

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКА НАЦІОНАЛЬНА АКАДЕМІЯ МІСЬКОГО ГОСПОДАРСТВА

**М.Ю. Карпенко,
В.С. Рухляда,
В.Б. Уфимцева**

МЕТОДИЧНІ ВКАЗІВКИ
до лабораторної роботи на тему

**«ВИКОРИСТАННЯ ГІПЕРТЕКСТОВИХ ПОСИЛАНЬ
ПРИ РОЗРОБЦІ WEB-ДОКУМЕНТІВ»**

з дисципліни
«Комп'ютерні мережі та телекомунікації»

(для студентів 2 курсу за напрямом 6.030601 «Менеджмент»)

ХАРКІВ - ХНАМГ - 2009

Методичні вказівки до лабораторної роботи на тему «Використання гіпертекстових посилань при розробці web-документів» з дисципліни «Комп'ютерні мережі та телекомунікації» (для студентів 2 курсу за напрямом 6.030601 «Менеджмент»). Укл.: Карпенко М. Ю., Рухляда В.С., Уфимцева В. Б. — Харків: ХНАМГ, 2009. - 10 с.

Укладачі: М.Ю. Карпенко,

В.С. Рухляда,

В.Б. Уфимцева

Рецензент: канд. екон. наук, доц.. В.О. Костюк

Рекомендовано кафедрою прикладної математики і інформаційних технологій,
протокол № 9 від «24» березня 2009 р.

Мета роботи: ознайомлення з тегами й атрибутами створення гіпертекстових переходів у HTML-документах.

Порядок виконання роботи

1. Створити папку «Лабораторна робота 6» в особистій робочій папці.
2. Рисунки `pic1.bmp`, `pic2.bmp` і `pic3.bmp` скопіювати з папки «Заняття 6» у папку «Лабораторна робота 6».
3. Запустити додаток Web-coder з робочого столу.
4. Створити наступний документ HTML з переходом усередині документа за змістом до першого розділу «Переход всередині одного документа» й підключенням рисунка `pic1.bmp`:

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Гіпертекст</title>
4 </head>
5 <body>
6 <font face="Arial" size="+2" <font color="darkred">Гіпертекст</font><br>
7 <hr>
8 <ul>
9 <li><a href="#1">Переход всередині одного документа</a></li>
10 <li>Переход к другому документу</li>
11 <li>Переход к метке другого документа</li>
12 <li>Картинка как ссылка</li>
13 </ul>
14 <a name="1"></a>
15 <font size="+1" color="brown">Переход всередині одного документа</font><br>
16 Для задания гипертекстового перехода внутри документа используют две команды
17 <b>А</b>. Первая команда с атрибутом <b>href</b> является источником перехода,
18 вторая с атрибутом <b>name</b> – приемником <br>
19 <br>
20 <br>
21 </body>
22 </html>
```

5. Переглянути результати в Internet Explorer:


Гипертекст

- [Переход внутри одного документа](#)
- [Переход к другому документу](#)
- [Переход к метке другого документа](#)
- [Картинка как ссылка](#)

Переход внутри одного документа

Для задания гипертекстового перехода внутри документа используют две команды **A**. Первая команда с атрибутом **href** является источником перехода, вторая с атрибутом **name** - приемником

