: *Кулаков Денис Валерійович*

Відповідальний за випуск *В. М. Клочко*

За авторською редакцією

Комп'ютерне верстання *Н. В. Зражевська*

План 2012, поз. 327-М

Підп. до друку 03.07.2012

Друк на ризографі

Тираж 50 пр.

Формат 60x84/16

Ум. друк. арк. 1,8

Зам. №

Видавець і виготовлювач:

Харківський національний університет міського господарства імені О. М. Бекетова

вул. Революції, 12, Харків, 61002

Електронна адреса: rectorat@ksame.kharkov.ua

Свідоцтво суб'єкта видавничої справи:

ДК № 4064 від 12.05.2011