

Соціальне проектування щодо попередження негативного впливу та поширення ігрової залежності серед молоді та підлітків

В.О. Мельман, канд. техн. наук, Г.О. Лешова

Харківська національна академія міського господарства

Актуальність проблематики ігрової залежності як соціокультурного явища впливає з жорстких реалій соціально-економічного стану сучасного суспільства, що сприяли створенню великої кількості молоді та підлітків з залежною формою поведінки, зокрема ігрової залежності.

В результаті майже неконтрольованого розповсюдження грального бізнесу в Україні з'явилася нова соціальна хвороба – патологічний потяг до азартних ігор. Реальні масштаби грального бізнесу, незважаючи на діючі нормативні акти у даній сфері – величезні, а тому також поширюється ігрова залежність серед молоді та підлітків.

Ринок азартних ігор міститься у тіншовій площині, він майже не прозорий та практично не вивчений, тому оцінити його розміри складно. Згідно з новим законом про азартні ігри, всі гральні заклади повинні бути ліквідовані в межах населених пунктів. Однак є припущення експертів, що остаточно усунути гральні заклади з міст не вдасться.

В даний час гральний бізнес має чітку тіншову структуру, яку складають: казино (ігрові будинки); ігрові клуби, ігрові зали, клуби за інтересами; павільйони ігрових автоматів; інтернет-казино і клуби; букмекерські контори; неформальні ігрові структури тощо.

Проблема ігрової залежності особливої актуальності набуває на сучасному етапі розвинених комунікацій. З появою інтернету казино стало доступним в кожному будинку, де є комп'ютер. Сьогодні, щоб грати в азартні ігри підлітку можна навіть не виходити з дому. Такі інтернет-казино привабливі для підлітків ще й тим, що в них відсутні обмеження за віком, і гарантується повна анонімність гравців. Завдяки цьому можливість грати в азартні ігри мають на жаль вже і діти, для яких цей вид занять є забороненим за віком.

З іншого боку сьогодні поширюються можливості для участі в деяких телевізійних лотереях цілих сімей, коли створюються умови розвитку тяги до гри у молодших членів родини.

Необхідно також відзначити виникнення в останній час залежності і від комп'ютерних ігор. Поширення такої залежності обумовлюється проникненням комп'ютерних технологій в усі сфери

діяльності людини, а також розвитком високої реалістичності і складності комп'ютерних ігор.

Незважаючи на давню історію і широку поширеність проблеми азартних ігор, багато аспектів у появі та розвитку адикцій такого виду у людини залишаються не вивченим і недостатньо освітленим.

Виходячи з цього особливої актуальності набуває вивчення теоретичних та практичних аспектів виникнення та розвитку залежності від азартних ігор, визначення психологічних особливостей особистості патологічних гравців, а також пошук можливих шляхів вирішення проблеми ігрової залежності у сучасному суспільстві.

Треба підкреслити, що вищезазначені дослідження дозволять розробку пропозицій щодо для комплексного вирішення даної проблеми. На сучасному етапі важливого значення набуває соціальне проектування, яке дозволить розробку превентивних заходів до розповсюдження залежної поведінки особистості засобами залучення молоді до благодійної діяльності, волонтерських рухів, спорту, творчості тощо. Реалізація важливих соціальних проектів для молоді та підлітків дозволить не тільки попередити проблеми ігрової залежності, а для окремих особистостей вирішити їх назавжди.