```
...
<A href=#метка>текст</A>
...
<A name=метка></A>
<P>
В лесу раздалась вичка.
```



Переход браузер

6. Зберегти отриманий документ HTML у папці «Лабораторна робота 6» під ім'ям «Завдання 1».
7. Аналогічно наведеному вище відкоригувати лістинг коду HTML так, щоб результаті в Internet Explorer одержати наступний текст з переходами за змістом (у вигляді списку) до відповідної глави усередині документа і підключенням рисунків [pic2.bmp](#) і [pic3.bmp](#) (зверніть увагу, що ім'я міток повинні відрізнятися, наприклад 1, 2, 3, ...):


Гипертекст

- [Переход внутри одного документа](#)
- [Переход к другому документу](#)
- [Переход к метке другого документа](#)
- [Картинка как ссылка](#)

Переход внутри одного документа

Для задания гипертекстового перехода внутри документа используют две команды **A**. Первая команда с атрибутом **href** является источником перехода, вторая с атрибутом **name** - приемником

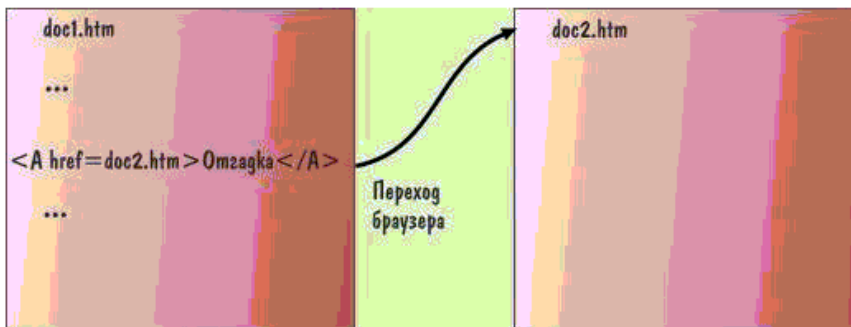
```
...
<A href=#метка>текст</A>
...
<A name=метка></A>
<P>
В лесу раздалась вичка.
```



Переход браузер

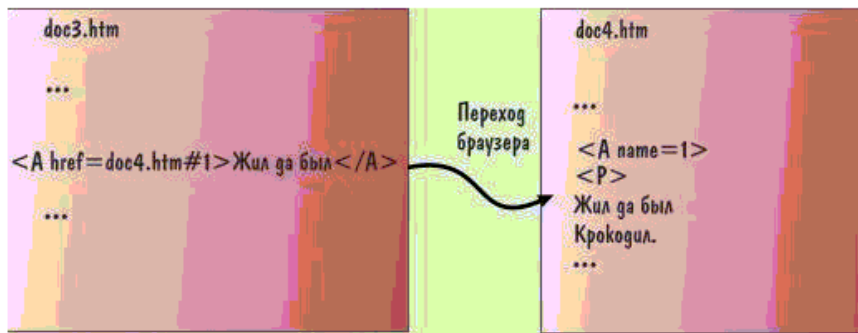
Переход к другому документу

Для того, чтобы браузер загрузил в свое окно новый HTML-документ, нужно записать в программе ссылку при помощи команды **A** с атрибутом **href=имя_файла**.



Переход к метке другого документа

Для задания гипертекстового перехода к метке другого документа нужно записать в программе ссылку при помощи команды **A** с атрибутом **href=имя_файла#метка**.



Картинка как ссылка

Очень легко заставить работать картинку как гиперссылку. Достаточно вложить команду **IMG** внутрь команды **A**. Картинка ведет себя так же, как текст. Курсор при попадании на картинку-ссылку меняет свою форму. Щелчок мышки по картинке заставляет браузер выполнять переход. Отличие только в том, что картинка-ссылка не подчеркивается, как текст, и не выделяется цветом, а обрамляется в рамочку. Часто рамка вокруг картинки нежелательна, даже когда она означает ссылку. Избавиться от рамки, даже когда картинка - ссылка, можно явным заданием **border=0**.

8. Зберегти отриманий документ під ім'ям «Завдання 2».
9. Створити в новому вікні Web-coder документ HTML для відображення наступної HTML сторінки:

Этюды к гипертексту

Обычный текст имеет линейную структуру. Некоторое нарушение линейности обычной книги вносят сноски, ссылки на другие страницы и ссылки на другую литературу.

- Гипертекстовые ссылки среди других элементов текста выделяются цветом и подчеркиванием;
- Мышиный курсор на ссылке меняет свою форму и превращается в указующий перст;
- Для перехода по ссылке необходимо щелкнуть по ней мышкой;
- Для возврата из ссылки необходимо использовать навигационную кнопку браузера "Назад" ("Back").

Если ссылки образуют вложенную цепочку, то кнопки "Назад" ("Back") и "Вперед" ("Forward") можно использовать для движения по пройденному ссылочному пути в обе стороны.

Ссылки могут уводить не только в разные документы, но загружать на экран разные фрагменты одного и того же текста. В последнем случае навигационные средства браузера работают также.

10.Зберегти отриманий документ під ім'ям «Завдання 3».

11.Відкоригувати «Завдання 2» так, щоб заголовок «Гипертекст» було посиланням на документ «Завдання 3» і зберегти отриманий документ під ім'ям «Завдання 4» (зверніть увагу, що залежно від налаштувань Webcoder сторінки можуть мати розширення htm або html).

12.Відкоригувати «Завдання 4» і «Завдання 3» так, щоб назва розділу «Переход внутри одного документа» була посиланням на останній абзац документа «Завдання 3». Зберегти отримані документи під ім'ям «Завдання 5» і «Завдання 6» і переглянути в зменшеному вікні браузера Internet Explorer.

13.3 папки «Заняття 6» скопіювати рисунок за своїм варіантом за номером в списку групи в папку «Лабораторна робота 6».

14.Створити в новому вікні Web-coder документ HTML для відображення свого рисунка. Наприклад:



15.Зберегти отриманий документ під ім'ям «Завдання 7».

16. Створити в новому вікні Web-coder документ HTML для відображення якої-небудь інформації, що відповідає рисунку. Наприклад:

День рождження Иа

В этот день у Иа был праздник. Ему исполнился 1 год ...

17. Зберегти отриманий документ під ім'ям «Завдання 8».

18. Відкоригувати «Завдання 7» так, щоб малюнок був посиланням з яким-небудь написом (наприклад, «День рождження Иа») на документ «Завдання 8» і зберегти отриманий документ під ім'ям «Завдання 9»:



19. Створити в новому вікні Web-coder три документи HTML для відображення якої-небудь інформації, що відповідає елементам рисунка. Наприклад:

Перший HTML-документ: Вінні Пух – улюблене ведмежа Крістофера Робіна.

Другий HTML-документ: Иа – дуже засмучений віслучок.

Третій HTML-документ: Тигра дуже любить стрибати.

20. Зберегти отримані документи під іменами «Завдання 10», «Завдання 11» і «Завдання 12».

21. Відкоригувати «Завдання 9» так, щоб елементи рисунка (у прикладі Вінні Пух, Иа і Тигра) були активними областями у вигляді прямокутника, кола й багатокутника з написами (наприклад, «Вінні Пух» «Иа» «Тигра») і посилалися на документи «Завдання 10», «Завдання 11» і «Завдання 12», відповідно¹:



```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 3.2 Final//RU">
<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
<meta name="GENERATOR" content="WebCoder">
</head>
<body>

<map name="Map_example">
<area shape=circle coords="63,99,30" title="Винни Пух" href="Задание10.html">
<area shape=poly coords="112,169,101,149,106,112,164,59,186,74,167,157" title="Иа" href="Задание11.html">
<area shape=rect coords="192,76,248,159" title="Тигра" href="Задание12.html">
</body>
</html>
```

22.Зберегти отриманий документ з ім'ям «Завдання 13».

Критерії оцінок

Оцінка «5» – виконання 22 пунктів завдання («Завдання 13»).

Оцінка «4» – виконання 12 пунктів завдання («Завдання 6»).

Оцінка «3» – виконання 8 пунктів завдання («Завдання 2»).

¹ Зображення-карти

Карти – це спосіб зробити різні частини одного графічного зображення гіперпосиланнями. Вони дозволяють виділити окремі області зображень і визначити для кожної з них свою дію.

Щоб створити карту потрібно вставити в тег `` атрибут `USEMAP="#name"`, де `name` – ім'я карти (значок # обов'язковий). У прикладі використалася назва `Map_example`.

Далі описуються активні області карти. Починається з тегу, що відкривається, `<MAP NAME="name">` (тут повторюється ім'я, але вже без значка #), а закінчується тегом, що закривається, `</MAP>`.

Між цими тегами вміщуємо опис кожної активної області зображення:

`<AREA SHAPE="форма" COORDS="координати" HREF="адреса" TITLE="альтернативний текст">`.

Елемент `<AREA>` має наступні атрибути і їх значення:

SHAPE	Описує форму виділюваної області, можливі значення: RECT – прямокутник CIRCLE – коло POLY – багатокутник DEFAULT – визначає всю область, тобто весь рисунок може стати посиланням.
COORDS	Координати, що визначають розміри й положення області на зображенні. Всі координати відраховують у пікселях від лівого верхнього кута зображення. Кількість і порядок значень залежить від значення атрибута SHAPE: RECT: лівий-X, верхній-Y, правий-X, нижній-Y (тобто спочатку координати лівого верхнього кута, потім правого нижнього) CIRCLE: центр-X, центр-Y, радіус (тобто горизонтальна й вертикальна координати центра кола й радіус) POLY: X1, Y1, X2, Y2, ..., Xn, Yn (просто перераховуються координати всіх вершин багатокутника).
NOHREF	Визначає, що даній області не відповідає ніяке посилання. Де це може пригодиться? Ну, наприклад, якщо ви хочете зробити посилання не у вигляді кола, а у вигляді кільця
ALT	Альтернативний текст для виділеної області, використовується невізуальними браузером.
TITLE	Назва виділеної області виводиться у вигляді підказки, що спливає при наведенні курсора на область рисунка.
TARGET	Значення цього атрибута ("_top", "_blank", "_self" або "_parent") визначає, в якому вікні буде відкритий документ

НАВЧАЛЬНЕ ВИДАННЯ

Методичні вказівки до лабораторної роботи на тему «Використання гіпертекстових посилань при розробці web-документів» з дисципліни «Комп'ютерні мережі та телекомунікації» (для студентів 2 курсу за напрямом 6.030601 «Менеджмент»)

Укладачі: Микола Юрійович Карпенко,
 Володимир Савович Рухляда,
 Вікторія Борисівна Уфимцева

Редактор: М.З. Аляб'єв

План 2009, поз. 530 М

Підп. до друку 13.03.2009	Формат 60x84 1/16	Папір офісний
Друк на ризографі.	Умовн.-друк. арк. 0,6	Обл.-вид. арк. 0,9
Зам. №	Тираж <u>50</u> прим.	

61002, Харків, ХНАМГ, вул. Революції, 12

Сектор оперативної поліграфії ЦНІТ ХНАМГ
61002, Харків, вул. Революції, 12